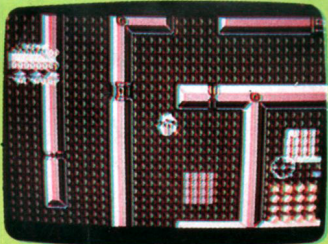


L.8.000

# BYTE

N. 8

## 14 games for CBM 64/128 and C16



CBM 64/128

- 1 - THE RIDER
- 2 - STAR WARS
- 3 - RUN SPACE
- 4 - TITANICK CUP
- 5 - RIGMATIC
- 6 - GORDON TREK
- 7 - BOULDER

C 16

- 1 - PEARL HARBOUR
- 2 - ROLLBALL
- 3 - SCIMMIA MAGICA
- 4 - BASEBALL
- 5 - SPACE ATTACK
- 6 - ATHLETIC
- 7 - JUMPING BALL



# ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64

C 16/PLUS 4

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendere che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) A fine presentazione, il computer si resetta da solo.
- 5) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 6) I giochi si caricano in sequenza.

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Aprile '87

**EDITORE:**

Computer Edizioni - P.za Bertarelli, 1  
20122 MILANO

**DISTRIBUZIONE:**

MePe - V.le Famagosta, 75  
20142 MILANO

**STAMPA:**

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92  
20127 RESCALDINA (MI)

**DIRETTORE RESPONSABILE:**

Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche  
telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

# I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128

## THE RIDER

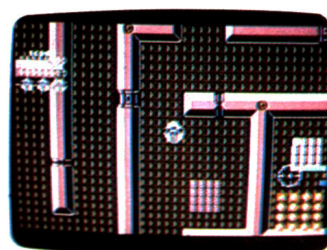
CBM 64 e 128 - Joystick



Ti trovi nella cabina di guida dell'astronave spaziale GAMMATRON. Devi cercare di distruggere le città nemiche, situate su diversi pianeti. Hai a disposizione un potente laser per combattere le astronavi nemiche. Per riuscire a spostarti da un pianeta all'altro devi usare il sistema di teletrasporto iperveloce. **Attenzione però al carburante; quando starà per finire, dovrai cercare di raggiungere i due sistemi di rifornimento, o sarai costretto a vagare per sempre nello spazio!!! AUGURI!!!**

## RUN SPACE

CBM 64 e 128 - Joystick



Stai pilotando un velocissimo velivolo da combattimento con il quale devi entrare in ogni penitenziario situato lungo il tuo cammino e recuperare il congegno autodistruttivo che vi si trova. Una volta recuperato il congegno, devi portarlo al sedicesimo penitenziario, ovvero la zona di controllo e sistemarlo in un'unità di assemblaggio. Vuoi un consiglio? Portati tutti i quindici congegni, i penitenziari si distruggeranno e tu passerai al secondo livello. All'inizio del gioco lo schermo mostra una veduta del velivolo all'interno di un teletrasportatore, più una serie di icone sulla sinistra in cui potrai selezionare musica, effetti sonori, armi da combattimento... ecc...ecc...

## STAR WARS

CBM 64 e 128 - Joystick



Al comando della navicella da battaglia BETA 7, dovrai annientare una miriade di alieni sconosciuti. Viaggerai su un territorio pieno di insidie, e dovrai fare molta attenzione, per superare indenne le barriere nemiche. Attenzione, perché più andrai avanti nella battaglia, più le armi dei tuoi avversari si faranno sofisticate e per te sarà sempre più dura! BUONA FORTUNA!!!

## TITANICK CUP

CBM 64 e 128 - Joystick

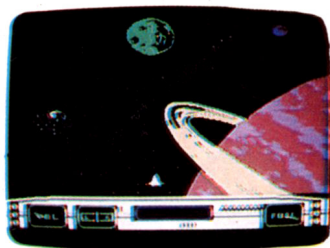


La più grande regata del mondo sta per iniziare! Scegli la barca migliore, attrezzala al meglio e sfida le altre nazioni in un duello senza respiro! Attenzione però,... il vento ti è nemico, ora impetuoso, ora assente, e poi, un occhio al sestante, uno alla bussola e... via sulle onde del mare!!!



## RIGMATIC

CBM 64 e 128 - Joystick



Il celebre astronomo Pico de Imparis, ha scoperto nella lontana galassia CARPENTER uno strano pianeta a righe. Immediatamente ha organizzato una spedizione per esplorare tutti i suoi satelliti, ma una brutta sorpresa lo attende al suo arrivo... la galassia Carpenter è infatti piena di nemici, che non ammettono visitatori. Un'impossibile battaglia vi attenderà, dunque carica il bazooka e BUONA FORTUNA!!!

