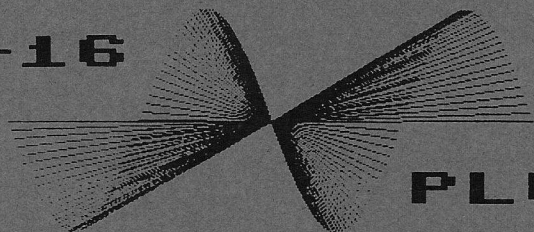


C-16



PLUS/4

indien onbestelbaar
retour aan administratie:
S.Groothuis, Slimpad 34,
1851 LB Heiloo

2de jaargang nr. 3 + mei 1988

DRUKWERK

BULLETPUNT

IN DIT NUMMER:

♦ in de gele pagina's:

- schema's C-16
- tekstverwerkers
- basic-cursus
- memory-map

♦ en verder:

- GROOT EPROM-NEUWS
- heel veel programma's

TOP-10

Plaats-titel-Punten-(aant.verm.)

1	SUMMER EVENTS	21 (3)
2	BMX SIMULATOR	20 (2)
3	REBOUND	19 (3)
4	DEMOLITION	18 (3)
5	CHAMPIONSHIP WRESTLING	16 (2)
6	WINTER EVENTS	14 (3)
7	FIRE GALAXY	13 (2)
8	AUTOZONE	10 (1)
9	ALIENS	6 (2)
10	ZOLYX	6 (1)

Derg. top-10 is tot stand gekomen door medewerking van Alex Barten en Rien Vletter.

By the way, het is de bedoeling dat ik voor de top 10 zorg en niet de samenstellers van dit blad!

BERRY CELIE.

1. 3 WINTER EVENTS

2. * BRIDGEHEAD

3. * AUTOZONE !

4. * GUZZLER

5. 5 PAPERBOY

6. 6 KIKSTART

7. 1 A.C.E.

8. * HUSTLER

9. 7 PACMANIA

10. * MONTY ON THE RUN

Peter
Meyer
Almere

1. Winter events

2. Ace 2 (+4)

3. Bridgehead (+4)

4. Kikstart

5. Trailblazer

6. Aut. wederzehen monty

7. Dizzy dice

8. Robo knight

9. Paperboy

10. May of the tiger

Newsoft

RECORDS.

S.E. butterfly	-	58.90-RV
S.E. Pole vault	-	6.00-RV
S.E. skeet shooting	-	370 -RV+BMC
S.E. Javelin	-	69.49-RV+BMC
S.E. weight lifting	-	435 -RV
S.E. cycling	-	31.00-RV
S.E. Platform diving	-	146.00-BMC
W.E. ski jump	-	260.90-RV
W.E. speed skating	-	18.80-BMC
SPACE FIENDS	-	16090-CTR
KIKSTART	-	70074-RV
FIRE GALAXY	-	516640-BMC
DEMOLITION	-	2785-CTR
BOUNDER	-	646333-BMC
BMX SIMULATOR	-	3125-BMC

RV=Rien Vletter.

CTR=Alex Barten.

BERRY CELIE. 17-4.

HUSTLER - ANY BALL ANY POCKET - 13 SHOTS

HUSTLER - BALLS IN ORDER - 36 SHOTS

HUSTLER - BALL IN ITS POCKET - 57 SHOTS

SKAMBLE - 22000 INVADERS - 4500

DANGERZONE ! - 2000 GUZZLER - 6300

WINTER EVENTS :

BIATHLON 2:55:0

SLALOM 00.25.3

SKI JUMP 111.2

SPEED SKATING 0:25:4

BOBBLED 112.5

DOWN HILL 39.99.9 *

Peter
Meyer

Je Top-10 en records niet naar de redactie sturen, maar naar Berry Celie. Die verzamelt de spullen en maakt er fraaie overzichten van. Met de titel 'clubkampioen'?

BULLETTIN

verschijnt 6x per jaar, halverwege de oneven maanden

Redactiesecretariaat:

alle kopij sturen aan *Simon Groothuis*, Slimpad 34, 1851 LB Heiloo

Redactie:

Richard van Gelder (hardware)
Weiersweid 12, 1831 BW Alkmaar
tel. 072 - 615778

Simon Groothuis (markt, redactiesecretariaat, administratie)
Sлимпad 34, 1851 LB Heiloo
tel. 072 - 336265

Arthur Muller (software)
Bregwaard 6, 1824 EK Alkmaar
tel. 072 - 610971

Ton Muller (redactionele adviezen, bureauredactie)
Bregwaard 6, 1824 EK Alkmaar
tel. 072 - 610971

Betalingen:

per 2 bulletins f. 5,- overmaken op giro 5180 t.n.v. Nutsspaarbank t.g.v. rekening 82.88.77.173 t.n.v. S. Groothuis C16P4 voor oude nummers geldt: *zolang de voorraad strekt*

Spelregels:

- * de redactie gaat ervan uit, dat alle kopij oorspronkelijk is en zonder oogmerken die in strijd zijn met de wet, zoals het te koop aanbieden van software
- * inzending van kopij betekent niet automatisch plaatsing, dit ter beoordeling van de redactie die van een en ander de inzender op de hoogte zal stellen
- * het overnemen van artikelen uit dit blad wordt toegejuicht, we rekenen erop dat altijd de bron wordt vermeld
- * listings kunnen in beperkte mate worden geplaatst, wanneer zij voldoen aan de volgende voorwaarden: 1. zelf gemaakt zijn, 2. kort zijn, 3. nuttige aanvullingen op de bestaande programmatuur vormen.

En geleide

Zoals je ziet, de vorm van het Bulletin is 'n beetje vernieuwd. Net als bij wasmiddelen moet je dat van tijd tot tijd doen. Om teleurstellingen te voorkomen: *deze fraaie lettertjes komen uit een Star NL-10 printer die aan een PC hangt.*

Maar daarvan bestaan niet zulke keurige schema's zoals je vandaag in de gele pagina's vindt...

Niet schrikken, ze passen wel in je A5-mapje wanneer je de aanwijzingen aan de rand opvolgt (net een bouwplaat!).

Even een dienstmededeling: voor een goede verwerking van de kopij is het handig wanneer je voortaan alles aan Simon Groothuis stuurt. Alvast bedankt daarvoor!

Nieuw ook de spelregels op deze eerste pagina. Meer in de rubriek "van de redactie".

Veel leesplezier!

VAN DE REDACTIE

De gele pagina's zijn goed bevallen, vernoemen wij links en rechts. Daarom vind je ze ook in dit nummer:

- schema's van de C-16 (en straks ook de Plus/4) die Roel Voogd en Wim Rijpstra ons toestuurd
- de belangrijkste commando's voor onze twee standaardtekstverwerkers
- meer basic-cursus en meer memory map
- aanvullingen en wijzigingen op de adreslijst (komen in de plaats van de pagina's met dezelfde nummers die je al had).

Op onze oproep om een plek te zoeken voor onze gebruikersdag kwamen twee reacties binnen: van André van der Gun uit Weesp en van Peter Meijer uit Almere. Wie alsnog wat heeft gevonden (centraal, goedkoop, veel tafels, volop stopcontacten, mogelijkheid om een kopje koffie te zetten en een glaasje prik koel te houden), moet dat nú melden. Bij Simon Groothuis (tel. 072-336265, *graag tussen 20.00 en 22.30 uur*). De keus moet nu echt gemaakt worden. Daarna wordt een aantal van jullie als vrijwilliger aangewezen om de zaak te helpen organiseren. Je mag je ook opgeven daarvoor...

Misschien een aardig idee om op die gebruikersdag tabbladen voor de gele pagina's uit te delen. Dan gaat het echt op het Groot C-16 en Plus/4 Boek lijken!

Het was ditmaal een hele klus een beetje evenwichtig nummer samen te stellen. Er waren namelijk erg veel listings binnengekomen. We hielden in dit en het volgende nummer een beetje opruiming. Maar daarna gelden de volgende *spelregels*: 1. we plaatsen een beperkt aantal, 2. het programma moet zelfgemaakt zijn,

3. het moet kort zijn en 4. iets wezenlijks toevoegen aan wat bestaat.

Doe ons een plezier: zet in je listing de Commodoretekens even om met bijvoorbeeld het programma Visilist. Dan kunnen we de zaak beter overnemen.

Dat laatste geldt ook voor de tekeningen: *tekenen in zwarte inkt*, niet met potlood of met een blauwe kogelschrijver!

Dan het volgende. Wij van de redactie kunnen overzien wat er in zijn totaliteit binnenkomt. Dat kun jij als inzender niet. Vandaar dat we zeggen: insturen betekent niet automatisch plaatsing. Maar wanneer we vinden dat jouw stuk(je) niet geplaatst kan worden, hoor je dat uiteraard van ons.

Verzoeken om programma's nemen we niet op in de rubriek vraag & aanbod. Dat hebben we al vaker afgesproken: vragen alleen wanneer het om utilities gaat of om het oplossen van bepaalde problemen die je tegenkomt of wanneer je hardware aan te bieden hebt of zoekt.

Laat even van je horen wanneer zo'n probleem wordt opgelost. Dan kan Simon dat bundelen. Het beste kun je dat doen via een briefje aan Simon Groothuis.

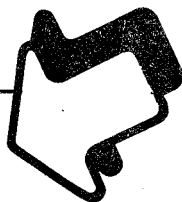
Wanneer je nieuwe leden werft, vertel dan meteen dat de oude nummers van o. Bulletin schaars worden. Bijmaken zou per stuk veel te duur worden. Dus: *op = op*.

Of we nog veel kopij hebben? Flink wat, maar niet gevarieerd genoeg naar onze smaak. Wil je volgende keer niet uitsluitend listings met een aantal gele pagina's in de brievenbus krijgen, dan moet je achter je tekstverwerker kruipen...

Insturen vóór 18 juni!!

En: zet even je naam op al je kopij.

HARDWARE



HARDWARE-UITBREIDINGEN LATEN INBOUWEN???

In verband met de in de planning zijnde bijeenkomst van onze c/16 en plus/4 club, zou ik willen weten of er interesse is in een hardware-workshop. Hierbij stel ik me voor, dat een aantal mensen met hardware-ervaring mensen zonder deze ervaring helpen bij het uitbreiden van hun c/16 en/of plus/4. Dit kan d.v. zijn het aanbrengen van een geheugen-uitbreiding, het aanbrengen van eprom's met software, het aanpassen van 'n modem op de plus/4 (voorlopig nog wel), verbetering van de voeding van de c/16, enz. enz.

Mijn bedoeling is, dat mensen die hierin interesse hebben, het materiaal van te voren bestellen en betalen en dat op de dag van de bijeenkomst het materiaal in de computer wordt ingebouwd. Het van te voren bestellen is noodzakelijk om eventueel gezamenlijk het materiaal te kunnen inkopen en om op de bijeenkomst zoveel mogelijk tijd over te houden.

Willen mensen die hierin interesse hebben zich met mij in verbinding stellen, het liefste per brief. Mijn adres is: Hans Aessels, Ondersestraat 22, 5988 EC Helden.

Dan nog enkele prijzen (gezien het prijspeil van 21 april, wijzingen voorbehouden):

uitbrieding geheugen 16k naar 64k 50,00
uitbreiding met eprom's voor een programma 25,00, twee programma's 40,00 en vier programma's 75,00.
aanpassing modem naar plus/4 vanaf 20,00
verbetering van de c/16 voeding vanaf 20,00.

BESTE C-16 EN PLUS 4 VRIENDEN.

