

COMPUTER GAMES & UTILITIES

ANNO 2
N. 5
L. 7.500

RACCOLTA MENSILE
PER HOME COMPUTERS
CON CASSETTA PROGRAMMI

18
P
R
O
G
R
A
M
M
I
P
E
R
I
L
T
U
O
C
O
M
P
U
T
E
R



18
P
R
O
G
R
A
M
M
I
P
E
R
I
L
T
U
O
C
O
M
P
U
T
E
R

COMMODORE 64

SUPER COMPILER
FILE SCAN
MATEMATICA
MONOPOLY
NEMBO KID
SIMULATORE DI VOLO

C16/ PLUS 4

LA BISCA
SALVA LA BASE
TUONO BLU'
I MIEI IMPEGNI
LA LINEA

SPECTRUM

BRICO GAME
LA CASA MAGICA
LANCILOTTO E IL TESORO
FILL
FORTRAN
COMPILATORE
SCRIBA 85

SOMMARIO

| | | |
|---|------|-----|
| DESCRIZIONI PROGRAMMI CBM 64 | pag. | 3 |
| DESCRIZIONE PROGRAMMI C/16 - PLUS 4 | pag. | 4 |
| DESCRIZIONE PROGRAMMI SPECTRUM | pag. | 5-6 |
| RICHIESTA ARRETRATI | pag. | 6 |
| LE RECENSIONI DEL MESE | pag. | 7-9 |
| LE TOP DEL MESE | pag. | 8 |

EDITRICE **SOFTWELL** s.r.l.

Direttore

LOREDANA SALERNO

Vice Direttore e Dir. Tecnica

LUCIANO ALBERTIN

Coordinatori

LOREDANA CATTANEO

ANTONIO CIAMPITTI

FAUSTO CIMA

Copertina

GRUPPO TRE

Hanno collaborato per questo numero:

ANDREA GNESUTTA, MASSIMO PEZZA

LUCA PENTERECCHI, il terribile ALBERTO VOLPI e tanti altri

Fotocomposizione:

ARGILLA MARIO - Via S. Cristoforo 27/C - Brugherio (Mi)

Stampa:

LITO 3 - Via Brunelleschi 26 - Cologno M. (Mi)

Distribuzione:

EUROSTAMPA s.r.l.

C.so Vittorio Emanuele II°, 111 - 10128 Torino - Tel. 011/538.166

COMMODORE, SPECTRUM E SINCLAIR - SONO MARCHI REGISTRATI

Copyright 1984 By Ed. Softwell srl, direzione, amministrazione, abbonamenti, pubblicità, redazione - V.le Brianza 26 - Tel. 039/880040 - Brugherio (Mi) - n. registrazione tribunale 495, 7-12-84 (n.) una copia costa L. 7.500; ogni arretrato L. 12.000; l'abbonamento annuo a 12 numeri L. 70.000, estero L. 140.000 computer games & utilities è un periodico mensile registrato presso il tribunale di Monza pubblicità inferiore al 70% tutti i diritti sono riservati per tutti i paesi. Manoscritti, disegni, articoli, cassette e programmi inviati non sono restituiti se non su precisa richiesta scritta anche se non pubblicati, direttore responsabile: Loredana Salerno. Rights Reserved everywhere.

DESCRIZIONE PROGRAMMI COMMODORE 64

SUPER COMPILER

Istruzioni da video

FILE SCAN

Istruzioni da video

MATEMATICA

Istruzioni da video

MONOPOLY

Istruzioni da video

NEMBO KID

Istruzioni da video

SIMULATORE DI VOLO

Istruzioni da video

**NEL PROSSIMO NUMERO:
TANTI PROGRAMMI INEDITI PER
CBN64 - C16/PLUS4E - SPECTRUM48**

Prossimamente programmi per Sistema MSX

DESCRIZIONE PROGRAMMI COMMODORE C16 e PLUS 4

LA BISCA

Appassionante sfida a poker con tre amici che ti presenterà il computer, con puntate e rilanci... Una vera bisca!!!
Istruzioni da video.

SALVA LA BASE

Impedisci con il tuo laser che i terribili raggi fotonici distruggano le tue basi.
I tasti sono:
"I" = Su
"P" = Giù
"Q" = Destra
"Z" = Sinistra

TUONO BLU'

Difendi le piattaforme petrolifere dall'attacco dei sottomarini della 'concorrenza'.
Joystick in porta ⇄ 1 o tasti:
"Spazio" = Bomba
";" = Su
"/" = Giù
"Z" = Sinistra
"X" = Destra

I MIEI IMPEGNI

Istruzioni con menù da video.

