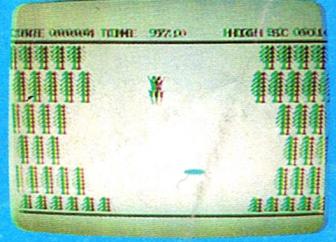
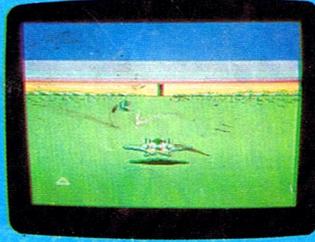
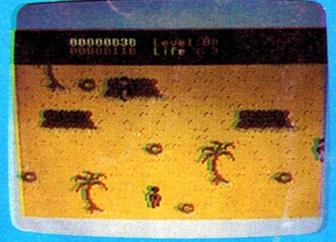
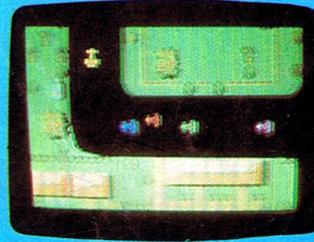
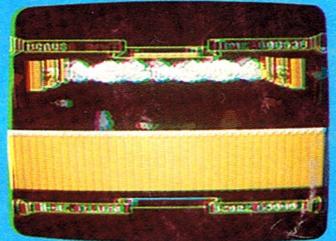
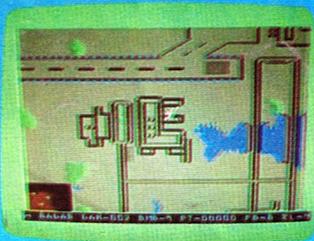


L.8.000

BYTE

N.5

14 games for CBM 64/128 and C 16



- CBM 64/128
- 1 - SMAGIC
 - 2 - LEGEND OF RIGS
 - 3 - FIGHTER ASSAULT
 - 4 - HIGHWAY ROAD
 - 5 - THE GREAT MATCH
 - 6 - LONELY RIDER
 - 7 - PIGEON

- C 16
- 1 - GOLD KNIGHT
 - 2 - BOBBY
 - 3 - BALL RACE
 - 4 - LEGIONARIO
 - 5 - SLALOM
 - 6 - FAR WEST
 - 7 - TIRA E MOLLA

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Gennaio '87

EDITORE:

Computer Edizioni - P.za Bertarelli, 1
20122 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

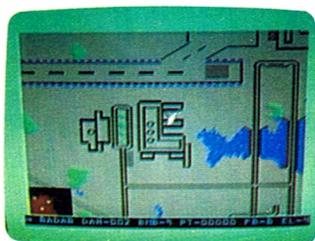
Nicola Carpentieri

I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128



SMAGIC

CBM 64 e 128 - Joystick



A bordo dell'elicottero di servizio sulla nave base "D.N.S.", sei in partenza per un'opera distruttiva: devi distruggere fabbriche nemiche che si trovano sulle isole del territorio di Bay. Hai una visione dall'alto dell'isola, per cui puoi individuare con una certa facilità le fabbriche da distruggere. Occhio alla contraerea nemica.

Hai a disposizione un radar che segnalerà la tua posizione. Una volta terminata la missione, potrai fare rientro alla nave.

LEGEND OF RIGS

CBM 64 e 128 - Joystick

Sei nella foresta di OZ e devi guidare il famoso guerriero Omar nella raccolta degli oggetti che troverai lungo il percorso. Per arrivare vincitore alla fine del gioco, dovrai superare diversi livelli di difficoltà. Durante il tuo viaggio incontrerai un omino: uccidilo prima che sia lui ad eliminarti. Incontrerai poi alcuni alberi: arrampicati e raccogli i vari oggetti nascosti fra i rami che ti faranno guadagnare molti punti. Man mano che andrai avanti nel gioco, i livelli diventeranno sempre più difficili e, soprattutto, dovrai fare attenzione all'omino che (stranamente) riesce a resuscitare e a diventare sempre più forte. Buona fortuna!!

FIGHTER ASSAULT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Quando al termine del caricamento comparirà uno schermo completamente grigio, muovi la leva del joystick verso il basso per incominciare il gioco.

Sei il comandante di un nuovo caccia, l'"X-29", un velocissimo aereo dotato di tutti i più sofisticati mezzi di combattimento.

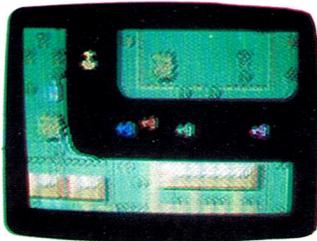
La tua missione consiste nel riuscire a raggiungere la base tedesca di Veckerstad, nella Baviera occidentale e distruggerla completamente.

All'inizio dovrai vedertela con i caccia nemici, poi con un elicottero: evita i loro colpi che possono danneggiare seriamente il tuo velivolo ed annientali con la mitragliatrice a tua disposizione.

