

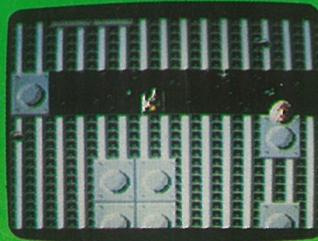
CON SELEZIONATORE

L.8.000

# BYTE

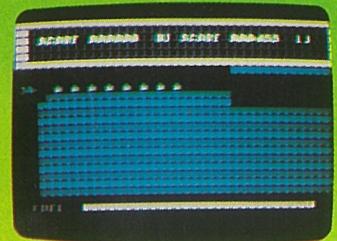
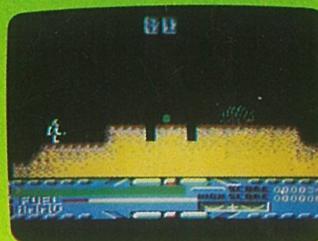
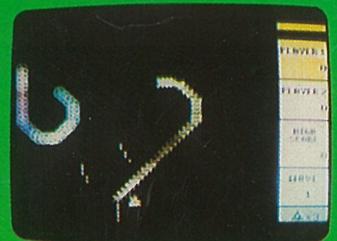
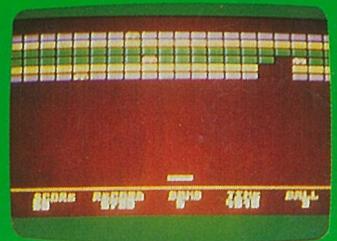
N. 24

## 14 games for CBM 64/128 and C16



- CBM 64/128**
- 1 - SPACE WARRIOR
  - 2 - MAD MISSION
  - 3 - BATTLE X
  - 4 - DRAGON
  - 5 - UGGH
  - 6 - CHIPSY
  - 7 - SPEED CRAFT

- C 16**
- 1 - THE WALL
  - 2 - GALAXIONS
  - 3 - WILLY
  - 4 - SPACE RESCUE
  - 5 - SUICIDE MISSION
  - 6 - ROBIN HOOD
  - 7 - GOLF CHAMPIONSHIP



# ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Ottobre '88

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11  
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75  
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92  
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

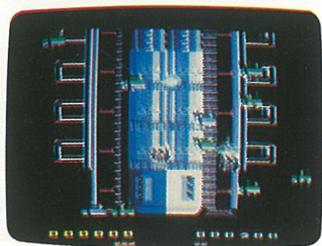
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare  
allo 02/79363948 solo il giovedì

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

## SPACE WARRIOR

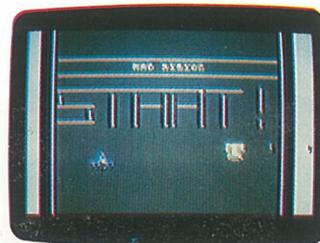
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Nelle profondità dello spazio una potente astronave si sta dirigendo verso il Sistema Solare, i suoi propositi sono quelli di impossessarsi dell'intero sistema. Fortunatamente i terrestri hanno realizzato una potente astronave capace di distruggere gli alieni. Cerca di distruggere il maggior numero di astronavi nemiche se vuoi salvare la Terra, opzione, vite infinite. Buona fortuna!

## MAD MISSION

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il valoroso capitano Jonny è impegnato in una difficile impresa.

Il reparto truppe d'attacco lo ha incaricato di recarsi con il suo aereo nel quadrante "21" nella zona presa d'assalto.

Scopo del gioco è quello di abbattere il maggior numero di truppe nemiche, composte da carriarmati, bunker, ecc...

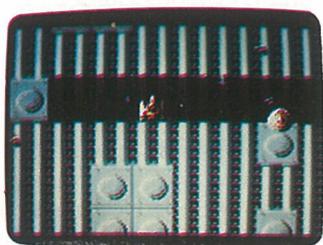
L'azione del gioco si svolge in scrolling verticale. Hai 3 vite a disposizione.

