

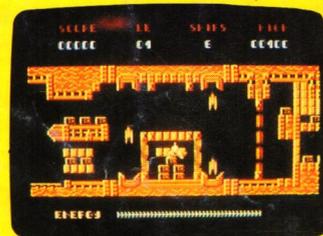
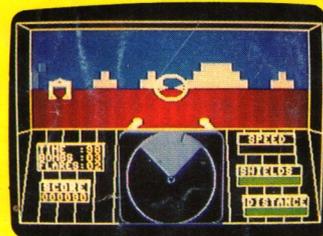
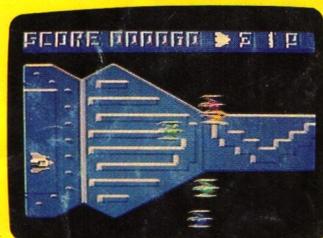
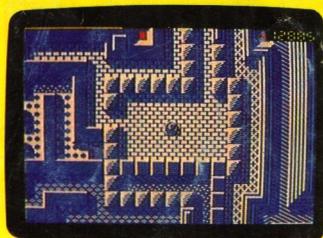
CON SELEZIONATORE

L.8.000

BYTE

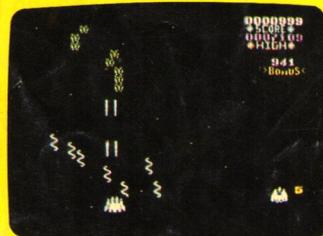
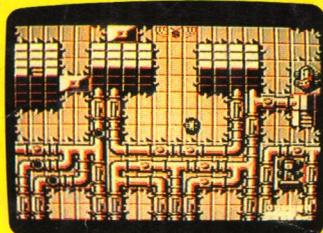
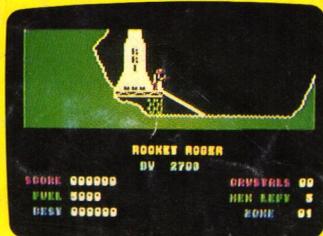
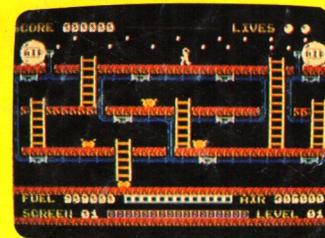
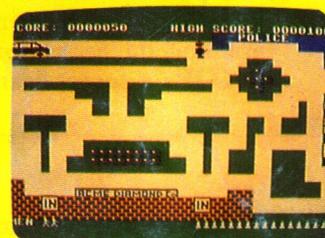
N. 29

14 games for CBM 64/128 and C16



- CBM 64/128**
- 1 - SUPER LABIRINT
 - 2 - FARSTAR
 - 3 - MASTER BATTLE
 - 4 - SPACE X
 - 5 - F 16
 - 6 - ROCKET ROGER
 - 7 - FUTURE TANK

- C 16**
- 1 - ZORX
 - 2 - POOL
 - 3 - SMART THIEF
 - 4 - MAD BALL
 - 5 - QUICK PLUMBER
 - 6 - SUB HUNT
 - 7 - DESTRUCTOR



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

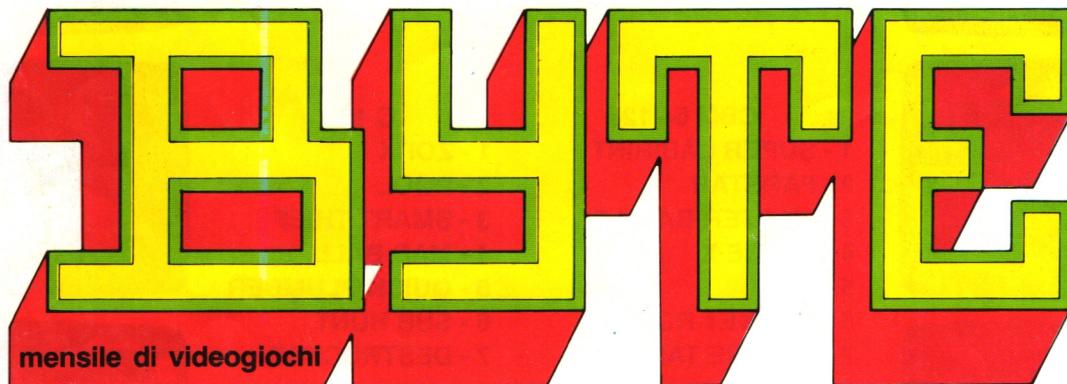
CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Marzo '89

EDITORE:
Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia,11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta,75
20142 MILANO

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

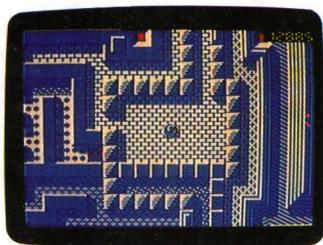
DIRETTORE RESPONSABILE:
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

SUPER LABIRINT

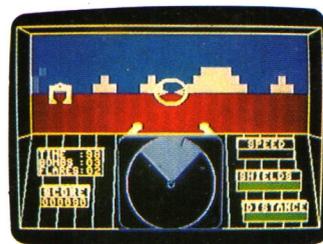
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



La tua missione consiste nel distruggere quante più astronavi puoi.
Il gioco si svolge in scrolling orizzontale.

