

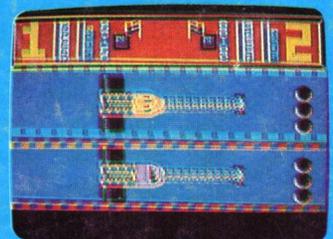
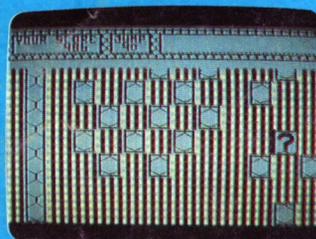
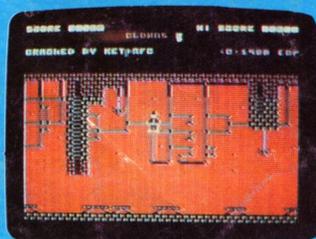
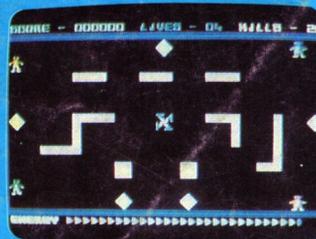
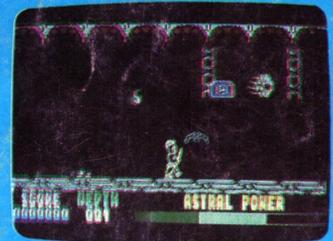
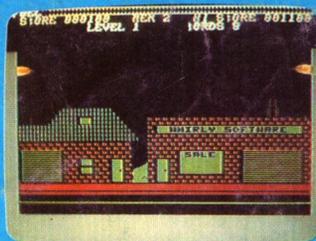
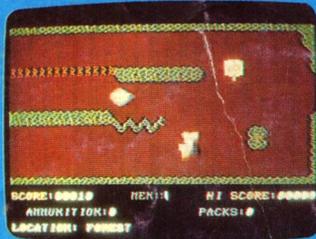
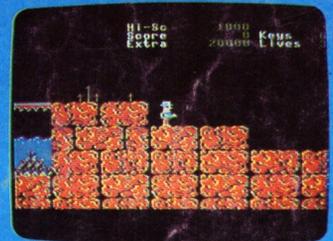
CON SELEZIONATORE

L.8.000

BYTE

N. 28

14 games for CBM 64/128 and C 16



CBM 64/128

- 1 - BUG BERT
- 2 - TIGER TANK
- 3 - ELECTRON
- 4 - POGO
- 5 - THE CLOWN
- 6 - HELICOPTER
- 7 - SPACEROAD

C 16

- 1 - RHOMBUS
- 2 - JUMPER
- 3 - OLD TOM
- 4 - SPACE QUEST
- 5 - WARRIOR
- 6 - FALCON
- 7 - DRAGSTER

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Febbraio '89

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

BUG BERT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei rimasto intrappolato nei grandi sotterranei del pianeta "BUG", mentre eri alla ricerca di oggetti e materiali preziosi.

In queste grandi caverne vivono numerosi mostri di diverse forme, ognuno con diverso grado di potenzialità.

Il tuo scopo è quello di riuscire a trovare l'uscita e recuperare tutti gli oggetti che troverai nel sottosuolo.

Buona fortuna!!

Con questo gioco potrai utilizzare anche i testi selezionati dal video.

TIGER TANK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Le forze di stato maggiore ti hanno affidato un'importante incarico.

Devi, infatti, recarti in una zona dove ci sono notevoli scontri a fuoco. Con il tuo potente "TIGER TANK" dovrai mettere fine ai combattimenti.

Impresa non facile, in quanto il nemico possiede armi molto potenti.

Inoltre devi cercare di recuperare le varie munizioni che troverai lungo il percorso. Buona fortuna.

Premi "RETURN" per incominciare.

ELECTRON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il Dottor X ha realizzato una potente macchina di conversione dell'energia elettrica, purtroppo la macchina non ha funzionato al cento per cento.

Quindi grazie ad una potente scarica, il Dr. X si è trasformato in un uomo elettrico.

Scopo del gioco è quello di recuperare tutte le parti dell'impianto che sono andate perdute. Per far ciò dovrai evitare gli elettroni vaganti questi molto pericolosi.

Buona fortuna.

