

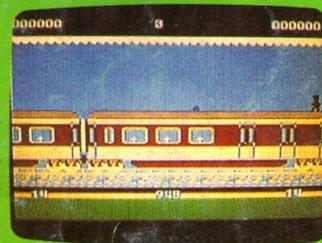
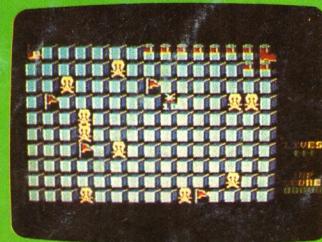
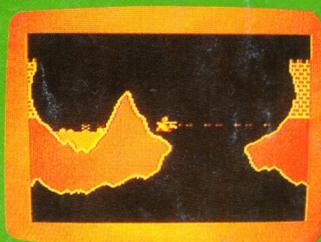
CON SELEZIONATORE

L.8.000

BYTE

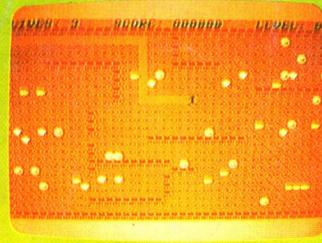
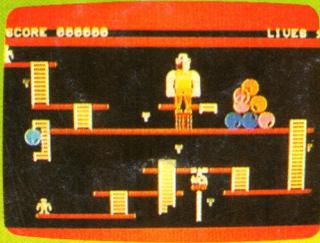
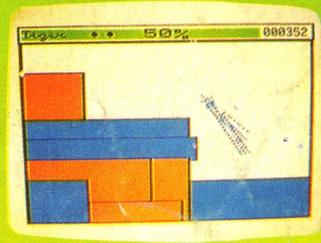
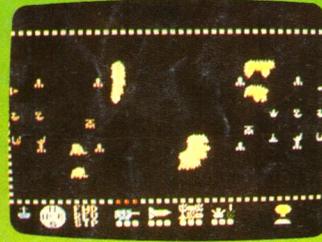
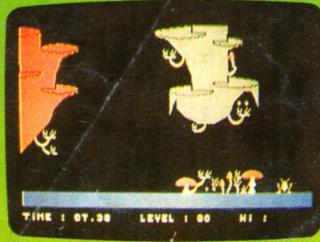
N. 30

14 games for CBM 64/128 and C 16



- CBM 64/128
- 1 - REVELATION
 - 2 - ASTRON
 - 3 - ARCIPELAGO
 - 4 - SUPER BOWLING
 - 5 - THE LINE
 - 6 - KENNY
 - 7 - TORPEDO

- C 16
- 1 - PING PONG MATCH
 - 2 - KING KONG
 - 3 - DEATH GRID
 - 4 - ORIENT EXPRESS
 - 5 - BILLY THE KID
 - 6 - WAR GAME
 - 7 - DANGER MINE



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Aprile '89

EDITORE:
Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia,11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta,75
20142 MILANO

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

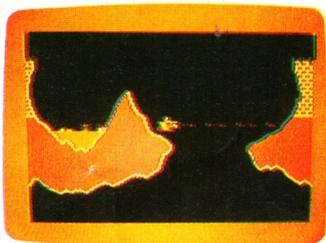
DIRETTORE RESPONSABILE:
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

REVELATION

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



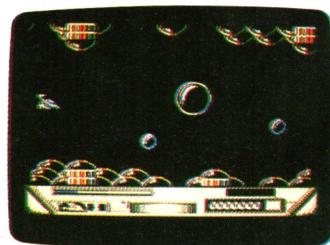
A causa di un potente incantesimo il valoroso guerriero Dok Jhon è rimasto imprigionato nel vasto regno della strega Berta. Per cercare di salvarsi da questa situazione dovrà combattere con tutte le sue forze contro nemici e vulcani in eruzione.

Hai 4 vite a tua disposizione, per mezzo dei tasti di funzione potrai selezionare le opzioni di gioco.

ASTRON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

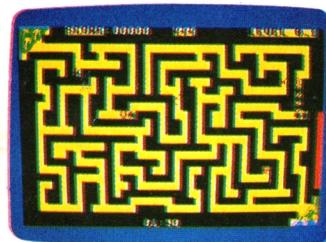
La Federazione Intergalattica ha rilevato strane anomalie nello spazio; fortunatamente le truppe di Schadow hanno in dotazione il potente STARCOM, astronave capace di qualunque impresa.



Il gioco si svolge in scrolling orizzontale. Opzione Trainer.

