

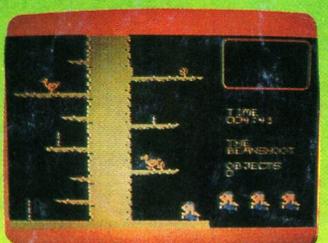
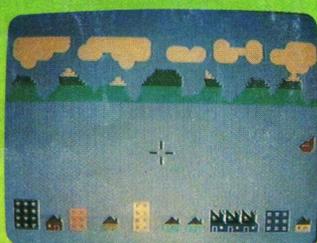
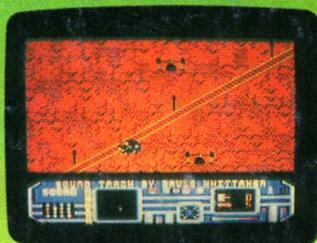
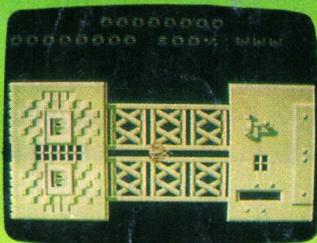
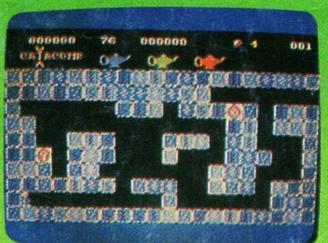
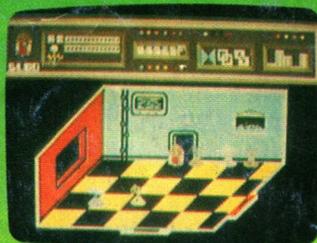
L.8.000

CON SELEZIONATORE

# BYTE

N. 33

## 14 games for CBM 64/128 and C16



### CBM 64/128

- 1 - ARCADE ACTION
- 2 - REALM OF UNDEAD
- 3 - PLANET WAR
- 4 - GALACTIC GARDNES
- 5 - WAR II
- 6 - DROID
- 7 - MODUL

### C 16

- 1 - REVERSE
- 2 - SKY SHOOTING
- 3 - FIREFOX
- 4 - MOON HUNT
- 5 - U.S.BASEBALL
- 6 - CATACOMBS
- 7 - BEANS STORY

# ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



LUGLIO '89

EDITORE:  
Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia,11  
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:  
MePe - V.le Famagosta,75  
20142 MILANO

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92  
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare  
allo 02/79363948 solo il giovedì

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

## ARCADE ACTION

CBM 64 e 128 - Joysrick in porta due



Il seguente gioco si svolge in varie fasi  
Ogni fase è composta da un gioco differente  
in cui ti dovrai cimentare.

Nel primo game dovrai cercare di recuperare  
una serie di oggetti che ti verranno lanciati  
dal tuo avversario.

Succesivamente dovrai cimentarti nel tiro  
assegno e così via...

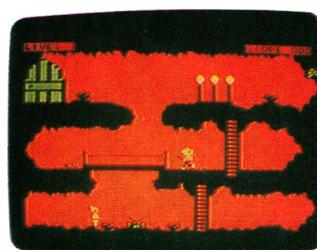
La somma di ogni singolo gioco ti darà il  
punteggio totale.

## REALM OF UNDEAD

CBM 64 e 128 - Joysrick in porta due

Ti trovi in un grandissimo e infuocato  
labirinto, popolato da numerosissimi spiriti  
maligni.

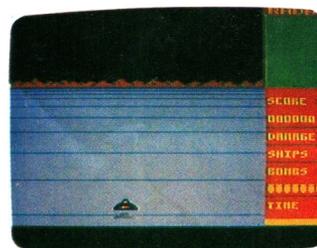
Il tuo compito è quello di recuperare il  
maggior numero di oggetti facendo in



modo di non farti catturare dai mostri  
maligni.  
Buon divertimento.

## PLANET WAR

CBM 64 e 128 - Joysrick in porta due



Nell'anno 2250, l'astronave PAO arrivò sul  
pianeta Nap invadendola interamente.

