

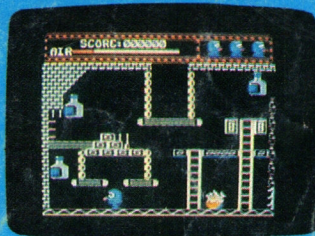
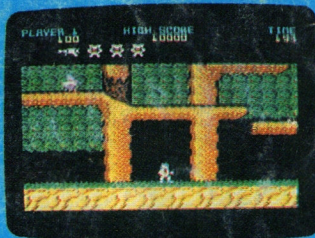
CON SELEZIONATORE

L.8.000

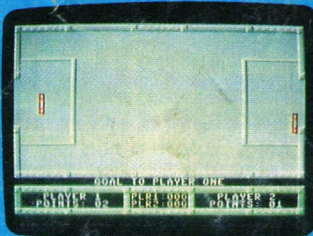
BYTE

N. 22

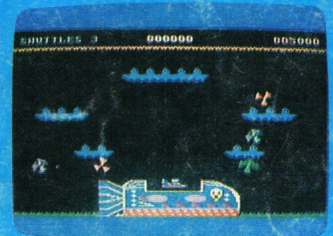
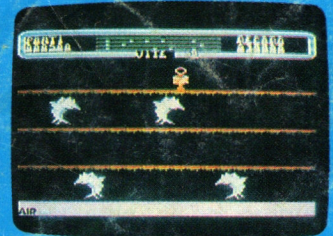
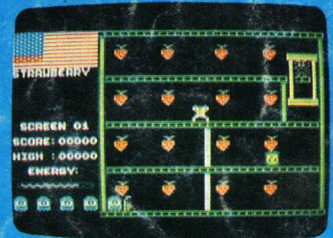
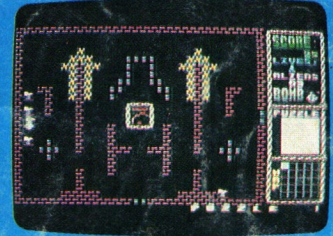
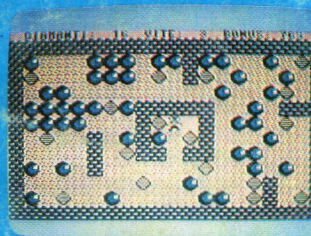
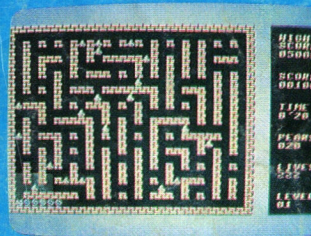
14 games for CBM 64/128 and C 16



- CBM 64/128**
- 1 - IRON FALCON
 - 2 - COMMANDO I
 - 3 - MINI FOOTING
 - 4 - VIXEN DRUNKER
 - 5 - JET
 - 6 - GOAL
 - 7 - BANDITS



- C 16**
- 1 - PUZZLE
 - 2 - STRAWBERRY
 - 3 - FALCON
 - 4 - NEPTUNE
 - 5 - SPACE TANKER
 - 6 - SIR PENT
 - 7 - ROUGH DIAMONDS



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

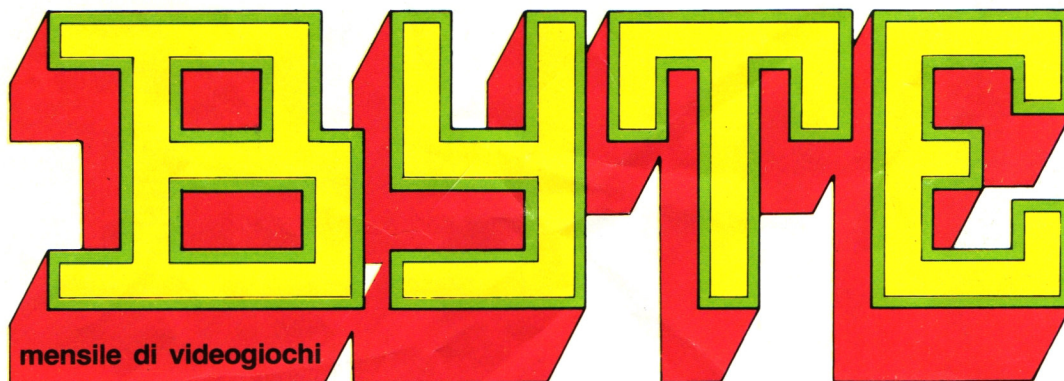
CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Luglio '88

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

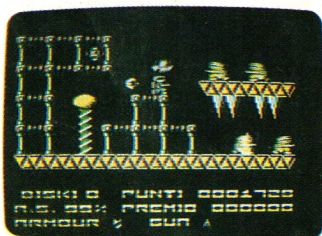
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

IRON FALCON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei riuscito a penetrare nella foresta del potente OX qui dovrai vedertela con numerosi e scatenati esseri spaziali che tenteranno di sbarrarti la strada.