MASTER BATTLE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



FARSTAR

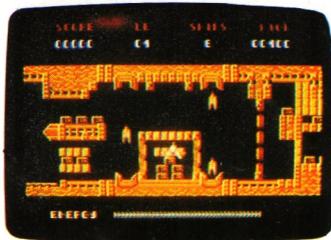
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

L'impero degli STARCOM dominatori della costellazione di Orione, ha lanciato una nuova sfida alla popolazione terrestre. La terra questa volta per difendersi nella dura lotta si avvalerà della potente astronave FARSTAR.

Sei il comandante della famosa nave da guerra MIDWAY 3 e la flotta suprema ti ha affidato un'importante missione. Dovrai recarti nelle acque dell'oceano Pacifico ed affrontare numerosi scontri a fuoco con i nemici della Federazione 15. In basso sullo schermo troverai il radar di bordo ed una completa strumentazione per l'identificazione dei tuoi nemici.

SPACE X

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



L'astronave F 15 dopo aver compiuto un salto spazio tempo è giunta sulla galassia M 22 e precisamente sul pianeta OBLITERATOR qui le radiazioni nucleari hanno mutato completamente l'aspetto del pianeta.

Il tuo compito è quello di aumentare tutti i generatori termo-nucleari del sottosuolo di Obliterator.

Fai attenzione, perchè l'astronave possiede una determinata quantità di energia.

Troverai numerosi schermi di gioco.

F 16

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



La sesta flotta del comando navale A 22 è giunta nell'arcipelago delle Marianne, dove una banda di predatori agguerriti vuole impossessarsi dell'intera catena di isole.

Il tuo compito è quello di annientare le forze nemiche.

Sullo schermo potrai visualizzare gli strumenti di bordo con relativo radar.

ROCKET ROGER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



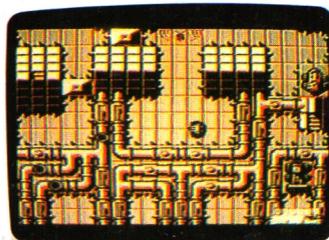
L'astronave ROGER è giunta sul pianeta SITUS 3, qui a causa di un'avaria al motore Roger è costretto a vagare sul pianeta per trovare eventuali pezzi di ricambio.

Naturalmente dovrai fare attenzione ai numerosi pericoli che ti si presenteranno a tua insaputa.

Hai 4 vite a tua disposizione.

FUTURE TANK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



L'FF17 è uno tra i più potenti carri armati dotato di un equipaggiamento sofisticatissimo.

Scopo di questo gioco è quello di eliminare tutti i nemici che scorrazzano lungo il territorio appartenente alle truppe della 5° armata.

Il gioco si svolge in scrolling multidirezionale. I carri armati a tua disposizione sono tre.

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

ZORX

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Iniziamo la serie di giochi di questo numero con una battaglia galattica all'ultimo respiro, o meglio all'ultimo colpo di laser, arricchita da nuovi e mirabolanti effetti sonori e grafici. Appena caricato il programma, una finestra a scorrimento, incorniciata da una pergamena, vi ripeterà le istruzioni di gioco e i tradizionali auguri di buona fortuna.

In alto a destra vedrete indicati, dall'alto in basso, il punteggio, il record del giorno e il bonus a cui avrete diritto, e il numero di astronavi rimaste.

Premete spazio per iniziare; usate il Joystick in porta 2 o i tasti:

Z o , - per andare a sinistra

X o i - per andare a destra

Shift o spazio - per sparare.

POOL

C 16 - Joystick in porta due



Chi non ha mai sognato di emulare le gesta di Paul Newman e Tom Cruise in "Il colore dei soldi" ?

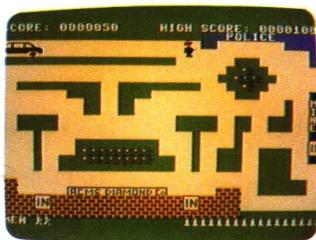
Il vostro C 16 tuttodie vi permette anche questo, grazie ai nostri giochi.

Dopo aver caricato il programma, premete la barra di spazio per visualizzare il menù iniziale. Avete 6 opzioni di gioco a vostra disposizione, per 1 o 2 giocatori:

- 1) Mandare ogni palla in una buca qualunque
- 2) Mandare le palle in buca dalla 1 alla 6
- 3) Mandare le palle in ordine nella buca corrispondente
- 4) 2 giocatori - come opzione precedente
- 5) 2 giocatori - chi manda la prima palla in buca sceglie il tipo di palla
- 6) 2 giocatori - mandare le palle in buca in ordine

SMART THIEF

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno



E adesso divertiamoci un po' a giocare a guardie e ladri, per una volta staremo dalla parte dei cattivi, ma seguendo l'esempio di Arsenio Lupin useremo per quanto possibile l'astuzia anzichè la violenza per ottenere il nostro scopo, e cioè svaligiare una grande gioielleria.