Dopo 100 anni il pianeta non è stato ancora  
liberato ed è così che gli alieni ne sono  
ancora i dominatori. Ora tocca a te liberare il  
pianeta e fortunatamente la tua astronave è  
notevolmente potenziata per affrontare il  
nemico

## GALACTIC GARDNES

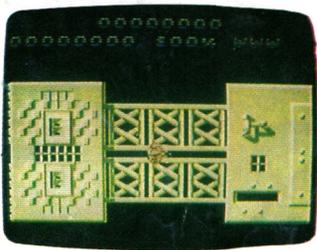
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Tipico gioco spaziale. Con la tua astronave dovrai distruggere quante più astronavi aliene puoi. Il gioco si svolge in scrolling verticale. In basso sullo schermo potrai visualizzare il punteggio e l'energia rimasta. La tua astronave è equipaggiata da numerosi cannoni laser. A richiesta potrai usare la mitraglia spaziale che ti permetterà di distruggere il nemico. Fai attenzione, la tua energia è limitata.

## WAR II

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

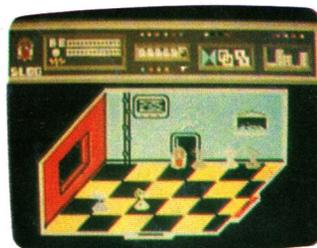


Il comandante GIACO, della flotta interstellare americana dopo anni di ricerche ha scoperto l'esistenza di un pianeta abitato da strani esseri di mentalità molto più evoluta della nostra. Questi ultimi avrebbero intenzione di invadere la terra, ed è per questo che il comandante GIACO ha affidato a te il compito di fermarli, nel loro tentativo di possesso.

Quindi con la tua astronave corri nello spazio e cerca di distruggere la flotta nemica.

## DROID

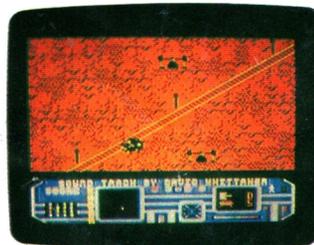
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



RON uno dei più potenti scienziati del mondo ha costruito il più geniale e intelligente androide finora mai esistito. Quest'ultimo ha lo scopo di proteggere importantissimi documenti per la salvaguardia terrestre. Elimina più avversari possibili, farà aumentare il tuo punteggio.

## MODUL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

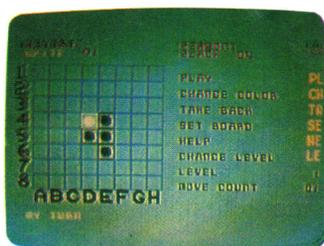


Sei il pilota del caccia dell'F12 e stai sorvolando l'intera base nemica. Il tuo compito è quello di distruggere tutte le pattuglie volanti che vogliono impadronirsi della zona. Il gioco si svolge in scrolling verticale, in basso sullo schermo potrai visualizzare gli strumenti di bordo.

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

## REVERSE

C 16 - Joystick in porta due



Probabilmente molti di voi lo hanno riconosciuto, e potranno quindi apprezzarlo pienamente in questa nuova versione computerizzata e dotata di numerose opzioni. Una volta caricato il programma, vedrete una dimostrazione del gioco; premete F1 per iniziare, digitate il vostro nome, e scegliete il colore delle vostre pedine: premete B per averle nere e W per giocare con le bianche, quindi definite il livello di abilità del vostro avversario, cioè del computer, da 1 a 8.

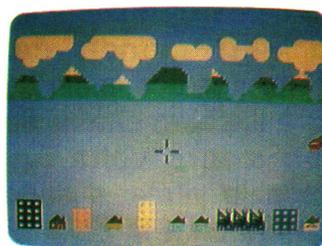
Per giocare, quando lampeggia la scritta "Your turn", collegate il joystick in porta 2 e usate la leva per spostare il quadratino lampeggiante sulla casella dove volete piazzare la pedina.

Scopo del gioco è tramutare tutte le pedine avversarie in quelle del proprio colore, accerchiandole con le proprie pedine.

Per attivare le opzioni di gioco indicate sulla destra, muovete il joystick a destra, scegliete il comando desiderato e premete Fire.

## SKY SHOOTING

C 16 - Tastiera



Dopo esservi spremuti le meningi, rilassatevi con questo divertente gioco.