LA LINEA

Blocca la linea del tuo avversario. Istruzioni da video.

DESCRIZIONE PROGRAMMI SPECTRUM

BRICO GAME

Crea tu stesso, stufo dei giochi imposti, il "tuo" video game. Istruzioni da video.

LA CASA MAGICA

Ci sono ben 19 oggetti che devi recuperare nella tua casa, invasa da orribili mostri. Devi cercare di prenderli tutti e uscire, ma attento morrai se ti avvicinerai troppo ai mostri. Auguri.

Tasti: Sinistra = Z - Su = O - Destra = X - Giù = K - Suono sì = S - Suono no = A - Pausa/Ripresa = M.

LANCILLOTTO E IL TESORO

Classica avventura finalmente in italiano! Come le avventure tutta da scoprire!

FILL

Complemento al Basic standard vi aiuterà a colorare e riempire i vostri disegni. Istruzioni da programma.

FORTRAN

Questo programma è un interprete Fortran adatto ad aiutare chi volesse iniziare a programmare in questo linguaggio. Non è quindi un compilatore completo. Funziona come un normale compilatore ma dovrete seguire questi accorgimenti:

Se il programma si dovesse fermare a causa di un errore fatelo ripartire con: GOSUB 9800 (inizializza le variabili) o con GOTO 110 (entrerete nell'editor dove si corregge il programma in Fortran).

Non è implementato il comando FORMAT. Il tasto DELETE è attivo durante la battitura di una linea che verrà memorizzata con ENTER eventuali altri errori potranno essere corretti con l'EDITOR una volta completato il programma. La lunghezza massima di una linea è 26 caratteri (data dalla linea 35 del programma BASIC). Il numero massimo di linee è 50 (data dalla linea 35). Questi possono essere aumentati se avete 48K semplicemente cambiando la linea 35.

Usare solo lettere *minuscole* per il FORTRAN (maiuscole solo per stringhe da stampare). Le variabili utilizzabili sono ra, rb, rc, rd, re, rf, rg, rh (variabili reali) e ii, ij, ik (variabili intere). Se avete 48K le potete aumentare, aggiungendo alle subroutine che iniziano alla linea 1000, 3000 e 5000 gli adeguati comandi: es. volete aggiungere la variabile reale rp; una volta in basic battete:

```
1060 IF t$ = "rp" THEN LET rp = q : RETURN
```

```
3060 IF t$ = "rp" THEN PRINT rp : RETURN
```

```
5060 IF t$ = "rp" THEN INPUT rp : RETURN.
```

Nomi di array validi sono a, b, i. Gli STATEMENTS FORTRAN devono iniziare alla colonna 7. Le parentesi dei comandi di array dovranno essere alle colonne 8 e 11 (numeri di una cifra dovranno essere preceduti da uno zero) gli array possono avere sino a 99 elementi.

(segue) →

Numeri e stringhe possono essere visualizzate con il comando WRITE e senza FORMAT. Se una h segue la parola WRITE tutto quello che sta dopo la h è trattato come una stringa. Le LABEL iniziano dalla colonna tre e sono tre caratteri numerici o alfanumerici. I GOTO devono stare alla colonna 7 e nella forma GOTO n (dove n è una label). I comandi CONTINUE iniziano alla colonna 3 con una label. La parola CONTINUE inizia alla colonna 7. L'IF implementato è quello aritmetico tra le parentesi c'è una sottrazione es.: If (ra - 05) 100, 200, 300 oppure If (10 - rb) 100, 200, 300, se il risultato tra parentesi è negativo si salta alla linea con la label 100 se è zero a quella con 200 e se è positivo a quella con 300 (notare che i numeri a una cifra hanno sempre lo zero davanti e che non necessariamente le labels devono essere tutte e 3 diverse). I DO LOOPS possono essere ripetuti sino a 994 volte la variabile da utilizzare è la j. Anche se voi la chiamaste diversamente es.: K per l'intera rete sarebbe ugualmente la j.

SUBROUTINES. Numero illimitato. Devono seguire il comando di fine programma STOP. La Subroutine è chiamata dal comando CALL m dove m è una label di fino a 5 lettere o numeri. La subroutine inizia con la parola SUBROUTINE alla colonna > ed è seguita da uno spazio e della label con cui la si chiamerà. La Subroutine finisce con la parola RETURN seguita da uno spazio e dalla label del nome.

