

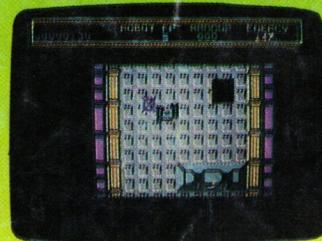
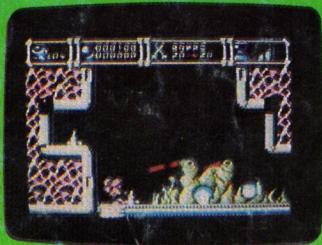
CON SELEZIONATORE

L.8.000

# BYTE

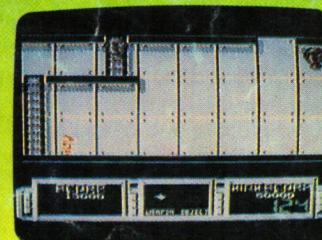
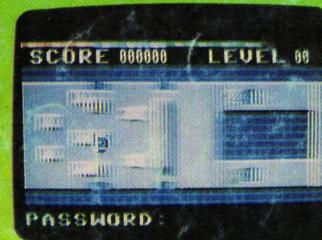
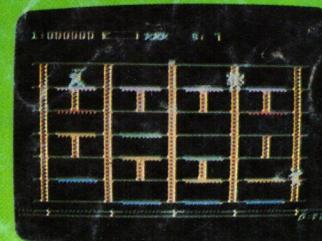
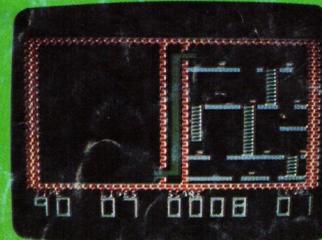
N. 21

## 14 games for CBM 64/128 and C16



- CBM 64/128**
- 1 - MEGATRON
  - 2 - SAMURAY
  - 3 - ATTACK
  - 4 - BALLOW SHOOT
  - 5 - EQUI RUBRIK
  - 6 - RAID
  - 7 - ORBITAL

- C 16**
- 1 - ZORX
  - 2 - BREAKER
  - 3 - WIMPY
  - 4 - DESTRUCTOR
  - 5 - GHOST TOWN
  - 6 - DIAGON
  - 7 - MASTER TENNIS



# ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

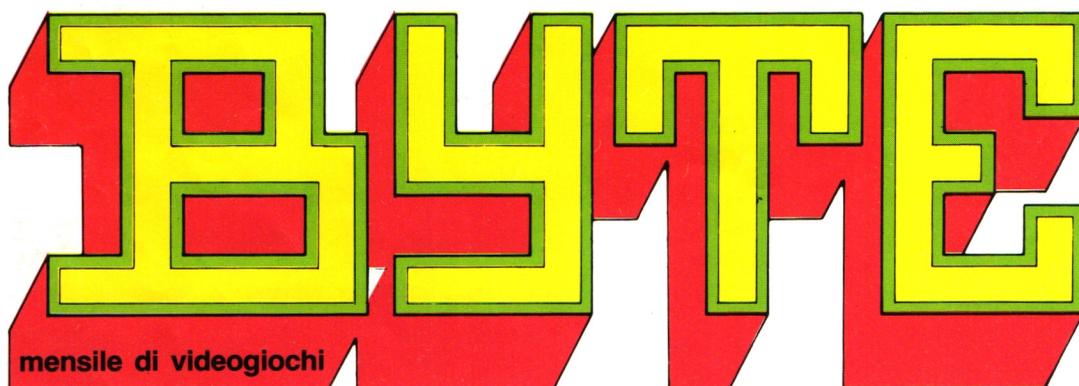
CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Giugno '88

**EDITORE:**

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11  
20129 MILANO

**DISTRIBUZIONE:**

MePe - V.le Famagosta, 75  
20142 MILANO

**STAMPA:**

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92  
20127 RESCALDINA (MI)