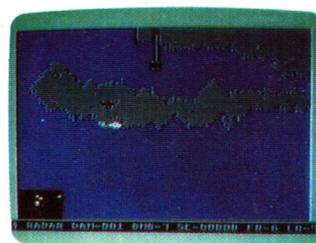
POGO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Pogo è uno strano essere che vive in un lontano pianeta popolato da esseri cibernetici. Per sopravvivere, Pogo ha bisogno di recuperare tutto l'olio sparso sul pianeta.

Il gioco si svolge con scrolling orizzontale. Fai attenzione ai numerosi esseri alieni che tenteranno di divorarti. Buona fortuna.



Sei il comandante del potente elicottero da combattimento Chopper-one, la sua missione è segretissima. Devi infatti recarti nelle grandi basi navali della flotta 5 e qui dovrai distruggere le forze anfibie che si sono impossessati della base.

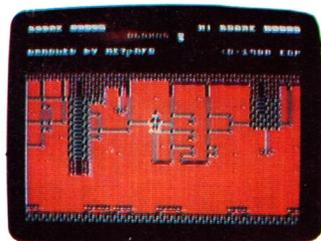
Il gioco si svolge in multiscrolling e la visione delle basi e dall'alto.

In basso sullo schermo potrai visualizzare tutti gli strumenti di bordo a cominciare dal radar che ti è molto utile per rintracciare il nemico.

Buona fortuna!!!

THE CLOWN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Jimmy Joe è un simpatico clown che per sopravvivere deve raccogliere tutti i palloncini che si trovano sparsi nei vari livelli di gioco. Per far ciò dovrai fare rimbalzare il clown su delle pedane elastiche.

Devi però fare attenzione alle frecce che ti piovono addosso. Buona fortuna!

SPACEROAD

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Bellissimo gioco con grafica tridimensionale, il potente DEUS ti ha trasformato in una palla cibernetica che corre lungo un corridoio spaziale, nella speranza di sfuggire agli assalti delle potenti macchine robot. Hai 3 vite a disposizione.

Buona fortuna.

Ricorda in basso sullo schermo potrai visualizzare le opzioni di gioco.

HELICOPTER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

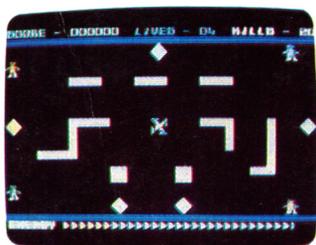
BUON

DIVERTIMENTO

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

RHOMBUS

C 16 - Joystick in porta due



All'interno di un labirinto, dovrete muovervi ed evitare tutti i rombi che vi si dirigeranno incontro.

Il vostro obiettivo sarà quello di uccidere tutti gli omini che incontrerete sulla strada. Per colpirli basterà spararci contro.

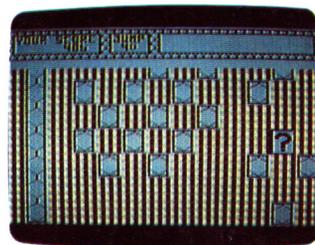
Attenzione a non sfiorare i rombi o gli omini.

I rombi si muoveranno sempre nella vostra direzione. Per fermarli e prendersi un po' di respiro potrete colpirli e guadagnare tempo.

L'energia per portare a termine un quadro è indicata in basso. Il numero di omini da colpire per poter accedere al quadro successivo è indicato in alto a destra. Il joystick andrà inserito nella porta 2.

JUMPER

C 16 - Joystick in porta due



Al comando di una pallina da tennis, dovrete farla rimbalzare su delle mattonelle, senza lasciarla cadere sulle acque circostanti.

L'azione andrà esercitata attraverso il joystick collegato nella porta numero due.

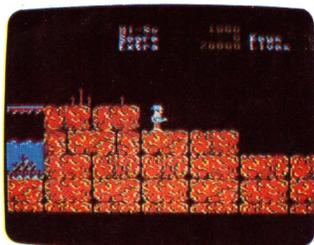
Muovendo in avanti e indietro si può allungare o accorciare la lunghezza del salto, mentre agendo sul pulsante FIRE si può prolungare il volo della pallina.

L'altezza della pallina si può dedurre dalle sue dimensioni, allo stesso modo si può stabilire il momento esatto del rimbalzo.

Le mattonelle con un punto interrogativo possono rivelarsi fasulle.