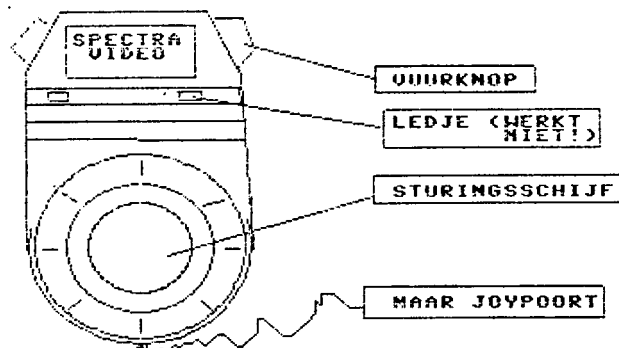
ALLEREERST EVEN EEN ODE AAN HUID MAASKANT! HUID
KEEREL. NAMENS ALLE LEDEN VAN HET PHANTOM TEAM HAR-
TEL.IK BEDANKT VOOR JE MEESTERWERK: DE HI-RES TOOL-
KIT!! MAAR NU EVEN OVER IETS HEEL ANDERS.. DE
SIEUWE QUICKSHOT VII 'JOYCARD' VAN SPECTRAVIDEO.

TOEN IK LAATST LIEP ROND TE SNUFFELEN NAAR EEN LOOS-
PANNETJE BIJ DE KWANTUMHALLEN. LAG DAAR DE NIEUWE
AANWINST VAN SPECTRAVIDEO. DE QUICKSHOT VII !!
'T DING ZAG ER LEUK UIT. EN 'T HOSTE MAAR EEN TIEN-
TJE. DUS IK DACHT: 'MEENEMEN DAT DING!' THUIS BLEEH
DAT 'T KRENG WEER NIET WERKTE (NET ZOALS DE QUICK-
SHOT V TURBO) MAAR MET WAT OPAADJES LOS EN VAST MA-
KEN. HEB IK EM TOCH AAN DE PRAAT GEHAGEN!! NU GA
IK NIET UITLEGGEN HOE. WANT IK WEET NIET PRECIES
HOE DAT IN VANTERMEN MOET. EN ZEER NIET BEHOEFT.
DUS DAAROM DEZE OPLOSSING:

ALS IEMAND OOK IN BEZIT WIL KOMEN VAN DEZE JOYCARD.
WIL IK EM GERUST VOOR JE INKOPEN (F10.--). EVEN GE-
SCHIJKT MAKEN VOOR C-16 GEBRUIK. EN EM JE OPSTUREN
(UITERAARD TEGEN PORTOKOSTEN!) JE MAG OOK ALS JE DE
JOYCARD AL GEKOCHT HEBT. EM NAAR MIJ OPSTUREN. DAN
PAS IK EM EVEN VOOR JE AAN. EN STUUR EM TEGEN PORTO
KOSTEN VERGOEDING WEER TERUG!

(WEL SNEL REAGEREN. WANT ER ZIJN ER NIET ZOVEEL MEER)

DE JOYCARD IS EEN HELE HANDIGE PLATTE JOYSTICK. DIE
EEN BEETJE 'HUISACHTIG' AANDOET. VOOR GAMES IS IE
FLUT. MAAR VOORAL VOOR ICON GESTUURDE PROGRAMMA'S.
ZOALS HI-RES MOM. . YOUNG PICASSO EN MICRO ILLUSTR-
ATOR IS IE SUPER HANDIG!! (WAAR SLIJFT GEOS HUIB?)
IK ZAL EM ES EFFE TEKENEN VOOR JULLIE O.K. ?



WELN. IK HOOR HET WEL OF JE EM WILT HEBBEN. BEL
ME EERST MAAR EVEN OP. DAN KAN IK KLIKEN OF ZIE ER
SOM ZIJN! IK HEB ER BIJZONDER VEEL SCHIK MEE
(VOORAL BIJ TEKENPROGS.)!! O.K. HEAR FROM YOU!
Vriendelijke Groeten. Henk - Pleun Vermeulen 08870-1279



Sinds 13 april is er een ROM E-prom kaart, een aanvullende kaart en een heuse E-prom brander exclusief voor de Plus/4 en de C-16 op de markt!

Alle zaken zijn door een Duitse computerfreak ontwikkeld en worden ook door hem vervaardigd. Fuur handwerk dus.....

De E-prom brander is er in twee uitvoeringen n.l. een uitvoering met een E-promhouder in een luxe plastic sokkel. Je zet de E-prom vast door een handeltje over te halen. De andere uitvoering is gelijk, doch de houder bestaat uit een 'normaal' voetje zoals je die ook in je computer hebt. Hier zet je de E-proms er een beetje uitwrikken. De eerstgenoemde brander kost DM 109.= en de tweede brander kost DM 69.=. De branders worden geleverd met software en een handleiding (Duits).

De ROM E-promkaart bestaat uit een printplaat waarop 6 voetjes voor E-proms zijn gemonteerd. Bovendien heeft de kaart twee schakelaars om de verschillende programma's die op de E-proms staan beschikbaar te krijgen. De programma's die door de schakeling beschikbaar zijn staan op het beeldscherm vermeld. Je kunt de schakelaar ook in een neutrale stand zetten zodat alle originele funktietoetsen van de computer weer beschikbaar zijn. De kaart wordt gestoken in de expansiepoort van de computer. De meest gebruikte E-proms zijn die met nummer 27256. Maximaal op de kaart dus een uitbreiding van 192 Kb. Prijs van de bank zonder E-proms DM 79.=

Ook is er nog een uitbreiding van de ROM-kaart zodat je nog eens 192 Kb op E-prom beschikbaar hebt. Deze kaart met ook weer zes voetjes schuif je in een sokkel van de 'basis'ROM-uitbreidingskaart. Kosten van de uitbreiding DM 49.=

De E-proms die nu beschikbaar zijn hebben de volgende programma's:

- | | | |
|--------------------|--------------------|----------------------|
| 1. turboplus v1.01 | 2 duplicator 64 Kb | 3. austrospeed comp. |
| expanded 3-plus 1 | turbo-copy | |
| (3-plus-1 nu ook | diskmon | |
| voor cassette) | super-copy | |
| | five-id | |
| | file-dump | |
| | basic-compressor | |
| | dir.-sorter | |

- | | | |
|-----------------|----------------|--------------|
| extended kernal | 5. script/plus | 6. calc/plus |
| adress-changer | | |
| grafik-designer | | |
| tubo-tape + | | |
| freezecopy | | |
| disksorter | | |
| basicpacker | | |

7 LOGO

Prijs per twee E-proms (dus bijv. Script/plus en Calc/plus) DM 30.=

Bestelling kan door overmaking van het verschuldigde bedrag met vermelding van datgene dat moet worden geleverd op postgirokonto nummer 243346-466 (postgiroamt Dortmund) t.n.v. Heinz Werner Schrimpf, Eikelohrstrasse 4, 4782 Erwitte in de Bondsrepubliek Duitsland. De belangstelling is overweldigend, dus met enige vertraging in de verzending (een of twee weken) moet rekening worden gehouden.

Als dit geen nieuws is, beste vrienden, dan weet ik het niet meer!

Piet Vliegers

DATABANK TWEEDEHANDS APPARATUUR.

Mijn bedoeling hiervan is, dat mensen tweedehands een c/16, plus/4 of toebehoren willen kopen of verkopen, dit bij mij kunnen opgeven, zodat ik daarna tussen koper en verkoper contact kan leggen.

Verder wil ik een databank starten voor hardware-problemen. Hierin kunnen dan gegevens over reparatie en verbetering van de computer worden gezet. Hiervoor is het wel nodig, dat mensen met ervaringen, deze doorgeven aan mij, zodat ik ze in de databank kan opnemen.

Inlichtingen hierover bij :
Hans Kessels
Ondersestraat 22
5988 EC Helden

BULLETIN

Aan de redactie van het BULLETIN allereerst wil ik jullie bij deze mijn complimenten doen toekomen voor dit prachtige blad, GA ZO
GOED.

Ik heb nog een bericht dat voor veel mensen met een MPS 883 printer zeer interessant is.

Er is n.l. een hardware uitbreiding voor deze printer te krijgen. Welke een paar interessante mogelijkheden bezit.

B.V. Vet schrift.

Onderlijnen van een tekst.

Italics zijn nu ook mogelijk.

Of alles tezamen.

Verder zijn zoals je kunt zien de kleine letters ook beter.

Een ander belangrijk punt is dat de snelheid een beetje wordt opgevoerd.

Alle andere functies blijven behouden, en de werking met script plus gaat ook prima.

Degene die meer informatie willen kunnen schriftelijk contact opnemen met ondergetekende.

Hoogachtend P.Vaessen.
Kleistr.2
5951dc Belfeld.

Printkit 4 op de

MPS

803.

Hier nog even een berichtje omtrent de printkit 4 ingebouwd in de Mps 803 commodore printer. Deze kit zorgt voor de volgende uitbreidingen:

1. De V en de J op de juiste plaats.
2. Onderlijnen van de regels.
3. Dubbel printen.
4. Italics.

Hierboven was dus duidelijk dubbel geprint en ik ga hierna meedoor zodat ik het printen (i.v.m. de staat van mijn lint) toch duidelijk leesbaar tevoorschijn wil toveren.

Dit was even nodig om het verschil te laten zien, kun je nagaan wat een nieuw lint doet! De komplette set bestaat uit twee ic's en een weerstand en een microschakelaar. Het geheel wordt keurig uit Engeland geleverd met een gebruiksaanwijzing die duidelijk genoeg is.

Omdat ik nog nooit mijn printer uit elkaar heb gehaald, heb ik de moeite genomen om twee keer alles op mijn gemak te lezen en daarna durft iedereen het aan om je 803 uit elkaar te sleutelen. Als je je eigen vanaf het begin aan de gebruiksaanwijzing houdt dan wijst alles vanzelf, snap je een opmerking niet of je ziet een draadje niet, leen aan nik, ook even lezen en dan bezoek JE HET INEN.

Al met al echt wel goed voor twee uurtjes werk, en je moet wel een klein beetje kunnen solderen, maar dan werkt het ook voortreffelijk zoals jullie zien. De schakelaar zorgt ervoor dat je kunt switchen tussen de nu aanwezige systemen en kan makkelijk aan de achterkant geplaatst worden.

VAN MIJN KANT COMPLIMENTEN VOOR DE LEVERANCIER.

Tot slot nog even dit, de aanhef kan uiteraard niet met de printkit, maar met de fantastische Hires toolkit van HUIS MARKANT.

Zie je maar dat nu bijna alles mogelijk is op deze printer.

Opende jullie weer voldoende ingelicht te hebben vermeld ik nog even het adres en de prijs.

SWINDON HOUSE
4 HOWARD ROAD
SOUTHVILLE
BRISTOL BS3 1QH
ENGLAND.

De prijs is 32 pond inclusief verzendkosten.

Bert Buter, Pernis.

P.S. De 803 wordt ook nog 50 % sneller!!!!!!

C-64 DATARECORDER MAKEN VOOR DE C-16

Wij hebben een c-64 en een c-16 en nou is het zo dat we de datarecorder van de c-64 zelden gebruiken omdat we een disk drive hebben.

dus heb ik er een c16 en c64 data-recorder van gemaakt.

(HIJ BLIJFT HET OUS DOEN OP BIJDE COMP.)

Zoals u misschien weet heeft de c64 een hele andere cassettestekker dan de c16. dus hij past er gewoonlijk niet in.

Wat heeft u nodig :

allereerst heeft u een c16 cassette-stekker nodig, die u overigens bij mij kan bestellen (zie vraag en aanbod) als tweede natuurlijk een c64 data-recorder en als laatste een schroeven draaier, een soldeer bout en 6 niet al te lange stukjes draad.

