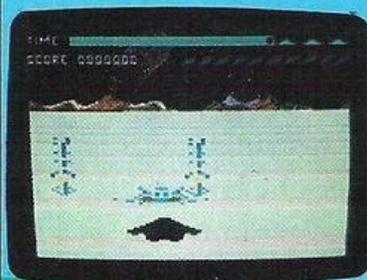


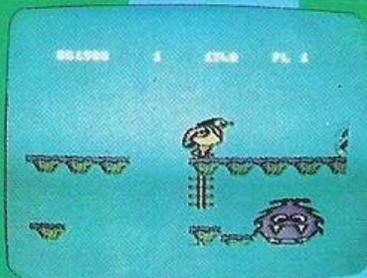
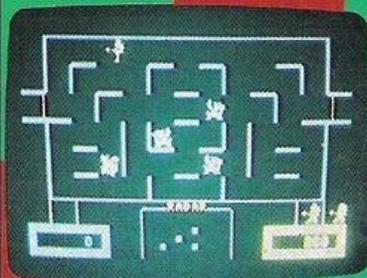
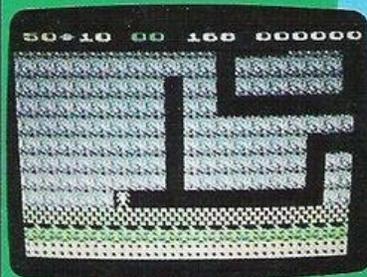
# GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - n. 15 - dicembre 1986 - L. 8000

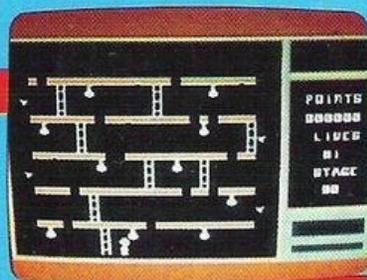
## 7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



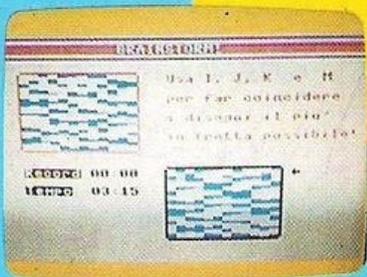
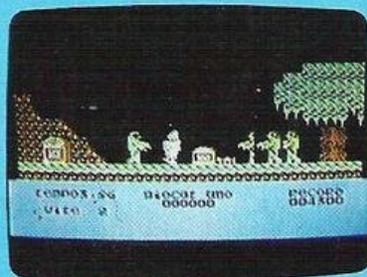
- 1 - PETER II
- 2 - CASINÒ ROYAL
- 3 - FLIGHT RAID
- 4 - FRAK
- 5 - BUCK ROGERS
- 6 - DUNGEON
- 7 - CONTRAEREA



## 7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - ZOMBI
- 2 - SNORKY
- 3 - FIREFOX
- 4 - BRITT
- 5 - ASTEROCKS
- 6 - BRAINSTORM
- 7 - DRAGON'S CASTLE



# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno II  
N. 15 - Dicembre '86

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Amilcare Medici

Fotografie di Stefano Monti

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

## ATTENZIONE

### CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

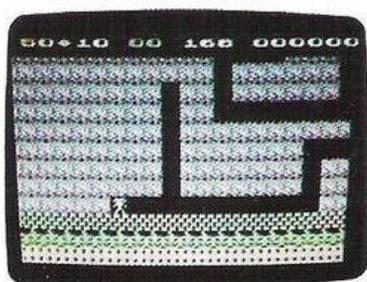
### C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

# i nostri magnifici supergiochi

## PETER II

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1 o 2



Se volete misurare i vostri riflessi, giocate con Peter che vi terrà con il fiato sospeso lungo tutto il suo cammino pieno di improvvise difficoltà.

Peter dovrà raccogliere il tesoro disseminato nelle varie cavità che formano il gioco, evitando naturalmente tutti i vari pericoli che ostacoleranno il suo cammino.

Per far comparire la pagina con le varie opzioni del gioco, premere il tasto F1. Con F3 si sceglie il numero dei giocatori e dei joystick; muovendo la leva del joystick verso destra o sinistra, si cambia la cavità dalla quale partirà il gioco.

