

SUPER

VIC-20

E

C-16

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO DI 30 APPASIONANTI GIOCHI

- | | |
|-------------------|----------------------|
| 1) TUTTI FRUTTI | 1) IL LEGIONARIO |
| 2) GUERRA COSMICA | 2) SCIMMIA MAGICA |
| 3) CAVERNE ALIENE | 3) CORSA SUL FIUME |
| 4) MASTER MIND | 4) METEORITE |
| 5) LA DIGA | 5) LA SPIA |
| 6) CERCA LA BOMBA | 6) TENNIS |
| 7) SIMON & SIMON | 7) VECCHIO WEST |
| 8) MARMITTA | 8) L'ESORCISTA |
| 9) RAZZI | 9) BREAKOUT |
| 10) RINOCERONTE | 10) CRUISE |
| 11) MOTOCROSS | 11) IL GENIO |
| 12) FERROVIERE | 12) ASTRONAVI ALIENE |
| 13) GIOCOLIERE | 13) GUERRA TOTALE |
| 14) BILIARDO | 14) ANATOMIA |
| 15) LA RANA | 15) VELOCIPEDE |

PUBBLIROME

VIC-20

TUTTI FRUTTI

Nell'anno 2000, dopo aver percorso un viaggio di 5 anni luce, siamo su di un pianeta sconosciuto, soli con la nostra arma segreta. Dobbiamo respingere un attacco alieno che non risparmia raggi fotonici per distruggerci. Abbiamo, però, scoperto il loro stratagemma: non dobbiamo colpire il loro super-aereo altrimenti saremo distrutti dalle sue bombe al plasma.

JOYSTICK NECESSARIO



GUERRA COSMICA

È una lotta incredibile con altri corpi celesti. La galassia si è scatenata contro di voi. Dovete fare attenzione a meteoriti che vagano nello spazio e cercano di colpirvi per distruggervi a tutti i costi. Potete riacquistare la vita, ma attenti agli alieni che diventano sempre più veloci ed imprevedibili.

TASTI UTILIZZATI:

C	sparo
B	sinistra
M	destra

JOYSTICK OPZIONALE

CAVERNE ALIENE

Siete al comando di una nave spaziale alla conquista di mondi sconosciuti. Misteriosi androidi alieni si avventano con forza sulla vostra unità. Vi stancheranno facilmente e cercheranno di distruggervi. Potrete vincere se sarete capaci di provvedere al rifornimento presso gli appositi contenitori, ma non sarà certamente facile.

TASTI UTILIZZATI:

X	salita
V	discesa
.	sparo orizzontale
.N	sparo obliquo

JOYSTICK OPZIONALE



MASTER MIND

Si tratta del classico rompicapo questa volta in veste 3 «software», che metterà a dura prova la tua memoria e abilità.

Devi decifrare un codice di quattro cifre comprese fra 1 e 6.

NERO indica una cifra giusta al posto giusto.

BIANCO indica una cifra giusta nella posizione sbagliata.

Si usa la tastiera

Segui le istruzioni che saranno visualizzate sul tuo video.

LA DIGA

La città è in pericolo. Aerei kamikaze nemici cercano di distruggere la diga che sovrasta le abitazioni. Con il tuo aereo dovrai ostacolare gli avversari bombardando i loro caccia per dare il tempo necessario agli abitanti di fuggire.

TASTI UTILIZZATI:

BARRA SPAZIATRICE per sganciare le bombe
RUN STOP/RUN per ricominciare la partita



CERCA LA BOMBA

Il tuo compito è quello di disinnescare una bomba che si trova all'interno di un tortuosissimo labirinto. Hai pochi minuti a disposizione e solo la tua abilità ti permetterà di intercettare l'ordigno ed evitare la catastrofe. Buona fortuna.

JOYSTICK NECESSARIO



SIMON & SIMON

Allena la tua memoria e ripeti esattamente la sequenza di note che ti propone il computer.

TASTI UTILIZZATI:

F1/F3/F5/F7/

*

per ricominciare

MARMITTA

Cancella tutti i puntini sul circuito guidando la tua potente vettura e facendo bene attenzione ad evitare la collisione con la vettura dell'avversario che cercherà di ostacolarti in tutti i modi.