Werkwijze :

u maakt de c16 recorderstekker los en als het goed is staat in de stekker naast 6 pinnen 1 3 4 5 6 7

deze c16's zijn van groot belang als u hem in elkaar moet zetten.

dan maakt u van de c64 datarecorder die stekker los en daarin staat bij elk ander draadje 1 2 3 4 5 6

A B C D E F

PIN	C64 FUNCTIES IN CASS. STEKKER
A-1	GND
B-2	+ 5V
C-3	CASS. MOTOR
D-4	CASS. READ
E-5	CASS. WRITE
F-6	CASS. SENSE

PIN	C16 FUNCTIES IN CASS. STEKKER
1	CRT
3	HTR
4	CASS. READ
5	CASS. WRITE
6	CASS. SENSE
7	AARDE

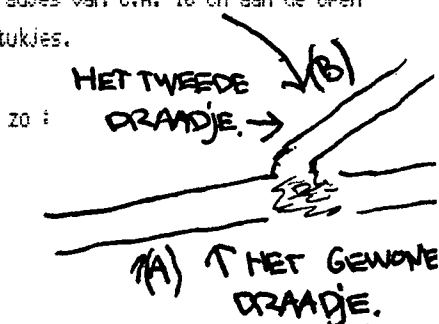
nu komt het belangrijkste, u haalt een voor een een klein stukje omhelzing (plastic) van de 6 draadjes van de c64 datarecorder af zodat u alleen nog de aluminium piepkleine draadjes ziet.

zo dus :



als u alle draadjes gedaan heeft dan

soldeert u 6 andere niet al te lange draadjes van C.A. 10 CM aan de open stukjes.



dan moet u de 6 tweede draadjes (B) aan de c16 stekker maken. u doet draadje 1 (soed kijken in de c64 stekker wat draadje 1 is) aan pin 7 van de c16 stekker. 2 doet u aan 1 en zo werkt u dit lijstje af.

C64 DRAADJE	C16 PIN
A-1	pin 7
B-2	pin 1
C-3	pin 3
D-4	pin 4
E-5	pin 5
F-6	pin 6

als u dat gedaan heeft maakt u de beide stekkers dicht en doet om de open stukjes isoleer tape. en klaar is kees.

VEEL

SUCCES !!

Joop en Peter Meijer.

SOS - TECHNISCHE PROBLEMEN - WIE HELPT?

Hans Voerman (030-523176) heeft uit 64'er van april 1988 het programma Quikstart gehaald. Dit programma zoekt snel programma's op de band op, laadt ze en runt ze. Het kan 16 titels bevatten met beginnummers die de computer zelf omschrijft. Hans heeft gemerkt dat sommige delen van het programma worden gewist. Dat is hem twee keer op een half programma komen te staan. Verder werkt Quikstart wel. Wie helpt?

Jurrit Schoneveld (010-4270779) vraagt zich af waarom 3+1 niet print op zijn C-16+64K.

Jan de Groot (010-4506614) wil weten met welk commando hij achter een programma een tweede zet, na het van de band te hebben gehaald.

Het antwoord krijg je meteen van de redactie: gebruik het programma Super-merge.

Tony Notos (013-363301) legt het volgende probleem op tafel: na de voedingsproblemen met zijn C-16+64K uit de wereld te hebben geholpen, krijgt hij nu geen geluid meer bij bepaalde games. Bij volume-instelling 4 t/m 7 weer wel.

Nu is ook het beeld vervaagd, de border geel en de letters weg. Na op de TED-chip te hebben gedrukt, deed de computer het weer.

Vraag: kan een voeding wanneer hij kapot gaat ook de TED-chip aantasten?

WIST U DAT?

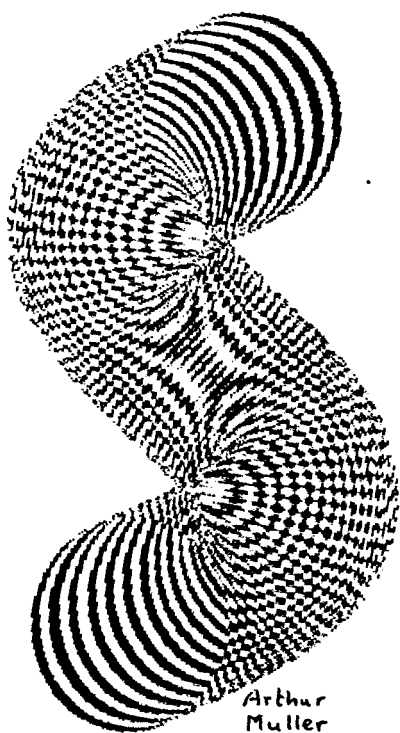
■ In Duitsland, zo meldt ons Alex Barten, brengt een particulier een epron op de markt, dat een opslagcapaciteit heeft van maar liefst 384 KB. Die is nog uit te breiden tot 1,1 MB.

Het adres: Jürgen Braunroth, Moordorfer Strasse 30, 3057 Neustadt/Rbge.1.
Telefoonnummer (in Duitsland!): 05032-62637.

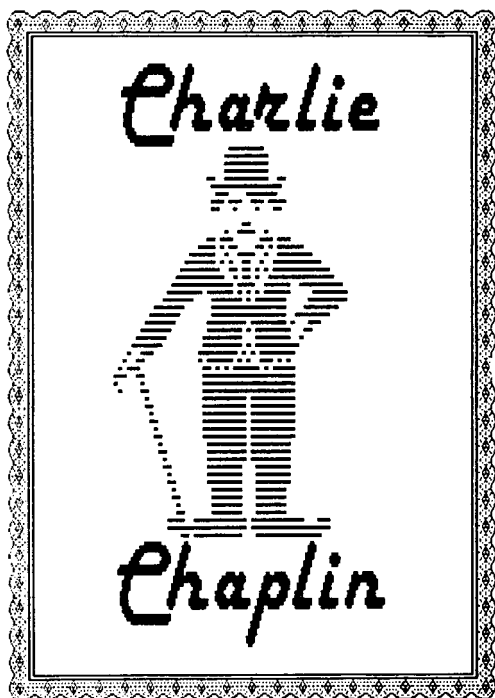
■ Dok van Alex Barten de volgende mededeling: Hoera!!! Er is een speciale muisadapter voor de C-16 en de Plus/4 te krijgen in Duitsland. Iedere C-64 muis past nu op de C-16 en Plus/4. De adapter alleen kost DM 49,95. Een goede muis van hetzelfde bedrijf kost DM 69,95 en de luxe uitvoering DM 99.

Het is een postorderbedrijf: R.Lindenschmidt, Postfach 1328, 4972 Löhne 2.

■ Hans Voerman heeft in 64'er van april 1988 een karaktersetveranderingsprogramma voor de C-16 en Plus/4 gezien. Je kunt dan net als in deze tekst Umlauts (twee puntjes) boven de letters zetten.



Arthur
Muller
(op P.C.)



Afzender : Erik Vermaas

SOFTWARE

listings moeten oorspronkelijk en kort zijn, iets nieuws aan bestaande programmatuur toevoegen, ze worden in beperkte mate geplaatst

Met de volgende utiliteit kun je in je Programma een Password in bouwen. Het Programma werkt alleen met een diskdrive. Het werkt als volgt: als je de listing zoals hieronder afgedrukt hebt ingetikt en het daarna runt vraagt de computer om een Password. Als je nu iets intikt en op RETURN drukt zal de computer als antwoord geven:

"SORRY DIT IS NIET HET PASSWORD".

Dit komt omdat de computer kijkt wat er in Pw\$ staat en deze is nog leeg. Daarna vraagt de computer opnieuw om een Password. Als je nu meteen op RETURN drukt vraagt de computer:

"PASSWORD VERANDEREN ? J/N"

Als je nu op j drukt vraagt de computer:

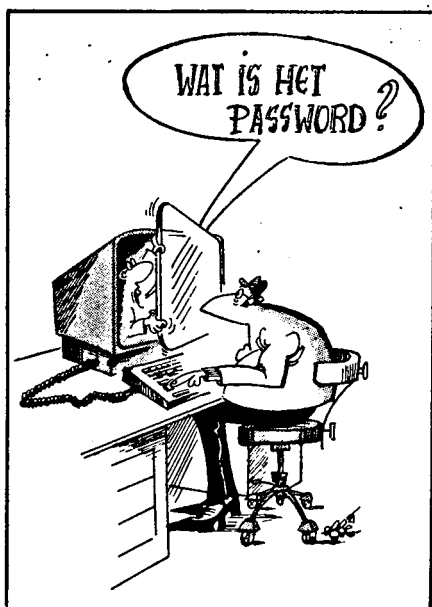
"NIEUW PASSWORD"

Nu kun je een nieuw Password intikken. Als je daarna op RETURN drukt zal de computer het Password wegschrijven en het Programma wat je wilt beveiligen kan nu starten.

Veel succes Andre van der Gun.

LISTING Programma : Password pag. 1

```
10 color0,1:color4,1:color1,6
20 Printchr$(147)
30 char,15,4,"Password ?"
40 getp$
50 ifp$=""then40
60 ifp$=chr$(13)then goto90
70 Pw$=Pw$+p$
80 goto40
90 open6,8,6,"0:Pw$,r"
100 input#6,Pw$
110 close6
120 Printchr$(147)
130 ifPw$=Pw$then goto170
140 ifPw$=Pw$then goto150
150 char,6,4,"[RVS-aan]:Sorry![RVS-uit] dit is niet het Password"
160 forf=1to3000:next:p$="":Pw$="":goto20
170 char,8,4,"Password veranderen ? j/n"
180 getv$
190 ifv$="j"then goto220
200 ifv$="n"then goto300
210 goto180
220 Printchr$(147) →
```



```

200 char,4,4,"nieuw Password "
210 inputwv$
250 open$5,5,"@:pw,s,w"
260 print$5,wv$
270 close$
280 printchr$(147)
300 rem hier start uw Programma.

```

*** EINDE LISTING ***

MINIATUURTJES

TELEAC

```

0 COLOR0,1:COLOR4,1:COLOR1,2
10 GRAPHIC1,1
20 BOX1,100,50,200,150
30 CIRCLE1,150,100,50,50
50 DRAW1,100,100TO200,100
60 DRAW1,150,50TO150,150
70 DRAW1,100,50TO200,150
80 DRAW1,100,150TO200,50
90 CHAR1,16,21,"TELEAC"

```

TROS

```

0 COLOR0,1:COLOR4,1:COLOR1,2
1 PRINT"3 WACHT EVEN !!!"
10 GRAPHIC1,1:GRAPHIC0
20 BOX1,125,80,175,115
21 FORT=40TO50:BOX1,100,50,200,150,T:NEX
T
30 BOX1,100,50,200,150,45
31 FORT=65TO95:BOX1,100,50,200,150,T:NEX
T
50 PAINT,105,100
55 GRAPHIC1
60 CHAR1,3,3," TROS"

```

GEZICHTSBEDROG

```

20 COLOR0,1:COLOR4,1:COLOR1,2
30 GRAPHIC1,1
40 FORV=200TO0STEP-10

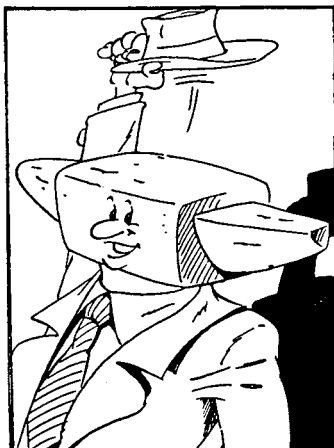
```

```

50 DRAW1,160,100TO0,V
60 DRAW1,160,100TO320,V
70 NEXT
80 FORX=0TO320STEP10
90 DRAW1,160,100TOX,0
100 DRAW1,160,100TOX,200
110 NEXT
120 DRAW1,0,50TO320,50
130 DRAW1,0,150TO320,150
140 CHAR1,14,3,"GEZICHTSBEDROG",1
150 CHAR1,6,20,"DE HORIZONTALE LIJNEN ZIJN NIET"-1
160 CHAR1,9,22,"KROM MAAR ZUIVER RECHT!"
,0

