

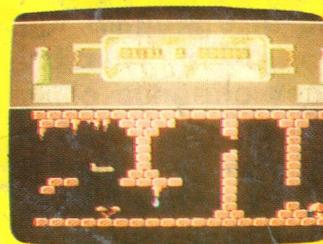
CON SELEZIONATORE

L.8.000

BYTE

N. 35

14 games for CBM 64/128 and C 16

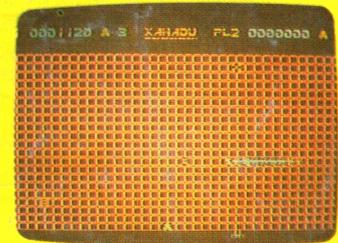
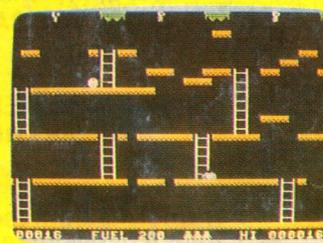
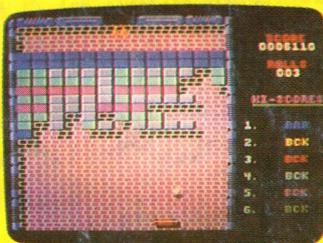
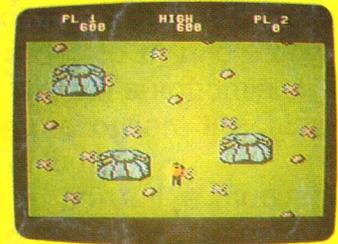
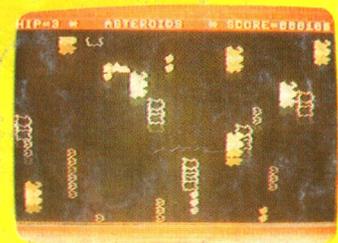
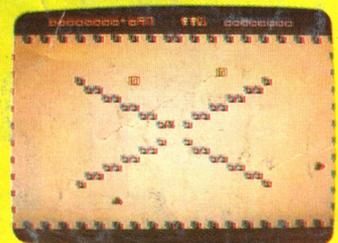


CBM 64/128

- 1 - SPACE GRAY
- 2 - ZODIA
- 3 - DETECTIVE
- 4 - SPACE ACE
- 5 - MAIN TRAY
- 6 - COUNTRY ROAD
- 7 - BREAK WALL

C 16

- 1 - LE MANS
- 2 - QUASIMODO
- 3 - DESTRUCTOR
- 4 - ZAPPER
- 5 - ASTEROIDS
- 6 - MARINES
- 7 - XANADU



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



OTTOBRE '89

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia,11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta,75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

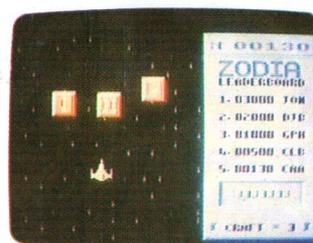
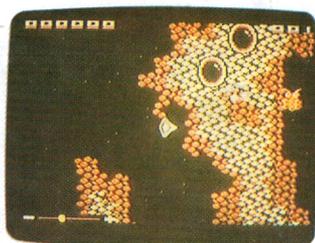
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

SPACE GRAY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il gioco si svolge in scrolling verticale.
Ricordati di prelevare i vari bonus che
troverai lungo il percorso.
Hai 3 vite a tua disposizione.

La galassia è in pericolo, difatti sciame di astronavi aliene provenienti dalla nube di ORT sono oramai ai confini del sistema solare.

Quest'ultimi hanno intenzioni belliche e vogliono impossessarsi dell'intero pianeta abitato.

Scopo del gioco è quello di aumentare le astronavi nemiche, distruggendo le loro basi di energia. All'inizio del gioco per mezzo del joystick potrai selezionare le varie opzioni di gioco.

Buon Divertimento!!!

ZODIA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Tipico gioco spaziale, il tuo compito è quello di distruggere il maggior numero di astronavi nemiche collezionando di conseguenza il maggior numero di punti.

DETECTIVE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

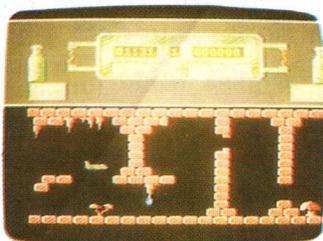


In questo gioco si metteranno a dura prova i tuoi riflessi. Il tuo compito è quello di sparare con la tua magnum 44 una serie di colpi indirizzati verso tremendi fuorigiughe, quest'ultimi si nascondono tra le finestre di grandi palazzi disabitati.