TASTI UTILIZZATI:

M	in basso
K	a destra
H	a sinistra
U	in alto



RAZZI

Dalla contraerea abbatti i razzi nemici che sorvolano il tuo territorio. Avrai 12 colpi a disposizione e dovrai fare attenzione a calcolare esattamente il tempo dello sparo in quanto i razzi passeranno ad altezze diverse.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO per sparare e per ricominciare quando avrai terminato i colpi



RINOCERONTE

Prigioniero in un labirinto, sarai minacciato dai rinoceronti. Per salvarti dovrai fare in modo di evitarli cercando, nel frattempo, di raggiungere il tuo rifugio. Non sarà impresa da poco, e se non sarai più che astuto, verrai raggiunto e sgretolato dai bestioni che non ti daranno tregua.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

N poi RUN	per ricominciare il gioco
F1	muove in alto
F3	muove a sinistra
F5	muove a destra
F7	muove in basso



MOTOCROSS

Alla guida della tua potente motocicletta dovrai superare gli ostacoli che ti troverai davanti. Un cronometro segnerà il tempo che impiegherai ad effettuare tutto il percorso.

Ricorda di indossare il casco!!!

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

S	per saltare
UN TASTO QUALSIASI	per iniziare

FERROVIERE

Sul percorso ferroviario dovrai pilotare i locomotori in modo tale da non farli entrare in collisione tra loro, potrai scegliere fino ad un numero massimo di sette locomotori. La tua abilità sarà messa a dura prova.

OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

U	muove in alto
M	muove in basso
H	muove a sinistra
K	muove a destra



IL GIOCOLIERE

Trasformati in un abilissimo giocoliere. Dovrai far saltare due o tre palline dalla mano destra alla mano sinistra e viceversa, ma attento a non farle cadere. Potrai scegliere la difficoltà di gioco spostando il joystick in alto o a sinistra come visualizzato sullo schermo.

OPZIONI:

solo Joystick



BILIARDO

Giocate a biliardo con il vostro computer. Lo scopo consiste nell'inserire nelle buche il maggior numero di palle effettuando meno tiri possibile.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

W	muove a nord
X	muove a sud
D	muove a est
A	muove a ovest
E	muove a nord-est
C	muove a sud-est
Z	muove a sud-ovest
Q	muove a nord-ovest
SHIFT	per effettuare tiri più lunghi



LA RANA

Sei una rana che deve attraversare la strada senza farsi investire dal camion. Devi poi attraversare un fiume saltando da un tronco all'altro e raggiungere le tre caselle che rappresentano il tuo rifugio. Per fare ciò avrai solo tre possibilità. Buona fortuna!

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

U	muove in alto
N	muove in basso
H	muove a sinistra
K	muove a destra



12

IL LEGIONARIO

Sei arruolato nella legione straniera e ti hanno assegnato ad una postazione nel deserto Sahariano. La popolazione indigena, però, non vede di «Buon occhio» voi stranieri e vi attacca sparando a raffica ed arrivando da ogni direzione. Fai attenzione perché gli indigeni sono numerosissimi, ma avrai la possibilità di ripararti dietro le trincee che troverai sul percorso.

OPZIONI:

solo Joystick

JOYSTICK IN PORTA 2



33

SCIMMIA MAGICA

A bordo di uno scooter volante dovrai colpire prima le farfalle che ti ronzano intorno, poi altri insetti non ben identificati e così via in una continua sequenza di esseri strani che metterà a dura prova i tuoi nervi e la tua abilità.

OPZIONI:

tastiera o joystick

TASTI UTILIZZATI:

SHIFT o FUOCO

per partire

SHIFT

per sparare

X

muove a destra

Z

muove a sinistra

/

muove in basso

;

muove in alto

JOYSTICK IN PORTA 2



53

CORSA SUL FIUME

Diventa un famoso pilota di «off-shore» e guida il tuo motoscafo lungo il fiume. Potrai cambiare le marce, aumentare e diminuire la velocità. Sarà una gara entusiasmante.

TASTI UTILIZZATI:

Z muove a sinistra

X muove a destra

; per aumentare la velocità

/ per diminuire la velocità

OPZIONI:

S joystick o tastiera

J per partire

K per usare il joystick

per usare la tastiera



73

METEORITE

Ti trovi improvvisamente in una tempesta di meteoriti. Dovrai usare il tuo cannone a raggi gam-

ma per distruggerle. Ad ogni colpo esse si frantumeranno in meteoriti sempre più piccole ma sempre più numerose che ti insidieranno da ogni parte. Dovrai essere abile per riuscire a respingere i loro attacchi. Forza, dunque, e BUONA FORTUNA!!!

