

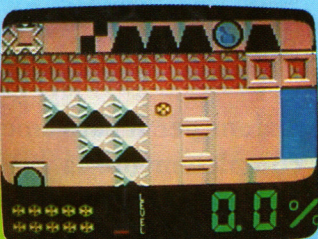
# GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 29 - febbraio '88 - L. 8000

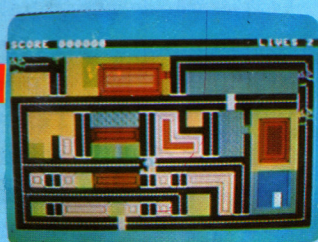
## 7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



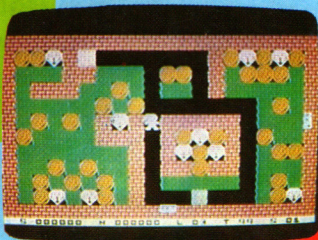
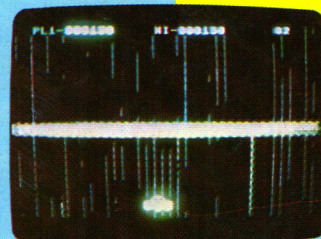
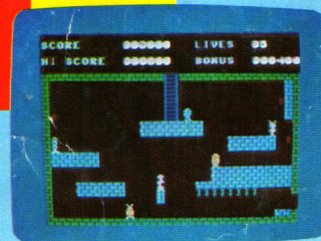
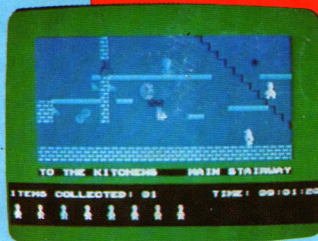
- 1 - PHENOMENA
- 2 - OP SUB
- 3 - COMBACT
- 4 - HYRO
- 5 - BOAT
- 6 - BRUNN
- 7 - DANGER



## 7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - ROAD STUNDER
- 2 - NICK-PIC
- 3 - CYBORG
- 4 - ROCKMAN
- 5 - DARK TOWER
- 6 - GALACTICA
- 7 - TOP GUN



# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno IV  
N. 29 - Febbraio '88

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Amilcare Medici

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

## C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

# i nostri magnifici supergiochi

## PHENOMENA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Misurate la vostra abilità nella guida del modulo Phenomena. Durante lo svolgimento del gioco potrete ammirare la stupenda grafica che lo caratterizza e vi divertirte sicuramente per la sua giocabilità.

Le sequenze del gioco sono sempre determinate dal caso e questo rappresenta sicuramente un fattore di interesse.

Il gioco è composto da vari livelli, il passaggio ad un livello superiore implica il superamento di quello precedente.

## OP SUB

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



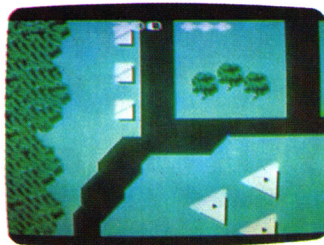
Guidate il palombaro nel recupero del tesoro, contenuto nei forzieri di un famoso transatlantico inabissatosi nell'oceano Atlantico all'inizio del secolo.

Molte saranno le difficoltà che dovrete superare per portare a termine la missione, naturalmente sarete in corsa contro il tempo e dovrete lottare con un numero imprecisato di nemici.

Per iniziare basta premere il pulsante del vostro joystick.

## COMBACT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Alla guida di un potente bombardiere dovrete sorvolare il territorio nemico per portare a termine una missione di bombardamento, l'obiettivo sarà quello di distruggere le postazioni militari che naturalmente sono ben protette dalla contraerea e quindi non sarà molto facile sorvolare indenni.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due piloti e la scelta fra due gradi di difficoltà.

Nel menù iniziale sono indicati i comandi delle varie opzioni, per consultare la tabella dei record basta premere la barra spaziatrice.

## HYRO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Guidate il valoroso Samurai nella sua missione di giustizia. Moltissime situazioni di pericolo lo attendono lungo il suo cammino e quindi dovrà difendersi di volta in volta con tutti i mezzi a disposizione.

Nel menù principale compaiono le opzioni che si potranno ottenere, come per esempio l'allenamento.

Durante il gioco si potrà uscire per tornare al menù, premendo il tasto funzione F1. Il gioco dispone di una fase dimostrativa che partirà automaticamente dopo un breve periodo dalla comparizione del menù principale.

N.B.: Un ritardo di circa 20 secondi fra la presentazione iniziale e la comparizione del menù principale, è da ritenersi normale.