STOP è situato alla fine del programma alla colonna 7 prima di eventuali subroutines. END ultimissimo comando del programma in FORTRAN. Appena battuto end alla colonna > entrerete nell'editor o potrete fare eseguire direttamente il programma FORTRAN. Un ultimo avviso; le *funzioni* e parole chiave standard sono quelle della Sinclair e non quelle del FORTRAN es.: ra = SQR (rb) è corretto; ra = SQRT (rb) è errato.

Buona programmazione.

COMPILATORE (nuova versione)

Compilate i vostri programmi basic ed aumentate la loro velocità. Istruzioni da programma.

SCRIBA 85

Comodo Word-Processor con l'esclusiva opzione di salvataggio e caricamento con i microdrive.

RICHIESTA ARRETRATI

Inviatemi le seguenti copie di "computer games e utilities" al prezzo di L. 12.000 ciascuna.

- Allego assegno c/c
- Allego intero importo in valore postale (francobolli)
- Invio intera somma a mezzo vaglia postale

Il tutto intestato a:

Editrice SOFTWELL s.r.l. - V.le Brianza, 26 - BRUGHERIO (MI)

COGNOME e NOME _____

INDIRIZZO _____

TEL. _____

LA RECENSIONE DEL MESE PER CBM 64

SUMMER GAMES II

Fantastica grafica per questo gioco. Carica la cassetta n. 1, e poco dopo inizierà la cerimonia di apertura di questi nuovi giochi olimpici. Poi dopo un nuovo caricamento ti verranno fornite delle piccole istruzioni in italiano; dopo un successivo caricamento, il computer ti chiederà:

- 1° compete in all the events (competere in tutte le discipline);
- 2° compete in some events (qui dovrai scegliere quali discipline vuoi affrontare);
- 3° compete in one event (competere in una sola disciplina);
- 4° practice one event (se vuoi fare pratica in una sola disciplina);
- 5° number of joysticks (quanti joy vuoi usare: se uno piazzalo in porta uno, se invece vuoi usare due joy, occupa tutte e due le porte);
- 6° summer games I events yes/no (se vuoi usare anche i summer games n° I);
- 7° see world records (se vuoi vedere i record mondiali di ogni disciplina);
- 8° opening ceremonies (se vuoi vedere l'apertura dei giochi olimpici);
- 9° se vuoi vedere la chiusura dei giochi olimpici, con fuochi d'artificio.

Determinata la disciplina, poni la freccietta blu sul numero corrispondente, e poi premi il fuoco con il joy (perché questo gioco non funziona con i tasti).

A questo punto il computer chiederà il tuo nome, che devi scrivere in alto a destra del teleschermo. Finito il tuo nome premi return, e lampeggerà la bandiera francese. Muovendo il joy puoi scegliere altre nazioni; (le nazioni a tua disposizione sono: Francia, Canada, Olanda, Gran Bretagna, Messico, Epyx, Germania ovest, Spagna, Norvegia, Austria, Danimarca, Irlanda, Italia, Australia, Brasile, U.S.A., U.R.S.S. e Giappone). Scelta la tua nazione premi il fuoco con il joy e potrai sentire l'inno nazionale del paese che hai scelto.

Il numero massimo di concorrenti è otto. Finite tutte queste operazioni, il registratore, caricherà il salto triplo:

per cominciare premi il fuoco, e il tuo omino comincerà a correre sempre più velocemente, fino a raggiungere la linea bianca: a questo punto devi porre il tuo joy in alto a sinistra premendo il fuoco, quando vedi che l'omino comincia a scendere lascia il joy, per poi ripetere l'operazione ancora una volta. Al secondo atterraggio, sposta completamente a sinistra la manovella, e l'omino salterà; se il salto sarà buono ti rivedrai sullo schermo dell'arena. Ogni concorrente ha a disposizione tre salti. L'altra disciplina che segue è il canottaggio. Per partire premi fire, e per remare devi solo spostare il joy da sinistra a destra con una certa regolarità. Ognuno avrà una sola prova a sua disposizione. Dopo il canottaggio dovrai cimentarti nel lancio del giavellotto. Per cominciare premi sempre il fuoco del joy. La rincorsa la prendi premendo velocemente il pulsante sul joy, poi dai l'inclinazione che vuoi al giavellotto (tirando leggermente in dietro il joy), e il giavellotto partirà da solo. Anche qui ogni giocatore ha a sua disposizione tre lanci. Dopo il lancio del giavellotto c'è l'equitazione: per partire alza leggermente la leva del joy, e il cavallo partirà, se arrivi male davanti all'ostacolo, il cavallo si fermerà, e dovrai prendere un'altra rincorsa. In caso di caduta con il cavallo basta premere il fuoco del joy che tornerà come prima. Dopo l'equitazione ci sarà il salto in alto. Anche in questo caso, per prendere la rincorsa devi premere vorticosamente il fuoco, e quando arriva il momento più adatto a te per saltare tira in giù, premendo il fuoco, e il tuo omino salterà. Per ogni concorrente ci saranno tre prove a loro disposizione. L'ultima disciplina della prima parte della cassetta è la scherma. Finita anche questa disciplina spegni il computer, e carica la parte n. 2. Rifai le stesse operazioni, e la prima disciplina che incontri è il ciclismo. Per poter gareggiare in questa disciplina, non devi fare altro che muovere il joy come se fossero i pedali della bicicletta.

Ogni concorrente avrà una sola prova a sua disposizione. Finita questa prova c'è il kaiak. Lo scopo è di passare, fra le forti correnti del torrente, in mezzo alle boe. Conclusa anche questa prova, ci sarà la cerimonia conclusiva dei giochi con i fuochi artificiali.



PRESENTA:

LA TOP DEL MESE

COMMODORE 64

- 1) MARIO BROS
 - 2) SUPER ZAXXON
 - 3) SUMMER GAMES 2
 - 4) SUPER HUEY
 - 5) INDIANA JONES
 - 6) GREMLINS
 - 7) FOOTBALL MANAGER
 - 8) CRISTAL CASTLE
 - 9) GRIBBLIS
 - 10) LONEY RIDER
-

SPECTRUM

- 1) STARION (MELBOURNE HOUSE)
 - 2) SHADOW FIRE (BEYOND)
 - 3) GREMLINS ADVENTURE INTERN.
 - 4) SQUASH (NEW GENERAT. SOFTW.)
 - 5) GYRON (FIREBIRD)
 - 6) FORMULA OLE (CRL)
 - 7) BROAD STREETS (MIND GAMES)
 - 8) SUPER STAR CHALLENGE (MARTECH)
 - 9) RAID OVER MOSCOW (U.S. GOLD)
 - 10) GRAND NATIONAL (ELITE)
-

COMMODORE C16 e PLUS 4

- 1) GALAXI
- 2) NAPOLEONE
- 3) PREVISIONI DI VITA
- 4) HULK
- 5) LUNAR DOCKING
- 6) OLIMPIADI II
- 7) CANOE SLALOM
- 8) SPITFIRE ACE
- 9) SLOT MACHINE
- 10) CRAZY GOLF

LA RECENSIONE DEL MESE PER SPECTRUM 48 K

BRUCE LEE

Lo scopo di questo magnifico gioco è quello di raccogliere le numerose lampade all'interno dell'immenso tempio.

Per raccogliere tutte queste lampade, basta andarci addosso. Ogni lampada presa sono punti a tuo favore.

Ma lo scopo vero e proprio è quello di riuscire a raggiungere la malefica statua del cattivissimo dio Tam-ma-zo, che vuole impossessarsi del grande regno delle arti marziali.

A difesa di questo tempio ci sono:

Il Lingia: verde, con una sola striscia di capelli in testa. È molto cattivo e conosce bene il kung-fu.

Lottatore di suma: nero, non è molto agile, non conosce il kung-fu, ma di conseguenza ha una spada che sa usare molto bene.

Le tue uniche armi per difenderti sono la tua agilità e la perfetta conoscenza del kung-fu. Per diventare campioni di questa arte marziale, basta conoscere i movimenti e le mosse.

Per riuscire a uccidere i tuoi nemici devi riuscire a tirargli almeno tre bei calci in mezzo agli occhi.

Ma attenzione, anche se sei riuscito ad ucciderlo, non cantar vittoria troppo presto, perché il loro malefico dio è in grado di riportarli in vita tutte le volte che vuole.

