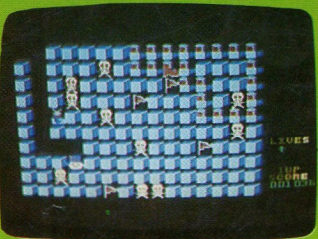
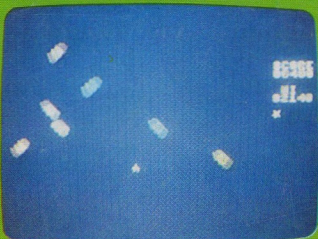
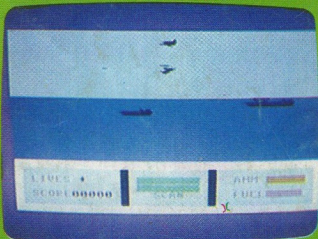
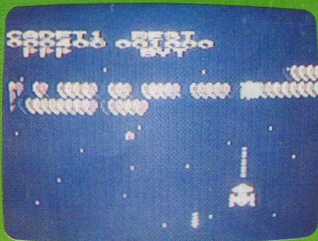


L.8.000

BYTE

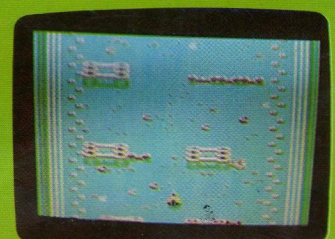
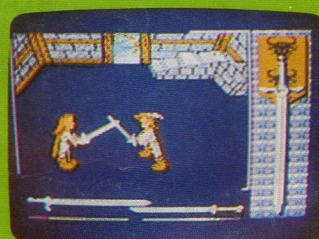
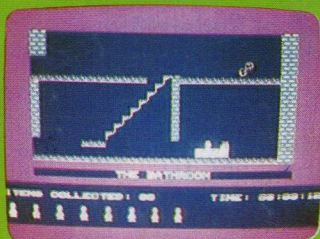
N.4

14 games for CBM 64/128 and C16



- 1 - VICHINGO
- 2 - KUNG FU II
- 3 - SPACE GRANPRIX
- 4 - ROBOT WORLD
- 5 - GALLIVAN
- 6 - DROIDMAN
- 7 - BOGGIT

- 1 - THE WALL
- 2 - ALIENS
- 3 - CRAZY HOUSE
- 4 - ASTEROIDS
- 5 - U BOAT
- 6 - BOMBS HUNT
- 7 - INTERCEPTOR



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Dicembre '86

EDITORE:

Computer Edizioni - P.za Bertarelli, 1
20122 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

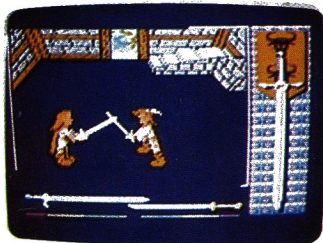
DIRETTORE RESPONSABILE:

Nicola Carpentieri

I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128

VICHINGO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Se sei un abile spadaccino, allora questo gioco è adatto a te. Dovrai infatti fronteggiare il terribile SPARTAK che, grazie alla magia di Tundra, ha ricevuto il dono della vita eterna. Spartak ha un solo punto debole: sta a te scoprirlo. Per iniziare il gioco premi lo spazio. Buona fortuna!

KUNG FU II

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Il mitico Kung Fu diventa ora il protagonista dei tuoi divertimenti, attraverso il Commodore 64/128.

Sono passati diversi anni da quando Kung Fu è riuscito a sbarazzarsi dell'ignobile gang di Chop Suey, ma uno di questi è sopravvissuto: Yen Pei. Egli porta ora il nome di Yie Gah e, con i suoi sette seguaci, darà filo da torcere al nostro amico. Sarai tu a guidare il mitico Lee nel duro combattimento che dovrà affrontare. Il gioco inizia con 3 vite. Ogni 20.000 punti ti verrà regalata una vita e con 50.000 punti ne avrai ancora un'altra. Ogni colpo subito dal nemico costituisce una piccola perdita d'energia. Quando l'avrai esaurita, il nemico avrà vinto.