Scopo del gioco è quello di riuscire a sterminare tutti gli alieni.

Successivamente nei prossimi livelli di gioco ti troverai ad affrontare pericoli maggiori finché non riuscirai a sconfiggere definitivamente il grande OX. Buona fortuna.

Sei stato paracadutato in una grande foresta dell'America centrale: ed il tuo compito è quello di infiltrarti nella base nemica e disattivare i numerosi missili terra area.

Il gioco si svolge in scrolling multidirezionale inoltre hai un vastissimo arsenale di armi a tua disposizione.

Hai 200 secondi di tempo per completare il livello dopo di che la tua missione fallirà.

Il primo stage chiamato "danger" è composto da numerosi soldati, piante carnivore e uccelli predatori.

Nel secondo te la dovrai vedere con altri soldati, cannoni e numerose armi da guerra. Buona fortuna!!!

MINI FOOTING

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



COMMANDO I

CMB 64 e 128 - Joystick in porta due



Ennesima versione del gioco del calcio per il tuo commodore 64.

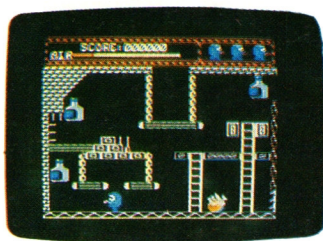
La tua squadra ha vinto il campionato di calcio ed ora dovrà affrontare nel grande stadio l'altra finalista, in modo da contendersi il titolo di campione d'europa.

Il gioco si svolge con visuale d'alto ed i giocatori a tua disposizione sono 5 per ogni squadra.

Per passare la palla ad un altro giocatore della tua squadra, dovrai premere il pulsante del joystick, mentre corri nella direzione in cui deve essere effettuato il tiro: l'intensità del tiro sarà uguale alla velocità alla quale corri.

VIXEN DRUNKER

CMB 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei nei panni di Vixen un simpatico ubriaccone costretto a vagare nel tentativo di recuperare le bottiglie di vino sparse nei vari livelli.

Una volta raccolte tutte le bottiglie di ogni livello riceverai un punteggio bonus.

Fai attenzione ai vari ostacoli che si presentano lungo il percorso. Hai 3 vite a disposizione. Buona fortuna.

JET

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Ti trovi a bordo dell'astronave intergalattica TELOS 3: la tua missione è molto pericolosa infatti dovrai recarti in 3 settori spaziali e distruggere gli alieni ostili che minacciano la pace universale.

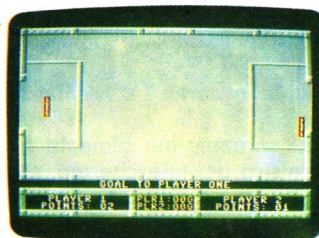
Per spostarti da un settore all'altro dovrai effettuare un salto in interdimensionale, per poterlo compiere dovrai passare sopra una piattaforma che troverai lungo il percorso relativo al livello di gioco. Buon divertimento.

GOAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

In questo gioco dovrai difendere la tua porta dagli attacchi portati dal computer o da un altro giocatore, scelta fatta all'inizio del gioco stesso.

Con il joystick manovri una racchetta che si muove in senso verticale, con questa dovrai respingere una pallina verso

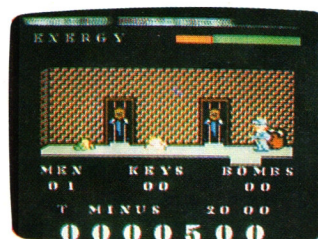


la porta dell'avversario cercando di dare alla palla il migliore effetto possibile.

Ricorda che avrai anche la possibilità di selezionare la velocità di gioco. Buona fortuna.

BANDITS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei nei panni di un grande eroe di guerra, e visto le tue incredibili doti le forze di Stato Maggiore ti hanno affidato una importante missione.

Equipaggiato con le più sofisticate armi da combattimento dovrai recarti in una zona del globo dove sono in atto numerose rivolte.

Il tuo compito è quello di porre fine ai combattimenti, ed in particolare distruggere il quartier generale, sede dei rivoltosi. Buona fortuna!!!

