

SPECIAL

VIC-20

C-16

- | | |
|-------------------|----------------------|
| 1) DIAMANTI PAZZI | 1) IL LEGIONARIO |
| 2) RAZZI | 2) SCIMMIA MAGICA |
| 3) RINOCERONTE | 3) LA MORTE NERA |
| 4) CUBO MAGICO | 4) CORSA SUL FIUME |
| 5) 7 E 1/2 | 5) IL PIZZAIOLO |
| 6) PACMAN MINI | 6) ASTRONAVE TALPA |
| 7) BOMBER | 7) MISSIONE SU MARTE |
| 8) GRAND PRIX | 8) METEORITE |
| 9) MOTOCROSS | 9) LUPO DI MARE |
| 10) IL ROSPO | 10) INVASIONE 2000 |
| 11) DAMA | 11) BISS |
| 12) FERROVIERE | 12) AUTOSTRADA |
| 13) IL VERMONE | 13) LE CHIAVI |
| 14) IL GIOCOLIERE | 14) IL PITTORE |
| 15) METEORA | 15) SCACCHI |
| 16) BILIARDO | 16) LA SPIA |
| 17) LA CORSA | 17) TENNIS |
| 18) LA RANA | 18) IL LADRO |
| 19) ALPHA ATTAK | 19) AGENTE SEGRETO |
| 20) LO SCIMMIONE | 20) VELOCIPEDE |

**MANUALE IN ITALIANO
DI 40 NUOVISSIMI GIOCHI**

PUBBLIROME

Amici lettori,

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



DIAMANTI PAZZI

Dovrai raccogliere i diamanti che cadono dal cielo prima che tocchino terra. Per fare ciò avrai solo 5 possibilità.

BUONA FORTUNA!!!

OPZIONE:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

L

muove a sinistra

;

muove a destra

UN TASTO QUALSIASI

per iniziare il gioco

RAZZI

Dalla contraerea abbatti i razzi nemici che sorvolano il tuo territorio. Avrai 12 colpi a disposizione e dovrai fare attenzione a calcolare esattamente il tempo dello sparo in quanto i razzi passeranno ad altezze diverse.

OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO

per sparare e per ricominciare
quando avrai terminato i colpi

RINOCERONTE

Prigioniero in un labirinto, sarai minacciato dai rinoceronti. Per salvarti dovrai fare in modo di evitarli cercando, nel frattempo, di raggiungere il tuo rifugio. Non sarà impresa da poco, e se non sarai più che astuto, verrai raggiunto e sgretolato dai bestioni che non ti daranno tregua.

OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

N poi RUN

per ricominciare il gioco

F1

muove in alto

F3

muove a sinistra

F5

muove a destra

F7

muove in basso

CUBO MAGICO

Chi non conosce il famosissimo cubo magico? Mischiate i colori del cubo digitando i tasti «U-L-F-R-D-B» e cercate, poi, di ricostruire lo stesso con i colori originali, facendo in modo che ogni faccia del cubo presenti un colore uniforme. Per giocare leggere le istruzioni che verranno visualizzate sul video.

OPZIONI:

solo tastiera



7 E 1/2

Si tratta della versione computerizzata del classico gioco con le carte. Avrai a disposizione L. 10.000. La puntata minima sarà di L. 500 fino ad un massimo di L. 2.500. Il gioco consiste nel cercare di avvicinarsi il più possibile a sette punti e mezzo partendo dal presupposto che le figure valgono mezzo punto mentre le altre carte manterranno il loro valore normale. Il gioco si svolgerà contro il computer, pertanto, niente paura! Anche se perderete, il vostro avversario non pretenderà la somma vinta.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

F1 per iniziare il gioco
S per chiedere la carta
N per rifiutare la carta

PACMAN MINI

Mangia i semi ed i diamanti che troverai sul percorso per fare più punti che puoi; avrai a disposizione 2 minuti. Dovrai fare attenzione al mostro che cercherà di mangiare te e i diamanti.