Tu, potrai proclamarti vincitore solamente se avrai ancora una certa disponibilità di energia e avrai battuto tutti i tuoi avversari.

SPACE GRANPRIX

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Avete mai pensato a come potrebbe essere uno stadio spaziale? Bene, eccovi il più incredibile e moderno stadio del mondo! Vari piloti competono fra loro, cimentandosi in pericolose e futuristiche corse ad ostacoli con meteore, asteroidi e stelle, cercando di completare il numero dei giri previsto dai vari tipi di gare.

Potete scegliere fra 8 diverse competizioni:

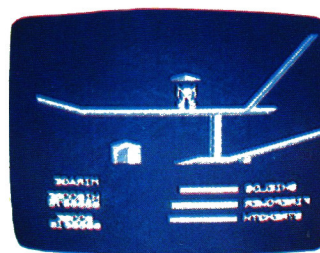
- 1) il Time Trial: vi è chiesto di volare ad altissime velocità. In questa gara basta compiere pochi giri per guadagnare molti punti.
- 2) gara di resistenza: dovrete evitare gli ostacoli che incontrerete, cercando di mantenere intatto il vostro aereo.
- 3) gara delle costruzioni: dovrete cercare di ricostruire il paesaggio.
- 4) gara di sopravvivenza: guadagnerete punti preziosi eliminando i Grav-Crafts, cioè gli indicatori di altitudine degli altri piloti. Sono facili da colpire mentre si spostano dal fondo dello schermo.
- 5) il Dodge'em: cercate di resistere il più possibile senza distruggere il paesaggio.
- 6) Random: in questa gara guadagnerete a caso dei punti di bonus.
- 7) Speed Trial: per ottenere un alto punteggio dovrete mantenere un'elevata velocità.
- 8) Slalom: è indispensabile avere un forte controllo dell'aereo per poter compiere questo spericolato slalom fra dei ponti.

All'inizio del gioco ogni pilota ha in dotazione 3 punti d'energia; essi possono essere poi aumentati raccogliendo le E disseminate sul terreno.

Ricordatevi che potete trasportare al massimo 5 E in ogni volo; solo se vincerete delle gare, aumenterà la vostra capacità. Ogni volta che perderete un punto d'energia, ciò sarà segnalato da un suono.

ROBOT WORLD

CBM 64 e 128 - Joystick



Ti trovi sul pianeta CYBETRON e, grazie al Dott. DNS, il tuo corpo è stato trasformato in un potente androide robot, capace di molteplici trasformazioni.

Il tuo compito sul pianeta è quello di distruggere tutti i robot che lo abitano. Devi fare inoltre attenzione alla complessa struttura del pianeta, costituito da molteplici tubi d'acciaio, che possono esserti fatali. Buona fortuna!!

GALLIVAN

CBM 64 e 128 - Joystick porta 1



Sei nei panni di Gallivan, l'unico membro sopravvissuto della Polizia Spaziale. Il tuo compito è quello di annientare tutti gli esseri che vivono nelle caverne sotterranee. Queste sono abitate da numerosi androidi, robots ed altri esseri viventi, aventi forme piuttosto strane e bizzarre. Senza l'aiuto delle "Piramidi del potere" non potrai far nulla contro gli androidi.

Queste piramidi, collocate lungo un labirinto sotterraneo, dotate di una formidabile potenza, ti serviranno come arma per annientare i mostri.

Al termine di ogni battaglia, un gigantesco robot apparirà sullo schermo. Combattilo e, se vincerai, potrai giungere in un'altro labirinto nel quale ti attendono altre numerose insidie...

DROIDMAN

CBM 64 e 128 - Joystick

Istruzioni per il joystick:

Joystick in alto per saltare

Joystick in basso per abbassarsi

Joystick a destra o a sinistra per muovervi in quelle direzioni.

Premete "fire", mentre correte, per saltare.

Premete "fire" se volete tirare una pietra.

Abbassatevi per raccogliere gli oggetti.

Per entrare nella tuta mettete Tall di fronte ad essa.