**DIRETTORE RESPONSABILE:**

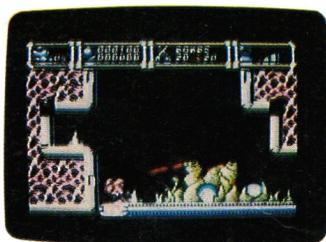
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare  
allo 02/79363948 solo il giovedì

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

## MEGATRON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Gli scienziati del pianeta Daltanius dopo numerosi studi hanno messo a punto un'eccezionale androide costruito appositamente per recuperare delle importanti informazioni sulle caverne del pianeta Sirius; queste, molto pericolose, sono infatti popolate da numerosi esseri che faranno di tutto per eliminarti.

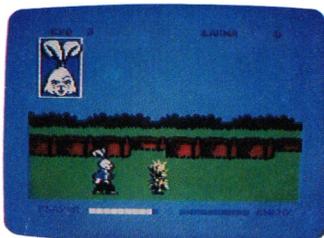
Lo schema di gioco è molto vasto per cui per riuscire nell'impresa si richiede tutta la tua abilità.

All'inizio dovrai scegliere le opzioni di gioco che consistono nell'abilitazione della tastiera, selezione del joystick e disabilitazione della musica di fondo.

Per iniziare premere il tasto "1".

## SAMURAY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Nell'antico oriente, quello dei samurai per precisare, vive Ronny Samuray del cui prestigio conosciuto in tutto il regno. Il grande Ninja gli ha affidato un'importante missione recuperare la principessa On Liu tenuta prigioniera dal maligno Ton Fu.

L'impresa non è sicuramente semplice visto che a proteggere il castello vi sono numerosissime guardie tutte con straordinarie doti di combattimento. Naturalmente tramite joystick puoi compiere una enorme quantità di movimenti, sta a te piazzare la mossa giusta per far fuori l'avversario. All'inizio potrai tramite il tasto F1 selezionare una pratica, in questo modo ti sarà possibile allenarti.

Il tasto F7 ti permetterà di iniziare il gioco.

## ATTACK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il tenente Mack valoroso eroe è stato prescelto dal comando supremo per recarsi in una zona della terra dove avvengono numerosi scontri a fuoco fra posizioni opposte.

Il tuo compito è quello di farti largo tra gli innumerevoli nemici a suon di mitra, ma evidentemente non è così facile, infatti quasi istantaneamente all'inizio del gioco sarai bersagliato da una quantità incredibile di proiettili. Per fortuna potrai anche utilizzare delle granate servendoti del pulsante di fuoco contemporaneamente alla leva del joystick. Inoltre potrai raccogliere altre preziose munizioni lungo la strada.

Fai attenzione quindi il gioco richiede tutta la tua abilità. Hai 3 vite a disposizione.

## BALLOW SHOOT

CMB 64 e 128 - Joystick in porta due

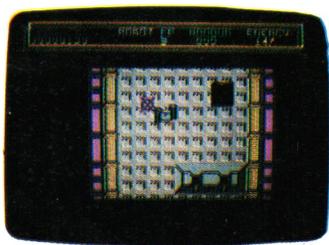


Semplice gioco di abilità, ti trovi al di là del fiume OZ che separa il confine italiano da quello straniero. Qui vi è dislocato un potente cannone, che naturalmente dovrai manovrare servendoti del joystick in porta due. Dall'alto del territorio nemico scendono palloni con numerose bombe, il tuo compito è quello di distruggerle prima che esse scendano nel fiume.

Inoltre dovrai fare attenzione agli elicotteri ed alle mine che si trovano nel fiume. Gioco con opzione vite infinite.