Buona fortuna!

## BATTLE X

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

L'astronave Sigma 7 è entrata, a causa di un guasto al sistema di smaterializzazione nell'universo negativo, popolato da immense basi spaziali e da alieni



ostili. Il tuo compito, in questo gioco, con scrolling verticale, è quello di annientare tutti gli esseri alieni e totalizzare il massimo punteggio. Hai 5 vite a disposizione. Buona fortuna!

## DRAGON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

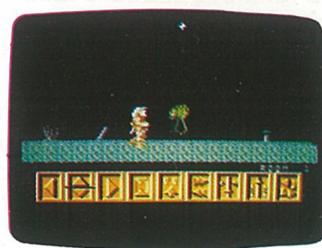


Si racconta in un'antica leggenda, di un grande e valoroso Re, dominatore di tutte le terre del "Nord", che giunto al momento del suo matrimonio con la principessa del "Sud", un mago geloso lo trasformò in un drago. Per rompere l'incantesimo dovrai vagare nelle immense terre dell'ovest e trovare delle preziose gemme, impresa non facile, in quanto te la dovrai vedere con numerosi mostri. Il gioco si svolge in scrolling verticale.

Hai 3 vite a disposizione. Buona fortuna!

## UGGH

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il mitico mago Merlin ha imprigionato nel vastissimo territorio di "Ozen" la principessa Nadia. Alla sua ricerca c'è il valoroso e possente UGGH, che naturalmente dovrà affrontare mille e più pericoli per salvarla.

Al termine del caricamento in basso, sul tuo video, compariranno una serie di finestre, raffiguranti le opzioni di gioco, posizionando la croce, che manovrerai col joystick, selezionerai una di queste scelte; esempio: se andrai sulla doppia freccia imprimerai più velocità al tuo omino. Se invece andrai sulla casella rappresentante la spada, il tuo omino si ormerà di un grande attrezzo di guerra.

Buona fortuna!

## CHIPSY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Le risorse della terra stanno nuovamente finendo e l'unico modo per generare altra energia è di collegare la vitale griglia cosmica interfacciata. Questa griglia consiste di 37 esagoni colorati collegati fra loro ciascuno rappresentante un mondo.

L'obbiettivo consiste nel formare una linea continua di esagoni da un lato all'altro della griglia.

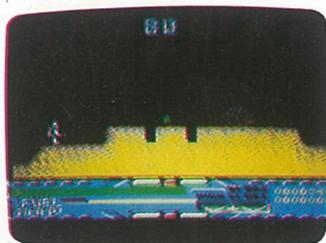
Obbiettivo che si può raggiungere soltanto liberando tutti i mondi che costituiscono quella linea.

Tre robot ed un ora di tempo è tutto quello che hai a disposizione.

Buona fortuna!

## SPEED CRAFT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il comandante Edd è sbarcato sul grande pianeta Odeon, popolato da strane creature. Il tuo compito è quello di recuperare pastiglie di energia utili per il viaggio di ritorno. L'azione di gioco si svolge con uno scorrimento orizzontale. Le vite a tua disposizione sono 3. Buona fortuna!

---

**BUON DIVERTIMENTO  
CON I  
FAVOLOSI GIOCHI  
PER  
CBM 64/128 E C16  
DI**

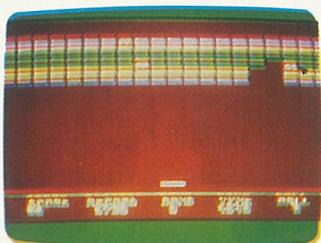
**BYTE GAMES**

---

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

## THE WALL

C 16 - Joystick in porta uno



Iniziamo la serie dei giochi di questo numero di Byte games con un classico degli arcades; il muro da abbattere con la pallina che viene fatta rimbalzare su una racchetta, ovviamente riproposto in una nuova e appassionante versione con differenti caratteristiche e difficoltà.

A caricamento avvenuto, collegate il joystick in porta 1 e premete il tasto Fire per iniziare.

