

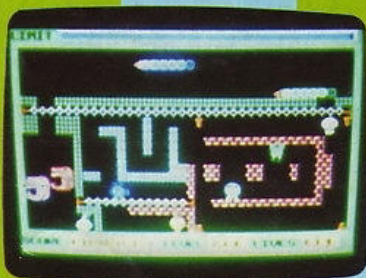
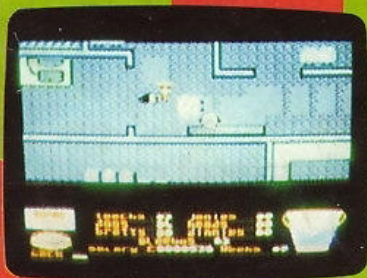
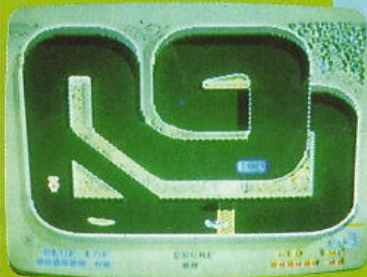
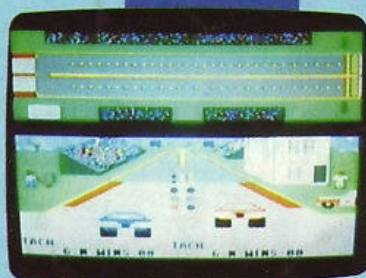
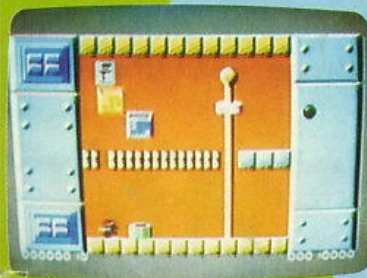
GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 26 - novembre '87 - L. 8000

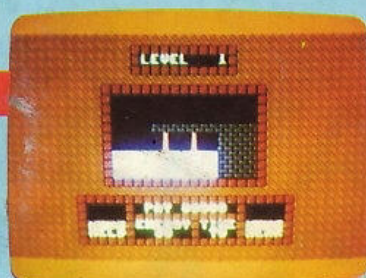
7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



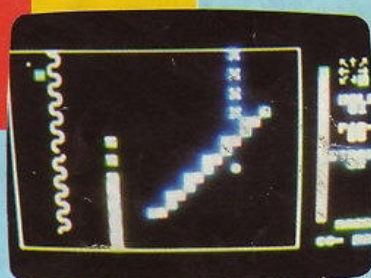
- 1 - THE KO
- 2 - S.O.K.A.
- 3 - FORMULA
- 4 - MOR MOS
- 5 - DRAGSTER RACE 2
- 6 - CIRCO STAR
- 7 - SNAKET



7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - BETA MISSIONS'
- 2 - SCIMMIA MAGICA
- 3 - IL PITTORE
- 4 - SPACE CRAFT
- 5 - HIPERGOLF
- 6 - KAME
- 7 - LO SQUALO



GO GAMES

Mensile di informatica
e video giochi

Anno III
N. 26 - Novembre '87

EDITORE:
Editions Fermont s.r.l.
20121 Milano

REDAZIONE:
Via Cialdini, 11
20161 Milano
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:
Claudio Lavezzi
Via Terruggia, 3
20162 Milano

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
Viale dei Kennedy, 92
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:
MePe
V.le Famagosta, 75
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici

Numeri arretrati: Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

ATTENZIONE:
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

ATTENZIONE

CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

i nostri magnifici supergiochi

THE KO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Stupefacente rappresentazione del pugilato da poter partecipare con uno o due giocatori quindi misurarvi contro il pugile guidato dal computer o contro un vostro amico.

Prima di iniziare a giocare, premere la lettera "O" per ottenere il menù delle opzioni ed in questo modo potrete fare le vostre scelte, per tornare al menù principale basterà premere la lettera "T". Quando vi verrà chiesto il vostro nome e cognome, dopo averlo digitato per confermare premere il tasto return.

