

# GO GAMES

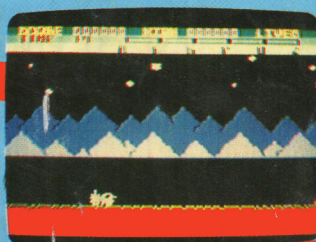
mensile d'informatica e video games - 42 - aprile '89 - L. 8000

**7 VIDEO-GAMES**  
per  
**CBM 64 e 128**

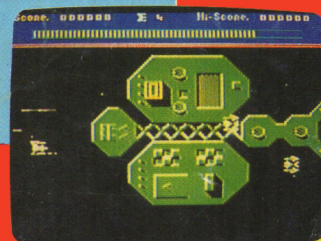
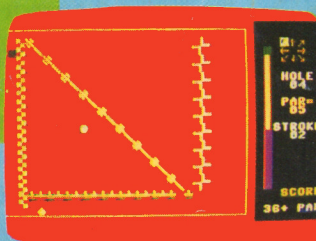
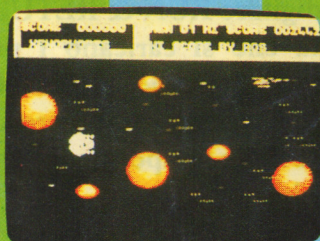
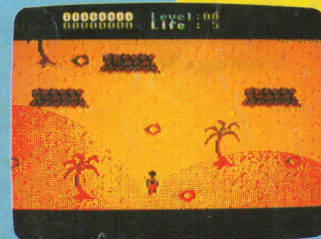
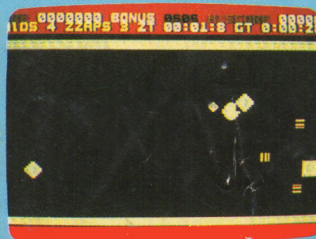
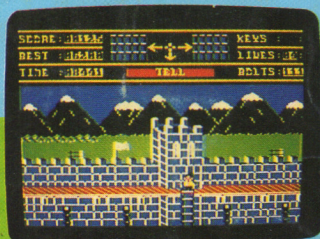
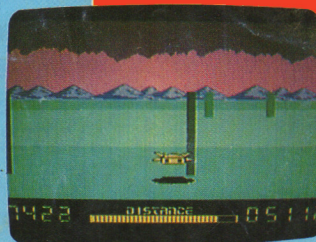
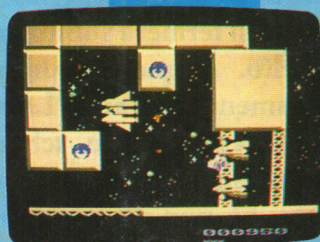
**7 VIDEO-GAMES**  
per  
**C 16 e PLUS 4**



- 1 - CONFLICT
- 2 - COURSE
- 3 - CALCIO
- 4 - PLUG
- 5 - LAST DUEL
- 6 - TELL
- 7 - ANDROMEDA



- 1 - DUNE BUGGY
- 2 - XARGON
- 3 - ZAPPER
- 4 - GOLF
- 5 - CHOPPER
- 6 - MERCENARY
- 7 - SPACE ODISSEY





# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno V  
N. 42 - Aprile '89

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Antonino Cannata

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £ 8.000 più £ 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a: EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

## C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

# I NOSTRI MAGNIFICI SUPERGIOCHI

## CONFLICT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Questo gioco rappresenta una stupefacente simulazione di un combattimento aereo.

Dovrete dimostrare le vostre doti di pilota combattente sfruttando al massimo le potenzialità belliche del vostro caccia.

Il gioco consente la partecipazione ad uno o due piloti nel primo caso naturalmente il vostro nemico sarà pilotato dal computer, il numero di combinazioni possibili per le opzioni di gioco sono veramente notevoli ed in questo modo si rende il gioco al quanto interessante.

Nella prima schermata comparirà il menù principale dal quale potrete scegliere: il numero di piloti, lo scenario dei combattenti, il numero di aerei, attivare e disattivare il detector di crash ed il numero di missili con il quale dovrà essere colpito l'aereo. Nel caso si scelga l'opzione di un solo giocatore, si potrà determinare il livello di difficoltà fra un valore da 1 a 20.