## EQUI RUBRIK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



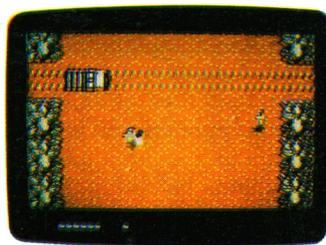
Max il Robot è riuscito ad infiltrarsi nel grande labirinto sotterraneo del pianeta ZERO. Qui vi sono numerosi androidi negativi costruiti dagli abitanti del pianeta per proteggere le innumerevoli informazioni di carattere tecnico contenute nel computer del laboratorio.

Per poterli recuperare dovrai vedertela con gli androidi molto ostili a te.

Un suggerimento cerca di recuperare tutte le E che stanno a significare energia in tal modo disporrai di più forze per portare a termine la missione.

## RAID

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei nei panni di un guerriero dalla forza eccezionale. Difatti il Governo della tua galassia ha pensato bene che solo tu potrai mettere fine alla tremenda guerra scoppiata a sud del territorio Africano.

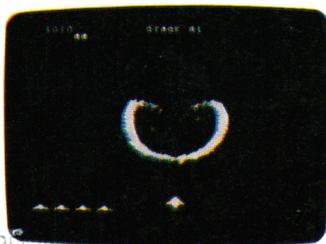
Qui le condizioni climatiche sono terribili e i numerosi guerriglieri nemici tentano con ogni mezzo di ostacolarti. Da prima dovrai vedertela con numerosi nemici e successivamente devi distruggere le fortezze nere che sparano all'impazzata in ogni direzione.

Inoltre ogni volta che attraverserai la strada dovrai fare attenzione alle bombe disseminate un po' dovunque.

Hai 3 vite a disposizione.

## ORBITAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



L'astronave MTK deve fare ritorno sulla terra, dopo essere stata per molti anni nell'universo alla ricerca di nuovi mondi.

Purtroppo durante la sua assenza l'intero sistema solare è stato invaso da astronavi aliene che vogliono impadronirsi della terra.

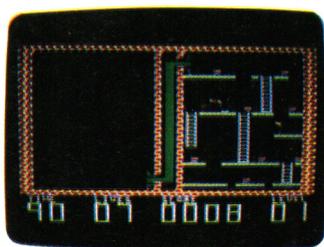
L'astronave MTK dovrà quindi vedersela anche con questi alieni per far ritorno a casa.

# BUON DIVERTIMENTO!

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

## ZORX

C 16 - Tastiera o Joystick



Apriamo la serie dei nuovi giochi di questo numero con Zorx. Di cosa si tratta? Lo vediamo subito.

Caricate, come di consueto, la presentazione dei programmi, quindi resettate il computer e digitate nuovamente LOAD.

Quando avete caricato ZORX, premete un tasto per iniziare il gioco.

Voi siete, o meglio impersonate, il curioso personaggio che si trova a destra del teleschermo.

Per muovervi usate il joystick, collegato in porta 2, o i tasti: Z sinistra; X destra; / giù - ; sù.

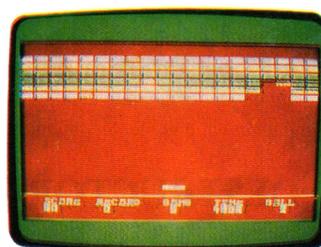
Barra spazio per saltare.

In basso vedrete indicati, da sinistra a destra, il tempo rimanente, le vite ancora a disposizione, il punteggio e il livello raggiunto.

Dovete riuscire a raccogliere alcuni oggetti sparsi qua e là e entrare nello scivolo in alto per passare al quadro successivo.

## BREAKER

C 16 - Tastiera o Joystick



Eccovi una nuova e appassionante versione del classico gioco della pallina che deve abbattere un muro, tanto, popolare in tutte le sale giochi.

Dopo il caricamento il programma vi mostra in sequenza le varie schermate di gioco.

Collegate il joystick in porta 1 e premete il tasto di fire per iniziare a giocare.