OLD TOM

C 16 - Joystick in porta due



Vi aspetta un insidioso cammino in questo gioco! Infatti il nostro simpatico vecchio Tom dovrà superare ostacoli di ogni tipo, senza disporre di alcun tipo di arma.

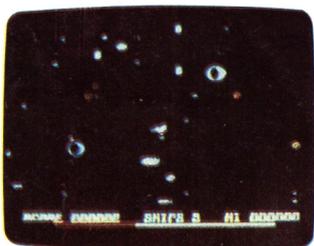
Al comando del joystick potrà avanzare, retrocedere e saltare in alto per superare gli ostacoli più insidiosi.

In alcuni punti non è previsto alcun indugio, infatti il terreno si sbriciolerà sotto i suoi piedi al suo passaggio.

Ogni collisione con uno degli oggetti presenti sul percorso determinerà la perdita di una vita tra le quattro a vostra disposizione. Il joystick andrà collegato alla porta numero due.

SPACE QUEST

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



La vostra astronave dovrà distruggere tutti gli oggetti in rotazione presenti nella galassia.

Nel far ciò dovrete fare attenzione a non venir colpiti da una delle tante meteoriti vaganti o a non collidere con qualche corpo celeste.

Per avere un'idea del gioco basterà aspettare che compaia il demo, qualche secondo dopo il caricamento.

È prevista la possibilità di gioco con joystick (porta due) e con tastiera ("Commodore", "Shift", ";" e "/").

Per portare a termine l'impresa disporrete di 5 astronavi.

WARRIOR

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Sarete impegnati in un combattimento all'ultimo sangue con una serie di mostri dall'aspetto sinistro.

Teatro del combattimento sarà un lugubre castello ammobiliato con resti umani.

Il joystick andrà inserito nella porta numero due. È prevista l'opzione tastiera, selezionabile tramite F1.

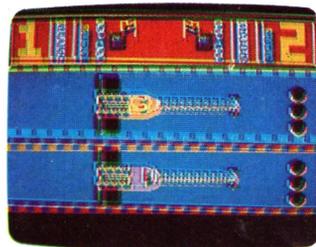
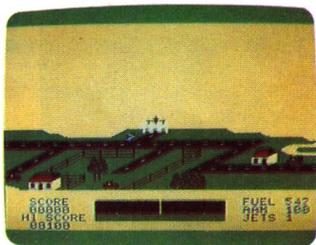
Tasti: "Z", "X", "Shift" e "Return".

Chi volesse escludere il suono potrà agire su F2 all'inizio di ogni giocata.

Lanciando coltelli si possono uccidere i nemici, ma se i colpi vanno a vuoto, si perderà energia. L'indicatore "depth" segnalerà i vari livelli sui quali si svolgerà l'azione.

FALCON

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Questa volta comanderete un caccia supersonico. La missione inizierà con il rifornimento di carburante e il carico di missili.

Dopo il decollo potrete andare incontro al nemico che si presenterà sotto forma di una coppia di intercettori.

Sul radar, posto in basso al centro, sarà possibile accorgersi del loro arrivo con un certo anticipo, in modo da preparare loro una calda accoglienza. In particolare sarà sempre possibile scappare, rallentare l'andatura o cambiare verso di marcia.

In basso a destra sarà indicato il carburante rimanente nei serbatoi, i missili anti aereo e il numero di jets a disposizione.

DRAGSTER

C 16 - Joystick in porta uno

Ecco un impegnativa gara di Dragster. Dovrete sfidare il computer in una gara d'accelerazione su delle rombanti vetture tutte gomme.

Come noterete il gioco sarà davvero impegnativo, se non per le macchine, senz'altro per il vostro polso che sarà messo a dura prova. Infatti si tratta di uno di quei giochi nei quali bisogna muovere il più velocemente possibile il joystick a destra e a sinistra. Inserite il comando nella porta numero uno e premete FIRE per iniziare.

In alto saranno indicati gli strumenti delle due vetture. Vi troverete il tacchimetro, il contagiri, il cronometro e il quadratino che vi indicherà la marcia innestata.

