

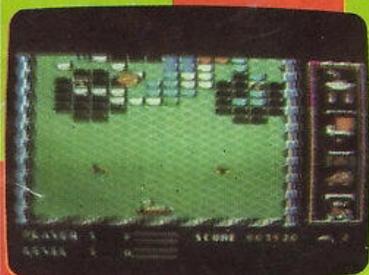
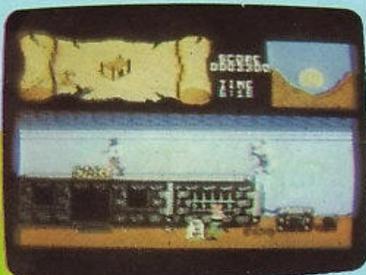
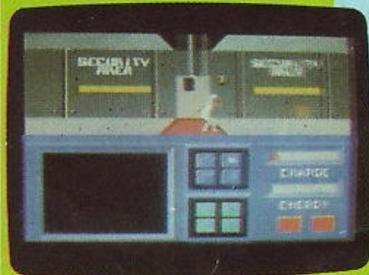
GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 28 - gennaio '88 - L. 8000

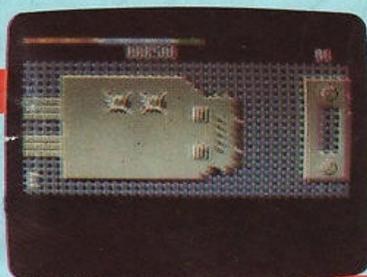
7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



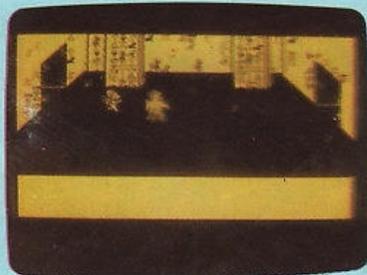
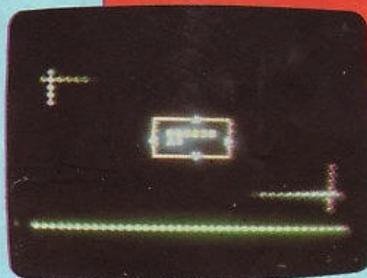
- 1 - SPACE CAR
- 2 - BABY CITY
- 3 - CONTROLLER
- 4 - MEGA BALL
- 5 - SCAPSE
- 6 - TEXAS
- 7 - LABYRINTH FRUIT



7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - GALACTIC RAID
- 2 - COMMAND
- 3 - STARLITE
- 4 - THE MINER MAN
- 5 - SPACE WAR
- 6 - PLANET SEARCH
- 7 - TRANSECTOR



GO GAMES

Mensile di informatica
e video giochi

Anno IV
N. 28 - Gennaio '88

EDITORE:
Editions Fermont s.r.l.
20121 Milano

REDAZIONE:
Via Cialdini, 11
20161 Milano
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:
Claudio Lavezzi
Via Terruggia, 3
20162 Milano

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
Viale dei Kennedy, 92
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:
MePe
V.le Famagosta, 75
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici

Numeri arretrati: Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

ATTENZIONE:
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

ATTENZIONE

CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

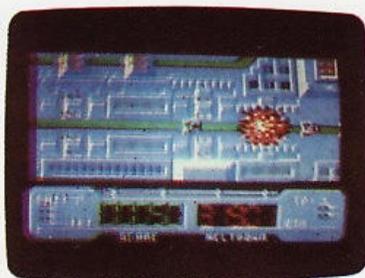
C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

i nostri magnifici supergiochi

SPACE CAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Siete al comando di un potente carro armato e state perlustrando una città del futuro. Seguendo percorsi su binari già prestabiliti, dovete eliminare tutti i carri che troverete ad ostacolarvi. Per invertire la marcia basta premere il tasto funzione F7, questa soluzione dovete utilizzarla quando vi troverete in un binario morto o volete invertire la marcia per ragioni tattiche.

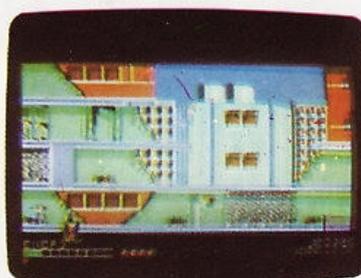
Lungo il tortuoso percorso si renderà necessario effettuare alcuni scambi di binario, per questa operazione basterà sparare alle torrette in prossimità degli scambi.

Il gioco consente di utilizzare il joystick o la tastiera del vostro computer. Durante il gioco potrete fermarvi momentaneamente premendo il tasto funzione F1 e per ripartire basterà premere F3.