Mentre vi trovate in combattimento potrete attivare uno dei quattro tipi di arma disponibile premendo il tasto E. Premendo il tasto X potrete vedere sullo schermo la mappa con la posizione degli obiettivi, per tornare in combattimento basterà ripremere lo stesso tasto.

## COURSE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Siete alla guida di una speciale auto con la quale dovrete portare a termine una difficile missione.

Il territorio che dovrete attraversare con l'auto è costellato di insidie e nemici dai quali vi dovrete difendere con le armi messe a vostra disposizione.

Per effettuare i vari rifornimenti occorre portarsi sulle piazzuole dei vari distributori che troverete lungo il percorso e quando sarete in corrispondenza di questi, basterà premere il pulsante del vostro joystick per far apparire il menù con la disponibilità del rifornimento.

## CALCIO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



Il gioco del calcio è certamente lo sport più diffuso al mondo e probabilmente questo è dovuto al fatto che anche se non si dispone di un campo da gioco attrezzato ci si può divertire improvvisando una partita in una strada non frequentata dal traffico cittadino.



Per iniziare a giocare basterà scegliere una delle opzioni che compariranno sul menù iniziale, per fare questo basta premere la barra per spostare il cursore e premere return per confermare ogni scelta. Il gioco permette la partecipazione di uno o due giocatori e di giocare servendosi della tastiera del vostro computer o del joystick.

Durante il gioco voi potrete comandare un solo giocatore alla volta e per attivare il giocatore desiderato basterà premere il pulsante del joystick quando questo si trova in prossimità della palla e vi accorgete dell'avvenuto aggancio perchè si metterà a lampeggiare la maglietta.

## PLUG

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

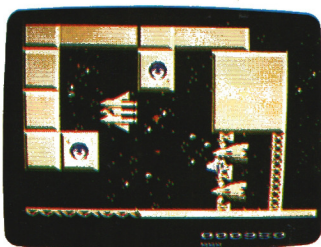


Guidate Plug in questo divertente gioco rappresentato da una serie di tappeti mobili sovrapposti e comunicanti fra loro con dei fori di passaggio.

Naturalmente muovendosi sopra ai vari tappeti troverà una serie sterminata di ostacoli e nemici che dovrà eliminare sparando contro o eludendoli per risparmiare la propria vita, fra tutti i vari nemici si troveranno anche dei bonus che occorrerà distinguere ed appropriarsene per far aumentare il punteggio.

## LAST DUEL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

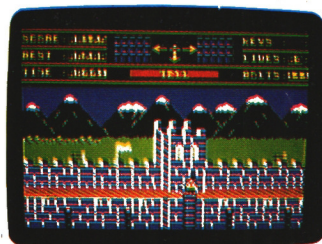


Siete il comandante di un astronave interplanetaria che si trova ad affrontare un combattimento su di una base in orbita lunare. Naturalmente oltre alle navicelle ne-

miche sarete attaccati da postazioni messe sulla base quindi il vostro compito sarà veramente molto arduo. Durante il gioco potrete ritornare alla schermata iniziale premendo semplicemente il tasto Restore, mentre per iniziare occorre premere il pulsante del joystick.

## TELL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

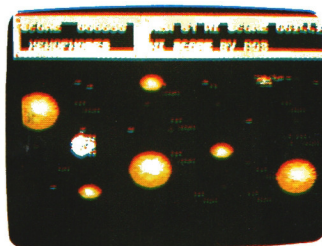


Guidate il valoroso arciere TELL nell'attacco al castello dove dovrà combattere contro un numero imprecisato di nemici quindi attenzione a non sprecare le frecce a vostra disposizione.

Quando inizia il gioco vi troverete con Tell sul parapetto all'interno delle mura di cinta e quindi dovrà portarsi verso le torri laterali in volte successive per poter prendere le due chiavi disponibili per aprire il portone del castello e successivamente seguire le varie fasi del gioco.

## ANDROMEDA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Dimostrate la vostra prontezza di riflessi, pilotando l'astronave AMndromeda durante una missione di perlustrazione interplanetaria che vi porterà ad affrontare il nemico alieno che cercherà in tutti i modi di impedire che portiate a termine la vostra missione.