## BOAT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Siete il comandante di una imbarcazione munita di tutte le armi più sofisticate e dovrete distruggere le basi nemiche che si trovano lungo la costa.

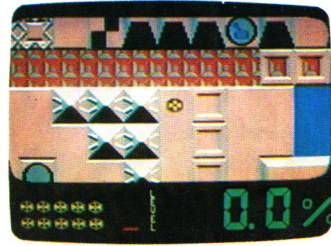
Il nemico per contrastare la vostra imbarcazione vi attaccherà con elicotteri, lance, piccoli cannoni ecc..

Il comando completo della vostra imbarcazione lo otterrete servendovi del joystick e di 8 tasti del vostro computer, questi potranno essere ridefiniti a vostro piacimento.

## BRUNN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

Questo gioco certamente colpirà la vostra fantasia per la sua giocabilità che vi porterà di volta in volta a risolvere situazioni strategiche sempre più entusiasmanti.



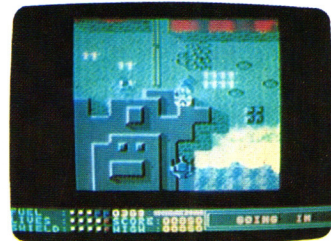
La palla potrà muoversi secondo i due assi più le diagonali, naturalmente rimanendo entro le piattaforme predeterminate. Per ottenere il contenuto di alcune piazzole basta premere il pulsante del vostro joystick quando vi troverete con la palla in corrispondenza di questa.

Il gioco sarà completato quando avrete raccolto lungo tutto il percorso gli oggetti disseminati sulle piazzole.

Il gioco consente la scelta fra più livelli e la possibilità di allenarsi. N.B.: Finito il caricamento del gioco dalla vostra cassetta, la schermata iniziale comparirà solo dopo circa 15 secondi.

## DANGER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Con la vostra astronave dovrete difendere il territorio dall'attacco alieno servendovi di un potente cannone laser e di bombe micidiali.

Per servirsi del piccolo cannone laser basta premere il pulsante del vostro joystick, mentre per bombardare occorre portare la leva indietro mentre premete il pulsante, il tutto quando siete sopra l'obiettivo.

**BUON  
DIVERTIMENTO!**

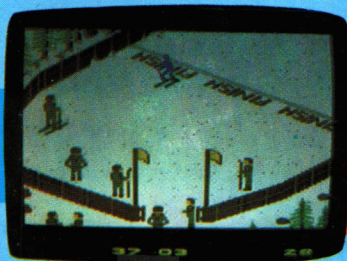
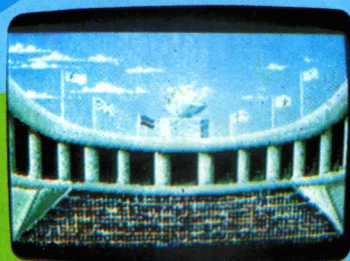
# STREPITOSO È IN EDICOLA

# GO GAMING

# OLIMPIADI NEVE

# 6

VIDEO-GAMES  
per  
CBM 64 e 128



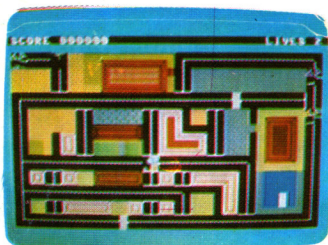
# SPECIALE



# i nostri magnifici supergiochi

## ROAD STUNDER

C 16 - Tastiera



quindi alle molle assassine, ai trabocchetti che si aprono sotto i piedi, ai robot telecomandati che cercheranno di renderti il compito il più difficile possibile. Le stanze da esplorare sono più di 200 quindi armati di pazienza e buon divertimento!!!

Hai mai provato a costruirti un gioco?

Si hai capito benissimo: con questo programma potrai creare un vero e proprio gioco con tanto di grafica e animazione.

Hai a disposizione un menù che comprende i seguenti tasti:

TASTO G - Questo tasto permette di entrare in situazione gioco, per provare la tua nuova creazione

TASTO P - Con questo tasto accedi ai colori

TASTO E - EDIT; permette di creare le figure da animare

TASTO A - Animazione: muovi in sequenza le figure da te create per ottenere una vera e propria animazione

TASTO B - Sfondo; prepara il terreno sul quale si svolgerà il gioco

TASTO L e S - caricano o salvano i giochi da te creati.