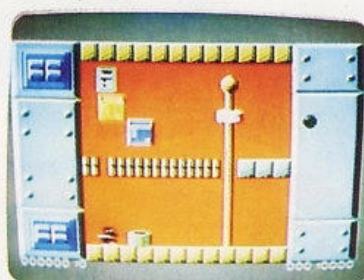
Per visualizzare la tabella dei punteggi basterà premere la lettera "S" e per tornare al menù principale la lettera "T". Per resettare il gioco in qualsiasi momento, premere il tasto Restore.

S.O.K.A.

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

Guidate l'omino nella raccolta delle targhe premio contrassegnate con un numero e che si trovano disseminate nelle varie stanze che compongono il gioco.

Per iniziare a giocare basterà premere il pulsante del vostro joystick. Quando comparirà alla fine di ogni gioco la schermata con la tabella dei punteggi, per passare alla schermata iniziale occorre premere la barra spaziatrice.



Nel caso vengano superati i 2000 punti, alla fine del gioco verrà chiesto il vostro nome per introdurlo nella tabella dei punteggi, il numero dei caratteri digitati dovrà essere pari al numero dei puntini che compaiono sullo schermo, se il nome è breve si completerà con gli spazi.

FORMULA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

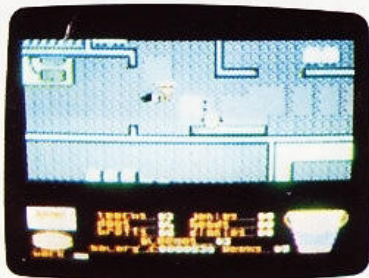


Per gli appassionati di formula uno, questo gioco rappresenta una vera prova per dimostrare la vostra bravura nel pilotare la macchina in uno dei quattro percorsi che compongono il circuito. La partecipazione è consentita ad uno o due piloti, per selezionare il numero dei partecipanti basterà muovere la leva del vostro joystick verso sinistra o destra e dopo premere fire. A questo punto compariranno i quattro tracciati sullo schermo e

sempre con il joystick effettuare la selezione e per confermare premere fire. Durante la gara basterà premere il pulsante del joystick per accelerare e muovere la leva per sterzare.

MOR MOS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Guidate la domestica in questo divertente gioco dove dovrete dimostrare di saper fare le pulizie in un grande edificio usando il secchio con lo spazzolone o sapone detergente.

Per iniziare a giocare premere la barra spaziatrice e guidate la domestica verso l'ingresso principale e premere il joystick per pulire i pavimenti nel punto desiderato, per riempire il secchio d'acqua, occorre portarsi all'interno della lavanderia. Durante l'operazione di pulizia, compariranno insetti e piccoli animali che dovrete eliminare con l'uso del detersivo, per passare dalla spazzola al detersivo basta premere il tasto Return.

DRAGSTER RACE 2

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 1



Se siete appassionati di Dragster, questo è il gioco che fa per voi. Il gioco più esaltante per misurare i vostri riflessi.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due piloti e l'opzione di allenamento per impraticarvi prima di ogni gara vera e propria. Ogni gara è composta da 20 sprint.

Per effettuare la gara occorre portare i motori al massimo premendo il pulsante del vostro joystick, ma senza superare il limite rosso, a questo punto portare la leva in avanti una prima volta ed attendere il semaforo verde, ora riportare la leva in avanti una

seconda volta per partire e tutte le volte che occorre cambiare marcia. Finito il percorso, premere la leva verso destra per essere pronti ad una nuova partenza.

CIRCO STAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 1

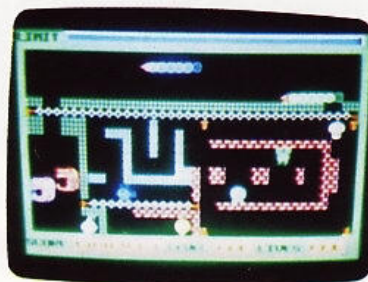


Dovete dimostrare la vostra bravura partecipando ad uno spettacolo in un famoso circo. Il gioco consente la partecipazione ad uno o due giocatori con più livelli di difficoltà.

Per muoversi basterà spostare la leva del joystick nella direzione voluta e premere il pulsante per saltare.

SNAKET

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Guidate il vostro aerostato in un labirinto pieno di difficoltà, in questo modo potrete dimostrare le vostre capacità di manovra. Per passare alla schermata successiva che rappresenta un livello maggiore di difficoltà occorre effettuare indenne tutto il percorso, sfruttando le tre vite a disposizione.