La racchetta si trova inizialmente al centro, e la pallina viene automaticamente lanciata diagonalmente verso destra.

Per spostare la racchetta muovete lateralmente il joystick.

Nel muro sono disseminati alcuni mattoni-sorpresa, che quando colpiti vi regaleranno punti bonus o vi aiuteranno a rimandare la pallina verso l'alto. Quest'ultima funzionalità viene ottenuta tramite 10 mattoni

che verranno disposti ai lati dello schermo, cinque per parte, e che faranno rimbalzare la pallina, cessando però di esistere nel momento in cui vengono colpiti.

Osservate attentamente il muro, per capire le funzioni dei vari mattoni "speciali", e datevi da fare per arrivare al prossimo muro!

## GALAXIONS

C 16 - Joystick in porta uno o due



Passiamo adesso nello spazio e nel futuro, dove è urgentemente richiesta la nostra presenza ai comandi dell'astronave Discovery per ricacciare le orde dei barbari androidi nella lontana galassia da cui sono venuti per cercare di colonizzare la Terra. Il Discovery è un'astronave da battaglia dell'ultima generazione, e incorpora un temibile disintegratore

a ioni negativi, alimentato da un reattore al plasma, in grado di distruggere con un solo colpo un'astronave nemica.

Per mostrarvi come avviene il combattimento, il programma fa iniziare automaticamente una battaglia dimostrativa se non viene premuto alcun tasto per alcuni secondi. Per terminare il demo premere un tasto qualsiasi.

Se lo desiderate, potrete farvi aiutare nella vostra impresa da qualche vostro amico, fino a 8, utilizzando l'apposita opzione del menù iniziale.

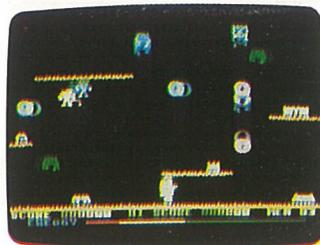
Il tasto F2 vi mostra il punteggio assegnato alle varie astronavi nemiche, e F3 dà inizio alla battaglia.

Potete scegliere se comandare i movimenti del Discovery con il joystick, collegato in porta 1 o 2, o tramite i tasti indicati nel menù.

Per interrompere la partita premete il tasto Run/Stop.

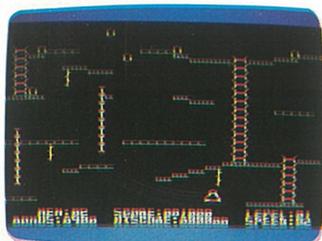
## SPACE RESCUE

C 16 - Tastiera



## WILLY

C 16 - Joystick in porta uno o due



Il nostro amico Willy si trova improvvisamente sbalzato in uno strano mondo fatto di tante piattaforme staccate le une dalle altre e popolato da creature misteriose in grado di provocare la morte istantanea di chiunque venga semplicemente a contatto con loro.

Vogliamo provare ad aiutarlo ad uscire da questa situazione da incubo?

Premete il tasto Clear/Home per iniziare il gioco.

Il menù permette di scegliere il livello iniziale, da 1 a 10, la velocità del gioco, da 1 a 5 e di attivare o disattivare il ritornello musicale di accompagnamento. Premete il tasto HELP per iniziare.

Potete indicare a Willy la direzione migliore usando il joystick, in porta 1 o 2.

Premendo il tasto Clear/Home, anche durante la partita, tornate al menù iniziale.

Negli ultimi 20 anni sono stati compiuti enormi progressi nell'esplorazione dello spazio: dalla conquista della Luna, avvenuta nel 1969, si è ormai passati ai traghetti spaziali e alle stazioni orbitanti che permettono ad un equipaggio di restare in orbita anche per molti mesi di seguito.

Ma come ogni impresa ai limiti delle capacità tecniche, anche la conquista dello spazio è soggetta ad alcuni imprevisti; clamoroso è stato il fallimento del lancio dello Shuttle nel 1986.