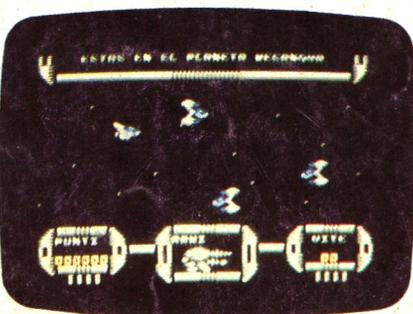
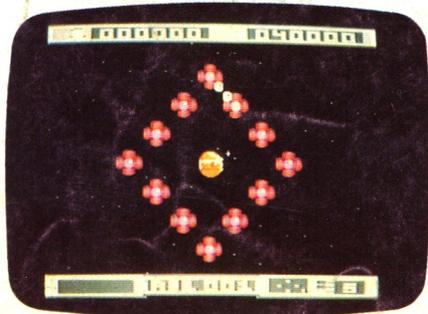
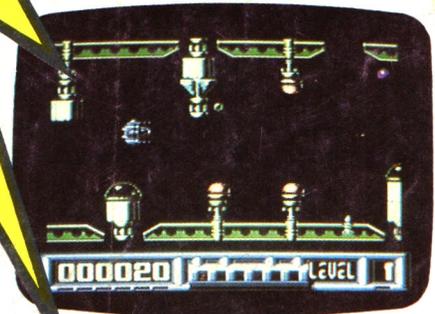
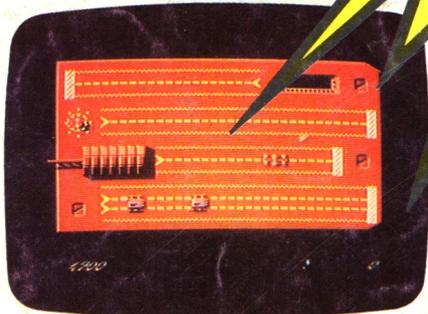
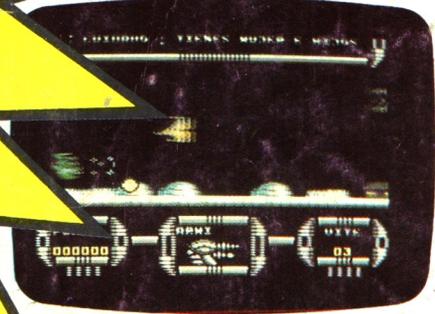
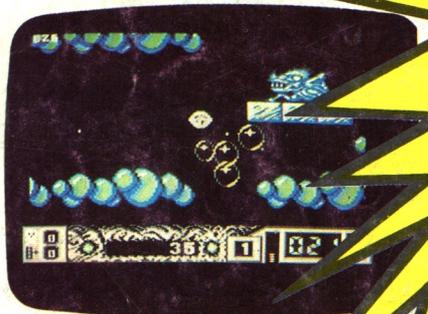
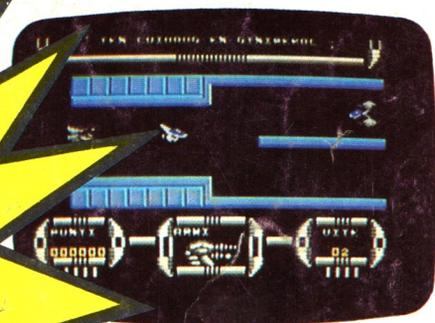
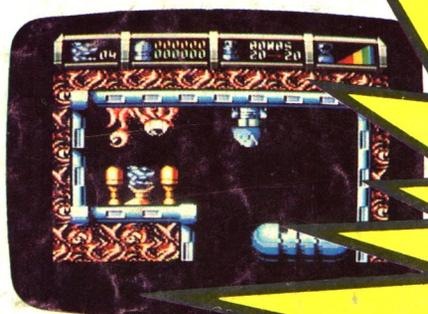
Partirete in folle ("N") e quando avrete ottenuto una buona accelerazione dovrete premere il tasto FIRE per cambiare marcia. Un contachilometri vicino alla vettura vi mostrerà il percorso rimanente fino al traguardo.

**ARRIVEDERCI
AL PROSSIMO NUMERO
DI
BYTE GAMES**

STREPITOSO E IN EDICOLA

SUPER SPACE

S P E C I A L E



**THE REVENGE
THERWOR
BRANSTERY
MOON CHASER
SHIP WAR
MEGANOVA 1
MEGANOVA 2
MEGANOVA 3
REBELS
STAR GEARIX**