L'impresa è ardua, ma con un po' di fortuna e di abilità riuscirai a farcela!

HIGHWAY ROAD

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Hai mai provato a guidare un'auto di Formula 1 lungo un tracciato all'interno della città?

Bene, questo gioco te ne darà la possibilità. Scegli fra 6 bolide di tuo preferito e poi, via! La gara comincia.

Rettilinei, curve mozzafiato, ostacoli da evitare: i tuoi nervi saranno messi a dura prova. Per aumentare la velocità tieni premuto il tasto del fuoco e muovi il joystick in avanti.

Infine un consiglio: prima di scegliere la vettura, osserva il percorso di gara che ti verrà mostrato per intero prima della partenza: ciò ti potrà essere utile durante la gara. Buona fortuna!

THE GREAT MATCH

CBM 64 e 128 - Joystick



Scopo del gioco è quello di riuscire a tirare una palla al centro dello schermo, in un ascensore che sale e scende. Avete a disposizione 3 omini, che potrete scegliere all'inizio della partita: uno resterà sul fondo dello schermo, mentre gli altri

due si piazzeranno alla destra e alla sinistra. Il match inizierà quando verrà lanciata la palla: cercate subito di prenderla, anticipando i vostri avversari. Fatto ciò, il gioco sarà nelle vostre mani!

Scartate gli avversari ma, soprattutto, fate passaggi rapidi: in questo modo riuscirete a disorientare i giocatori dell'altra squadra.

Ricordatevi che per tirare la palla ad un vostro compagno che si trova nella parte opposta del campo, dovrete buttarla attraverso le barriere luminose: solo in questo modo essa riapparirà dalla sua parte.

LONELY RIDER

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2



A bordo dell'astrogalattica CARPENTER 2 dovete raggiungere la Torre Nera che si erge all'orizzonte.

La strada vi verrà sbarrata da carri armati nemici.

Inoltre, troverete delle zone di colore giallo ed altre rosse: le prime vi daranno energia; le seconde, invece, vi danneggeranno. Occhio anche ai pericolosi dischi volanti nemici. Avete a disposizione tra astrogalattiche per raggiungere l'obiettivo e distruggerlo.

Sulla destra dello schermo vedrete segnalate le scritte indicanti la velocità e l'energia della vostra astrogalattica e la distanza che vi rimane da percorrere per arrivare alla Torre Nera. Buona Fortuna!

PIGEON

CBM 64 e 128 - Joystick



Chissà quante volte avrete imprecato per i fastidiosi "regalini" piovuti da qualche volatile di passaggio sopra di voi. Ebbene, questa volta sarete voi i piccioni: il vostro compito sarà quello di "bombardare" i poveri automobilisti in viaggio lungo l'autostrada.

Ogni auto colpita dai vostri micidiali "proiettili" sarà distrutta e, ciò, vi farà guadagnare 1 bonus.

I pericoli per voi vengono dal cielo, da altri volatili che, se urtati vi faranno morire; inoltre non dovrete scendere a bassa quota, o vi schianterete sul terreno.

Novità!

In tutte le edicole
è arrivato **HIT GAMES**
con 7 giochi per **CBM 64**
e 7 giochi per

SPECTRUM 48 K

potrete divertirvi e gareggiare
con i vostri amici

con i favolosi, super-galattici

VIDEO-GIOCHI

Non perdeteli!

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

GOLD KNIGHT

C 16 - Joystick in porta 2



Kerloch, un grande Cavaliere del Regno di Bagas, è stato ucciso in una battaglia dal terribile Warlock. Quest'ultimo gli ha rubato anche il cuore, lasciando così l'anima di Kerloch vagare per sempre senza pace.

L'unica speranza per il nostro eroe è di ritrovare il suo cuore aiutandosi con una spada magica.

Il tuo compito è quello di guidarlo nelle caverne misteriose del Regno della Morte, uccidendo i guardiani.

Ogni guardiano ucciso ti farà guadagnare della forza: fanne buon uso!

Per poter raggiungere il cuore, devi recuperare tutti gli oggetti che vedrai lampeggiare lungo il percorso. Ogni oggetto ti farà accedere ad una nuova parte degli Abissi della Morte. Attenzione, però, ai teschi, agli uccelli e ad altri pericolosi animali che, toccandoti, possono rubarti energia preziosa.

Comandi:

Z - Sinistra

X - Destra

RETURN - Fire

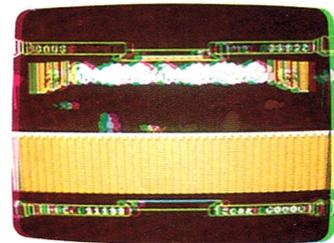
SHIFT - Salta

F1 - Joystick/Tastiera

F2 - Musica on/off

BOBBY

C 16 - Tastiera



Il simpatico Bobby è stato chiamato a partecipare ad una recita a scopo benefico per il CVI, Comitato Vigili Inflexibili. Il suo compito è quello di raggiungere ogni volta una scopa, posta all'estrema destra del palco, che permette di accedere all'azione successiva.

