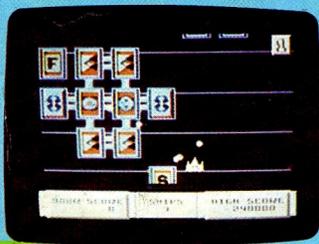


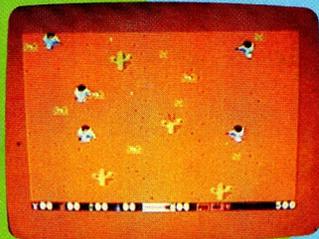
# GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 17 - febbraio '87 - L. 8000

## 7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



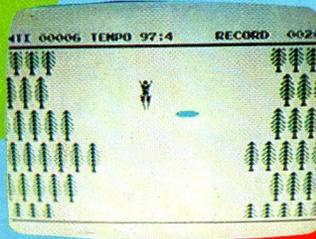
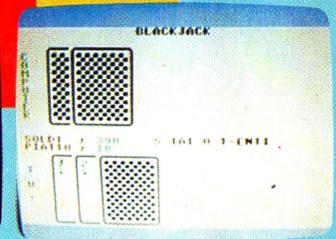
- 1 - DOGBUL
- 2 - MERCENARIOS
- 3 - DAN DUN
- 4 - DINOSAURUS
- 5 - DOMINO
- 6 - ZEPP
- 7 - POLGA



## 7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - STAR AVENGER
- 2 - BANX
- 3 - TIMERUN
- 4 - VALANGA AZZURRA
- 5 - BLACK JACK
- 6 - FANTATRON
- 7 - GALAXY RAID



# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno III  
N. 17 - Febbraio '87

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Amilcare Medici

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

## ATTENZIONE

### CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

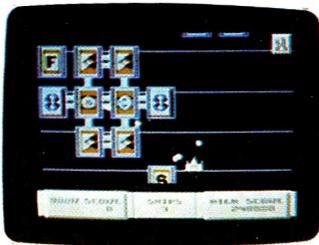
### C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

# i nostri magnifici supergiochi

## DOGBUL

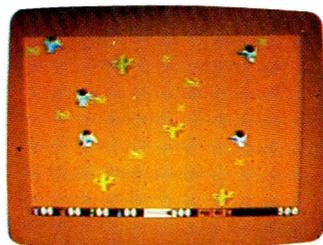
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



31 -

Affascinante gioco spaziale con multiforme scenografia. Vi consentirà di divertirvi, alla guida della vostra astronave, cercando di colpire gli obiettivi nemici per distruggerli senza farvi eliminare.

Il gioco è composto da numerose schermate, che potrete vedere nelle varie fasi di gioco man mano che supererete i livelli di difficoltà.



97

Per iniziare il gioco, premere il pulsante del joystick. A questo punto apparirà una schermata contenente le varie opzioni. Muovendo il cursore bianco, effettuerete il rifornimento di armamenti, che avverrà premendo il pulsante in corrispondenza di una delle frecce rosse e della freccia bianca per confermare la scelta. Ultimato il rifornimento, spostate il cursore sulla finestrella dove compare la scritta COMP e premete il pulsante; successivamente spostatevi con il cursore su una delle opzioni che compaiono sulla sinistra per scegliere il pianeta della vostra missione e...buona fortuna!

## MERCENARIOS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Se vi affascina l'avventura e le azioni eroiche, cimentatevi in questo gioco dove impersonerete un mercenario delle galassie.

Il vostro compito consiste nell'eliminare i vari focolai di ribellione sui vari pianeti della galassia.

## DAN DUN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Dimostrate la prontezza di riflessi e di orientamento nel percorrere i vari labirinti di questo stupendo gioco.

Il vostro compito consiste nel raccogliere le chiavi e gli oggetti vari che troverete lungo il



vostro cammino, per poi tornare al punto di partenza nel limite di tempo disponibile. Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori con quattro livelli di difficoltà.

## DINOSAURUS

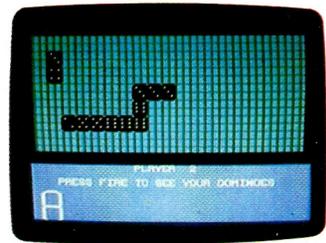
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Questo bellissimo gioco vi porterà con la fantasia nel periodo preistorico, nel quale dovrete dimostrare di poter sopravvivere servendovi di vari alimenti che troverete nelle caverne e cercando di non essere contaminati per non regredire ulteriormente nel tempo. Molti animali nemici cercheranno di ostacolarvi: non perdetevi d'animo.

## DOMINO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1 o 2



Riproduzione veramente realistica del famoso gioco del domino. Vi potrete veramente divertire come con il domino vero usando il vostro computer.

Al gioco è consentita la partecipazione di due giocatori con due joystick separati.

Per procedere nel gioco basterà seguire le indicazioni che di volta in volta appariranno sullo schermo. Per posizionare la pedina, muovere il joystick nella direzione voluta e premere il pulsante per depositarla; per ruotare la pedina e farla corrispondere con il numero voluto, basta premere il tasto CRSR SP/GIÙ.

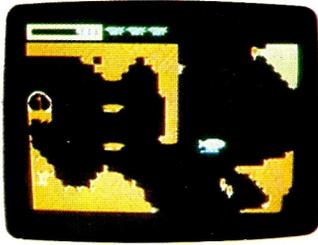
Nel caso vi venga segnalata una mossa errata perché avete sbagliato la scelta della pedina e siete costretti a tornare ad una nuova scelta, basta premere il tasto F1.