In alcune stanze, il Lingia e il Lottatore di Suma non possono entrare; ma fai ugualmente molta attenzione, perché il dio ha fatto mettere delle spade, che se solo le sfiori ti fanno perdere una vita. Il Lingia e il lottatore di Suma, prima di farti perdere una vita ti devono colpire in maniera grave almeno cinque volte. In alcune stanze ci sono dei piccoli detonatori, che fanno scoppiare un candelotto di dinamite, quando questa dinamite esplode, e ti trovi nei paraggi, perdi subito un'altra delle tue vite. Altrimenti la usi per uccidere il tuo nemico.



NUOVA NEWEL s.a.s.

di Ciampitti A. & C.

MATERIALE ELETTRONICO

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Tel. (02) 32.34.92 - 32.70.226 - (Negozio)

**CERCASI DISTRIBUTORI
PER TUTTA
ITALIA**

DALL'INGHILTERRA AI PREZZI D'IMPORTAZIONE

We've just added the final touch to our professional keyboard.

This new Microdrive compatible keyboard offers more key functions than any other in its price range. And the keypad keys and space bar make it even easier to use.

Our keyboard, constructed from high density black ABS, will take your Spectrum into the professional league.

It has 52 "stepped" keys plus space bar. A separate numeric key pad consisting of 12 red keys including a single entry "delete" plus single entry "decimal point" tabulate last.

Constructed from high density black ABS

All connections accessible at rear

ONLY £45.00

numeric data entry. The 15" x 11" x 2" size will accommodate your Spectrum and other addons like interface 1, power supply etc. and forms an attractive self-contained unit.

All connections, power, Mic, Ear, TV, network, RS232 and expansion port are accessible at the rear.

A few minutes, a screwdriver and the simple instructions supplied are all you need to fit your Spectrum.

All **oktronics** products are covered by a comprehensive guarantee.

his superb new interface is one of our very latest developments for your Spectrum.

Offering even more features, and as it's programmable from the keyboard or with the cassette supplied you can now use it with any software.

Features include:-

- 17 directional movement
- Keyboard fully functional
- Rear connector for other add-ons
- Microdrive compatible

ONLY £22.95

here Channel Sound Synthesiser interface incorporates a BEEP audio amplifier and a 3 channel sound synthesiser.

The BEEP amplifier improves the sound quality and output of the BEEP electronically. The 3 channel sound synthesiser adds a totally new dimension to sound on your Spectrum. It allows you to program your own music with harmonies, explosions, zaps, chimes, whistles and an infinite range of other sounds over a full 8 octaves.

Based around the popular AY-3-8912 sound chip it gives you complete control

(from basic or MID) over 3 channels of tone and/or white noise, plus envelope and volume control. It comes with it's own pod mounted 6" 1" speaker with 1 metre of cable so that it can be positioned anywhere.

Once this is fitted to the expansion port your programmes will never sound the same again!

ONLY £29.95

ur new generation light pen and interface is designed specifically for your Spectrum and works down to pixel level for complete accuracy.

Now you can produce high resolution illustrations with the 16 pre-defined instructions, selected from the screen controlled menu. Change colour, border, paper, ink. Draw circles, arcs, boxes or lines. You can fix in objects with colour, insert text or draw freehand, save and load completed or

partially completed screens onto and from a tape and with a 48K Spectrum retain screens in memory and animate.

You can also use the machine codes in your own programmes for selecting from a menu, playing games, etc. (all entry points supplied).

The interface fits neatly into position and comes complete with software cassette.

ONLY £19.95

HARDWARE SINCLAIR

| | | |
|---|------|-----------------|
| Spectrum Sinclair versione 16K e 48K | | (p. telefonare) |
| Spectrum Plus versione 48K | | (p. telefonare) |
| Int. Joystick Standard Kempston | Lit. | 30.000 |
| Int. Joystick Standard programmabile senza fili | Lit. | 50.000 |
| Int. Joystick Standard doppio Joistik | Lit. | 90.000 |
| Light Pen | Lit. | 45.000 |
| Sintetizzatore sonoro 3 voci 8 ottave | Lit. | 55.000 |
| Sintetizzatore vocale currali | Lit. | 75.000 |
| Modem telefonico | Lit. | 230.000 |
| Tastiera addizionale DK Tronic | Lit. | 85.000 |
| Joystick Quick Shoot II | Lit. | 25.000 |
| Int. stampante Centronic | Lit. | 118.000 |
| Int. stampante Seriale (int. 1) | Lit. | 150.000 |
| Mother Board | Lit. | 60.000 |
| Floppy Disk Sistem 3" | Lit. | 489.000 |
| Floppy Disk Sistem 5" | Lit. | 1.100.000 |
| Floppy Disk Sistem 3" 350 K | Lit. | 900.000 |
| Microdrive | Lit. | 150.000 |
| Interfaccia 1 | Lit. | 150.000 |
| Kit trasformazione Spectrum 48 in Plus | Lit. | 109.000 |
| Registratori digitali | Lit. | 55.000 |
| Cartucce Microdrive Spectrum e QL | Lit. | 7.500 |
| Espansioni di memoria 48K | Lit. | 55.000 |