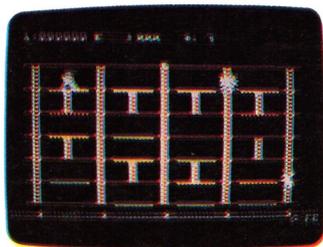
A causa della velocità del gioco e della rapidità di azione necessaria non è previsto il comando della paletta tramite la tastiera.

Per rendere il gioco più appassionante alcuni dei mattoni da colpire presentano delle particolarità. Quelli con i due occhi, quando colpiti, fanno comparire la scritta 5000; colpendo questa scritta avrete diritto ad un bonus di 5000 punti.

Altri faranno comparire ai lati in basso due piccole barriere, che vi aiuteranno a rimandare la palla in alto. Queste barriere verranno via via demolite da ogni rimbalzo della pallina su di esse.

## WIMPY

C 16 - Joystick in porta uno



Per gli appassionati dei platform games vi presentiamo WIMPY. Quale impresa vi toccherà compiere stavolta? Potrete avere una prima impressione del gioco premendo il tasto F3, che inizierà una partita di dimostrazione del gioco.

Collegate il joystick in porta 1; potete giocare da soli o alternandovi con un vostro amico o avversario.

Per prima cosa, dovete evitare a ogni costo di farvi toccare dalle strane creature che si aggirano nei vari piani dello schermo, altrimenti il loro contatto vi sarà fatale.

Cercate quindi di passare sopra ai punti dove vedrete le barre di combustibile, per farle cadere al livello inferiore e arrivare quindi sul nastro trasportatore in basso sullo schermo.

Quando al centro dello schermo vedrete comparire una lettera, andate a prenderla; vi servirà per comporre la parola chip nel riquadro in alto a sinistra.

Nella riga in alto sono indicati: il numero del giocatore (1 o 2), il punteggio, le lettere raccolte, le vite, e il bonus raggiunto.

Durante il gioco potete premere F1 per attivare o disattivare la musica, e F2 per arrestare temporaneamente la partita.

## DESTRUCTOR

C 16 - Joystick in porta uno



Passiamo adesso ad un gioco spaziale, per gli amanti di astronavi e guerre stellari.

Voi siete il più abile e coraggioso pilota della flotta da battaglia dell'armata terrestre, e il vostro nome in codice sintetizza le vostre capacità: DESTRUCTOR.

Da alcuni anni razziatori provenienti dalla vicina galassia Vega imperversano nel sistema solare, deprendendo le basi su Marte e Giove; l'Alleanza terrestre ha deciso di dare loro una lezione definitiva.

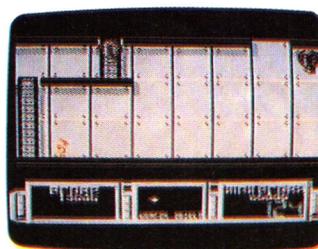
Ma il compito è tutt'altro che facile; la loro base è munitissima di ogni genere di difese e protetta da innumerevoli ostacoli e da un codice di accesso.

Al comando della vostra potente astronave dovete riuscire a penetrare nelle difese avversarie, distruggendo tutte le installazioni nemiche.

Fate attenzione alle barriere disposte lungo il percorso. Collegate il joystick in porta 1 e... buona fortuna!

## GHOST TOWN

C 16 - Tastiera e Joystick



Ghost Town significa, come molti di voi sapranno, città fantasma; e infatti, in questa strana città misteriosa e fantascientifica, sembrano aggirarsi solo fantasmi e vampiri. Fortunatamente siete provvisti di una robusta tuta, che vi consente di sopravvivere senza molti danni a eventuali contatti con fantasmi e vampiri, ma attenzione: ad ogni contatto la vostra energia, indicata in basso a destra, diminuirà fatalmente, e quando arriverà a zero avrete perso una vita.

Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per iniziare. Usate il joystick per muovervi nel labirinto, muovendolo verso l'alto per salire o saltare.