BABY CITY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

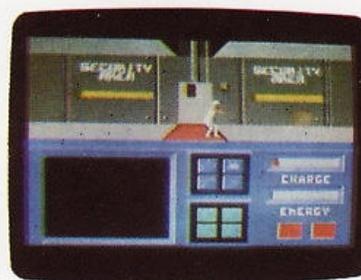
Guidate BABY nella demolizione delle barriere poste nei vari viali della città, in questo modo potrete ripristinare i collegamenti fra i vari edifici. Naturalmente il compito sarà ostacolato da numerosi disfattisti che dovete combattere con eguale determinazione.



Per passare da un piano all'altro basta portare la leva del joystick nella direzione desiderata e per sparare, premere il pulsante. Buon divertimento!!!

CONTROLLER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Stando comodamente seduti in poltrona davanti al quadro di comando, guidate il robot nei sotterranei della città sommersa. Tutti i piani dei sotterranei sono comunicanti fra loro tramite un ascensore che potrete manovrarlo ponendovi davanti alla pulsantiera e premendo la barra spaziatrice per abilitare i pulsanti di richiamo.

Il compito sarà quello di liberare tutti i piani dalle sfere volanti, per distruggere una sfera occorre colpirla ripetutamente con il laser. Dopo aver distrutto ogni sfera ci si potrà spostare nel piano successivo.

TEXAS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Guidate Texas il giustiziere nel compito di ripulire la città da tutti i suoi nemici, e per questo fai uso della pistola più rapida dello stato. Per entrare nei vari locali della cittadina, basta portarsi davanti alla porta e piegare la leva del joystick in dietro premendo contemporaneamente il pulsante, di seguito servirsi delle opzioni che compariranno sullo schermo.

MEGA BALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 1 e 2

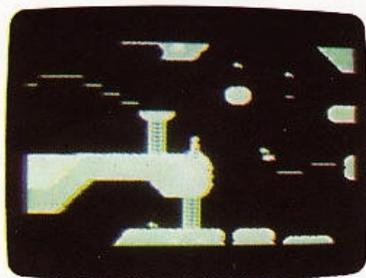


Divertitevi come al bar con questo bellissimo gioco Mega Ball. Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori, per selezionare il numero, basta digitare il numero desiderato durante il menù delle opzioni.

Una volta caricato il programma dalla vostra cassetta, per passare alla pagina del menù basta premere il pulsante del joystick, dopo la selezione del numero di giocatori premere il pulsante per dare inizio al gioco vero e proprio.

SCAPSE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Misurate la vostra abilità guidando l'omino nella raccolta delle chiavi poste nelle posizioni più svariate all'interno di una caverna grandissima. Gli ostacoli che dovrete superare saranno numerosissimi e di diversa fattura, tutto questo per dare al gioco una continua imprevedibilità.

Per far saltare l'omino, portare la leva nella direzione voluta e premere il pulsante del vostro joystick.

LABYRINTH FRUIT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Guidate l'omino nella raccolta dei frutti depositati nelle varie nicchie poste lungo ogni labirinto che caratterizza la schermata. Per passare alla schermata successiva occorre raccogliere i frutti e portarsi verso l'uscita, durante la raccolta alcuni nemici tenteranno di ostacolare il vostro compito, potete difendervi sparando o evitandoli.

**BUON
DIVERTIMENTO!**

**BASTA CON I
SOLITI GIOCHI!**

**RIUN
GAMES**

**TI ASPETTA
IN EDICOLA CON
I SUOI**

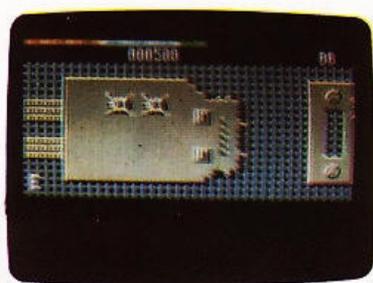
FANTASTICI

**VIDEOGAMES
PER CBM 64
E SPECTRUM!
AFFRETTATI!**

i nostri magnifici supergiochi

GALACTIC RAID

C 16 - Joystick in porta n. 2



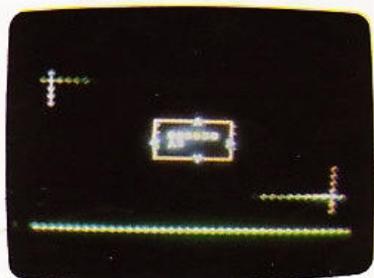
A bordo della astronave GRIDICROX, sei stato chiamato ad una difficile missione: ripulire tutte le piattaforme spaziali del complesso AIRON III da un'invasione nemica.