| | | |
|---|------|------------|
| Stampante GP 550 A | Lit. | 690.000 |
| Stampante GP 500 A | Lit. | 550.000 |
| Stampante GP 500 S | Lit. | 550.000 |
| Stampante Epson 80 FT | Lit. | 665.000 |
| Stampante Seikosha 50 S | Lit. | 290.000 |
| Monitor 'Fosfori Verdi' | Lit. | 195.000 |
| Monitor 'Fosfori Ambr' | Lit. | 195.000 |
| Monitor 'Fosfori Arancioni' | Lit. | 195.000 |
| Monitor 'colori Cabel' | Lit. | 460.000 |
| Monitor per QL | Lit. | 900.000 |
| Rom Cartridge | Lit. | 30.000 |
| Parti di ricambio Ula | Lit. | 40.000 |
| Parti di ricambio Rom | Lit. | 40.000 |
| Parti di ricambio Membrana | Lit. | 19.000 |
| Parti di ricambio Transistor | Lit. | 1.000 |
| Parti di ricambio Cornice metallica | Lit. | 19.000 |
| Parti di ricambio Tastiera premente | Lit. | 19.000 |
| Cavo seriale per stampante | Lit. | 45.000 |
| Cavo Centronic per stampante | Lit. | 45.000 |
| Filtro antidisturbo | Lit. | 6.000 |
| Cassette data Record - Sony - Dupont etc. | | (chiedere) |
| C 10 - C 20 - C 30 - C 46 - C 60 - C 90 | | |
| Motori passo passo 8,1 V 1,8 Step | Lit. | 8.000 |
| Tubi catodici per Rtty 2" quadrati | Lit. | 25.000 |

HARDWARE E SOFTWARE DA TUTTO IL MONDO DEI COMPUTER - GAMMA COMPLETA PRODOTTI SINCLAIR - COMMODORE ED ACCESSORI

NUOVA NEWELNUOVA NEWELNUOVA NEWEL

| | | |
|---|------------|--------|
| Connettori 2,54 28 + 28 | Lit. | 6.000 |
| Connettori Centronic | Lit. | 9.000 |
| Connettori AY 38910 Sintetizer | Lit. | 15.000 |
| Console appoggia Spectrum in metallo nero | Lit. | 15.000 |
| Carta per stampanti = 2000 fogli = 80 colonne | Lit. | 35.000 |
| Porta dischetti | (chiedere) | |
| Porta cassette | Lit. | 6.000 |
| Jdck per Spectrum | Lit. | 1.000 |
| Cavi stampanti per QL | Lit. | 45.000 |
| Cavi Joystick per QL | Lit. | 30.000 |
| Ventole raffreddamento | Lit. | 10.000 |
| Contentori ABS (plastica Igra per varie interfacce) | Lit. | 2.000 |

Autoradio estraibile da macchina modelli:
 HS 100 S - Ritmo - AM/FM Stereo - Auto Stop.
 Cassette - 14 Watts
 HS 350 - Ritmo - AM/FM Stereo reverse - 20 Watts
 Cassette