Hai a disposizione 5 Bobbies.

Andando avanti con la commedia, incontrerai un percorso sempre più difficile, ricco di ostacoli e di nemici, che metteranno a dura prova l'abilità del prode Bobby.

Comandi:

< Sinistra

> Destra

Tasto commodore - Salta

BALL RACE

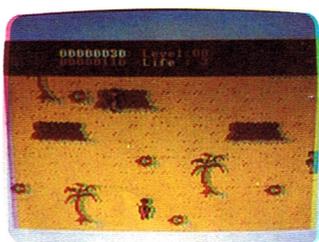
C 16 - Joystick in porta 2



Sei pronto a giocare una galattica corsa "a pallone"? Su una pista spaziale, i tuoi riflessi saranno messi alla prova in una fantastica gara contro il tempo. Dovrai guidare un pallone su un percorso diviso in vari rettangoli, alcuni dei quali ti faranno aumentare la velocità, altri invece rallentare. Passa sui primi per poter saltare i buchi. Avrai 30 secondi di tempo per superare ogni riquadro. Il tempo avanzato ti sarà dato come bonus al riquadro successivo. Premi fire per saltare.

LEGIONARIO

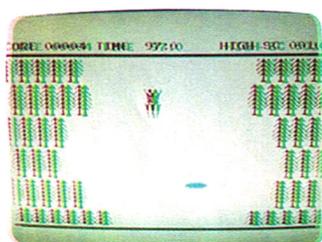
C 16 - Joystick in porta 2



Anno 1944. La battaglia infuria nel territorio dei terribili Japanese Boys. Di un intero battaglione è rimasto un unico superstite: il legionario Edys. Armato fino ai denti di bombe, mitra e pugnali, avanza imperterrito lungo le trincee nemiche, evitando mine vaganti, ammazzando a tutto spiano e distruggendo ogni cosa. La sua membra una lotta impari (e infatti lo è!): sarà la tua abilità a fargli superare tutte le barriere, giungendo così al fortino nemico, il più grande ostacolo da distruggere. Se riuscirai nell'impresa, riceverai una medaglia d'oro come eroe della patria; altrimenti, ci sarà un mazzo di fiori sulla tomba.

SLALOM

C 16 - Joystick in porta 1 - Tastiera

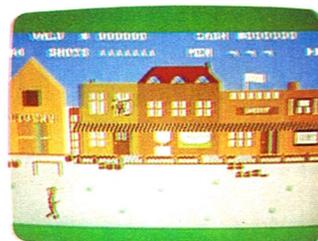


Siete collegati con la Val d'Iser per lo Slalom Gigante valevole per la Coppa del Mondo. Gli organizzatori hanno preparato una pista "kamicaze" fra alberi, rocce e strapiombi. Arrivare alla fine è una vera impresa! Salta o evita le rocce; passa attraverso le porte per guadagnare tempo e punti; accelera ed atterra vicino al bersaglio

per avere altri punti. La gara termina quando il tempo si azzerà. Comandi:
A - Su
Z - Giù
3 - Sinistra
4 - Destra
T - Salta

FAR WEST

C 16 - Joystick in porta 2



Il vecchio sceriffo Carson deve difendere Eltoncrick dall'assalto dei pericolosi fratelli Flag. Essi sono degli spietati sanguinari, che uccidono tutti quelli che cercano di fermarli nelle loro scorribande. Ora, dopo aver svaligiato la banca della città ed aver ucciso il banchiere, un vecchietto e tre zitelle, sono nascosti aspettando che passi lo sceriffo, per eliminare anche lui. Con il joystick potrai direzionare la tua Colt 7 colpi. Segui le frecce lampeggianti per trovare i banditi. Raggiungendo il cavallo potrai ricaricare la tua pistola. La città è nelle tue mani, non deluderla!

TIRA E MOLLA

C 16 - Joystick in porta 2



Un allegro uomo molla deve compiere uno strano percorso fra bidoni, registratori, libri, scatole ed alambicchi. Per farlo saltare più o meno in alto premete il tasto fire. Attenzione: l'energia può finire da un momento all'altro, soprattutto se esagerate con l'altezza dei salti. Depositare delle tavolette che vi faranno salire sempre più in alto per poter accedere agli schermi successivi. All'inizio del gioco vi sarà chiesto se preferite giocare con il joystick o con la tastiera; se scegliete quest'ultima, potrete definire le chiavi di comando che preferite.

EHI! Ragazzi

Siete già stati in edicola?

C'è una novità:

SILVER GAMES

Sarà la vostra rivista preferita

con i suoi super-giochi

per CBM 64 e per MSX

Non lasciatevi scappare

SILVER GAMES

O perderete un appuntamento

con il divertimento!