Premendo il pulsante del vostro joystick dopo la comparizione della schermata iniziale, comparirà il menù principale con il quale potrete scegliere il livello di difficoltà ed altre opzioni.



# GO GAMING

# TUTTO

## IL

# CALCI



# C64/128

7 VIDEO GAMES

L. 8000



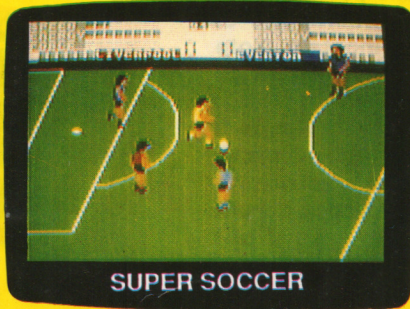
MATCH



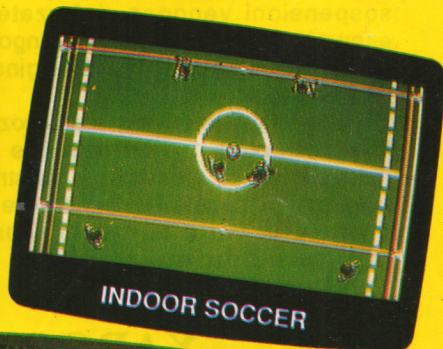
PETER SOCCER



FIVE A SIDE



SUPER SOCCER



INDOOR SOCCER



MICROCUP



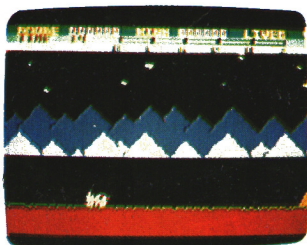
INTERNAT. SOCCER



# I NOSTRI MAGNIFICI SUPERGIOCHI

## DUNE BUGGY

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno



Dune Buggy è un termine che viene dall'America, patria degli sports e degli hobbies più pazzi e stravaganti.

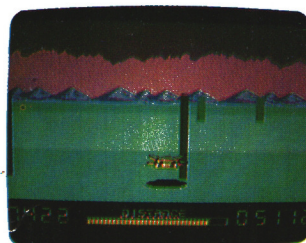
Cos'è la Dune Buggy? Si tratta di una "normale" automobile, ma trasformata per potersi muovere su terreni particolarmente difficili, come la sabbia dei deserti della California. Il motore viene potenziato, le sospensioni vengono rinforzate e aumentate di escursione, e soprattutto vengono montate ruote molto più larghe di quelle originali, per evitare gli insabbiamenti.

Per cimentarvi in questo sport mozzafiato, collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per iniziare, quindi muovete la leva a destra o a sinistra per accelerare o rallentare e premete Fire per saltare gli ostacoli, oppure premete la barra di spazio e usate i tasti Z per rallentare e X per accelerare.

## XARGON

C 16 - Joystick in porta uno

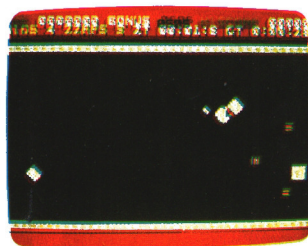
Xargon è il settimo pianeta del sistema stellare PQ-17/Alfa, nella galassia di Andromeda, situata a 255 anni luce dalla nostra Terra. Le sonde automatiche hanno segnalato la presenza di enormi giacimenti di pechblenda, il minarale da cui viene estratto l'uranio,



divenuto ormai introvabile sul nostro pianeta. Ma l'esplorazione di questo nuovo mondo presenta qualche difficoltà... come non tarderete a scoprire! Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per partire.

## ZAPPER

C 16 - Joystick in porta due



Zapper è un gioco di guerre galattiche basato sull'abilità nell'uso del disintegratore a ioni fotonici, sulla vostra prontezza di riflessi e sulla vostra freddezza per trarvi rapidamente fuori dai guai quando vi troverete circondati da orde di alieni androidi che vi danno instancabilmente la caccia.

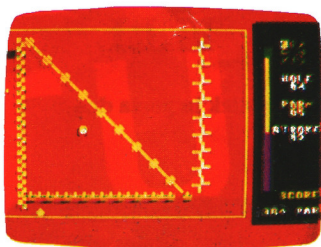
Prendete un buon respiro, collegate il joystick in porta 2 e premete il tasti Fire per iniziare il gioco, o meglio la battaglia all'ultimo respiro.