## GORDON TREK

CBM 64 e 128 - Joystick



Gordon è un bravissimo pasticcere, purtroppo però lavora in un posto molto sporco, frequentato addirittura da animali di ogni genere.

Riuscirà Gordon avvalendosi del tuo aiuto a mettere in salvo le torte evitando che finiscano tra le fauci degli animali? Oppure che si brucino tra le fiamme dei forni ad alta temperatura? Speriamo di sì, altrimenti per il povero Gordon Trek sarà proprio la fine di una brillante carriera! AIUTATELO, e... BUONA FORTUNA!!!

## BOUDLER

CBM 64 e 128 - Joystick



Un vecchio minatore è rimasto intrappolato nelle miniere aurifere di RABATON. Riuscirà a raggiungere le cariche esplosive e a far esplodere il detonatore? 100 secondi sono il tempo a sua disposizione per la riuscita dell'impresa.

Fra massi pericolanti, e numerosi abitanti delle caverne, decisi ad uccidere qualsiasi intruso; 10 vite a disposizione, potrebbero anche non rivelarsi sufficienti!!! BUONA FORTUNA!!!

**NON PERDETE  
IL PROSSIMO NUMERO  
DI  
BYTE GAMES!!!**



**Novità!**

**In tutte le edicole**



**con 7 giochi per CBM 64**

**e 7 giochi per**

**SPECTRUM 48 K**

**potrete divertirvi e gareggiare**

**con i vostri amici**

**con i favolosi, super-galattici**

**VIDEO-GIOCHI**



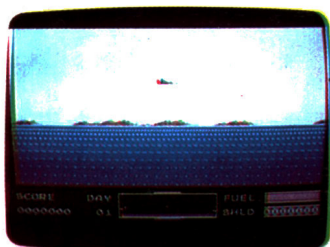
# I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

## PEARL HARBOUR

C 16 - Joystick in porta 1

Comandi:

- A - Su
- Z - Giù
- 3 - Sinistra
- 4 - Destra
- T - Fuoco



Un uomo, un aereo: sei solo e sei la nostra unica speranza! È scoppiata la più grande guerra di tutti i tempi e devi combattere contro le forze nemiche.

Gli scontri sono furiosi e rapidi: sei costantemente sotto il fuoco.

Devi assolutamente battere il nemico prima che egli uccida te ed annienti il tuo popolo.

Il tuo compito è di distruggere la più grande portaerei nemica che sta navigando nell'oceano. Ma non sai dove essa sia e ti ci vorranno vari giorni prima di individuarla.

Nel frattempo, sarai costantemente sotto il fuoco degli aerei nemici.

Avrai a disposizione un radar per vedere la tua posizione e sapere con un certo anticipo quanti e dove sono le squadriglie nemiche.

Avrai un pieno di carburante al giorno che potrai fare in volo attaccandoti ad un aereo cisterna.

Se durante il giorno riuscirai a riconoscere un altro di questi aerei e farai di nuovo rifornimento, guadagnerai come bonus uno schermo protettivo.

Ti occorreranno nervi saldi e prontezza di riflessi, ma soprattutto tanta fortuna!

## ROLLBALL

C 16 - Joystick

Comandi:

- A - Su
- Z - Giù
- SPAZIO - Fuoco



Sei in un labirinto composto da 4 reparti (di colore diverso l'uno dall'altro) contenenti ciascuno 9 palline: devi muovere le palline attraverso il dedalo cercando di disporle nell'area corrispondente al loro colore.

Ma mentre sei impegnato a fare ciò, dei "peccatori" scappano dal loro recinto e cercano di ostacolarti in tutti i modi. Per di più, anche il tempo è contro di te: i secondi scorrono veloci ed inesorabili. Devi assolutamente distruggere o bloccare in qualche modo i "peccatori" per riuscire nella tua opera di difficile ricostruzione ma, allo stesso tempo, devi evitare che le palline rimangano incastrate fra di loro. E il tutto in pochissimo tempo!

Riuscirai a superare questa situazione?

Non farti prendere dal panico ed affidati al tuo impegno.

## SCIMMIA MAGICA

C 16 - Joystick



Sei un abile arciere che, armato di balestra, deve difendersi da insetti mortali (farfalle, calabroni, ecc.) cercando di raggiungere il luogo dove è nascosta una scimmia magica. Questa scimmia è dotata di poteri speciali che ti faranno diventare invincibile.