## CYBORG

C 16 - Joystick in porta n. 2



## NICK-PIC

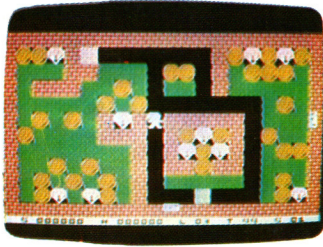
C 16 - Joystick in porta n. 2

Nel regno di Wizzard, ti trovi coinvolto in un'impresa molto ma molto difficile. Per sopravvivere devi raccogliere i numerosi oggetti che troverai lungo le numerosissime stanze della regione reale. Saltando da una piattaforma all'altra, dovrai evitare le numerose trappole preparate dalle guardie del RE. Occhio

Nella griglia astrale del pianeta OSIRIS, sei impegnato in una difficile missione: liberare il pianeta dalle miriadi di navi nemiche aliene che infestano la zona. A ondate successive, i vari nemici cercheranno di raggiungerti e disintegrarti: colpiscili prima che sia troppo tardi; i nemici sono: POD (molto potente) SPINNER, HIRAK, UTRAKER RANDOM (i più difficili da evitare), ZAG, STATOR. Con la tua astronave CYBORG, è in gioco il destino dell'umanità; riuscirai nell'impresa o per OSIRIS e poi per la terra sarà la fine della libertà!!!

## ROCKMAN

C 16 - Tastiera - Joystick in porta n. 2

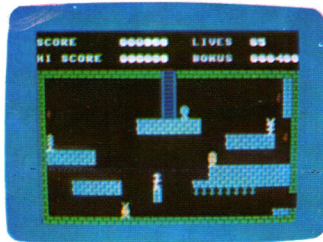


Il vecchio minatore Ricky Rockman si trova nella ormai chiusa miniera di Osville. È riuscito a scoprire un passaggio segreto che lo ha portato in una parte di miniera mai esplorata prima. Le varie gallerie, sono piene di diamanti, grandi come persone, per un valore inestimabile. Ma recuperare i diamanti non è così semplice; le pareti della miniera sono infatti pericolanti, e si corre il rischio che si stacchino veri e propri massi. Inoltre l'ossigeno è scarso per cui devi anche fare molto in fretta per non morire soffocato.

Una volta recuperati i diamanti, si aprirà un nuovo passaggio per entrare nella stanza successiva. Hai 5 vite a disposizione.

## DARK TOWER

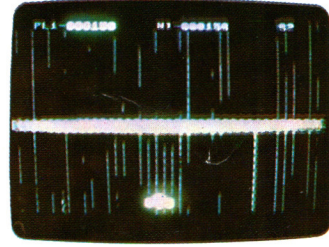
C 16 - Joystick in porta n. 2



Sei un esploratore inviato dal ricco miliardario MAC PAPE-  
RON nei bassifondi del castello di Amelix alla ricerca della  
Torre nera, una piccola scultura che, narra la leggenda, può  
dare al suo possessore poteri magici. Le stanze del castello  
sono però tutt'altro che prive di pericoli. Lo scienziato pazzo Quiro-  
ga, antico abitatore del castello, ha infatti disseminato di mar-  
chingegni infernali le stanze e i corridoi che portano alla Torre  
Nera. Preparati quindi ad una difficile missione dove il rischio  
di lasciarci le penne è veramente notevole. Buona Fortuna!!  
Hai 5 vite a disposizione.

## GALACTICA

C 16 - Joystick in porta n. 2



Stai viaggiando verso PLUTONE, in un viaggio che può signifi-  
care un passo importantissimo verso la colonizzazione dell'Uni-  
verso; nessuno infatti prima di te si era mai avventurato in un  
simile tentativo, visto le condizioni climatiche della zona. Ma  
tu, a bordo del GALACTICA, uno stupendo ed efficientissimo  
cacciarazzo bionico, vuoi sfidare l'ignoto e così eccoti alle prese  
con astronavi nemiche, decise ad eliminarti per evitare di per-  
dere la loro libertà. Occhio, velocità e prontezza di riflessi sa-  
ranno elementi indispensabili se vorrai avere successo!!!

## TOP GUN

C 16 - Tastiera - Joystick in porta n. 2



Alla guida della caccia da combattimento X15, sei in volo dal-  
l'Europa all'America. Il mondo è in guerra ormai da anni ed i  
cieli sono soldati da velocissimi caccia pronti ad eliminare ogni  
oggetto sospetto. Devi raggiungere la sosta Americana per por-  
tare un segnale di pace. Volando giorno e notte, stando attendo  
al carburante, elimina i caccia nemici che ti verranno contro,  
evita i loro micidiali mitragliatori e cerca un felice atterraggio  
sulle coste californiane. Buona fortuna amico!!!

**BASTA CON I  
SOLITI GIOCHI!**

**RIUN  
GAMES**

**TI ASPETTA  
IN EDICOLA CON  
I SUOI**

**FANTASTICI**

**VIDEOGAMES  
PER CBM 64  
E SPECTRUM!  
AFFRETTATI!**