I cieli della nostra città sono da qualche tempo infestati di strane creature di origine ignota, estremamente difficili da eliminare a causa della rapidità e dell'imprevedibilità dei loro spostamenti, e che turbano i tranquilli sonni dei nostri concittadini.

Dopo vari tentativi, tutti infruttuosi, viene messo a punto un nuovo tipo di sistema anti-disturbatori, che richiede però un puntamento molto rapido e preciso per essere efficace.

Per iniziare la caccia, premete la barra di spazio, quindi spostate il mirino con i tasti:

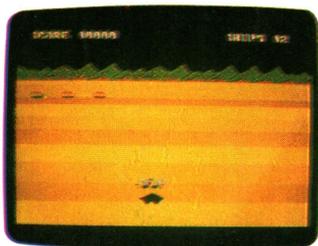
G - sinistra

H - destra

e quando avete inquadrato il bersaglio fate fuoco premendo la barra di spazio.

# FIREFOX

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due

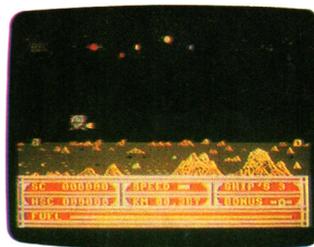


Siamo nell'anno 2089 e la popolazione terrestre ha ormai ampiamente superato i 25 miliardi di persone; dopo aver esplorato e quindi colonizzato i vicini pianeti del sistema solare, l'uomo ha dovuto forzatamente andare alla ricerca di nuovi spazi e fonti di energia in altri mondi, cercando di conquistare i territori occupati da altre civiltà. Ma l'impresa è tutt'altro che facile, perchè gli alieni hanno a loro volta un disperato bisogno di spazio vitale, e sono disposti a morire vendendo cara la pelle piuttosto che cedere e accettare una pacifica convivenza. Questo dunque è lo scenario nel quale vi trovate a dover combattere per dare un pò di spazio alla vostra famiglia e ai vostri simili. Siete quindi al comando della potentissima astronave Firefox, e dovete eseguire gli ordini: distuggete ogni resistenza nemica. Collegate il joystick in porta 2 o usate i tasti:  
Z = sinistra  
X = destra  
Shift Fire.

# MOON HUNT

C 16 - Joystick in porta uno

Sin dalle prime esplorazioni, la luna si è rilevata molto ricca di giacimenti di materie prime; purtroppo le condizioni ambientali sono tutt'altro che facili, ed è stato necessario mettere a punto particolari accorgimenti per rendere possibile la ricerca e il lavoro in un ambiente ostile per la mancanza totale di atmosfera.



In questo gioco impersonerete il ruolo di un esploratore lunare, incaricato di portare a termine una prospezione della superficie lunare alla ricerca dei preziosi giacimenti. Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per iniziare.

# U.S. BASEBALL

C 16 - Joystick in porta due



Il Baseball, insieme al football americano, è lo sport per eccellenza negli Stati Uniti, come il calcio è lo sport principe nel nostro continente.

Il gioco dura nove riprese, dette 'innings', e viene praticato tra due squadre composte da nove giocatori.

Lo scopo del gioco è quello di far arrivare a "casa" i giocatori, sia con una sola battuta, sia facendo loro compiere il giro delle quattro basi, facendoli avanzare a una o due per volta, durante il gioco.

La palla viene messa in gioco dal lanciatore, che cerca di farla giungere al ricevitore della sua squadra senza che il battitore, appartenente alla squadra opposta, riesca a colpirla con la sua mazza.

Se la palla non passa nella zona di 'strike', vicino al battitore, si dice 'ball'; se invece passa senza essere colpita dal battitore si dice 'strike'.

Premete F1 per giocare contro in computer, F2 per misurarvi contro un vostro amico, e F7 per iniziare.

Durante il gioco, premete F1 per ricominciare la partita.

## CATACOMBS

C 16 - Joystick in porta uno



Per evitare la canicola estiva e trovare un pò di refrigerio proviamo a spostarci sottoterra, in un dedalo di catacombe da esplorare, magari buie e inospitali, ma se non altro fresche.

Si narra che in uno di questi cunicoli venne abbandonato millenni orsono un tesoro di smisurato valore, che attende ancor oggi un fortunato scopritore.