```

Peter Meijer, Almere



HARD COPY

TEKSTUURWERKERS

KOMMANDO'S SCRIPT/PLUS TEKSTVERWERKER

EDITOR-FUNKTIES

Cursor-toetsen als in basic

Uitzondering: <CLR> = tekstbegin

<CONTROL + U> = groot/klein-schrift
<CONTROL + N> = decimaal-ingave
<CONTROL + C> = ingave wissen
<CONTROL + G> = springt naar teksteinde
<CONTROL + I> = invoegmodus
<CONTROL + W> = springt naar het volgende woord
<CONTROL + E> = springt naar het vorige woord
<CONTROL + P> = springt naar de volgende zin
<CONTROL + O> = springt naar de vorige zin
<CONTROL + F> = tekst opnieuw formateren
<RETURN> = einde van een zin
<SHIFT + RETURN> = volgende regel

FUNKTIE-TOETSEN

<F1> = uitgave op beeldscherm
<F2> = laden van een document
<F3> = springt naar volgende tabulator
<F4> = uitgave afbreken
<F5> = save van een document
<F6> = instellen tabulator
<F7> = directory
<HELP> = help-schermen

KOMMANDO'S

<ESC> J = tekstgeheugen omschakelen
<ESC> O = uitgave
<ESC> INST = regel invoegen
<ESC> DEL = regel wissen
<ESC> E A = wist document
<ESC> E R = wist rest vanaf cursor
<ESC> H M = zoekt naar zoekstring
<ESC> R = tekstplaats markeren
<ESC> X = tekstplaats verschuiven
<ESC> A = tekstplaats kopiëren
<ESC> F = tekstplaats save
<ESC> S = zoekstring en vervangstring ingeven
<ESC> @ M = zoeken en vervangen
<ESC> D = wissen

<ESC> R = vershuift lege regel
<ESC> T = zet tabulator
<ESC> C = wist tabulator
<ESC> Z = wist alle tabulators
<ESC> T = laat tabulator zien
<ESC> <STOP> = einde script/plus

REKENFUNKTIES

<ESC> + = optellen
<ESC> - = aftrekken
<ESC> * = vermenigvuldigen
<ESC> / = delen
<ESC> % = procenten
<ESC> ? = uitkomst uitgeven
<ESC> = = uitkomst opslaan
<ESC> <CONTROL + E> = uitkomst wissen

FORMATKOMMANDO'S NA <ESC>9:

LFL = linefeed met return
JUL/0 = zinblok aan/uit
CNL/0 = centeren aan/uit
LM.. = linker grens
RM.. = rechter grens
PL.. = papierlengte
TL.. = regels per bladzijde
SP.. = tussenregels
TP.. = nieuw vel papier
NB = commentaar
PT.. = set pitch
LP.. = regels per inch
HD.. = kopregel
FT.. = voetregel
P#.. = paginanummer
<ESC> # = uitgave paginanummer
in kop- of voet-regel

DE BELANGRIJKSTE COMMANDO'S VAN TEXTMANAGER

Eerst even dit. Er bestaan van Textmanager twee versies: een op gebruik met cassette afgestemd, de ander op diskette. Bij de eerste is de default setting "c", bij de tweede "d". Functies die alleen in de diskette-versie voorkomen zijn gemerkt met (d).

LADEN doe je met LOAD"TEXTMANAGER",8 voor diskette en met LOAD"TEXTMANAGER" voor cassette.
STARTEN met RUN.

cursorbewegingen:

met pijltoetsen zonder tekst te veranderen
(door indrukken C= + SHIFT gaat dit 12x zo snel)
HOME naar begin bovenste tekstregel op scherm
CLEAR naar begin onderste tekstregel op scherm
F1 naar rechterkant scherm
F4 naar linkerkant scherm
F2 naar rechterkantlijn
F5 naar linkerkantlijn
F3 scherm scrollt naar eerste tekstregel
F6 scherm scrollt naar laatste tekstregel

tekstbewerking:

RETURN geeft nieuwe regel of regel wit
DEL wist tekens onder cursor
INST voegt spatie voor cursor in
(d) SHIFT+ onderstrepen
(d) C= +R zet tekst invers (eindigen met r)
(d) C= +A maakt 'a'
(d) C= +U maakt 'u'
(d) C= +O maakt 'o'
(d) C= +S maakt Ringel-s
(d) C= +Q maakt 'A'
(d) C= +W maakt 'O'
(d) C= +E maakt 'D'

deze letters kunnen met grafisch georiënteerde printer zoals MPS 801 of 803 worden geprint

scherminstellingen:

HELP verandert kleur van achtergrond
F7 verandert kleur van beeldrand
CTRL + w stelt tekstbreedte in (default is 70, minimum 35, maximum 99, hoger dan 79 alleen wanneer je printer dat kan)

zoek/vervangfunctie

[handig bij veelvoorkomende woorden, zo kun je C-16 door je hele tekst gemakkelijk vinden en wanneer je dat wilt, veranderen in Commodore 16]:
CTRL + f zoekt vanaf cursor op opgegeven string (woord, getal, combinatie) met RETURN zoek je na eerste vinden verder, met willekeurige toets ga je uit zoekfunctie
CTRL + r zoekt en vervangt door hele tekst heen, na het vinden met RETURN vervangen, volgende RETURN zet TM weer aan het zoeken enz.
CTRL + SHIFT + R zoekt en vervangt automatisch (terug naar begin van tekst met F3)

werken met bestanden:

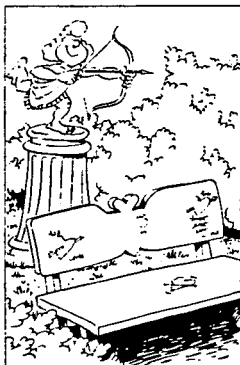
CTRL + b vraagt beschikbare geheugenruimte op
CTRL + s saven van bestand, naam opgeven (voor diskette d, voor cassette c erachter)
CTRL + l opvragen bestand (voor diskette c veranderen in d)
CTRL + n bestand hernoemen (nieuwe naam intikken, RETURN)
CTRL + d voor 1551-gebruikers (\$ directory, l initialiseren, v valideren, n:name, id formatteren, s:bestandsnaam bestand verwijderen)

printen:

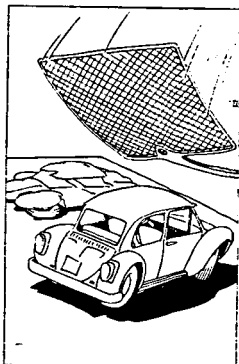
stel eerst parameters in met behulp van pijltjes-toetsen
single sh:n voor losse vellen
single sh:n voor kettingpapier
papierlengte (default 72, voor ketting naar 86 regels)
aantal regels per vel
RETURN start printen
STOP voor noodstop

programma beëindigen:

CTRL + q RETURN (heb je het lopende bestand gesaved?).



...DATA BANK...



...DEBUGGING...

NAGEMELDE LEDEN

Antoon van Brakel, Munsterweg 6, 6114 XW Susteren,
tel. 04499-1723, 03-06-29

computer: 11, dataopslag: 21, randapparatuur:

interessen: alles, als hobby

Dick Dooyewaard, Jan van Vuurenstraat 9, 8072 ZJ Nunspeet,

tel. 03412-54538, 11-09-47

computer: 11, dataopslag 21.22, randapparatuur: 37.41.43

interessen: denkspellen, puzzels e.d., gebruiksprogramma's zoals database spreadsheet

Harrie van Grinsven, Kerkveld 34, 5388 CG Nistelrode,

tel. 04124-1059, 03-07-52

computer: 11, dataopslag: 21.23, randapparatuur:

interessen: basicode, utilities, database, graphics

Jan + Ben de Groot, Mauritsstraat 25, 2902 HJ Capelle aan den IJssel,

tel. 010-4506614, 04-10-48 + 01-09-71

computer: 11, dataopslag: 21, 23, randapparatuur: 37, 41

interessen: 3+1, programmeren

Eddy Loopstra, Steenbraam 13, 9561 DA Ter Apel,

tel. 05995-1108, 06-08-57

computer: 11, dataopslag: 26, randapparatuur:

interessen: spelletjes, goede gebruikerssoftware (databases, assemblers e.d.)

Jan Musch, Petmolenstraat 6, 1333 CR Almere

tel. 03240-20959, 30-03-59

computer: 12, dataopslag: 22, randapparatuur: 35

interessen: tekstverwerking, spreadsheets, grafieken

Tony Notos, Kapelstraat 53, 5046 CL Tilburg

tel. 013-363301, 31-08-68

computer: 14, dataopslag: 21.22, randapparatuur: 37, 44

interessen: games, graphics (zoals CAD)

Andries Nijssen, Arendstraat 33, 1171 DZ Badhoevedorp

tel. 02968-5132, 28-11-28

computer: 12, dataopslag: 21, randapparatuur

interessen: alles

Martin Reumers, Vroelenstraat 16, 6255 AL Noorbeek,

tel. 04457-1710, 19-03-74

computer: 13, dataopslag: 21.23, randapparatuur: 35

interessen: handleidingen, games, gebruikerssoftware, hardware

Roy Robinson, 112 Cliff Road, Hornsea, N.Humberside HU 18 1JE, Engeland

computer: , dataopslag: , randapparatuur:

interessen:

Gerrit van Sluys, Overleg 71, 1068 RL Amsterdam,

tel. 020-191407, 07-06-20

computer: 12, dataopslag: 21, randapparatuur

interessen: contacten met anderen

Gilles Smeets, Van Wayenbergstraat 14, 1820 Strombeek, BELGIE

computer: 13, dataopslag: 21, randapparatuur

interessen: programma's ruilen

Peter Vaessen, Kleistraat 2, 5951 DC Belfeld,

tel. 04705-1708, 16-03-57

computer: 14, dataopslag: 21, 23, randapparatuur: 32, 41, 43, 44, 50

speciale kennis: programmeren in basic

interessen: superbase, muziek (proberen een klavier of digitale drum pads

parallel aan het toetsenbord aan te sluiten

S.de Vries, Jan Hobergstraat 16, 1901 PL Castricum,

tel. 02518-55097

computer: 12, dataopslag: 21, randapparatuur:

interessen:

Kees Weerdenburg, Maarschalklaan 53, 3417 SE Montfoort

tel. 03484-1647, 04-05-48

computer: C-232 (Plus/4 zonder ingeb. software), dataopslag: 21.22,

randapparatuur: 37

interessen: software

WIJZIGINGEN, CORRECTIES EN AANVULLINGEN

Robert, Erik en Wim Rijpstra, Leppa 52, 9204 JH Drachten,

tel. 05120-17126,

computer: 14, dataopslag: 21, 23, randapparatuur: 34, 43, 45, 46

interessen: muziek, graphics, educatieve programma's voor kinderen,

utilities

Piet en Alex Barten:

Oranjestraat 18

Stephan Greve is verhuisd naar: Bosboomstraat 71, 5613 KD Eindhoven,

tel. nog niet bekend

Gerrit Schoneveld:

computer: 14

interessen: dia's presenteren d.m.v sturing via computer, educatie,

utilities, alles op het gebied van alfa-wetenschappelijke programma's

Patrick Bakker:

dataopslag: 23

CHAR [kleurnummer] ,x,y,'tekst' [,reverse vla9]

Zet tekst op een bepaalde plaats op het scherm, zowel het gewone scherm als het Grafische scherm. In het Grafische scherm werken de zogenaamde 'control characters' echter niet meer!

kleurnummer.....zie COLOR

x.....kolom van het scherm waar de tekst begint (0-39)

y.....regel van het scherm waar de tekst begint (0-24)

reverse vla9.....als dit een '1' is dan wordt de tekst in reverse video afgedrukt

v.b. CHAR 1,5,6,'comodore computer'.