Computer MSX SVI 728 + Software Lit. 650.000

COMPONENTI ELETTRONICI DI TUTTI I TIPI PER HOBBISTI = KIT ACCESSORI

PROGRAMMI QL

HARDWARE VARIO COMMODORE

| | | |
|--|------------|---------|
| Commodore 64 | (chiedere) | |
| Stampante Seikosha 50 A | Lit. | 290.000 |
| Stampante MPS 802 | Lit. | 500.000 |
| Spampante MPS 803 | Lit. | 480.000 |
| Floppy 1541 | Lit. | 490.000 |
| Registratori Commodore 1530 | Lit. | 70.000 |
| Registratori Omega | Lit. | 60.000 |
| Int. Centronic | Lit. | 100.000 |
| Int. Seriale | Lit. | 100.000 |
| Modem | Lit. | 230.000 |
| Joystick | Lit. | 25.000 |
| Tavola Grafica | Lit. | 190.000 |
| Light Pen | Lit. | 40.000 |
| Espansioni Vic 20 8K | Lit. | 50.000 |
| Espansioni Vic 20 16K | Lit. | 100.000 |
| Espansioni Vic 20 32K | Lit. | 130.000 |
| Connettori p. 3,96 22 + 22 | Lit. | 5.000 |
| Dischetti 5 1/4 pollici/SF AD | Lit. | 4.500 |
| Cassette | (chiedere) | |
| Cover x 64 - Vic 20 - Cic (copri tast. in ABS x Comp.) | Lit. | 20.000 |
| Programmatore Epron fino 64K | Lit. | 150.000 |
| Monitor Color II" | Lit. | 460.000 |
| Monitor Verdi Ambra = Arancioni | Lit. | 195.000 |

MATERIALE DI RICAMBIO

| | | |
|---|------|---------|
| Carta per stampanti (2000 fogli) | Lit. | 36.000 |
| Porta dischetti 10 posti | Lit. | 10.000 |
| Porta dischetti 40 posti | Lit. | 30.000 |
| Porta dischetti 90 posti | Lit. | 40.000 |
| Portacassette e per materiale vario (pro Box) | Lit. | 6.000 |
| Speech 64 (interfaccia parlante) | Lit. | 75.000 |
| Tastiera musicale Miu 64 | Lit. | 200.000 |

VASTO ASSORTIMENTO LIBRI E ACCESSORI SOFTWARE VARIO SU DISCO E CASSETTA

| | | |
|--------------------------------------|------|---------|
| C 16 Computer con registratore | Lit. | 299.000 |
| C 16 data Recorder | Lit. | 99.000 |
| Joystick | Lit. | 25.000 |

SOFTWARE E LIBRERIA VASTISSIMA NASTRI RICAMBIO

| | | |
|-------------------|------|--------|
| Per MPS 801 | Lit. | 16.000 |
| Per MPS 802 | Lit. | 18.000 |
| Per MPS 803 | Lit. | 20.000 |

KIT PULIZIA

| | | |
|--|------------|--------|
| Cassette demagnetizzatrici | Lit. | 13.000 |
| Connettori Comuni di tutte le misure | (chiedere) | |
| Kit completo per taratura reg. VIC 20 e CBN 64 | Lit. | 20.000 |

VARIO HARD WARE

| | | |
|--|--|--|
| Cavo Seriale per stampanti QL | | |
| Cavo Seriale per stampanti Spectrum | | |
| Cavo per Joystick QL | | |
| Interfaccia Centronic/seriale per QL | | |
| Interfaccia Centronic per VIC 20, C 64 | | |
| Interfaccia Seriale per VIC 20, 64 | | |

Forth
 Pascal
 Typing Tutor
 Assembler
 Udg Editor
 Bioritmi
 Basic esteso
 Copiatori
 Chess
 Tool Kit
 Cash Trader
 Lisy
 Bcpl
 Stop
 Fonts
 Program 1
 Program 2
 Boot
 Utility Pak
 Games
 Paintbox
 Zkul
 Wes
 Snakes
 Quadruplette
 Supercopier
 Tutor

NOVITÀ SOFTWARE

per
C 16
PLUS 4

NOVITÀ DALL'INGHILTERRA

Autoelettrica C 5 Sinclair
 Floppy Disk per QL 700 K
 Schermo TV piatto Sinclair

QL: Accessori ottimi prezzi

N.B. I NS. PREZZI SONO COMPRESI DI IVA -
 PREVEDITA PER CORRISPONDENZA

N. 5

COMMODORE 64
C16 / PLUS4 SPECTRUM

Ed. SOFTWELL s.r.l.
COMPUTER GAMES UTILITIES
N. 5



RITAGLIANDO
LUNGO LE
LINEE
TRATTEGGIATE
OTTERRETE
LA COPERTINA
DELLA
CASSETTA



ABBONARSI CONVIENE

PERCHE' ?
RISPARMI
E POI ?

PERCHE' LA RICEVI A DOMICILIO
E NON TI PERDI NEANCHE UN NUMERO

CAPITO!!! ALLORA CONVIENE