Al gioco possono partecipare uno o due piloti. Per iniziare premere il tasto funzione F1.

**BASTA CON I
SOLITI GIOCHI!**

**RIUN
GAMES**

**TI ASPETTA
IN EDICOLA CON
I SUOI**

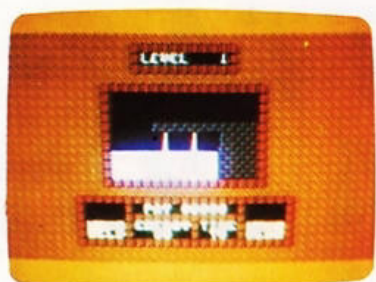
FANTASTICI

**VIDEOGAMES
PER CBM 64
E SPECTRUM!
AFFRETTATI!**

i nostri magnifici supergiochi

BETA MISSIONS

C 16 - Joystick in porta n. 2



Lo scopo di questo gioco è quello di manovrare un omino attraverso mille difficoltà di ogni genere. Inoltre dovrai recuperare i vari oggetti che troverai lungo il percorso. Cerca di totalizzare il massimo punteggio. Buona fortuna!!!

SCIMMIA MAGICA

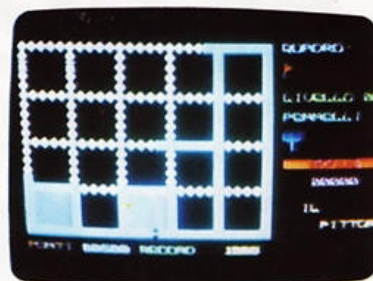
C 16 - Joystick in porta n. 2



La spericolata scimmia Monkey, è presa da una nuova ed avvincente avventura. Dovrai infatti a bordo del tuo Sky Jet, distruggere la pioggia continua di meteore e arrivare così al castello fatato. Buon divertimento!!!

IL PITTORE

C 16 - Joystick in porta n. 2



In questo incredibile gioco, dovrai guidare un pennello, e colorare tutte le caselle raffigurate sullo schermo nel minor tempo possibile. Fai molta attenzione ai mostri che cercheranno di distrarti dalla tua impresa. Numerosi gli schermi di gioco. Buon divertimento!!!

SPACE CRAFT

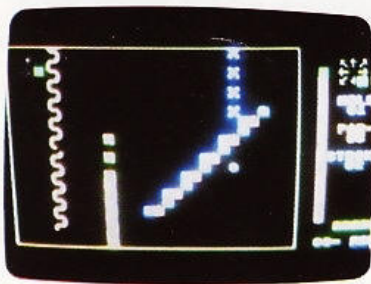
C 16 - Joystick porta n. 2



Lo Space CRAFT è un super aereo spaziale, esso vaga nell'universo alla continua ricerca di nuovi mondi alieni da distruggere. Cerca a colpi di joystick di non mancare i bersagli. Buon divertimento!!!

HYPERGOLF

C 16 - Joystick in porta n. 2



Versione del golf per il tuo Commodore C 16, lo schema del gioco è molto semplice; consiste nell'aver una buca porta ad una certa distanza, e col minor numero di colpi, devi riuscire a fare centro. Questo gioco a inoltre delle particolarità che lasceremo a te scoprire. Buon divertimento!!!

KAME

C 16 - Joystick in porta n. 2



Il nostro eroe Joe Blade, famoso pistolero del Far West, è impegnato in una difficile missione. Deve entrare nel territorio nemico e far fuori tutti i fuori legge, riportando così ordine nel paese. Buona fortuna!!!

LO SQUALO

C 16 - Joystick in porta n. 2



Gioco di grandissima abilità, devi controllare uno squalo che si muove in alto allo schermo. Con l'aumentare dei livelli aumenteranno anche le difficoltà; più sarai veloce nel centrare l'obiettivo e più otterrai punti. Buon divertimento.

**ARRIVEDERCI
AL PROSSIMO NUMERO
DI GO GAMES**

CERCALO

TROVALO

GUARDALO

LEGGILO

GIOCALO!!

È IN

MEGA

EDICOLA

GAMES

20

**MEGA GIOCHI
PER CBM 64 e 128**

**... E TI FARÀ
IMPazzIRE**