NB. bij multicolor; tekst in multicolor 1: kleurnummer=0 en reverse vla9=0, tekst in multicolor 2: kleurnummer=0 en reverse vla9=1.

CIRCLE [kleurnummer] [,x],[y],xr,[yr] [,sh] [,eh] [,hoek] [,segment hoek]

Hiermee kun je cirkels, ellipsen, Pyramides, etc. op het Grafische scherm tekenen. De Parameters betekenen:

kleurnummer.....zie COLOR

x,y.....middenpunt (als je dit niet geeft, is het middenpunt gelijk aan de Pixel cursor)

xr,yr.....straal in resp. de x en y richting, als yr niet gegeven wordt, geldt yr=xr

sh.....start hoek van de cirkel, dit is normaal 0 graden

eh.....eind hoek van de cirkel, dit is normaal 360 graden

hoek.....rotatie van de figuur met de klok mee (in graden)

segment hoek.....hoek tussen de segmenten van de figuur, b.v. bij 60 krijg je een zeshoek (360/60=6)

b.v. CIRCLE 1,160,100,50,90,270 (tekent een halve cirkel).

COLOR kleurnummer, kleur [,helderheid]

Geeft een kleurnummer een bepaalde kleur. Er zijn vijf kleurnummers: 0=achtergrond, 1=tekst kleur, 2=multicolor 1, 3=multicolor 2, 4=randkleur.

De kleuren variëren van 1 t/m 16, Precies zoals ze op de toetsen 1-8 staan.

De helderheid varieert van 0-7, dus iedere kleur - behalve zwart - heeft acht helderheden, totaal geeft dat 121 (!) verschillende kleuren.

b.v. COLOR 4,1 (maakt rand zwart) of COLOR 1,4 (geeft cyaan letters).

DO [WHILE/UNTIL] [EXIT] LOOP [WHILE/UNTIL]

Dit zijn een aantal mogelijkheden om lussen te creëren, die de 64/VIC niet kent. Het laat zich het beste uitleggen met een paar voorbeelden:

10 DO UNTIL X=0 OR Y=1

20
30 LOOP

of:

10 DO WHILE A\$<<<GETA\$:LOOP

of:

10 DO

20 IF A\$<<<THEN EXIT

30 LOOP

of:

10 DO:GETA\$

20 LOOP WHILEA\$<<<

of natuurlijk combinaties hiervan.

DRAW [kleurnummer] [,x1,y1] [TO x2,y2 [TO x3,y3.....]]

Tekent een punt, een lijn of meerdere lijnen.

b.v. DRAW 1,100,150 :tekent een punt

b.v. DRAW ,10,20 TO 150,75 :tekent een lijn

b.v. DRAW 1,10,15 TO 140,30 TO 60,60 TO 10,15 :tekent een driehoek

Als je x1 en y1 weglaat, zijn deze gelijk aan de Pixel cursor.

GETKEY variabele(n)

GETKEY wacht tot er een toets wordt ingedrukt en zet het karakter in de variabele. Getkey vervangt .. GETA\$:IFA\$<<<THEN ..

b.v. 10 GET A\$:IFA\$="" THEN 10 wordt: 10 GETKEY A\$
 b.v. 10 GET A:IFA=0 THEN 10 wordt: 10 GETKEY A
 b.v. 55 GETKEY A\$,B\$,C\$
 NB. dit statement werkt alleen in een Programma.

GRAPHIC mode [v,cls vla9]

Selecteert met wat voor soort scherm de computer werkt:

mode=0 : normaal scherm
 mode=1 : grafische scherm (320 x 200 Pixels)
 mode=2 : grafische scherm met 5 regels gewoon scherm (split screen)
 mode=3 : grafische multicolor scherm (160 x 200 Pixels)
 mode=4 : grafische multicolor scherm met 5 regels gewoon scherm
 Is de cls vla9 gelijk aan '1' dan wordt het scherm schoongemaakt. Als het grafische scherm met GRAPHIC 0 wordt uitgezet, blijft de 10 kb geheugen voor het grafische scherm gereserveerd en je tekening behouden. Met GRAPHIC CLR komt deze ruimte weer vrij voor Basic.
 b.v. GRAPHIC 1.1 of GRAPHIC 3.

IF....THEN....ELSE

Dit komt in heel veel Basic uitbreidingen voor. Ook dit laat zich weer het beste uitleggen aan de hand van een voorbeeld, maar spreekt eigenlijk voor zichzelf.

b.v. 10 IF A=100 THEN 50 :ELSE GOTO 1001
 b.v. 20 IF X=9.9 THEN Z=1 :GOTO 50:ELSE Z=0.05
 Let er goed op dat je de dubbele Punt voor ELSE niet vergeet!

LOCATE x,y

Zet de onzichtbare 'pixel cursor' van het grafische scherm op een bepaalde plaats.

b.v. LOCATE 20,30.

Er zijn echter nogal wat variaties mogelijk:

- relatief: je kunt de nieuwe positie van de pc t.o.v. de oude positie geven (dit geldt voor een hoop parameters bij grafische commando's).
 b.v. LOCATE +10,-50 :beweegt de pc 10 plaatsen naar links en 50 plaatsen naar boven.
- relatief met hoek: je kunt de pc ook over een bepaalde hoek verplaatsen.
 b.v. LOCATE 20;30 (let op de ';') :beweegt de pc 20 plaatsen over een hoek van 30 graden.

Van deze laatste twee mogelijkheden kun je in een tekenprogramma prachtig gebruik maken.

MONITOR

Via dit statement kom je in de ingebouwde machinetaal monitor met de volgende commando's:

A of . : assembleert een regel 6502 code
 C : vergelijkt twee stukken geheugen
 D : disassembleert een stuk geheugen
 F : vult een stuk geheugen met een bepaald byte
 G : voert een programma uit
 H : zoekt naar een bepaald byte of bepaalde ascii-string
 L : laadt een programma van tape of disk
 M : toont de hex waardes + ascii karakters van een stuk geheugen
 R : toont de 7501/8501 registers
 S : schrijft een programma naar tape of disk weg
 T : verplaatst een stuk geheugen
 V : controleert een programma op tape of disk
 X : keert terug naar Basic
 > : voert hexadecimale waarden in
 ; : verandert de inhoud van de 7501/8501 registers

MEMORY MAP OF C16 & PLUS/4

Label	Hex.	Decimal	Description
GREATR	\$02C4	708	
AGNSGN	\$02C5	709	Sign of angle.
SINVAL	\$02C6-02C7	710-711	Sine of value of angle.
COSVAL	\$02C8-02C9	712-713	Cosine of value of angle.
ANGCNT	\$02CA-02CB	714-715	Temp storage for angle/distance routines

Start of multiply defined area #1.

	\$02CC	716	Placeholder.
BNR	\$02CD	717	Pointer to begin no.
ENR	\$02CE	718	Pointer to end no.
DOLR	\$02CF	719	Dollar flag.
FLAG	\$02D0	720	Comma flag.
SNE	\$02D1	721	Counter.
USGN	\$02D2	722	Sign of exponent.
UEXP	\$02D3	723	Pointer to exponent.
VN	\$02D4	724	# of digits before decimal point.
CHSN	\$02D5	725	Justify flag.
VF	\$02D6	726	# of sig figs before decimal point.
NF	\$02D7	727	# of sig figs after decimal point.
POSP	\$02D8	728	+/- flag (field).
FESP	\$02D9	729	Exponent flag (field).
ETOF	\$02DA	730	Switch.
CFORM	\$02DB	731	Char counter (field).
SNO	\$02DC	732	Sign number.
BLFD	\$02DD	733	Blank/star field.
BEGFD	\$02DE	734	Pointer to beginning of field.
LFOR	\$02DF	735	Length of format.
ENDFD	\$02E0	736	Pointer to end of field.

Start of multiply defined area #2.

XCENTR	\$02CC-02CD	716-717	
YCENTR	\$02CE-02CF	718-719	
XDIST1	\$02D0-02D1	720-721	
YDIST1	\$02D2-02D3	722-723	
XDIST2	\$02D4-02D5	724-725	
YDIST2	\$02D6-02D7	726-727	
	\$02D8-02D9	728-729	Placeholder.
COLCNT	\$02DA	730	Character column counter.
ROWCNT	\$02DB	731	Character row counter.
STRCNT	\$02DC	732	

Start of multiply defined area #3.

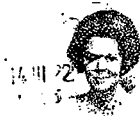
XCORD1	\$02CC-02CD	716-717	
YCORD1	\$02CE-02CF	718-719	
BOXANG	\$02D0-02D1	720-721	Rotation angle.
XCOUNT	\$02D2-02D3	722-723	
YCOUNT	\$02D4-02D5	724-725	
BOXLENG	\$02D6-02D7	726-727	Length of a boxside.
XCORD2	\$02D8-02D9	728-729	
YCORD2	\$02DA-02DB	730-731	
XCIRL	\$02CC-02CD	716-717	Circle center, x coordinate.

MEMORY MAP OF C16 & PLUS/4

Label	Hex.	Decimal	Description
YCIRCL	\$02CE-02CF	718-719	Circle center, y coordinate.
XRADUS	\$02D0-02D1	720-721	X radius.
YRADUS	\$02D2-02D3	722-723	Y radius.
ROTANG	\$02D4-02D5	724-725	Rotation angle.
ANGEBG	\$02D8-02D9	728-729	Arc angle start.
ANGEND	\$02DA-02DB	730-731	Arc angle end.
XRCOS	\$02DC-02DD	732-733	X radius * cos (rotation angle).
YRSIN	\$02DE-02DF	734-735	Y radius * sin (rotation angle).
XRSIN	\$02E0-02E1	736-737	X radius * sin (rotation angle).
YRCOS	\$02E2-02E3	738-739	Y radius * cos (rotation angle).
Start of multiply defined area #4.			
	\$02CC	716	Placeholder.
KEYLEN	\$02CD	717	
KEYNXT	\$02CE	718	
STRSZ	\$02CF	719	String length.
GETTYP	\$02D0	720	Replace string mode.
STRPTR	\$02D1	721	String position counter.
OLDBYT	\$02D2	722	Old bit map byte.
NEWBYT	\$02D3	723	New string or bit map byte.
	\$02D4	724	Placeholder.
XSIZE	\$02D5-02D6	725-726	SHAPE column length.
YSIZE	\$02D7-02D8	727-728	SHAPE row length.
XSAVE	\$02D9-02DA	729-730	Temp for column length.
STRADR	\$02DB-02DC	731-732	Save SHAPE string descriptor.
BITIDX	\$02DD	733	Bit index to byte.
SAVSIZ	\$02DE-02E1	734-737	Temporary working storage.
CHRPAG	\$02E4	740	Page number of character ROM address.
BITCNT	\$02E5	741	Temp for GSHAPE.
SCALEM	\$02E6	742	SCALE mode flag.
WIDTH	\$02E7	743	Double width flag.
FILFLG	\$02E8	744	Box fill flag.
BITMSK	\$02E9	745	Temp for bit mask.
NUMCNT	\$02EA	746	
TRCFLG	\$02EB	747	Flags trace mode.
T3	\$02EC	748	
T4	\$02ED-02EE	749-750	
VTEMP3	\$02EF	751	Graphics temp storage.
VTEMP4	\$02F0	752	
VTEMP5	\$02F1	753	
ADRAY1	\$02F2-02F3	754-755	Vector: convert floating to integer.
ADRAY2	\$02F4-02F5	756-757	Vector: convert integer to floating.
	\$02F6-02FD	758-765	
BNKVEC	\$02FE-02FF	766-767	Vector for function cartridge users.
IERROR	\$0300-0301	768-769	Vector: error report (error number in .x).
IMAIN	\$0302-0303	770-771	Vector: BASIC warm start: system direct loop
ICRNCH	\$0304-0305	772-773	Vector: crunch BASIC tokens (tokenisation).
IQFLOP	\$0306-0307	774-775	Vector: print tokens (LIST (char list)).
IGONE	\$0308-0309	776-777	Vector: gone (char dispatch): new BASIC code
IEVAL	\$030A-030B	778-779	Vector: eval: set arithmetic element.
IESCLK	\$030C-030D	780-781	Vector: escape token crunch.
IESCFR	\$030E-030F	782-783	