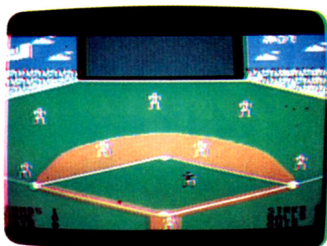
Si tratta di un gioco di velocità, in quanto l'attacco degli insetti è rapido e serrato: essi si avvicinano roteando nell'aria, cercando di stringerti in una stretta mortale. Potrai sparare delle frecce avvelenate premendo il tasto del fuoco e dirigendo i tuoi colpi con la leva del joystick. Cerca di studiare le formazioni di attacco degli insetti nei vari schermi e quali



possono essere i punti riparati in ogni quadro, nei quali posizionarsi per sparare. Buona fortuna!

## BASEBALL

C 16 - Joystick



Se non hai mai giocato una partita di baseball, questa è l'occasione buona per farlo.

Come in vero scontro, dovrai battere con la tua squadra quella avversaria in 9 innings.

Queste sono le regole che dovrai seguire.

Quando il lanciatore appare sullo schermo, puoi selezionare il tipo di lancio che vuoi fare muovendo il joystick in una delle posizioni mostrate sotto.

Per un lancio medio, non spostare la leva del joystick. Premi, poi, il tasto del fuoco per tirare.

	Lancio lento	Palla alta	Lancio veloce	
Palla a sinistra		Lancio o Medio		Palla a destra
	Lancio lento		Lancio veloce	

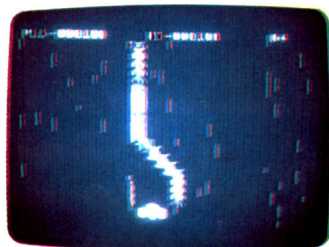
Potrai riconoscere il lanciatore perché esso diventa nero quando ha la palla.

Lo scopo del gioco rimane sempre quello di conquistare le 3 basi per raggiungere poi la Casa.

Il baseball è un gioco di precisione e di velocità ed anche nella versione da computer dovrai mettercela tutta per riuscire a vincere. Buona fortuna!

## SPACE ATTACK

C 16 - Joystick



È scoppiata una grande guerra stellare e tu sei impegnato in uno scontro intergalattico.

Hai solo 4 astronavi a disposizione e devi cercare di abbattere gli UFO nemici, attraverso vari livelli di difficoltà crescente. Potrai sparare dei missili ma dovrai evitare anche le bombe e il contatto con le navicelle nemiche.

Non potrai distrarti un attimo: le squadriglie della Morte si presentano prima in formazione compatta e poi si divideranno cercando di avvicinarsi alla tua astronave. I tuoi riflessi saranno la tua unica salvezza!

## ATHLETIC

C 16 - Joystick in porta

Campionati mondiali di atletica leggera: fra i grandi favoriti ci sei proprio tu.

Dovrai cimentarti in 5 gare:

- 1) 100 metri piani
- 2) 100 metri ostacoli
- 3) 400 metri piani
- 4) 200 metri ostacoli
- 5) 100 metri "sprint"



Il tuo primo problema sarà quello di qualificarti: infatti, per ogni gara avrai un tempo limite (sempre assai basso) entro il quale devi superare il traguardo.

La tua velocità aumenterà muovendo la leva del joystick a destra e a sinistra: più rapidamente riuscirai a muoverla, più veloce sarà la tua andatura, sempre che il tuo braccio riesca a resistere.

Devi considerare questo particolare soprattutto nella 400 metri piani, dove dovrai calibrare la tua resistenza per riuscire ad arrivare al traguardo.

## JUMPING BALL

C 16 - Joystick in porta



Devi far saltare una palla speciale su una griglia dove pochi sono i punti di atterraggio e molti gli abissi.

Hai 6 palle a disposizione per tentare di superare questo difficile percorso.

Innanzitutto dovrai imparare a calibrare i salti: muovendo la leva del joystick avanti ed indietro potrai aumentare l'altezza del salto, comandabile con il fuoco.

Attento a tenere la palla sotto il tuo controllo o essa salterà dove non deve.



**EHI! Ragazzi,  
siete già stati in edicola?  
C'è una novità:**

# **Silver Games**

**Sarà la vostra rivista preferita  
con i suoi super-giochi  
per CBM 64 e per MSX**

***Non lasciatevi scappare  
un appuntamento  
con il divertimento!***