ARCIPELAGO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



L'associazione spie internazionali ha affidato al tenente Smith un'importante missione. Dovrà difatti recarsi nell'arcipelago sud della galassia ed accedere ad un vastissimo labirinto sotterraneo.

Il tenente Smith una volta entrato dovrà vedersela con numerosi trabocchetti e animali di ogni genere.

SUPER BOWLING

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

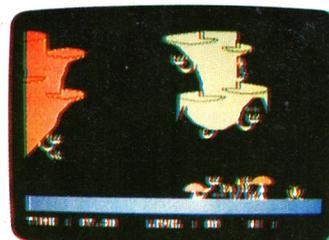


Realistica versione di famoso gioco del bowling. Con questo game potrai selezionare fino a 4 giocatori, scopo del gioco è quello di abbattere il maggior numero di birilli, cercando di realizzare il maggior numero di strike.

Ricorda che ogni volta che abbatterai dei birilli il punteggio verrà sommato in una speciale classifica.

KENNY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

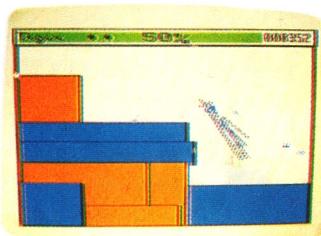


Kenny è un simpatico grillo che vive nella foresta pietrificata di Scorpions, la quale è popolata da numerosissime creature di ogni forma.

Il tuo compito è quello di ispezionare la caverna della foresta, nelle sue profondità e recuperare così una serie di oggetti che ti torneranno utili nella tua missione.

THE LINE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

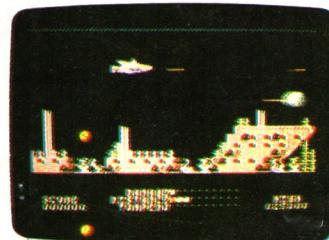


Questo game riproduce fedelmente la versione da "bar" esistente, quindi per mezzo di un puntino elettronico dovrai formare una serie di rettangoli in modo tale da coprire una superficie pari al 75% dell'intera griglia elettronica.

Man mano che procederai nel gioco le difficoltà aumenteranno.

TORPEDO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Gli scienziati del laboratorio Argon hanno messo a punto un'eccezionale sottomarino capace di raggiungere considerevoli profondità.

Tutto questo per annientare delle strane creature, il cui scopo è quello di conquistare la terra ferma. In basso sullo schermo potrai visualizzare l'energia del laser e il numero di navi rimaste.

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

PING PONG MATCH

C 16 - Joystick in porta uno o due



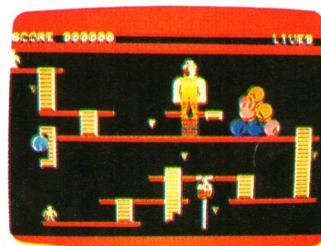
Il ping-pong è tra gli sport che hanno tradizioni più antiche, addirittura dall'antica Cina, e la sua diffusione è sicuramente dovuta al fatto che può essere praticato con mezzi semplici, perfino in casa, per chi ha la fortuna di disporre dell'apposito tavolo nella propria abitazione.

Non poteva quindi mancare una versione computerizzata di questo popolarissimo gioco, che trasforma il vostro C16 o Plus/4 in un temibile avversario da battere in un'estenuante gara di riflessi e abilità.

Collegate il Joystick in porta 1 o 2, muovete la leva per variare il punto di battuta e premete Fire per lanciare la pallina.

KING KONG

C 16 - Joystick in porta uno



King Kong: un nome che evoca in ognuno di noi antiche paure, la rivincita della natura sull'umanità.

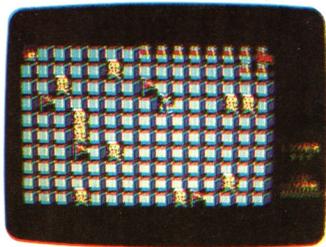
Il gigantesco e primordiale gorilla, reso famoso da due celebri film omonimi, abitatore di una foresta inesplorata all'interno di un'isola misteriosa, è protagonista anche del gioco che vi presentiamo.

Premete spazio per iniziare a giocare, collegate il joystick in porta 1 o usate i tasti cursore. Dovete riuscire ad arrivare all'uscita in alto a sinistra, partendo dalla piattaforma in basso e sinistra, dopo aver raccolto le chiavi che troverete sul cammino.

Premete Escape per terminare la partita.

DEATH GRID

C 16 - Joystick in porta due



In questo gioco vi troverete immersi nel difficile e pericoloso ruolo dell'artificiere, alle prese con 4 infide bombe ad orologeria che stanno per esplodere.