OPZIONI: joystick o tastiera

TASTI UTILIZZATI:

O per avanzare
F1 per sparare
HELP per girare

JOYSTICK IN PORTA 2



91

LA SPIA

Sei una spia al servizio del tuo Paese e ti trovi a dover ricercare documenti segreti ed importantissimi. Dovrai però arrivare sui luoghi eludendo la sorveglianza dei guardiani dei viali e delle stanze all'interno degli edifici. Attenzione! Hai solo 3 possibilità dopo di che sarai sorpreso, giudicato elemento pericoloso per la società e condannato ad un anno di carcere.

OPZIONI: tastiera o joystick

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO per iniziare
Z muove a sinistra
X muove a destra
?/ muove in basso
; muove in alto

JOYSTICK IN PORTA 1

TENNIS

È il tradizionale gioco del tennis. Puoi scegliere come avversario il computer o, se preferisci, puoi fare divertentissimi tornei con i tuoi amici scegliendoti l'avversario. Buon divertimento!!!

TASTI UTILIZZATI:

F1

1 giocatore

F2

2 giocatori

JOYSTICK OBBLIGATORIO

126

VECCHIO WEST

Nel vecchio West la vita è difficile per i deboli! Guardati alle spalle ed al minimo pericolo estrai la pistola per primo ed uccidi il tuo nemico prima che lo faccia lui. Riflessi pronti e Auguri!

TASTI UTILIZZATI:

F1

inizio gioco

GIOCATORE 1**GIOCATORE 2**

A

su

;

su

Z

giù

/

giù

X

per sparare

.

per sparare



142

L'ESORCISTA

Nei sotterranei dell'antica città di Patan regnano i fantasmi. A te spetta il compito di esorcizzare i sotterranei che sono formati da innumerevoli camere. Dovrai percorrere ogni stanza fin quando questa non si sarà colorata uniformemente. Solo a questo punto avrai debellato gli spettri all'interno della camera e potrai accedere alla stanza successiva. Il tuo compito sarà terminato quando tutti i sotterranei saranno stati esorcizzati. Dovrai fare attenzione ai fantasmi che ti inseguiranno ovunque. In caso di difficoltà serviti delle armi che troverai al centro di ogni stanza.

TASTI UTILIZZATI:



muove verso il basso
muove verso l'alto
muove a destra
muove a sinistra

JOYSTICK OPZIONALE



157

BREAKOUT

Devi far rimbalzare la pallina contro la tua racchetta cercando di distruggere il muro che hai di fronte nel più breve tempo possibile.

TASTI UTILIZZATI:

P
I

muove a destra
muove a sinistra

181 **ASTRONAVI ALIENE**

A bordo della tua astronave distruggi i missili e le basi nemiche. La vittoria è vincolata alla tua abilità di pilota poiché gli avversari cercheranno in tutti i modi di distruggere il tuo mezzo con micidiali missili terra/aria.

TASTI UTILIZZATI:

V sparo
, l'astronave si abbassa
P l'astronave si alza
; aumenta la velocità

JOYSTICK IN PORTA 2 OPZIONALE



195 **GUERRA TOTALE**

È una lotta allucinante con i tuoi avversari. Non potrai permetterti nessuna distrazione. Puoi spostarti in ogni direzione. Le astronavi nemiche sembrano davvero imprevedibili. Riuscirai a superare tutte le difficoltà. Per far punti devi sparare a tutti gli spaziali che incroci.

Ma coraggio, tu ce la devi fare. Tutto dipende da te.



205

ANATOMIA

Dovrai diventare il medico della tua squadra del cuore. Il tuo computer è salito in cattedra. Vuol fare di te un serio professionista. Prima.... però devi studiare, poi puoi rispondere alle domande con precisione. Osserva le immagini, impara a memoria le ossa del corpo umano. Se gli argomenti li hai studiati a scuola per te sarà un gioco.... Se invece non hai ancora affrontato la materia scientifica, allora in bocca al lupo e... attenzione a non romperti le ossa.



215

VELOCIPEDE

Con il tuo velocipede volante sorvola la città e combatti contro l'avversario lanciando le bombe che avrai a disposizione. Potrai alzarti o abbassarti per schivare i colpi del tuo rivale. Sul monitor sarà visualizzato il punteggio ottenuto.



*SUPER VIC 20 e C 16 - Suppl. a GAME 2000 n. 19 -
Editrice PUBBLIROME - Roma - Dir. Resp. RENATO
CIRCI - Distr. PARRINI - Roma - Aut. Trib. n. 86/85*

L. 12000