Het kleinste
stukje kopij in
de fraaist
versierde
envelop kwam
van Harold
Schuil.
Jammer, dat
we geen kleur
kunnen laten
zien...

simon groothuizen
slimpad 34 1851 lb
heilo



Commodore

mede computerfreaks
gevraagd+
citizen dp-560-cd of andere goedwerkende tweedehands printer
harold g.h. schuil oude-pekela tell 05978-12578

10 REM *** SHAPE EFFEKT ***	180 FORV=1T0199STEP20
20 REM *** SHAPE DEFINIEREN ***	190 PAINT1,X,Y
30 GRAPHIC1,1	200 NEXTV,X
40 CIRCLE1,20,20,18	210 FORX=11T0319STEP20
50 CIRCLE1,20,20,9	220 FORV=11T0199STEP20
60 PAINT1,20,10	230 PAINT1,X,Y
70 BOX1,0,0,40,40	240 NEXTV,X
80 SSHAPEKR\$,0,0,40,40	250 REM *** SHAPES VERSCHUIVEN ***
90 REM *** BEELDSCHERM ***	260 FORX=30T0230STEP100
100 SCHCLR	270 FORV=6T0199STEP66
110 FORX=0T0319STEP10	280 FORZ=0T016STEP2
120 DRAW1,X,0T0X,199	290 BSHAPEKR\$,X+Z,Y+Z
130 NEXT	300 NEXTZ,V,X
140 FORV=0T0199STEP10	310 GETKEYA\$
150 DRAW1,0,VT0319,Y	320 GRAPHIC0,0
160 NEXT	
170 FORX=1T0319STEP20	

READY.

J L Vuerman
Briljantlaan 02
LITRECHT

MODULSOFTWARE ALGEMEEN (vervolg)

Modulsoftware onderscheidt zich door de snelle actie.

Onafhankelijk van het gebruikte geheugenmedium - Floppy of Tape - staat het modulprogramma de gebruiker in principe na een druk op een toets ter beschikking. Een nadeel is dat het aantal van de altijd ter beschikking staande programma's hardwarematig op een cartridge bij de C-16/C-116 beperkt is. De Plus/4 heeft bovendien de (uitwisselbare) ingebouwde software ter beschikking.

Cartridges hebben het nadeel dat de funktietoets F2 geblokkeerd is. F2 (DLOAD) is naast F3 (DIRECTORY) de meestgebruikte funktietoets. Het is daarom gewenst om de funktietoetsen vrij te laten en ondanks dat, zoveel mogelijk modulsoftware onder te brengen. Dit probleem hebben wij als volgt opgelost:

1. MODULSOFTWARE IN DE C-16 (omschakelbaar)

In de C-16/C-116 kunnen twee modulprogramma's worden ingebouwd, bijv. SCRIPT PLUS en LOGO, of de PLUS/4-software en LOGO (zie voor de programma's bij het onderdeel voor de PLUS/4). Met een schakelaar kan tussen beide programma's omschakeld worden. Wanneer de computer wordt ingeschakeld verschijnt in het inschakelmenu de software die is ingeschakeld en die d.m.v. de funktietoets is aan te spreken.

Het inbouwen zelf gaat gepaard met eenvoudig soldeerwerk. Er moeten kleine delen worden losgesoldeerd. Preciese inbouwvoorschriften worden meegeleverd.

Prijs van twee programma's.....DM 50.00 (vijftig)

Prijs van een programma.....DM 35.00 (vijftendertig)

2. MODULSOFTWARE in de PLUS/4 (omschakelbaar)

Bij de PLUS/4 gaat het inbouwen eenvoudiger, voorzover het tenminste gaat om de verwisseling van de ingebouwde software met een modul met twee programma's. Hier worden enkel de modules U-25 en U-26 uit de sokkels 'gelepeld' en door twee nieuwe vervangen. Er kunnen evenwel nog twee modulprogramma's meer in de computer worden ingebouwd. Hier is dan - evenals bij de C-16 beschreven - enig soldeerwerk te verrichten.

De tweede module wordt aangesproken met de funktietoets F2. Dat betekent echter niet dat F2 daardoor nu geblokkeerd is. De schakelaar voor de tweede module heeft een midden-nul-stelling. In de nulstelling negeren de computer de module en is de funktietoets vrij te gebruiken! De mogelijkheid is dus aanwezig om in de PLUS/4 vier modulprogramma's in te bouwen, zonder dat de Memory Expansion Port wordt gebruikt. De funktietoets F2 is alleen bij gebruik van de modules bezet.

Als de tweede module is ingeschakeld staat er op de mededelingen na het inschakelen van de computer bijv. het volgende:

3+1 starten mit F1

LOGO is on Funktion Key F2

De mededeling is uiteraard afhankelijk van de gebruikte software. Op dit moment zijn de volgende modulprogramma's beschikbaar:

PLUS/4-Software (Engels)
PLUS/4-software (Duits)
SCRIPT PLUS

LOGO
TURBO PLUS

Prijs per module van twee programma's.....DM 50.00 (vijftig)

Als je een basic-listing van een tekstadventure bekijkt zal je wel eens afvragen hoe dit in mekaar zit.

Wij zullen dadelijk schematisch een adventure doorlopen en die je wel met enige basic-ervaring kunt begrijpen!

- 1.) We hebben in deze adventure de volgende variabelen:

k\$(x) ---> plaatsen
 z\$(x) ---> wat je ziet per plaats
 ri(x,4) ---> richtingen
 vw\$(y) ---> voorwerpen
 v(y) ---> monsters
 x ---> plaatsnummer

- 2.) En nu de kaart afb.1.

De plaatsen zijn genummerd dat moet ook want dit heb je nodig bij het adventure.

Het doel van deze adventure is een schat te vinden (zoals bij de meeste adventures).

De commando's zijn : noord, oost, zuid, west, pak, open deur...

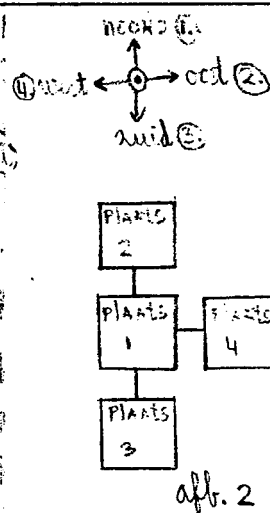
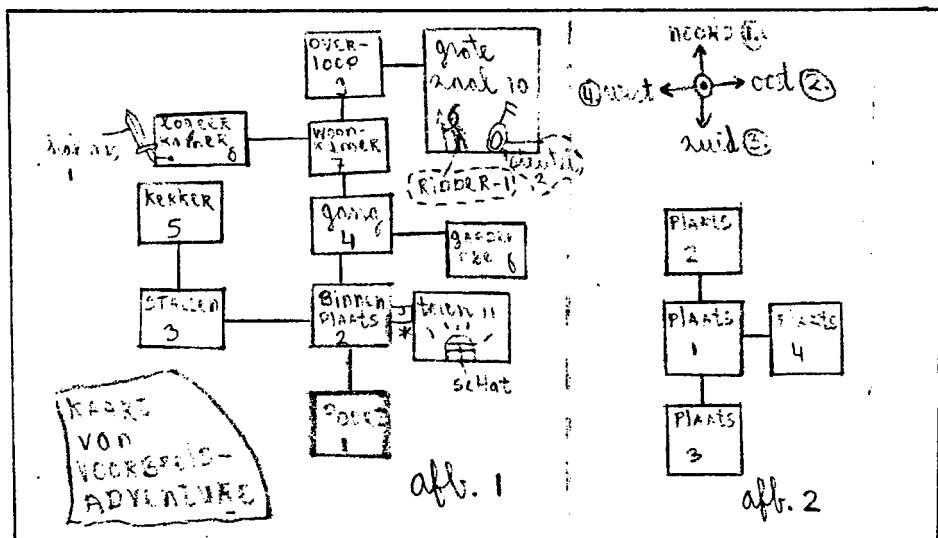
- 3.) En dan nu de listing-indeling van het voorbeeld-adventure.

[6] - wachttijd
 [10-34] - Initialiseer adventure
 [41-52] - Print gegevens

[54-56] - De input
 [58-78] - Control bij input (b.v. waar je heen kan, etc.)
 [80-84] - Het controleren en pakken van een zakmes [vw\$(1)]
 [86-90] - Het controleren en pakken van een sleutel [vw\$(2)]
 [92-93] - Control of je de deur kan openen om naar plaats 11 te gaan. (zie afb.1)
 [94-102] - Adventure gehaald
 [104] - Control voor monster als je in plaats 10 bent.
 [106-118] - Vechten
 [120-126] - Dood
 [1000-1010] - Data's van de plaatsen. (1 t/m 11)
 [1015-1025] - Data's van wat je ziet per plaats. (1 t/m 11)
 [1030-1035] - Data's van de richtingen. (n,o,z,w)

- 4.) En dan nu de listing:

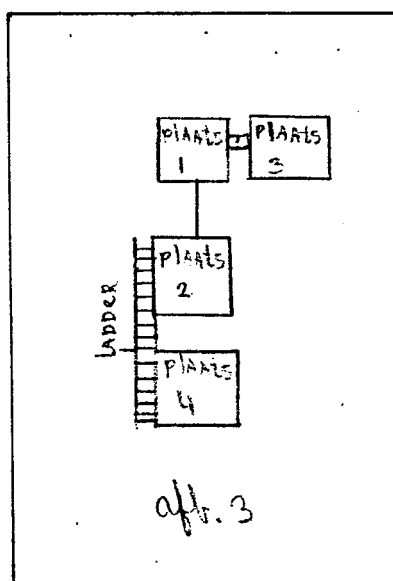
```
0 rem *****
1 rem *** voorbeeld-adventure ***
2 rem *** door newscott in 1988 ***
3 rem *** voor bulletin.... ***
4 rem *** +4 / c-16 ***
5 rem *****
6 rem
7 goto 10
8 for a=1 to 1200:next a: return
```



```

10 color0,1:color1,2:color4,1:rem maakt
zwart scherm met witte letters
12 printchr$(147)chr$(14)chr$(8):rem wis
beeld en maakt letters klein
14 print"even geduld!"
16 dink$(11),z$(11),ri(11,4),uw$(2),v(1)
18 rem reserveerd variabelen... k$(aanta
l plaatsen)=11
19 rem z$(wat je ziet per plaats)=ook 11
20 rem ri(11,4) ---> 11=aantal plaatsen
4=aantal richtingen (n,o,z,w)
22 rem uw$(2) ---> er zijn 2 dingen die
je kunt pakken n.w.hakmes en sleutel
24 rem v(1) ---> er is 1 (monster) n.w.d
e ridder
26 for i=1 to 11:read k$(i):next i:rem leest
data's van de kamers
28 for j=1 to 11:read z$(j):next j:rem leest d
ata's van wat je ziet per plaats
30 for i=1 to 11:for j=1 to 4:read ri(j,i):next
i,j:rem lees data's richtingen

```



Andreas Stremmer
(wordt vervolgd)

PEEKS & POKES

waar blijven ze?