Premete spazio o fire per iniziare; collegate il joystick in porta 1 o usate i tasti:

A - su

Z - giù

< - sinistra

> - destra

spazio per sparare.

Cercate di evitare i poliziotti, ricorrendo alle armi solo in casi estremi.

Per trovare il malloppo, dovrete esplorare con metodo il luogo di azione, entrando dalle porte contrassegnate IN.

MAD BALL

C 16 - Joystick in porta uno

Mad Ball è un gioco di abilità, che metterà a dura prova la vostra prontezza di riflessi, ambientato in un immaginario scenario cosmico, da percorrere su un nastro multicolore composto di diversi materiali dalle diverse proprietà, a seconda del colore.

Per rendervi più difficile l'impresa, alcune mattonelle sono state "dimenticate" dal progettista di questo pazzo percorso, e potrete trovare anche delle vere e proprie interruzioni.

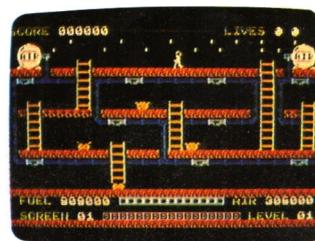


Collegate il joystick in porta 1, muovendolo in avanti per accelerare lo scorrimento del nastro, ed indietro per rallentarlo, e a destra o a sinistra per spostare lateralmente la palla.

Per saltare le buche, premere fire.

QUICK PLUMBER

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno



Quick Plumber significa idraulico rapido, cioè un irpatore di tubazioni di pronto intervento, ed è proprio il personaggio che abbisogna in questo gioco.

Infatti, il complesso sistema di tubazioni della base lunare Alpha è stato danneggiato da una pioggia di meteoriti, e abbisogna di urgentissime riparazioni, altrimenti saranno in pericolo le vite di tutti gli abitanti della base stessa.

Collegate il joystick in porta 1, o usate i tasti:

Z - sinistra

X - destra

/ - giù

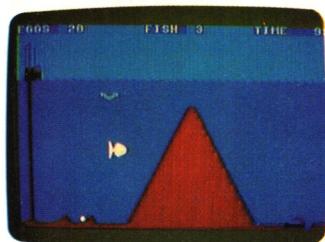
; - su

per muovervi sullo schermo.

I tratti danneggiati sono lampeggianti; per ripararli, portatevi sotto di essi e premete la barra di spazio.

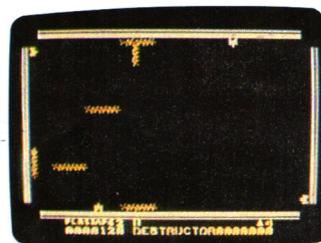
SUB HUNT

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno



DESTRUCTOR

C 16 - Joystick in porta uno



In attesa che arrivi finalmente la stagione estiva e i tanto sospirati bagni nell'azzurro mare d'agosto, facciamoci due nuotate tra i pesci... anzi, per una volta proviamo a immedesimarci nei silenziosi abitatori delle profondità marine.

Collegate il Joystick in porta 1, oppure usate i tasti cursore per muovervi.

Per giocare, premete J se volete usare il Joystick, oppure K per usare la tastiera (keyboard).

Dovrete raccogliere una per una le perle, che si trovano sulla sinistra, premendo la barra di spazio o il tasto fire, e quindi depositarle nella conchiglia sulla destra, facendo attenzione a non rimanere imprigionati tra le sue valve.

Concludiamo la serie dei giochi di questo numero con una battaglia spaziale dagli effetti psichedelici, combattuta a colpi di raggi fotonici e scariche di antimateria.

Collegate il joystick in porta 1, e selezionate il livello di gioco con F1 e il numero dei giocatori, 1 o 2 con F2.

Data l'alta dinamicità della battaglia, vi consigliamo di iniziare dal livello più facile e di essere pronti a tutto.

Spostando la leva del joystick, varierete la posizione dei quattro cannoni laser sul bordo dello schermo.

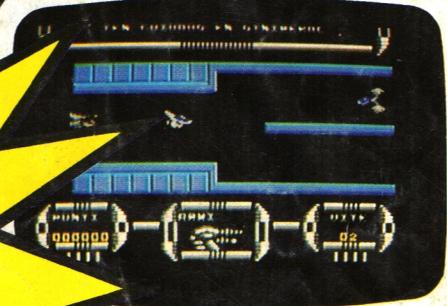
Fate attenzione a non entrare mai in contatto con gli alieni, e cercate di distruggerli appena possibile col tiro incrociato delle vostre armi.

**Buon Divertimento
con i giochi di
Byte Games**

STREPITOSO E IN EDICOLA

SUPER SPACE

S P E C I A L E



**THE REVENGE
THERWOR
BRANSTERY
MOON CHASER
SHIP WAR
MEGANOVA 1
MEGANOVA 2
MEGANOVA 3
REBELS
STAR GEARIX**