## CASINÒ ROYAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Il programma rappresenta l'entusiasmante gioco dei dadi ad un tavolo del Casinò.

Potrete partecipare con un numero di giocatori da 1 a 4 e ad ogni giocatore potrete assegnare un personaggio fra quelli esistenti.



Per la scelta del personaggio, muovere la leva del joystick in avanti e premere il pulsante per confermare.

Per il lancio dei dadi, muovere la leva del joystick in senso rotatorio e premere il pulsante al momento desiderato.

## FLIGHT RAID

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



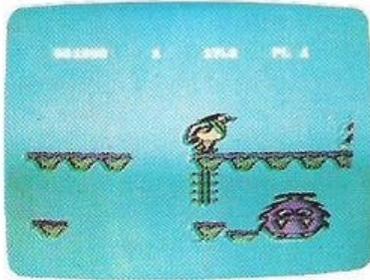
Alla guida di un poderoso bombardiere, dovrete distruggere le postazioni nemiche che sono difese da aerei e da contraerea. Il gioco consente la scelta fra cinque livelli di difficoltà e opzione di allenamento.

Per sganciare le bombe occorre spostare indietro la leva del joystick e premere il pulsant-

te quando l'obiettivo si trova sotto il mirino; per sparare, agli aerei, basta premere il solo pulsante.

## FRAK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Guidate il simpatico personaggio nella raccolta dei diamanti che sono disseminati nei vari cunicoli della sua caverna. Molti mostri renderanno difficoltoso il compito, ma con il vostro aiuto tutto sarà più facile. Al gioco possono partecipare fino a 9 giocatori.

## BUCK ROGERS

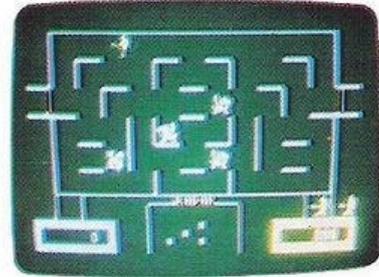
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Alla guida di una astronave interplanetaria dovrete dare prova di abilità e coraggio, pilotando fra ostacoli e difficoltà. Una volta superati, passerete al livello successivo di gioco. Durante il volo sulla superficie dei vari pianeti che esplorerete, compariranno in modo casuale una coppia di torri; in questo caso, dovrete passare con l'astronave nello spazio fra le due torri per aumentare il punteggio ed avanzare nel gioco.

## DUNGEON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Siete all'interno di un labirinto e, servendovi di un fucile laser, dovete sconfiggere i vostri nemici.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori. Per selezionare una delle due possibilità, premere rispettivamente il pulsante del joystick numero 1 o 2.

## CONTRAEREA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Servendovi di un cannone contraereo, dovrete impedire lo sbarco di truppe nemiche aereoportate.

Con la contraerea potrete colpire sia elicotteri ed aerei come pure i soldati mentre vengono paracadutati.

Con la schermata del menù principale, potrete scegliere molte combinazioni di gioco.

# **POKE**

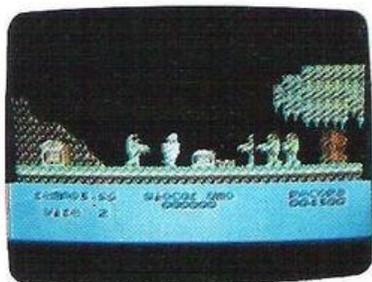
**RIVISTA DI VIDEOGAMES  
PER  
48 K SINCLAIR e CBM 64  
È IN EDICOLA  
IL 1° DI OGNI MESE  
NON PERDETELA!**

**7 VIDEO-GAMES per CBM 64  
7 VIDEO-GAMES per SPECTRUM 48 K**

# i nostri magnifici supergiochi

## ZOMBI

C 16 e PLUS 4 - Joystick in porta 2



In questo gioco impersonificate il capitano Jep che, sbarcato su un'isola si trova a dover combattere contro un esercito di zombi. Potrete annientare queste creature che sbucano dalle loro tombe con delle speciali frecce che scoccherete dal vostro arco. Fuggiti dagli zombi, entrerete in una foresta, dove una miriade di orango cercheranno di uccidervi; infine, fuggiti dagli orango, vi troverete davanti a dei fantasmi e l'avventura continua....