In Space Rescue, voi impersonate un coraggioso e abile astronauta che viene portato in orbita da un veicolo di soccorso per rimettere insieme i vari componenti di una stazione orbitante, disseminati nello spazio attorno alla Terra a causa di un malfunzionamento nel razzo vettore.

Il vostro compito è complicato da meteoriti e da altri detriti spaziali, che possono perforare la vostra tuta e farvi perdere una vita.

Per muovervi usate i tasti:

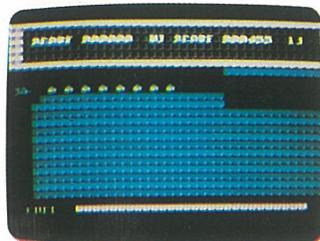
< per andare a sinistra

> per andare a destra

SHIFT per attivare il propulsore a getto e alzarvi.

## SUICIDE MISSION

C 16 - Tastiera



Restiamo ancora nello spazio con una nuova avventura galattica, ai limiti della missione suicida.

Le forze del malvagio Kharg stanno tentando di colonizzare il sistema solare per impadronirsi delle preziose materie prime racchiuse nei nove pianeti del nostro sistema, e principalmente su Giove e sulla Terra.

Gli attacchi vengono condotti con veloci navicelle, piccole e quasi impendibili, che stanno mettendo in seria difficoltà il sistema difensivo terrestre.

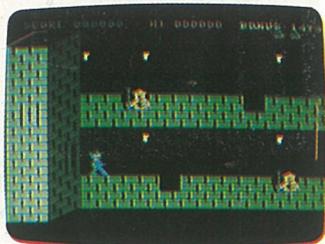
Per porre fine a queste devastanti incursioni, la federazione terrestre decide di compiere un attacco di rappresaglia contro il quartiere generale di Kharg, ma l'azione è talmente rischiosa che non si sono ancora trovati piloti disposti a rischiare la loro vita per parteciparvi.

Volete provare a cimentarvi?

Leggete come comandare l'astronave e premete F1 per iniziare.

## ROBIN HOOD

C 16 - Joystick in porta due o Tastiera



Tutti voi conoscete sicuramente il mitico Robin Hood, impavido difensore dei deboli e degli sfruttati, sempre pronto a combattere contro i signorotti e i potenti del Medio Evo per ristabilire la giustizia.

Ma stavolta il nostro Robin si dedica ad una impresa un po' meno altruistica, anche se altrettanto nobile e pericolosa come tutte le sue gesta: salvare la principessa Ferida che è stata catturata dal malvagio Re Artù e rinchiusa in una fortezza quasi inaccessibile.

Questa fortezza è infatti protetta da abili arcieri, lancieri e altri soldati del regno, che aspettano solo una preda per esercitarsi nei combattimenti...

Usate il joystick in porta 2 o i tasti indicati sullo schermo.

Superata la prima cerchia di mura, altre difficoltà vi attendono, ma non scoraggiatevi: l'affascinante principessa Ferida vi attende!

## GOLF CHAMPIONSHIP

C 16 - Tastiera



Da sempre il golf è stato uno sport d'élite, riservato a chi può permettersi gli alti costi di acquisto e manutenzione dei grandi campi necessari per praticarlo.

Come tutti voi sapete, il golf si pratica su campi in erba, con vari ostacoli naturali come laghetti e colline per aumentare la difficoltà, ed esistono percorsi con 9 o 18 buche, del diametro di meno di 10 centimetri.

Scopo del gioco è di mandare la pallina, in sequenza in tutte le buche del percorso, impiegando il minor numero possibile di colpi.

Per iniziare premete il tasto F1, quindi scegliete l'opzione per 1 o 2 giocatori e il tipo di campo, a 9 o 18 buche.

Per tirare, premete spazio per scegliere la potenza, quindi usate i tasti per stabilire la forza del colpo e premete Return, infine decidete la direzione, sempre con i tasti cursore, e premete Return.

---

# ARRIVEDERCI

---