## ZEPP

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Se vi affascina la guida di un dirigibile fra numerosissime difficoltà, questo gioco fa proprio per voi.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori, con quattro livelli di difficoltà. Per selezionare il numero di giocatori, premere il tasto F3. Per selezionare il livello di



difficoltà, premere il tasto F5. Per iniziare il gioco, premere il tasto F7. In qualsiasi momento si può ritornare alla condizione iniziale, premendo il tasto F1.

## POLGA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

Dimostrate la vostra abilità e destrezza nell'uso dell'arco con frecce, cercando di colpire i vari palloncini per far cadere i vostri nemici che sono ad essi appesi. Il gioco possiede molte fasi, quindi è vostro compito superarle.

Premendo il tasto F1, si ripristina la condizione di start del gioco. A questo punto potrete selezionare il numero di giocatori premendo il tasto F3; per iniziare a giocare premere il tasto F7 o il pulsante del joystick.

**NON PERDETE  
IL PROSSIMO NUMERO  
DI  
GO GAMES!**

# i nostri magnifici supergiochi

## STAR AVENGER

C 16/PLUS 4 - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI: X - Destra  
Z - Sinistra SHIFT - Fuoco



Questo gioco ripropone un classico di tutti i tempi: SPACE INVADERS. Lo scopo del gioco è di abbattere gli alieni che lentamente ed inesorabilmente calano sul tuo pianeta per invaderlo. Per difenderti hai a disposizione quattro barriere che possono essere danneggiate dai missili nemici. Per fronteggiare l'attacco nemico hai anche a disposizione una buona scorta di cannoni. Se abbatti l'astronave madre degli alieni, ricevi molti punti bonus.

## BANX

C 16/PLUS 4 - Joystick in porta 2 e Tastiera

TASTI:  
F1 - HELP = Velocità astronave  
ESC - Restart gioco  
CONTROL - Esci dal negozio  
SPAZIO - Vedi lo schermo di status



In questo gioco ti trovi al comando di una strana astronave e la tua missione consiste nell'eliminare il maggior numero possibile di "RUNNERS" che infestano la "Città d'Oro". Ogni volta che elimini un certo numero di Runners, devi entrare nella banca per riscuotere le taglie e per poter quindi rifornirti al negozio. La banca è alla tua sinistra, nel punto in cui comincia il gioco.

## TIMERUN

C 16/PLUS 4 - Joystick in porta 2

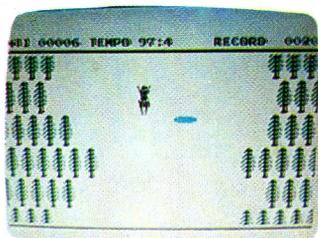


Questo gioco è diviso in tre scenari in cui tu dovrai combattere per completare il gioco. In ogni scenario devi cercare di giungere alla

fine, distruggendo tutto ciò che incontri sulla tua strada. Il computer ti offre, ogni volta che ti fermi, la possibilità di cambiare scenario.

## VALANGA AZZURRA

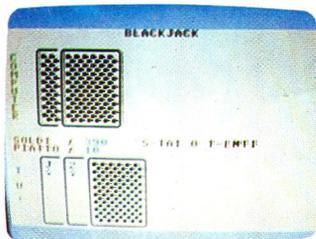
C 16/PLUS 4 - Joystick in porta 2



Sei un famoso campione di sci e devi affrontare la più importante gara della tua vita. Devi gareggiare su di una pista pericolosissima disseminata di alberi, massi e laghetti ghiacciati e quindi affrontare lo slalom gigante per poi esibirti in un pericoloso salto mortale.

## BLACK JACK

C 16/PLUS 4 - Tastiera



Questo programma ti consente di giocare una partita a BLACK JACK contro il tuo calcolatore. Ad ogni mano devi puntare prima di ricevere le carte. Cerca di non finire subito i soldi che ti mette a disposizione il computer. Dopo aver puntato, vedrai le tue prime due carte. Devi cerca di fare 21, cioè "BLACK JACK" con le carte estratte.

## FANTATRON

C 16/PLUS 4 - Tastiera

TASTI:

F1 - Inizio gioco

C - Destra

Z - Sinistra

SHIFT - Fuoco



Difendi l'universo dall'attacco dei guerrieri della "dimensione Alfa". Combatti fino all'ultima astronave per evitare che l'universo sia dominato da questi esseri malvagi. La tua astronave è dotata di due cannoni laser. Fai attenzione ai missili che i mostri sganciano dal centro della loro formazione d'attacco.

## GALAXY RAID

C 16/PLUS 4 - Joystick in porta 1 e Tastiera

TASTI:

J - Destra

G - Sinistra

SHIFT - Fuoco



Ti trovi nella galassia XYZ1 e mentre esplori zone di spazio sconosciute vieni attaccato da strane forme di vita aliene che tentano di bloccare la tua spedizione. Il tuo compito è d'eliminare il maggior numero possibile di alieni, per poter continuare la spedizione.

# **POKE**

**RIVISTA DI VIDEOGAMES  
PER  
48 K SINCLAIR e CBM 64  
È IN EDICOLA  
IL 1° DI OGNI MESE  
NON PERDETELA!**

**7 VIDEO-GAMES per CBM 64  
7 VIDEO-GAMES per SPECTRUM 48 K**