

# BYTE

14 games for  
CBM 64/128  
and C16

**7** GIOCHI  
PER CBM 64  
e 128

**7** GIOCHI  
C 16

- |                 |                |
|-----------------|----------------|
| 1 - SUPER VICE  | 1 - FAST FOOD  |
| 2 - EQUINOX     | 2 - SOMBRERO   |
| 3 - DEMON DREAM | 3 - G-MAN      |
| 4 - ALL ACTION  | 4 - DESTROYER  |
| 5 - CARMAN      | 5 - BLASTER    |
| 6 - STARFIGHTER | 6 - FINDER     |
| 7 - SKY SHIP    | 7 - XENON WARS |

**N. 1**

**L. 8.000**

Byte Games - Periodico mensile - Computer Edizioni - Mi

Distribuzione MePe MI - Pubblicazione in corso di registrazione al Tribunale di Milano

Mensile di video giochi

Anno I

Ottobre '86

EDITORE:

Computer Edizioni S.r.l.

P.za Bertarelli, 1

20122 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:

Nicola Carpentieri

Pubblicazione in corso di  
registrazione al Tribunale di Milano

# BYTE

## SUPER VICE

### CBM 64/128 - Joystick in porta 2

Sei un grande agente segreto, conosciuto in tutto il mondo per le tue doti. La dns International ti ha affidato un importante incarico. Ti trovi infatti nella città di Hall e devi sgominare una banda di falsari. Hai a disposizione una eccezionale macchina con attrezzature particolari.

Lo scopo del gioco è quello di eliminare tutti i componenti della banda.

Premi Shift per iniziare.

Buona fortuna!!

# BYTE

## EQUINOX

### CBM 64/128 - Joystick in porta 2

Sei al comando di una potentissima sala computer e, tramite lo zrx, metti in azione la palla androide che ha il compito di distruggere il settore cibernetico 4 del pianeta Fabulus 5. Inserisci il joystick in porta 2 e... buona fortuna!!

Se preferisci, puoi usare anche i tasti.

4

# BYTE

## DEMON DREAM

**CBM 64/128 - Joystick in porta 2**

La bella principessa Paola, tua futura sposa, è stata catturata dal mistico mago Elizar e portata nella terra di Infernal, dove regnano spiriti maligni, folletti, zombi.

Tu sei protetto da una speciale armatura, che perderai ad ogni tocco di spirito. Buona fortuna... ti serve!

# BYTE

## ALL ACTION

### CBM 64/128 - Joystick in porta 1

In questo gioco hai il compito di saltare una serie di vagoni di un treno, naturalmente cercando di evitare tutti i pericoli.

Hai a disposizione 90 secondi ed un capitale iniziale di 5.000 dollari.

Premere restore per ricominciare.

# BYTE

## CARMAN

### CBM 64/128 - Joystick in porta 1

Ti trovi al volante di una delle più sofisticate macchine mai realizzate al mondo. Dispone infatti di strumentazioni eccezionali, computer di bordo, armi laser ecc.

Il tuo compito è quello di rintracciare il nemico e di distruggerlo.

Premendo la barra spaziatrice, visualizzerai la mappa.

Buona fortuna!!

# BYTE

## STARFIGHTER

### CBM 64/128 - Joystick in porta 2

Il tuo compito è quello di recuperare dei diamanti sparsi nello spazio intergalattico, stando attento alle barriere elettroniche del nemico.

Inoltre, hai a disposizione delle basi astrali dove potrai atterrare e vedertela col nemico.

Buona fortuna!!!

# BYTE

## SKY SHIP

**CBM 64/128 - Joystick in porta 2**

Anno 2345. La Federazione Intergalattica, riunita in un mega congresso, ha deciso di dichiarare guerra alle pericolose forze aliene della galassia M24. La missione è stata affidata a te. Servendoti del super caccia Y10, dovrai recarti sul posto e distruggere i nemici prima che sia troppo tardi. Buona fortuna, Capitano!!

# BYTE

## FAST FOOD

### C 16 - Tastiera

TASTI:

< - Sinistra > - Destra

A - Su Z - Giù

Riempite i piatti che si trovano sul fondo con i diversi ingredienti posti nei vari piani. Per farli cadere bisogna passarci sopra, finché non si trovano tutti sul fondo dello schermo, evitando di farsi toccare dagli altri esseri il cui contatto fa perdere una vita.

Premendo la barra di spazio, il cappello del protagonista si alza, dando una temporanea immunità per gli esseri mortali.

# BYTE

## SOMBRERO

### C 16 - Joystick

Sombrero deve ridipingere, passandoci sopra, i cubi del quadro.

È ostacolato da due esseri: uno bianco, il cui contatto è letale, e uno nero, che fa ritornare del colore originale ogni quadrato che tocca, ma che può essere eliminato passandoci sopra, in situazioni critiche, si può premere il Fire o il tasto Shift, usando così uno dei Jolly a disposizione, e si verrà trasportati su uno dei due cerchi di partenza, dove non si correrà alcun pericolo.

Ogni tanto appare una superficie a quadretti: passandoci sopra si avrà una vita in più.

Quando si sono colorati tutti i quadrati, si passa ad altri livelli più complicati.

# BYTE

## G-MAN

### C 16

Il protagonista è in missione nel territorio nemico, che deve ripulire dai soldati sparando col suo fucile.

Nel primo quadro bisogna snidare cinque cecchini che si nascondono in altrettante trincee, sporgendosi a turno per sparare. Bisogna evitare i colpi nemici, che sono diretti solo in avanti e in diagonale, cercando di superare la prima linea e di colpirli alle spalle.

Quando si è conquistata la prima area, si passa alla successiva più fortemente difesa.

# BYTE

## DESTROYER

### C 16 - Tastiera

< - Sinistra > - Destra

Z - Bombe a sinistra X - Bombe a destra

Al comando di un cacciatorpediniere, dovete colpire i sottomarini lanciando grappoli di bombe di profondità ed evitando i siluri.

Attenzione alla riserva di carburante, che parte da 999 e cala rapidamente: per rifornirvi, dovete riuscire a prendere al volo i rifornimenti lasciati cadere dall'elicottero che passa in alto sullo schermo.



## **BLASTER**

### **C 16 - Joystick**

Vi siete persi nell'iperspazio e siete stati attaccati da moltitudini di UFO nemici. Per sopravvivere saranno necessari riflessi fulminei e buona mira.

Raccogliete i Blasters prima che vengano eliminati dagli alieni.

# BYTE

## FINDER

### C 16 - Joystick - Tastiera

#### TASTI:

A - Su    Z - Giù

< - Sinistra    > - Destra

Le istruzioni compaiono sul video, con l'apposita opzione nel menù di partenza, indicando anche i tasti da usare se si vuole la tastiera.

A bordo di un veicolo spaziale, che non può fermarsi, dobbiamo raccogliere alcuni oggetti, evitando le croci mortali e le pareti.

# BYTE

## XENON WARS

### C 16 - Joystick - Tastiera

#### TASTI:

A - Sinistra S - Destra

W - Su Z - Giù

Nel pianeta Xenon dobbiamo superare diverse prove nelle arene di questo mondo, combattendo contro un numero sempre crescente di alieni che ci seguono continuamente, e che sono da distruggere fino all'ultimo per continuare a giocare e passare alla prova seguente, ovviamente più impegnativa.