Premete Shift o Fire per iniziare.

Usate il joystick in porta 2 o i tasti cursore per spostarvi nella griglia a cubi che rappresenta il vostro campo d'azione.

Le bombe sono visibili solo una per volta e per complicarvi il compito non potrete ripassare sullo stesso cubo.

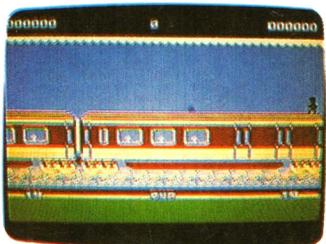
Per disinnescare una bomba passateci sopra; programmate i vostri spostamenti per non rimanere bloccati senza poter tornare indietro.

E' possibile passare da un lato all'altro della griglia, se vi trovate sul cubo più esterno.

Se siete già passati sulla fila di cubi più esterni, potete far scorrere tutta la fila, muovendo il joystick mentre premete il tasto fire.

ORIENT EXPRESS

C 16- Tastiera



In viaggio per Istanbul, detta la porta dell'Oriente, il treno viene attaccato da un commando di terroristi, che riesce ad impadronirsi del locomotore e lancia tutto il convoglio in una folle corsa suicida verso la Death Valley.

La sola speranza di salvezza per tutti i passeggeri è di riuscire a raggiungere il locomotore e fermare così tutto il treno.

Premete F1 per iniziare e usate i tasti:

< per andare verso sinistra

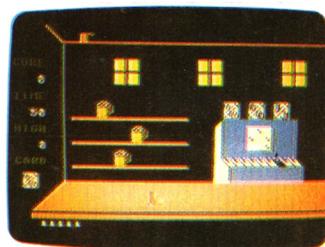
> per andare verso destra

1 per saltare gli ostacoli

Q per abbassarvi

BILLY THE KID

C 16 - Joystick in porta due



Dall'Oriente passiamo al Far West, e quindi ci troviamo in un classico saloon dove per una volta, al posto del mortale duello di rito, si svolge una incruenta prova di abilità fra pistoleros per guadagnarsi una buona bottiglia di whisky.

Muovendo la leva del joystick lateralmente sposterete la pistola in basso, mentre l'alzo è indicato dalla fraccia sul lato destro del teleschermo.

Ci sono tre tipi di bersagli: i boccali di birra, da colpire prima che cadano per terra, le sagome dei banditi che si affacciano saltuariamente alle finestre, e le carte sopra il piano, da colpire in scala, dal 10 all'asso, per rifornirsi di munizioni.

La carta da colpire è indicata in basso a sinistra mentre i colpi rimasti sono indicati sulla riga finale dello schermo.

Buon divertimento!!!

WAR GAME

C 16 - Tastiera



Passiamo adesso ad un gioco di strategia, per gli appassionati di tattiche militari e di grandi manovre.

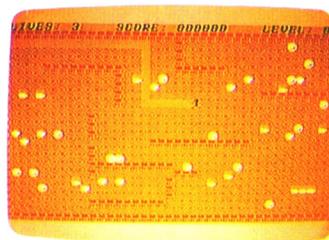
Avrete a vostra disposizione un completo esercito, comprendente molteplici unità, ognuna specializzata nel suo particolare compito e volta a svolgere una particolare funzione nel quadro dell'attacco svolto da più unità.

Premete Y per iniziare la battaglia.

Premete il tasto return per lanciare un attacco; usate i tasti R, B, L, P per selezionare le direttrici e le unità di attacco.

BILLY THE KID

C 16 - Joystick in porta due



Concludiamo la serie dei giochi di questo numero di Byte games trasferendoci nel Transvaal, nell'Africa meridionale, alla ricerca dei diamanti, l'elemento più prezioso e ricercato della Terra.

Collegate il joystick in porta 2 e premete il tasto Fire per iniziare l'avventura alla ricerca delle preziose gemme.

Inizierete la ricerca nell'angolo in alto a sinistra. Dove raccoglierete tutti i diamanti il più in fretta possibile, ma fate attenzione ai crolli dei macigni se dovete passare sotto uno di essi.

Non appena raccolti tutti i diamanti, passate ad una nuova miniera, per ricominciare una nuova e più difficile ricerca.

ARRIVEDERCI

con i prossimi giochi di Byte Games

STREPITOSO E IN EDICOLA

SUPER SPACE

S P E C I A L E

**THE REVENGE
THERWOR
BRANSTERY
MOON CHASER
SHIP WAR
MEGANOVA 1
MEGANOVA 2
MEGANOVA 3
REBELS
STAR GEARIX**