Beste computergenoten,
in het vorige "Bulletin" werd een ieder opgeroepen tot inzending van allerlei peeks en pokes om een P&P-databank op te zetten. Wel, de enige reactie was die van Simon Groothuis die mij een aantal vellen pokes etc. toestuurde. Dat is natuurlijk niet genoeg om een databank te beginnen. ER MOET MEER KOMEN, anders kap ik er resoluut mee. Eventueel zie ik nog een mogelijkheid tot het verweven van spelpokes (cheats) in de databank, dus ook die zijn vanaf nu van harte welkom.

Dus kom op, laat een medecomputeraar niet zitten met een berg onbenutte informatie, en stuur op die pokes en andere handigheden!!!!

Gert-Jan van Vorst

VERTALINGEN

De meeste van ons zijn niet gezegend met een meer-talen-knobbel. Daarom willen wij 'n team opzetten dat op verzoek programma's in het Nederlands gaat vertalen. Als iemand ergens een vertaling van wil, kan die dat ons laten weten.

Reacties naar :

Gert-Jan van Vorst

VERTALINGEN

Hier volgt een programma voor de citizen id-560 voor schuine letters.

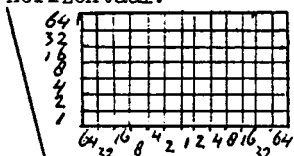
Eerst de character set zoals hij standaard in de printer zit:

Ik heb het voorlopig gelaten bij het alfabet de andere karakters kan ik later doen of dat er iemand onderons is die een andere manier weet.

** C001 **
!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEF
GHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

standaard
citizen id560

De matrix is 7 dots vertikaal en 240 dots horizontaal.



Ik heb dus het volgende alfabet ~~was~~samengesteld, commentaar zie ik gaarne tegemoet daar zitten we voor in een gebruikers groep.

Nog even een opmerking links ziet U 64 staan maar bij het invullen van de data moet U daar met 1 beginnen want in het midden is n.l.127 en men krijgt daar een streep naar beneden(ZIE DE LETTER N)misschien wordt het niet goed uingelegd maar type het even op de computer in en U zult het snel begrijpen wat ik bedoel.

Ik heb de c-16 pas twee jaar en heb in de korte tijd dat ik lid ben van jullie groep al meer gedaan als in die twee jaar (stom he !!).

We kunnen op een regel tot 18 karakters gaan en dat is 18 x 13 is 234 dots en dan moet er een andere regel geprint worden.

De -M- was toch wel het moeilijkst om een passend voorbeeld te krijgen maar hopelijk toch gelukt. Ik sluit hierbij een voorbeeld van mijn eigen naam ten teken dat het wel werkt en misschien hebt iemand anders andere ideeën voor een ander letter-type.

1 REM JLUOERMAN

2 REM BRILJANTLAAN 82

3 REM 3523 CH UTRECHT

4 REM TEL 030-523176

10 OPEN10.4

20 A\$=CHR\$(27)+CHR\$(75)+CHR\$(51)+CHR\$(0)

30 DATA1,2,4,8,24,40,73,10,12,8,16,32,64

40 DATA1,2,4,8,24,40,73,74,76,72,80,96,6

4

50 DATA1,2,4,8,16,32,127,2,4,8,16,32,64

70 DATA1,1,1,9,25,41,73,74,76,72,64,64,6

4

140 FORA=1TO 51

150 READD:B\$=B\$+CHR\$(D)

160 NEXTA

170 PRINT#10,A\$:B\$

180 PRINT#10,"HANS"

190 CLOSE10

READY.

HANS

HANS

GRAPHIC SAVER/LOADER

Laadt na het RESETen of NEWen de graphic saver/loader in en RUN hem. Geef in welke unit (normaal 8) en welke drive (normaal 0) je gebruikt en typ dan in wat je wilt doen, een graphic saver of loaden. Suggestie : Het loaden gebeurt in regel 2300 t/m 2600 het saver gebeurt in regel 3400 t/m 3700 Je kunt dit in een eigen graphic programma inbouwen.

```

2 rem"##### martin reumers
3 rem"##### noorbeek (z.limburg)
4 rem"##### tel. 04457-1710
5 rem"##### graphic saver/loader voor c
' in combi- natie met 1551/1541 disk
6 rem"#####
7 rem"#####
100 color1,1:color0,2
200 trap 4100
300 printchr$(27)"n"
400 print"K":chr$(14):print"E"
500 print"K-----
-----"
600 print"      . 'Graphic-saver/loader' v
1.0"
700 print"-----
-----"
800 printchr$(27)"t"
900 print:input" unit 000":u
1000 print:input" drive 000":d
1100 print:input" loaden / saven (1/s)":
ls$
1200 print
1300 ifu(80ru)13then900
1400 if d<>0andd<>1then1000
1500 if ls$="1"then900sub1800
1600 if ls$="s"then2900
1700 if ls$<>"1"orls$<>"s"then1100
1800 rem loaden
1900 scnlr
2000 input" name ":nm$
2100 print"insert file-disk , hit a key.
":getkeyx$
2200 print"EE loading time : 02.45 m
inutes"
2300 open1,u,2,str$(d)+":"+nm$+",s,r"
2400 forx=6144to16384
2500 input#1,a%:pokea,a%
2600 next
2700 graphic1
2800 new
2900 rem saven
3000 scnlr
3100 input" file-name ":nm$
3200 print"EE insert file-disk, hit a ke
y ":getkeya$
3300 print"EE saving time : 04.15 min
utes"
3400 open2,u,2,str$(d)+":"+nm$+",s,w"
3500 forx=6144to16384
3600 print#2,peek(x)
3610 close2
3700 next
3800 print"EEEE READY !!! "
3900 getkeya$:print"!!! EEE"
4000 printchr$(27)"n":run
4100 scnlr:printel:err$(er):"error":end
4200 rem"
4300 rem"##### DON'T RENUMBER !!!

```

Home Office

Bij Kwantum zijn er sinds kort ook al utilities te koop.

Ik heb er laatst 'HOME OFFICE' gekocht voor maar F 12,50.

Nou ben ik niet zo'n utiliteit-freak, maar toch, deze programma's zijn mij zeer goed bevallen.

Het bestaat uit 2 programma's WordPro & Database.

WordPro is een tekstverwerker met 7 verschillende functies, die ik hieronder kort zal bespreken

Als eerste kun je natuurlijk tekst invoeren met '1'. Eerst wordt er gevraagd hoelang de strings maximaal mogen zijn. Als de strings bij het invoeren toch langer zijn, wordt het woord afgebroken. Een nadeel hiervan is, dat als je een beetje een nette brief wilt schrijven, moeten de woorden natuurlijk wel bij de lettergrepen afgebroken worden, maar dat is hier niet zo. Laden en save kan natuurlijk ook, van disk of van tape. Save kan per regel of in het geheel. Bij het laden kun je kiezen; de oude tekst gaat naar de filistijnen en de nieuwe komt op de plaats van de oude, of ze worden aan elkaar gekoppeld. Bij deze commando's kreeg ik problemen want ik kon wel save, maar het laden deed niet mee! (tape)

Je kunt de tekst natuurlijk ook uitprinten, je kunt dan kiezen tussen het printen van de tekst zoals ingetypt, of je kunt de tekst verspreiden zodat het een brede kolom van tekst is. (zoals bij deze tekst.)

Dan is er nog een commando om de tekst te veranderen. Je kunt een regel weghalen, een regel tussenvoegen, of een regel veranderen. Helaas heb je dit commando vaak nodig, want eens een RETURN na een fout, blijft een fout. (Of je gebruikt dit commando!)

Dan kun je nog een directory van disk opvragen.

Een goed programma, maar toch nog veel nadelen.

Database is het andere programma.

Dit programma is veel minder handig en nuttig, dat zul je zo wel merken.

Eerst wordt er weer gevraagd hoelang de data's mogen zijn.

Je krijgt daarna het menu met 8 commando's.

Bij het intypen moet je 2 dingen intypen, eerst het 'sleutelwoord', b.v. 'CASSETTE 13'. Dan moet je de naam intypen, b.v. 'Database'.

Dan is er de sorteermogelijkheid. Hierin worden de data's op sleutelwoord gesorteerd. Je krijgt de data's achter dat sleutelwoord op het scherm te zien.

Er zijn natuurlijk ook SAVE- en LOAD-opdrachten met daarin de mogelijkheid om de disk-directory te lezen.

Ook kun je de data's achter een bepaald sleutelwoord opvragen of alle gegevens over het scherm laten rollen.

En tot slot is er de Print-out mogelijkheid.

Een ZEER onverzorgd commando. De gegevens worden uitgeprint: eerst een regel met het sleutelwoord, dan een regel met de data, dan TWEE SPATIES, en dan weer naar het volgende woord. Je begrijpt het waarschijnlijk al: als je zo'n 20 data's hebt, is de lengte van het nodige Papier gelijk aan de lengte van dit artikelletje !!!!! Daar komt bij, dat als je b.v. 3 data's achter hetzelfde sleutelwoord hebt staan, worden deze data's apart met sleutel uitgeprint.

Ik heb nu alleen maar de programma's beschreven, maar de rest is ook vermeldingswaardig. De handleiding bestaat uit 6 pagina's als voor WordPro en 5 pagina's voor Database. Flink uitgebreid dus. Dit alles word geleverd op cassette in een handige doos waarin zelfs nog ruimte is voor een gebruiks-cassette en/of diskette.

weet eigenlijk niet wat voor conclusie je hieruit kunt trekken. Het ene is goed, het andere weer wat minder. Je moet zelf maar weten wat je er van vindt. Ik heb je er in elk geval over ingelicht.

Vriendelijke Groeten: Patrick Schut.

AUSTROSPEED

Afhankelijk van de versie van Austrospeed kun je de pech hebben dat een gecompileerd programma niet wil opstarten. Je krijgt dan een break en je komt in de monitor terecht. Dit komt doordat er onderin het geheugen een stukje programma ontbreekt. Als je nu eerst dit stukje programma inlaadt en daarna de betreffende file, zul je geen problemen meer hebben. In de bijgaande listing staat dit stukje programma afgedrukt als "basic-loader".

HUIB MARKANT

```
1 BA=312:EA=914
2 FORK=BAT0EA:READA:POKEA,A:NEXT:PRINT"LAAD & RUN NU HET GECOMPILEERDE PROGR."
3 DATA76,244,74,240,164,241,32,129,255,169,147,141,100,3,141
4 DATA119,3,169,76,141,110,32,169,83,141,111,32,169,3,141
5 DATA112,32,169,2,133,208,76,37,21,165,21,201,253,240,6
6 DATA141,63,255,76,113,32,198,208,48,6,173,178,3,76,115
7 DATA32,238,100,3,238,119,3,173,119,3,201,179,240,18,173
8 DATA178,3,201,124,208,4,169,3,208,2,169,2,133,208,76
9 DATA95,3,169,147,141,100,3,141,119,3,76,118,3
10 REM
11 REM H. MARKANT 20-2-1988
```

TEMPO TYPEN 2 VAN COMMODORE INFO

een hele tijd geleden stond in Commodore Info een tweede tempo typen.

deze is veel moeilijker dan de eerste want je krijgt meteen het hele woord op het scherm en het woord loopt veel sneller naar de laserstraal.

maar gelukkig is het basic en kan je hem

veranderen.

op regel 40 staat :

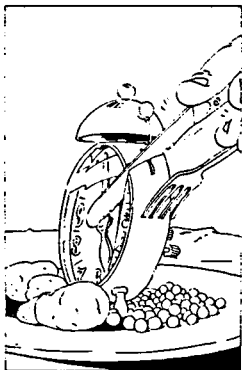
40 FORT=ITOLUEL:NEXT

hier maakt u van :

40 FORT=ITOLUEL+150:SOUND1,1,1:NEXT

en word dan tenmiste mogelijk om het zesde level te halen.