In molti hanno tentato l'impresa, ma nessuno è finora riuscito a scoprirlo, e pochi sono sopravvissuti al tentativo.

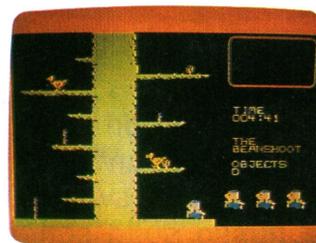
Per tentare l'avventura, collegate il joystick in porta 1 e premete il tasto fire sul joystick.

Cercate di muoverlo rapidamente, perchè in pochi secondi ogni stanza del labirinto verrà infestata dai fantasmi.

Raccogliete le chiavi che troverete, vi serviranno per aprire i passaggi.

## BEANS STORY

C 16 - Joystick in porta due



Concludiamo la serie dei giochi di questo numero con questo simpatico gioco che vi riporterà nel tranquillo e rilassante mondo delle favole dei vecchi tempi.

Tutti voi conoscerete sicuramente la storia della pianta di fagioli, a cui è ispirato Beans Story: da un seme piantato una sera, è improvvisamente cresciuta, nel giro di una notte, un'enorme pianta la cui cima è tanto alta da scomparire tra le nuvole.

Collegate il joystick in porta 2 e premete spazio per iniziare; iniziate la scalata della pianta, saltando di ramo in ramo ed evitando gli animali.

---

---

# ARRIVEDERCI !

## con i giochi di Byte Games !

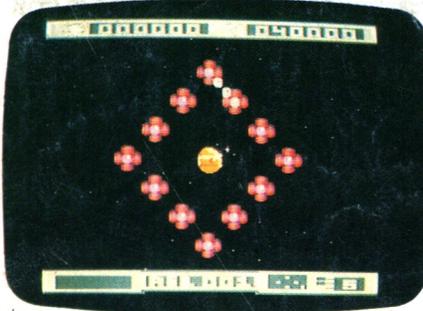
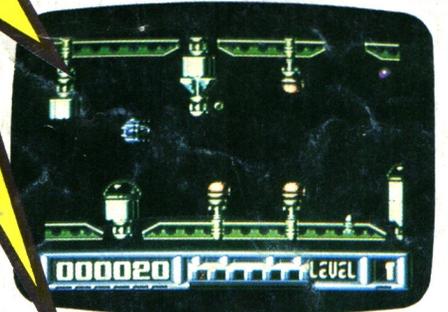
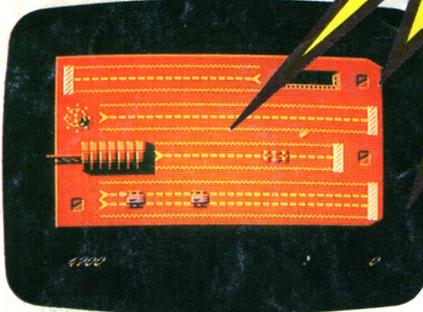
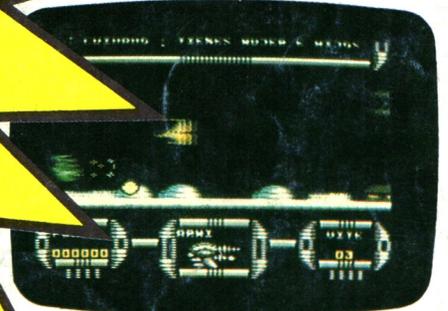
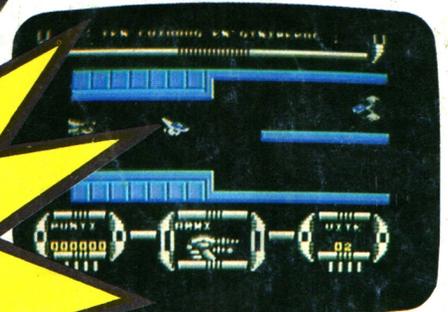
---

---

**STREPITOSO E IN EDICOLA**

# **SUPER SPACE**

**S P E C I A L E**



**THE REVENGE  
THERWOR  
BRANSTERY  
MOON CHASER  
SHIP WAR  
MEGANOVA 1  
MEGANOVA 2  
MEGANOVA 3  
REBELS  
STAR GEARIX**