Hai un tempo limite per completare il gioco.
Buona Fortuna!!!

SPACE ACE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



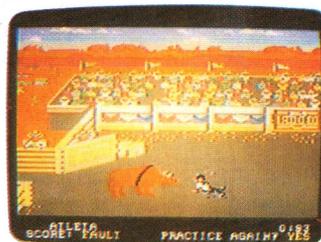
Grazie ad un potere particolare la tua astronave si è trasformata in una mini nave spaziale, capace di entrare nei grandi sotterranei del pianeta Orum.

Qui dovrai annientare una moltitudine di alieni che arrivano da tutte le parti.

Il gioco si svolge in scrolling orizzontale.

COUNTRY ROAD

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei un dei più famosi vincitori di rodeo in Sud America, in questo gioco dovrai partecipare al Country Road Cup, per vincere la coppa America.

Perchè essa sia tua, dovrai superare una serie di gare molto difficili e soprattutto dovrai cavalcare il grande Black Toro.

MAIN TRAY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



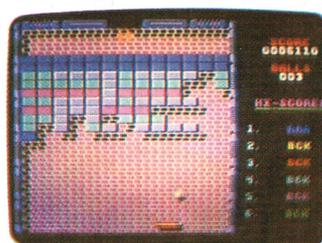
Sul pianeta TRITANE popolato da esseri super intelligenti sono in atto numerosi scontri tra fazioni opposte.

Il tuo compito è quello di eliminare le orde nemiche che vogliono a tutti i costi prendere il potere del pianeta, per fare ciò dovrai servirti di una astronave che ti permetterà di difenderti da eventuali assalti.

Buona Fortuna!

BREAK WALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



In questo gioco il tuo compito è quello di respingere una pallina contro una serie di mattoncini colorati ognuno con un determinato punteggio.

Ricordati inoltre di prelevare i Bonus che ti permetteranno di avere più potenzialità durante la gara.

Nel gioco troverai l'opzione trainer.

Buon Divertimento!

Buon Divertimento!

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

LE MANS

C 16 - Joystick in porta uno



Per i centauri delle due ruote e per tutti gli appassionati, nonché per i non ancora appassionati, ecco un nuovo gioco mozzafiato: il nostro computer ci permetterà di trasferirci sui più famosi circuiti da corsa, in sella ad una potente motocicletta a sei marce, capace di sfrecciare ad oltre 200 miglia all'ora.

Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per disputare la prima gara sul circuito indicato in giallo.

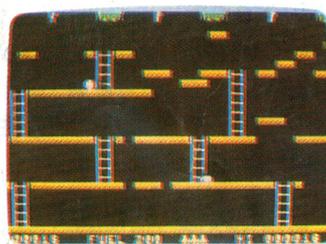
Sullo schermo vedrete indicati in alto a sinistra, il tempo e la velocità; al centro la marcia che avete inserito, dalla prima alla sesta, e a destra il tempo sul giro e la posizione rispetto agli altri 20 concorrenti.

Per cambiare muovete il Joystick in avanti, per passare ad una marcia più alta, o all'indietro per scalare.

Per sterzare muovete la leva lateralmente, e per frenare premete il tasto Fire.

QUASIMODO

C 16 - Joystick in porta uno



Volete compiere anche oggi la tradizionale buona azione?

Stavolta non si tratta di aiutare una persona anziana ad attraversare la strada: ad avere bisogno di urgente aiuto è un nostro caro amico Quasimodo, che si trova suo malgrado in un brutto guaio e non sa proprio come uscirne.

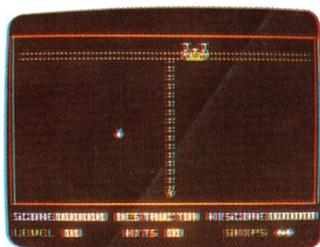
Infatti si trova improvvisamente prigioniero in fondo ad un labirinto di piattaforme, rincorso da strane creature e dotato di uno zaino di sopravvivenza dalla limitata autonomia.

Per uscirne, bisogna raccogliere tre chiavi e quindi trovare la via di fuga.