Per uscire dalla tuta correte a destra o a sinistra.

Premete Q per interrompere il gioco e per ripartire.

È l'anno 2086. Per proteggere i soldati dalla guerra nucleare, si stava mettendo a punto una nuova eccezionale tuta che avrebbe reso indistruttibile chiunque l'avesse indossata e gli avrebbe permesso di ottenere qualsiasi cosa.



Ma appena ultimata, tutto il genere umano era stato distrutto. Solo dopo secoli dal caos emerse una nuova forma di esseri umani. Queste persone conducevano una vita semplice, dove non esistevano nemmeno i vestiti.

Ma un terribile giorno, ecco una nuova calamità abbattersi sull'umanità: l'attacco degli Alieni.

Gli uomini furono costretti in schiavitù e solo qualcuno riuscì a nascondersi sottoterra.

Gli anziani decisero allora di trovare una soluzione per distruggere gli alieni, e scelsero un giovane, forte e coraggioso, chiamato Tall. Il suo compito era di trovare la famosa tuta, di cui tanto si era letto sui libri di storia, ed usarla per tentare di distruggere la base nemica.

Qui inizia la vostra missione: guidare Tall nella ricerca della tuta, ultima speranza per l'umanità, e del suo prezioso equipaggiamento composto dai lasers, dagli stivali gravitazionali e dall'esplosivo.

La vostra impresa non è facile; anzi, è quasi impossibile: dovrete oltrepassare molti schermi popolati da orribili creature, "cose" che assomigliano a bastoni, gnomi, lupi. Ognuno di essi può rubare energia al vostro eroe e qualcuno può anche ucciderlo, toccandolo.

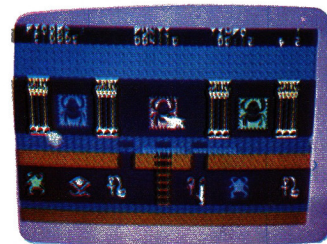
Trovata la tuta, indossatela e, per attivarla, girate l'interruttore. Ricordatevi che potrete muovervi solo se avrete gli stivali anti-gravitazionali. La tuta ha bisogno di energia che potrete trovare nella foresta.

La prima cosa che noterete quando avrete attivato la tuta, sarà un grande plancia di strumenti che apparirà in basso sullo schermo. Vi sarà molto utile, perché indica costantemente il vostro punteggio, il livello delle radiazioni e il percorso che state seguendo.

Quando avrete raccolto l'energia, i lasers, gli stivali anti-gravitazionali e l'esplosivo, cercate la base nemica. Scoprirete che i lasers sono un'arma di difesa decisamente migliore delle sole pietre di cui disponevate all'inizio del gioco.

BOGGIT

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2



Il Tempio di AROKANEN nasconde, nei suoi sotterranei, insidie di ogni genere.

Il ricercatore Boggit è stato chiamato con l'intento di recuperare il favoloso tesoro celato nei meandri del Tempio.

Il percorso, però, è pieno di trappole: buche che si aprono all'improvviso, fiamme volanti, animali dal morso mortale e così via.

Una buona dose di coraggio e di fortuna sarà necessaria al giocatore per far fronte a tutte le insidie e giungere salvo all'uscita finale.

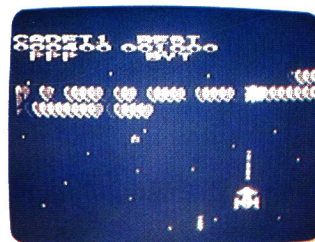
Buona fortuna!

**DIVERTITEVI CON I NOSTRI
MERAVIGLIOSI
GIOCHI!!!**

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

THE WALL

C 16 - Joystick in porta 1
FIRE - Per iniziare



Potete giocare da soli o in 2, premendo il tasto F3, quindi premere F2 per partire; G sinistra, J destra e Shift per sparare. Colpite gli alieni il più velocemente possibile, evitando i loro laser, prima che raggiungano la vostra linea di difesa.