## SNORKY

C 16 e PLUS 4 - Tastiera - Joystick in porta 2

TASTI:  
A - SU  
< - SINISTRA  
> - DESTRA

SPAZIO - Fuoco  
P - Pausa  
S - Disattiva  
ESC - Inizio gioco

Nel fantastico mondo dei videogiochi, c'è stata un po' di confusione. Tutti i personaggi si sono uniti e hanno creato questo fantastico videogame: SNORKY. Voi dovete comandare il puffo giocherellone, che dovrà pitturare



i pavimenti delle varie stanze e raccogliere la cioccolata che troverà. A contrastare la vostra impresa, ci sarà il famosissimo PAC-MAN, il gatto ISIDORO ed altri personaggi della storia del videogame.

## FIREFOX

C 16 e PLUS 4 - Joystick in porta 1

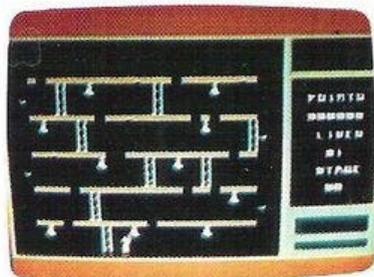


Comandando il vostro caccia, dovete annientare gli aerei nemici che stanno distruggendo le città del vostro Paese. All'inizio della missione, partirete da una base aerea che vi rifornirà di carburante e munizioni. Se riuscirete ad abbattere i nemici, ricordatevi di fare rifornimento e ripartire per una nuova missione.

## BRITT

C 16 e PLUS 4 - Tastiera - Joystick in porta 2

TASTI: 4 - Destra  
TASTO COMM. Inizio 3 - Su  
A - Sinistra W - Giù



Nel gioco di Britt, voi siete il famoso Snoopy e dovete cercare di raccogliere alcune pere nel vostro giardino. Se compirete bene il vostro dovere ad ogni schermo dispari, il padrone vi regalerà un osso.

## ASTEROCKS

C 16 e PLUS 4 - Tastiera

TASTI:  
Cursore destra - Destra  
Cursore sinistra - Sinistra  
Spazio - Scudo

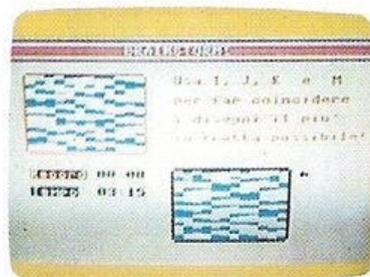


La tua nave spaziale è entrata in una zona di asteroidi: quanto tempo riuscirai a sopravvivere prima che venga distrutta? Per attraversare questa orda di meteoriti, hai a disposizione uno schermo di energia che ti permetterà di disintegrare gli asteroidi che non riuscirai ad evitare. Attenzione però: lo schermo è disponibile solo per 5 scontri. Dopo 5 collisioni la nave esploderà.

## BRAINSTORM

C 16 e PLUS 4 - Tastiera

TASTI:  
J - Sinistra I - Su  
K - Destra M - Giù



Questo gioco esce un po' dalla norma rispetto tutti gli altri. Qui, potrete veramente verificare le vostre capacità mentali. Vi verrà assegnato un complicatissimo labirinto che voi dovrete cercare di ricostruire, basandovi solo sulla vostra testa.

## DRAGON'S CASTLE

C 16 e PLUS 4 - Tastiera

TASTI:  
Tasti assegnati di volta in volta dal computer durante lo svolgimento del gioco.



Rinchiusi nel castello del drago, dovrete cercare di uscirne indenni. Il castello è enorme e pieno di stanze e di intricati corridoi. Avete a disposizione una mappa che vi indicherà le stanze già visitate. Fate molta attenzione a non aprire molto spesso le botole altrimenti...

**EHI, RAGAZZI! CHE SBALLO!!**

**È USCITA**



***FINALMENTE IN EDICOLA  
PER IL VOSTRO DIVERTIMENTO!***

**NON PERDETELA!!!**