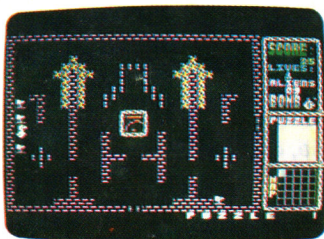
Buon

Divertimento

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

PUZZLE

C 16 - Tastiera o Joystick



Eccovi un esempio dell'enigmistica applicata ad un gioco arcade: come dice il nome, in questo programma dovrete rimettere insieme le tessere di un puzzle, ovviamente collocandole nel posto assegnato.

Per rendere più difficile ed avvincente l'impresa, le tessere componenti il puzzle non sono subito utilizzabili, ma devono essere prima conquistate, una per una, in quanto sono nascoste nei vari quadri di gioco.

Per riuscire a utilizzare ognuna delle tessere dovrete quindi liberare ogni quadro dagli esseri alieni che lo infestano, e il cui numero è indicato nel riquadro in alto a destra.

Attenti prima di tutto a non farvi toccare dagli alieni; attirateli vicino a voi e quindi premete FIRE per depositare una bomba a orologeria; allontanatevi rapidamente, per non essere coinvolti dall'esplosione!

Una volta conquistata la tessera, dovete collocarla al posto giusto nel puzzle in basso a destra; per fare ciò, premete ESCAPE per entrare nel modo di editing, quindi usate il joystick o i tasti cursore per muovere il pezzo; usate FIRE o la Barra spaziatrice per raccogliere o depositare le tessere. Se un pezzo è nella corretta posizione si colorerà di bianco, altrimenti di nero.

Il pezzo in movimento è indicato a sinistra della griglia.

Premete nuovamente Escape per tornare al gioco.

Usate i tasti:

F1 per selezionare la tastiera o il joystick (porta 1).

F2 suono on/off

Z sinistra X destra] sù / giù Spazio Fire.

STRAWBERRY

C 16 - Tastiera o Joystick



In tempo d'estate, vi presentiamo un gioco dedicato ai frutti della Natura.

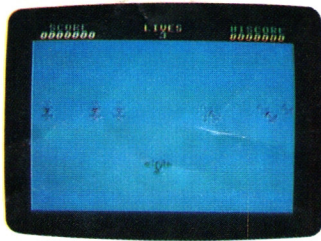
Strawberry, in inglese, significa fragola; e lo scopo di questo gioco è quello di raccogliere vari frutti esotici e noi, cominciamo appunto dalle fragole.

Collegate il joystick in porta 2 e premete Fire per iniziare.

Voi siete il curioso e goloso "personaggio" che si trova inizialmente a sinistra in basso all'interno del quadrato di gioco; 16 grosse e prelibate fragole aspettano solo di essere raccolte. Ma naturalmente l'impresa è tutt'altro che facile, per la presenza di altri esseri, il cui contatto sarà mortale per voi. Per evitarli, muovete il joystick verso l'alto: rimarrete appesi al soffitto, similmente ai pipistrelli, salvando così la vita. Ma non indugiate troppo in questa posizione, altrimenti la vostra energia, indicata dalla striscia bianca a sinistra, si esaurirà.

FALCON

C 16 - Joystick in porta uno



Chi di voi non ha mai sognato di emulare le gesta del mitico Barone Rosso, che abbattè quasi 100 aerei nel corso di audaci duelli durante la Prima Guerra Mondiale?

I combattimenti nell'aria sono sempre stati circondati da un alone di mistero e di fascino, e per molti il solo pilotare un aeroplano rappresenta un sogno.

Per chi vuole cimentarsi nell'abbattimento di orde di aeroplani lanciati all'attacco in formazione stretta, presentiamo Falcon.

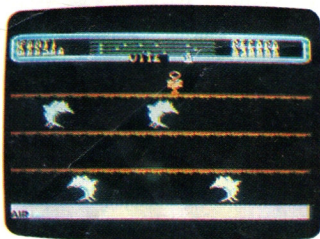
Collegate il joystick, se lo possedete, in porta 1; se invece preferite usare la tastiera, premete F1 e usate i tasti: Z sinistra - X destra -] sù - / giù - Return Fire.

Il tasto F2 attiva o disattiva il sonoro, mentre Escape fa terminare la partita in corso e C= attiva la pausa gioco (premete S per ripartire).

Dopo che avrete abbattuto un certo numero di caccia nemici, entrerà in scena un super-bombardiere; per abbattere quest'ultimo saranno necessari numerosi colpi del piccolo cannone a tiro rapido, quindi insistete col fuoco!

NEPTUNE

C 16 - Joystick in porta due



Dall'azzurro dei cieli passiamo adesso al blu degli abissi marini, in un'altra delle innumerevoli metamorfosi che il nostro C 16 o plus 4 tuttofare ci permette.