CRAZY HOUSE

C 16 - Joystick in porta 1 o 2 - Tastiera

Il vostro compito consiste nel demolire un muro che continua ad innalzarsi per mezzo di mattoni che cadono dall'alto. Attenzione innanzitutto a questi mattoni: se verrete colpiti da uno di essi, perderete una vita. Potete disintegrare i mattoni che non hanno ancora raggiunto il muro con il vostro raggio laser, mentre i mattoni già cementati nel muro possono essere distrutti solo prendendo al volo una bomba mentre cade e poi sganciandola premendo Fire nel punto più appropriato. Per passare allo schermo successivo dovete distruggere completamente il muro o sopravvivere fino alla fine del tempo.



ALIENS

C 16 - Joystick in porta 1 - Tastiera

Per partire, premete la barra di spazio, e vi troverete in una casa incantata, dove si aggirano alcuni oggetti il cui contatto vi sarà fatale. Voi dovrete recuperare i vostri averi, sparsi qua e là nelle numerose stanze, senza farvi toccare dagli oggetti animati. Usate i tasti Z sinistra, X destra, / per saltare, mentre Return farà terminare subito la partita.

ASTEROIDS

C 16 - Joystick in porta 1
FIRE o F1 - per partire

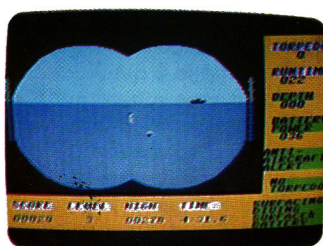


Eccovi un popolare gioco arcade nella versione per il vostro computer.

La vostra astronave si è sperduta in una fascia di asteroidi, che arrivano da tutte le direzioni. Voi dovete evitarli o distruggerli; ma il vostro raggio laser non è sufficiente a disintegrare un asteroide. Dovrete quindi prima dividerli in pezzi sempre più piccoli fino a poterli eliminare.

U-BOAT

C 16 - Joystick in porta 1 o 2

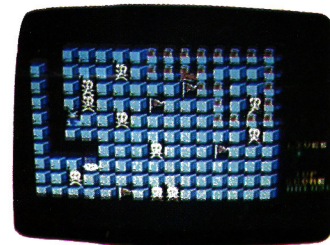


Muovete il joystick a destra o a sinistra per scegliere il livello di gioco, da 1 a 5. Premete Fire per partire e vi troverete al comando di un sommergibile in missione.

Inquadrate le navi nemiche nel periscopio, calcolando la loro velocità e distanza per fare partire il siluro nel momento giusto. Attenzione agli aerei antisommergibili: tenetevi pronti ad immergervi, ma non state troppo a lungo sott'acqua, o esaurirete le batterie.

BOMBS HUNT

C 16 - Joystick

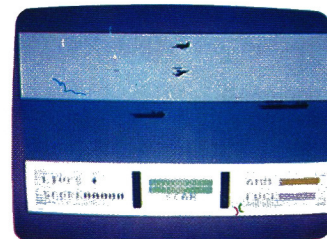


Siete un artificere e la vostra missione è di trovare e neutralizzare alcune bombe ad orologeria talvolta rese invisibili.

Prima di tutto attenzione ai teschi, che vi faranno perdere una vita, e quindi programmate attentamente il vostro cammino, perché non potrete ripassare sul vostro percorso. Disattivate la prima bomba e vedrete la successiva. Potete spostarvi da un lato all'altro del reticolo, se ci sono i quadrati laterali.

INTERCEPTOR

C 16 - Joystick e Tastiera



Potete usare il joystick o i tasti, a vostra scelta: premete F1 e quindi premete i tasti o muovete il joystick nelle direzioni corrispondenti a quelle indicate. Premete F2 per via: dovete evitare o colpire gli elicotteri premendo il Fire, e quindi bombardare le navi.

EHI! Ragazzi

Siete già stati in edicola?

C'è una novità:

SILVER GAMES

Sarà la vostra rivista preferita

con i suoi super-giochi

per CBM 64 e per MSX

Non lasciatevi scappare

SILVER GAMES

O perderete un appuntamento

con il divertimento!