Potete anche usare i tasti:

Z sinistra - X destra - . giù - : sù - Shift Fire.

Per difendervi dai contatti con fantasmi e vampiri avete una pistola laser, attivabile premendo Fire.

## DIAGON

C 16 - Joystick in porta due

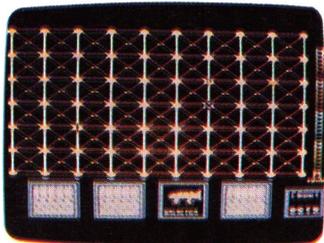
Eccovi adesso un gioco di strategia e ragionamento, a metà strada tra la battaglia navale e le guerre stellari.

Potete scegliere tre livelli di gioco: muovendo il joystick in alto o in basso.

Collegate il joystick alla porta 2 e premete Fire per iniziare.

Sullo schermo video comparirà una mappa della regione di spazio di vostra competenza; al centro un cursore lampeggiante indicherà la posizione dello scanner a lungo raggio.

Il vostro compito consiste nel localizzare quattro astronavi, nascoste in qualche punto a voi sconosciuto.



Muovete lo scanner sul punto da cui volete iniziare le ricerche e premete Fire.

Se siete fortunati e avete già localizzato un'astronave ne vedrete comparire l'immagine in basso; altrimenti comparirà un numero, che vi servirà per localizzare le astronavi. Dovrete ovviamente scoprire la chiave di interpretazione dei numeri, ma non sprecate tempo e tentativi, altrimenti la ricerca finirà.

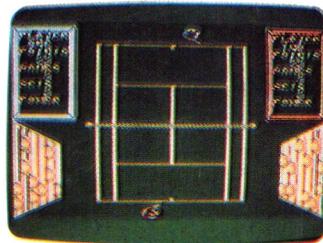
A tempo o energia terminati, premete HELP per visualizzare la posizione delle astronavi.

## MASTER TENNIS

C 16 - Tastiera o Joystick

Chi non ha mai sognato di emulare le imprese tennistiche dei vari Mc Enroe, Lendl, Borg, Noah, ecc.?

Master tennis è appunto un programma di simulazione tennistica dalle eccezionali caratteristiche di realismo.



Premete la barra di spazio per visualizzare il menù di selezione delle opzioni di gioco.

F1 seleziona 1 o 2 giocatori (giocherete cioè contro il computer o contro un vostro amico)

F2 definisce la difficoltà di gioco, da 1 a 4

F3 per scegliere il numero di sets, da 1 a 3

HELP per variare la velocità del gioco, da 1 a 4.

Premendo invece il tasto di Return selezionerete il comando via joystick o tastiera per il giocatore 1.

Se usate la tastiera, i tasti sono:

Z sinistra - X destra - / giù - ; sù - Return fire, altrimenti collegate il joystick in porta 1 per il giocatore 1 e in porta 2 per il secondo.

Per battere premete il tasto Fire, quindi muovete il giocatore sul campo.

La forza del colpo è indicata nel riquadro in alto; per colpire la palla, tenete premuto il tasto più o meno a lungo per ottenere la potenza desiderata, e premete nuovamente Fire quando volete colpire la pallina.

Muovendo il joystick a destra o a sinistra mentre premete Fire varierà corrispondentemente la direzione del tiro.

Premendo la barra di spazio entrerete in modo pausa; premete nuovamente spazio per ripartire.

Premete Esc per tornare al menu di partenza.

---

# ARRIVEDERCI AI PROSSIMI GIOCHI DI BYTE GAMES

---

**DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?**

**NIENTE  
PAURA!  
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER  
GAMES**

La rivoluzionaria  
rivista per CBM 64  
che ti dà la possibilità  
di selezionare

**vite infinite**



**schermi di gioco**



**tempo illimitato**

**NON PERDERE L'OCCASIONE DI  
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

***CORRI IN EDICOLA A COMPRARLA!***