Puoi usare il fucile mitragliatore laser per fare fuori i nemici, ma attenzione ai vari ostacoli presenti al suolo: se ci finirai contro sarai distrutto hai 1 sola astronave a disposizione.

Buona fortuna!!!

COMMAND

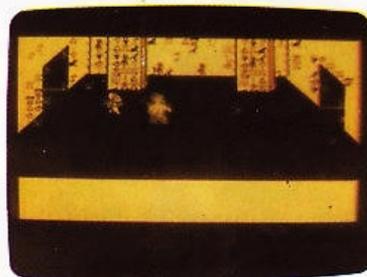
C 16 - Joystick in porta n. 2



La base spaziale BRICOD, è assediata da malvagissimi extraterrestri che tentano con ogni mezzo di conquistarla. Per la tua difesa hai a disposizione 4 mitragliatrici che potrai ruotare lungo il perimetro della base. Una grande velocità e un'ottimo colpo d'occhio ti saranno indispensabili per ottenere un grande punteggio. Hai 3 vite a disposizione.

STARLITE

C 16 - Joystick in porta n. 2



Il Settimanale di geostoria "STARLITE" ti ha mandato in AFRICA, alla ricerca del tesoro di KEOPE. Dopo diversi tentativi, costati la vita a tutti gli altri membri della spedizione, sei finalmente riuscito a penetrare nei bassi fondi della piramide maledetta!! Ma attenzione, la missione incomincia appena ora: attento a non perderti e soprattutto occhio ai trabocchetti!!!

THE MINER MAN

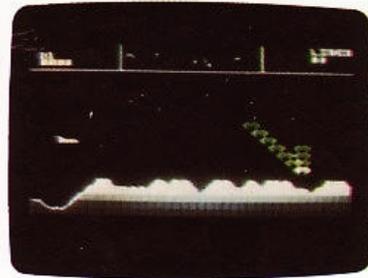
C 16 - Joystick in porta n. 2



PLANET SEARCH

C 16 - Joystick in porta n. 2

Sei un vecchio minatore ormai in pensione, ma con l'hobby ancora dell'esplorazione: eccoti quindi impegnato in questo bellissimo gioco nel quale devi cercare di recuperare tutte le chiavi disposte nelle 54 caverne della miniera. Attento ai mostri, alle piattaforme rotanti e ai muretti cedevoli, ti potrebbero essere fatali!!!



Che compito difficile che ti hanno assegnato: distruggere ogni forma di vita aliena sui pianeti che fanno parte del sistema solare!!! Attento però hai solo 3 vite a disposizione per ripulire ogni pianeta e guardati bene dai colpi nemici, tenendo d'occhio il radar per prevenire i loro attacchi. Buona fortuna!!!

SPACE WAR

C 16 - Joystick in porta n. 2

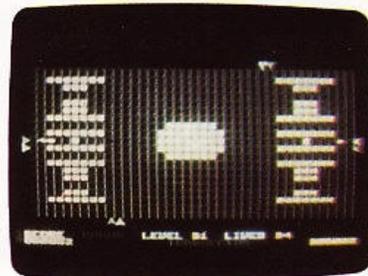
TASTI:
Z - Sinistra
X - Destra
SHIFT - Fuoco



Sono arrivati gli extraterrestri!!! Panico su tutto il territorio!!! Questo è l'allarme lanciato dai giornali il 21 Novembre dell'anno 2431!! Ma niente paura, c'è il capitano DAVID che con la sua astronave da battaglia XON IV cercherà di abbattere tutti i nemici. Hai dunque 3 astronavi a disposizione per distruggere gli alieni e liberare il popolo da un terrore sempre più crescente!!!

TRANSECTOR

C 16 - Joystick in porta n. 2



Il gioco consiste nell'evitare di essere colpiti da piccoli cannoni laser posti lungo il perimetro di una griglia. Ti trovi così al centro di essa, pronto a tua volta a fare fuoco e distruggere le forme che riempiono la griglia stessa. Una volta finita una griglia il gioco proseguirà con un'altra zona più difficile. Hai oltre 100 griglie da finire con 5 cannoni a disposizione. Buon divertimento!!!

ARRIVEDERCI

AL PROSSIMO NUMERO!

CERCALO

TROVALO

GUARDALO

LEGGILO

GIOCALO!!

È IN

EDICOLA

MEGA

GAMES

20

**MEGA GIOCHI
PER CBM 64 e 128**

**... E TI FARÀ
IMPazzIRE**