Collegate il joystick in porta 1 e muovetelo lateralmente per variare, se lo desiderate, il livello di difficoltà iniziale.

DESTRUCTOR

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Missione: come capitano dell'ultima nave da battaglia della classe MK II Destructor, dovete difendere il pianeta Terra dall'invasione delle diaboliche astronavi dei Metanoidi, che, protette da uno schermo a neutroni, sono state mandate da un lontano pianeta a noi ostile per distruggerci e ridurre la Terra e polvere spaziale.

L'astronave dei Metanoidi deve essere colpita 10 volte per riuscire a perforare il suo scudo difensivo, mentre voi avete solo cinque navi di scorta.

Una volta distrutta la prima astronave nemica, ne avanzerà un'altra, dotata di uno schermo più potente che vi lascerà meno spazio vitale...

Premete un tasto per iniziare, quindi J per usare il joystick in porta 2 o K per usare i tasti:

P - Destra I - Sinistra Control Fire

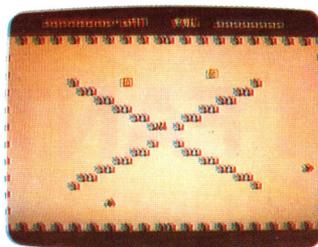
ZAPPER

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno

Restiamo nel futuro con questo gioco, in un immaginario campo di battaglia di fantascientifici carri armati alle prese con i più strani avversari.

Collegate il joystick in porta 1, oppure premete F1 per definire i tasti secondo le vostre preferenze. In questo caso, premete in sequenza i tasti desiderati per i comandi di sù, giù, sinistra, destra e Fire.

Premete Fire per iniziare il gioco. Inizialmente partirete dal centro dello schermo, e



i vostri bersagli saranno a forma di cuore.

Fate attenzione a non entrare in contatto con qualunque cosa si muova, altrimenti perderete una vita.

Oltre ai cuori, vedrete aggirarsi sullo schermo due quadratini, con dentro un numero: quando questo numero arriverà a zero, intorno ad essi si creerà un campo di forza in grado di distruggervi, quindi mantenetevi alla larga!

Per distruggere i quadratini, aspettate che siano di colore verde altrimenti risponderanno al fuoco.

ASTEROIDS

C 16 - Tastiera



Al comando della vostra nave durante un lungo viaggio di esplorazione ai confini dello spazio conosciuto, vi imbattete in uno sciame di meteoriti e di detriti vari, e la vostra situazione diventa tutt'altro che allegra.

Fortunatamente l'astronave è dotata di schermi anti-collisione, ma in numero limitato, quindi usateli solo in caso di estrema necessità.

Usate i tasti:

I - Sinistra P - Destra

Control per attivare lo schermo.

MARINES

C 16 - Joystick in porta uno o due



Indiscutibilmente, l'esercito più potente ed efficiente del mondo è quello americano, e tra i vari corpi che lo compongono, quello più famoso è sicuramente quello dei Marines, soldati pronti a tutto ed addestrati per sapersela cavare in qualsiasi situazione, dalla giungla al deserto, dagli sbarchi con i mezzi anfibi ai combattimenti contro mezzi corazzati.

In questo gioco vi proponiamo un tipico scenario operativo dei Marines: vi troverete ad affrontare fanteria, bunker, mezzi corazzati ed altre insidie che non tarderete a scoprire...

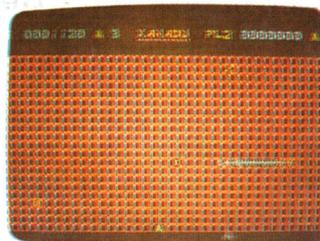
Se volete giocare da soli collegate il joystick in porta 1 e premete Fire, mentre se avete

un compagno d'armi collegate entrambi i joystick e premete il tasto di Fire del joystick 2.

Per lanciare una granata o per entrare dentro un carro armato tenete premuto il tasto Fire. Quando siete al comando di un carro armato, fate attenzione al carburante, e rifornitevi appena vedete un deposito di carburante.

XANADU

C 16 - Joystick in porta uno



Per gli amanti del genere "shoot'em up" ecco Xanadu, un gioco dove contano riflessi veloci e il grilletto facile.

Premete F1.

ARRIVEDERCI !

con i prossimi super
giochi di Byte Games !

STREPITOSO È IN EDICOLA

SUPER SPACE

S P E C I A L E