In questo gioco vi trasformerete in un palombaro alla ricerca di un tesoro perduto in un mare infestato da voraci squali e da altre insidie.

Per poter trovare il tesoro, dovete prima accalappiare il fantasma del vecchio Sinbad, che si aggira indisturbato tra i pescecani.

Fate attenzione alla riserva d'aria, indicata in basso. Per difendervi dai pericoli, usate il vostro fucile subacqueo, sparando a tutto ciò che si muove, ma con due eccezioni:

Sinbad e l'innocuo pesce palla (limitatevi a incontrarli, ma senza sparare).

I pesci piccoli e le bolle d'aria, se colpiti, vi daranno un Bonus di 100 punti.

Quando avrete recuperato sia Sinbad il marinaio che il pesce-palla passerete al quadro successivo, popolato di nuove ed esotiche creature di cui dovrete scoprire le caratteristiche. Usate il joystick in porta due.

SPACE TANKER

C 16 - Joystick in porta due



In ogni rivista che si rispetti non può mancare un rappresentante della classica categoria di giochi per computer, quella dei giochi spaziali.

La vostra missione, ovviamente di primaria importanza è di portare urgentissimi rifornimenti alla base spaziale le cui coordinate vi saranno indicate al momento della partenza.

Collegate il joystick in porta 2 e premete Fire per iniziare. Selezionate il livello di difficoltà della missione (da 1 a 8) muovendo il joystick a destra per aumentarlo o a sinistra per diminuirlo, quindi premete nuovamente il tasto Fire per iniziare.

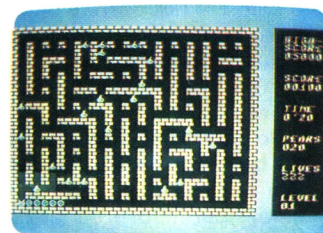
Nel primo stadio, dovete recuperare gli elementi di combustibile, ad uno ad uno, raccogliendoli nei depositi e portandoli nel vano di carico dello shuttle-tanker.

Quindi inizia il viaggio di rifornimento: premete Fire per attivare l'iperdrive.

Se dovete aver bisogno di un pezzo di ricambio, guidate lo shuttle alle coordinate indicate muovendo il joystick in senso orizzontale e verticale fino ad ottenere l'indicazione desiderata.

SIR PENT

C 16 - Joystick in porta uno



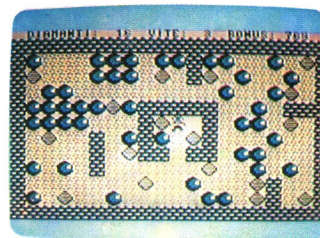
In questo gioco dovete guidare il nostro Sir Pent alla frenetica ricerca di nutrimento attraverso un labirinto intricatissimo.

Collegate il joystick in porta 1 e premete il tasto funzione F1 per iniziare.

Il vostro "amico" serpente inizialmente si troverà nell'angolo in alto a sinistra del teleschermo, avendo a disposizione 30 secondi di tempo per recuperare le 20 pere disseminate nei vari passaggi del labirinto.

Il serpente andrà avanti da solo fino a che non incontrerà un ostacolo; a questo punto aspetterà il comando relativo alla prossima direzione da prendere.

Programmate con cura l'itinerario da seguire, perché il tempo scarseggerà ben presto.



ROUGH DIAMONDS

C 16 - Joystick in porta uno

Con l'ultimo dei giochi di questo numero di Byte games ci trasferiamo nel Trasnvaal alla ricerca del minerale più prezioso: i diamanti.

Come molti di voi sapranno, i diamanti sono costituiti dal comune carbonio, largamente diffuso in Natura, ma devono la loro particolare lucentezza, da cui deriva l'enorme valore, ad una mutazione cristallina causata dalle altissime temperature e pressioni a cui sono stati sottoposti, per varie cause naturali, nei tempi passati.

La ricerca dei diamanti è tutt'altro che facile, come potrete constatare allenandovi con questo gioco.

Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per iniziare.

La vostra avventura inizia dal riquadro al centro: dovete raccogliere 20 diamanti, senza essere travolti dalle rocce che cadono dall'alto quando viene a mancare l'appoggio sotto di esse.

ARRIVEDERCI COI PROSSIMI GIOCHI DI BYTE GAMES

DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?

**NIENTE
PAURA!
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER
GAMES**

**La rivoluzionaria
rivista per CBM 64
che ti dà la possibilità
di selezionare
vite infinite**

★
schermi di gioco

★
tempo illimitato

**NON PERDERE L'OCCASIONE DI
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

CORRI IN EDICOLA A COMPRARLA!