Muovetevi continuamente per non offrire un bersaglio fisso, e sparate più rapidamente che potete.



# GOLF

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Passiamo adesso a qualcosa di più tranquillo e meno cruento, tanto per riprendere fiato e distenderci i nervi. Il golf è un passatempo che unisce diverse qualità, ed è molto rinomato nei circoli "in", anche se un po' scomodo da praticare per la necessità di trovare ampi spazi verdi per realizzare il percorso, solitamente a 9 o 18 buche.

Collegate il joystick in porta 2 e muovete la leva per iniziare. Per ogni colpo dovete decidere la potenza del tiro, indicata dalla barra chiara in verticale sulla destra, che può essere variata muovendo il joystick in verticale, e la direzione, indicata in alto a destra, muovendo il joystick in orizzontale; oppure, se volete usare la tastiera, premete la barra di spazio per iniziare e usate i tasti C= e Shift per la forza del colpo e < > per la direzione

# CHOPPER

C 16 - Tastiera



Chopper è il nome che, in inglese, viene familiarmente dato agli elicotteri, detti anche aeromobili ad ala rotante. Pilotare un elicottero è molto più difficile che un aeroplano anche se a prima vista può sembrare il contrario. Infatti, il pilota in grado di effettuare voli commerciali deve avere almeno mille ore di esperienza di volo, che richiedono anni di preparazione e di allenamenti. Caricate il programma, e dopo qualche secondo comparirà la schermata di simulazione dello

scenario di lavoro. Sulla sinistra vedrete indicati, dall'alto in basso la velocità, il carburante rimasto, le bombe e i razzi a disposizione.

Usate i tasti cursore per muovere l'elicottero, la barra di spazio per sganciare una bomba e il tasto Shift per lanciare un missile aria-aria.

# MERCENARY

C 16 - Joystick in porta due

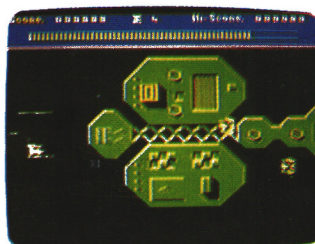


Torniamo al deserto, ma questa volta per combattere i feroci beduini che si sono asserragliati nell'oasi di Haifa per accaparrarsi il bene più prezioso che esista in questo ambiente ostile all'uomo: l'acqua.

Collegate il joystick in porta 2 e premete Fire per partire alla conquista della sorgente che permetterà a voi e ai vostri prodi compagni d'avventura di placare la sete e l'arsura che vi attanaglia...

# SPACE ODISSEY

C 16 - Joystick in porta due



La principessa LEILA è stata rapita dal malvagio Klux Klan, che la tiene prigioniera nella sua base superdifesa e irta di trabocchetti che la rendono quasi inespugnabile, ma siamo sicuri che il vostro animo nobile non resterà insensibile alla sua richiesta d'aiuto per riacquistare la libertà! Usate il joystick in porta 2; abbattete le navi nemiche ed evitate i colpi dei cannoni laser. Fate attenzione ai campi di energia anti-materia posti a sbarramento dei vari livelli.

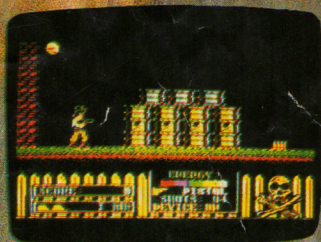


# STREPITOSO È IN EDICOLA

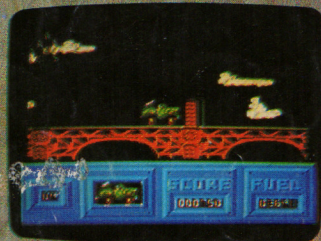
# SPECIALE COMBAT

CON SELEZIONATORE

per **10 GIOCHI**  
**CBM 64/128**



**FIRE SOLDIER**  
**ISLAND ASSALT**  
**GUERRIGLIA FORCE**  
**BLASTER GANG**  
**VIETNAM**



**COMBAT ZONE**  
**FIRE DISTRUCTION**  
**ASSALT RESQUE**  
**SHOOTING**  
**JEEP TRAINING**