Groeten Peter Melijer.



...TIME SLICING...

```

10 GRAPHIC1,1
20 B=30:Q=160
40 FORA=30TO270STEP60
50 FORC=5TO255STEP5
55 CIRCLE1,A,B,C,C,270,90:DRAWTOR+C,O
58 DRAW1,A-C,30TOR-C,O
60 NEXTC:NEXTA
90 FORA=60TO300STEP60
100 FORC=25TO255STEP-5
110 CIRCLE1,A,O,C,C,90,270
120 NEXTC:NEXTA
130 DRAW1,5,OTO25,O:DRAW1,305,OTO319,O
140 PAINT1,7,100:PAINT1,17,100
150 CHAR1,12,24,"WARMTE WISSELAAR"

```

READY.

Bij deze (korte) listing voegde Jan Mul uit Amsterdam een warm pleidooi om elkaar te helpen waar het kan. Hij noemt daarin onze C-16's en Plus/4'en de "Volkscomputers". Hij prijst de snelle resolutie, te zien via bovenstaande listing.

WESTERPOST-HAARLEMMERMEERS WEEKBLAD

Commode C-16 club

In Amsterdam-West moeten veel eigenaars van de Commodore C-16 computers wonen. Daarvan zijn namelijk enige honderden stuks verkocht bij een groot winkelbedrijf op het Plein 1940.

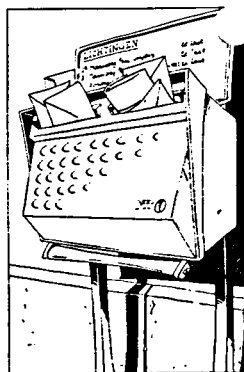
Veel van deze machines zijn indertijd aangeschaft om enig inzicht in de werking daarvan te krijgen. Sommige zijn als spelcomputer gebruikt. Men dacht dat de mogelijkheid van deze computers te klein was. Het tegendeel is waar.

Voor deze computer bestaat wel degelijk nog veel belangstelling. Dat resulteert o.a. in een C-16 gebruikersclub. Veel programma's zijn daar te koop. Met moeilijkheden of vragen zijn er steeds leden bereid om te helpen.

Elke twee maanden verschijnt er een gedrukt bulletin. Kosten voor twee bulletins zes gulden. Daarvoor ben je dan meteen lid.

Inlichtingen bij de administratie: Simon Groothuis in Heiloo, telefoon 072-336265 of in Amsterdam-West, tel. 191407, G. van Sluys.

Gerrit Sluys uit Amsterdam verzorgde dit persbericht voor De Westerpost (verschijnt in Amsterdam-West in een oplage van 85.000). Het is nog te vroeg om het resultaat volledig te kennen, maar in ieder geval zijn er enige nieuwe leden al op binnengekomen. Je ziet, ons idee uit het vorige nummer werkt!



DATA BUS

BASIC TOOL = BASIC-UITBREIDING

Omdat bij de C-16/116 en plus4-computers enige handige commando's in BASIC ontbreken, zoals bijvoorbeeld MERGE, om programma's aan elkaar te zetten, of een commando als WINDOW, om vensters te definiëren, lag het voor de hand, om een commando-uitbreiding te programmeren.

Deze uitbreiding bezit tegenover andere uitbreidingen belangrijke voordelen. Zij verlangzaamt de BASIC-interpret niet, iets wat andere uitbreidingen vaak wel doen. De nieuwe commando's worden voor de uitvoering van een programma omgezet.

Alle nieuwe commando's hebben slechts twee geheugenadressen per commando nodig.

De uitbreiding gebruikt ongeveer 700 bytes ruimte en is in machinetaal chreeven. Men start het programma met RUN.

Er staan de gebruiker nu 13 nieuwe commando's ter beschikking:

WINDOW x1,y1,x2,y2

dit commando definieert een venster, waarbij x1/y1 de coördinaten boven links en x2/y2 de coördinaten onder rechts zijn. Het venster is weer te verwijderen door PRINT CHR\$(147).

RENEW

een programma dat met NEW gewist is, kan weer teruggehaald worden.

DMERGE'naam'

programma's kunnen op deze wijze aan elkaar gekoppeld worden. Voorwaarde is, dat het eerste programma lagere regelnummers heeft, dan die welke je daarna laadt.

MERGE'naam'

zie DMERGE, maar dan geldt dit commando voor datasette-gebruikers.

SET x,y

de cursor zal op dit coördinaat neergezet worden.

ZTTRANS'addr'

met dit commando kunnen tekens veranderd worden, zoals bijvoorbeeld het definiëren van een umlaut. Voorwaarde is dat 'addr' een veelvoud van 1024 is en tussen 0 en 65535 ligt.

ZON'addr'

met dit commando worden de veranderende tekens ingeschakeld. (zie ZITRANS 'addr')

MULTI

hiermee kom je in de meerkleuren-mode. Je kunt hier meerkleurige tekens of speelfiguren mee programmeren.

ZNORM

hiermee schakel je de normale tekens en wordt de meerkleurenmode uitgeschakeld. ➡

URAAG & AANBOD

aanvragen voor
spellen worden niet
geplaatst

GEVRAAGD:

Wie ruilt zijn uitbreiding (chip of cartridge) voor final cartridge voor de C-64?
Peter Meijer, Almere, tel. 03248-20822.

GEVRAAGD:

Wie wil zijn Plus/4 ruilen tegen mijn C-16+64K?
Gerrit Schoneveld, Schiedam, tel. 010-4270779.

GEVRAAGD:

Wie kan mij iets vertellen over: 1. een tape-to-tape kopieerprogramma voor de Plus/4 (voor plm. 60.000 bytes), 2. een tekstverwerker die rekening houdt met een nieuwe pagina bij het uitprinten, 3. een programma om een programmalijst te maken.
Iwan de Graaf, De Blesse, tel. 05814-1398.

GEVRAAGD:

Geheugenuitbreiding voor C-16 (insteek, zelfbouw of zelfbouwschema's).
Siem van Westen, PO box 26, Tunbridge Wells, Kent TN39NR, Engeland.

GEVRAAGD:

Alfa-wetenschappelijke educatieve programma's. Wie werkt er met superbases? Wie kan me informatie geven over een goed werkend, liefst 80- koloms op scherm, geïntegreerd programma voor de C-16+64K (tekstverwerker + database)
Gerrit Schoneveld, 010-4270779.

GEVRAAGD:

Een belastingprogramma voor de C-16.
Piet Sieswerda, Julianadorp, tel. 02230-43778.

ANTWOORD:

van Alex Barten op de vraag
van Gert-Jan van der Vorst (C-16 ruilen voor Plus/4 vanwege de userpoort):
Userpoort te koop bij Dela Elektronik, Maastrichter Strasse 23, D-5000 Köln. De prijs bedraagt DM 59.



PUT x,y,z,f

hiermee wordt het teken z met de kleur f bij x/y op het beeldscherm gezet.

FAST

de bewerkingssnelheid wordt met een factor 1.5 verhoogd, het beeldschema wordt hierbij uitgeschakeld.

SLOW

de bewerkingssnelheid wordt weer normaal en het beeldscherm wordt weer ingeschakeld

OFF

dit commando schakelt de uitbreiding uit, met sys 4110 kan de uitbreiding weer ingeschakeld worden.

COMPUTERCLUB LEEK



ICM & RvL Software

Commodore c16 & Plus4

Speech samples C16 : Met dit programma is het mogelijk digitaal geluid met de c16 te maken. Dit geluid kan spraak en zelfs muziek zijn. Mogelijkheden als : begin, eind, snelheid, echo, herhaling etc. Het programma wordt geleverd met verschillende data blokken met spraak, zang en instrumentaal geluid. De C16 en Plus4 versie verschillen. Disk/Tape, C16 of Plus4, prijs : fl. 10,- >> voor BULLETIN leden fl. 7,50

Animated Graphics : Met dit programma is het mogelijk bewegende beelden (films) te maken. Bij het programma zitten diverse voorbeelden en complete films. Er zijn maximaal 18 beelden in het geheugen te zetten, deze beelden zijn 128x128 pixels groot. Met documentatie. Diskette, Plus4, prijs : fl. 12,50 >> voor BULLETIN leden fl. 10,-

Boekhouden : Met dit programma is het mogelijk om de prive boekhouding te automatiseren. Het is mogelijk om verschillende posten-kosten en rekeningen te gebruiken. Het programma is voorzien een duidelijke (Nederlands talige) gebruiksaanwijzing. Diskette, Plus4 (of C128), prijs : fl. 45,- >> voor BULLETIN leden fl. 35,-

Hoe te bestellen :

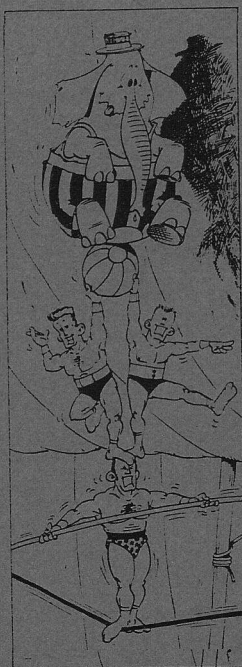
Bestellingen worden binnen 7 dagen na ontvangst van betaling uitgevoerd. Ook software voor Amiga, C64 en C128. Dealer aanvragen, goede programma's/programmeurs welkom. Zorg bij bestelling voor een duidelijk bewijs van lidmaatschap van BULLETIN (vermelding in recente ledenlijst bv.). Bel of schrijf naar het onderstaande adres om te bestellen of voor meer informatie :

ICM & RvL software
Drieboomlaan 223
1624 BH Hoorn

Telefoon : 02290 - 41234

Bankrekening nr. : 3743.58.338
Girorekening nr. : 401.60.90





... ON LINE...



... OFF LINE...

Beste C16/+4 gebruikers

Waarom de Commodore 64 wel en wii niet?
Dat is wat ik mezelf afvraag als ik
aan het pakket 'GEOS' denk.

Wie kent het niet? In de Commodore Info
schenkt men er zo nu en dan wel eens
wat aandacht aan. Het pakket bestaat
uit verschillende onderdelen

o.a.:

Geofile : een database
Geocalc : een spreadsheet
Geowrite : een tekstverwerkingsprogramma
Geopaint : een tekenprogramma
Geopublish : DesktopPublishing
Geoprogrammer : machinetaalprogramma's
naken die in GEOS Passen.

Om het te krijgen zijn er 3 mogelijkheden:

1. Een C64 kopen (tegen m'n Principes)
2. Het programma vertalen
3. Met z'n allen druk uit oefenen op
het software huis die het programma
gemaakt heeft. **Iwan de Graaf**

BOEKENVOORDEEL

geregeld grote en kleine partijen
restant-computerboeken !!!

momenteel grote sortering
Engelstalig

nu f 3,95 per stuk

ook diverse Nederlandstalige
boeken, zoals:

* programmeren van de 6502

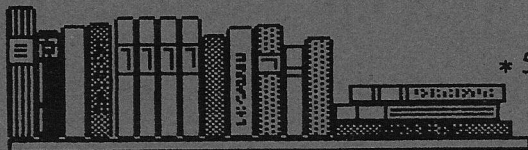
normaal f. 48,50

bij ons f. 9,95!

* 50 Basic-oefeningen

normaal f. 35.—

bij ons f. 9,95!



ALKMAAR

Langestraat 23

HAARLEM

Grote Houtstraat 117 en 145