OPZIONE: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

2 muove a sinistra
4 muove a destra
6 muove in basso
8 muove in alto

BOMBER

A bordo del tuo caccia dovrai sorvolare la città e bombardarla. Ad ogni passaggio il tuo aereo perderà quota e quindi, dovrai fare attenzione a sganciare il tuo carico di bombe prima sui palazzi più alti e poi sulle costruzioni più basse. Riuscirai a vincere solo se sarai riuscito a radere al suolo l'intera città.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO per sganciare le bombe

GRAND PRIX

Si tratta di un'appassionante gara di abilità che si svolgerà in tre «manches» di diverse difficoltà. Ti sentirai subito un pilota di Formula 1, pronto a sfidare i tuoi amici. Sui monitor saranno visualizzati i chilometri che avrai percorso.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

S muove a sinistra
D muove a destra



MOTOCROSS

Alla guida della tua potente motocicletta dovrai superare gli ostacoli che ti troverai davanti. Un cronometro segnerà il tempo che impiegherai ad effettuare tutto il percorso.

Ricorda di indossare il casco!!!

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

S per saltare
UN TASTO QUALSIASI per iniziare

IL ROSPO

Con il tuo rospo dalla lingua prensile dovrai mangiare quanti più insetti possibile. Dovrai fare attenzione a non scontrarti con gli insetti stessi in quanto, se ti avvicinerai ad essi ne diventerai preda.

OPZIONI: solo Joystick



DAMA

Giocate a dama con il vostro computer. Sarà un'avversario davvero eccezionale ed imbattibile.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

Saranno visualizzati sul video i numeri e le lettere per poter muovere le pedine sulla scacchiera.

FERROVIERE

Sul percorso ferroviario dovrai pilotare i locomotori in modo tale da non farli entrare in collisione tra loro, potrai scegliere fino ad un numero massimo di sette locomotori. La tua abilità sarà messa a dura prova.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|---|------------------|
| U | muove in alto |
| M | muove in basso |
| H | muove a sinistra |
| K | muove a destra |



IL VERMONE

Guida il verme nel riquadro del video facendo attenzione a non farlo scontrare sui bordi. Cerca, invece, di colpire le scatole che appariranno di volta in volta per aumentare il tuo punteggio.

OPZIONE: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|---|------------------|
| I | muove in alto |
| J | muove a sinistra |
| K | muove a destra |
| M | muove in basso |

IL GIOCOLIERE

Trasformati in un abilissimo giocoliere. Dovrai far saltare due o tre palline dalla mano destra alla mano sinistra e viceversa, ma attento a non farle cadere. Potrai scegliere la difficoltà di gioco spostando il joystick in alto o a sinistra come visualizzato sullo schermo.

OPZIONI: solo Joystick



METEORA

Si tratta di un gioco veramente appassionante. Esso si potrà svolgere in due modi: nel primo caso dovrai, con la tua astronave (visualizzata sullo schermo in alto a sinistra) raggiungere la base (visualizzata sullo schermo in basso a destra) passando attraverso gli spazi non occupati dalle meteore. Avrai anche la possibilità di distruggere novantanove meteore. Raggiunto lo scopo potrai accedere al livello successivo. Nel secondo caso dovrai fare massima attenzione a non entrare in collisione con le meteore se non vorrai essere distrutto. Lo scopo sarà sempre quello di raggiungere la base manovrando l'astronave in modo che non si scontri con le meteoriti.

OPZIONI:

solo joystick

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|----|------------------------|
| F1 | I° tipo di gioco |
| F3 | II° tipo di gioco |
| F5 | istruzioni |
| F7 | per terminare il gioco |

BILIARDO

Giocate a biliardo con il vostro computer. Lo scopo consiste nell'inserire nelle buche il maggior numero di palle effettuando meno tiri possibile.

OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|---|--------------|
| W | muove a nord |
|---|--------------|

| | |
|-------|--------------------------------|
| X | muove a sud |
| D | muove a est |
| A | muove a ovest |
| E | muove a nord-est |
| C | muove a sud-est |
| Z | muove a sud-ovest |
| Q | muove a nord-ovest |
| SHIFT | per effettuare tiri più lunghi |

LA CORSA

Alla guida della tua potente auto dovrai percorrere tutto il circuito facendo attenzione a non uscire di strada. Sarà una gara appassionante per te e per i tuoi amici. Buon divertimento.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|--------------------|-----------------------|
| RETURN | per le istruzioni |
| UN TASTO QUALSIASI | per iniziare il gioco |
| W | muove in alto |
| A | muove a sinistra |
| D | muove a destra |
| X | muove in basso |
| F5 | per accelerare |
| F7 | per frenare |

LA RANA

Sei una rana che deve attraversare la strada senza farsi investire dal camion. Devi poi attraversare un fiume saltando da un tronco all'altro e raggiungere le tre caselle che rappresentano il tuo rifugio. Per fare ciò avrai solo tre possibilità. Buona fortuna!



OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|---|------------------|
| U | muove in alto |
| N | muove in basso |
| H | muove a sinistra |
| K | muove a destra |

ALPHA ATTAK

Lo scopo del gioco è quello di riuscire a salvare la base ALPHA e di respingere i dieci invasori alieni che cercheranno di distruggerla. Più ti muoverai velocemente e più gli alieni accelereranno il loro attacco. Con il tuo cannone a raggi laser spara contro le astronavi nemiche e rendi vane le loro incursioni.

OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|--------|-----------------------------|
| Z | muove la base a sinistra |
| X | muove la base a destra |
| , | muove il cannone a sinistra |
| . | muove il cannone a destra |
| SPAZIO | per sparare |

LO SCIMMIONE

Cerca di raggiungere, salendo le scale, lo scimmione che ti lancia i tronchi per impedirti di salire. Per muoverti usa il joystick e il pulsante FIRE per salire le scale.

JOYSTICK OBBLIGATORIO



IL LEGIONARIO

Sei arruolato nella legione straniera e ti hanno assegnato ad una postazione nel deserto Sahariano. La popolazione indigena, però, non vede di «Buon occhio» voi stranieri e vi attacca sparando a raffica ed arrivando da ogni direzione. Fai attenzione perché gli indigeni sono numerosissimi, ma avrai la possibilità di ripararti dietro le trincee che troverai sul percorso.

OPZIONI:

solo Joystick

JOYSTICK IN PORTA 2

SCIMMIA MAGICA

A bordo di uno scooter volante dovrai colpire prima le farfalle che ti ronzano intorno, poi altri insetti non ben identificati e così via in una continua sequenza di esseri strani che metterà a dura prova i tuoi nervi e la tua abilità.

OPZIONI:

tastiera o joystick

TASTI UTILIZZATI:

SHIFT o FUOCO

per partire



| | |
|-------|------------------|
| SHIFT | per sparare |
| X | muove a destra |
| Z | muove a sinistra |
| / | muove in basso |
| ; | muove in alto |

JOYSTICK IN PORTA 2

LA MORTE NERA

Devi guidare il tuo uomo attraverso un intricato labirinto, delle strane e pericolose creature cercheranno di prenderlo alle spalle per eliminarlo con degli aculei intrisi di veleno.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|--------|-----------------------|
| Z | muove a sinistra |
| X | muove a destra |
| SPAZIO | per saltare |
| P | per iniziare il gioco |

CORSA SUL FIUME

Diventa un famoso pilota di «off-shore» e guida il tuo motoscafo lungo il fiume. Potrai cambiare le marce, aumentare e diminuire la velocità. Sarà una gara entusiasmante.

OPZIONI: Joystick o tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|---|-----------------------|
| S | per partire |
| J | per usare il Joystick |

| | |
|---|---------------------------|
| K | per usare la tastiera |
| Z | muove a sinistra |
| X | muove a destra |
| ; | per aumentare la velocità |
| / | per diminuire la velocità |

IL PIZZAIOLO

Sei un pizzaiolo di grande fama e prepari pizze in grande quantità. Ci sono però, loschi e pericolosi individui che, non solo ti spargono il lavoro su tutto il percorso, ma ti ostacolano nel raccogliere le pizze e buttarle nel cesto in fondo alle scale.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|----|--------------------------|
| F1 | per iniziare il gioco |
| > | per spostarsi a destra |
| < | per spostarsi a sinistra |
| A | per salire |
| Z | per scendere |

ASTRONAVE TALPA

Con l'astronave talpa passa attraverso gli stretti cunicoli del pianeta Rombo, spara contro le postazioni nemiche e cerca di percorrere quanta più strada possibile. La difficoltà sarà proprio quella di guidare l'astronave dentro le strette feritoie del pianeta.

TASTI UTILIZZATI:

RETURN per sparare



| | |
|----|------------------------|
| £ | per sganciare le bombe |
| A | muove in alto |
| Z | muove in basso |
| F1 | per iniziare |

MISSIONE SU MARTE

Atterra su Marte con la navicella e cerca di raccogliere i tesori che troverai. Dovrai difenderti dagli alieni che ti insidieranno continuamente e non ti daranno tregua.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|-----------------|------------------------|
| SPAZIO | per iniziare |
| < | per muovere a sinistra |
| > | per muovere a destra |
| SHIFT | per saltare |
| TASTO COMMODORE | per sparare |

METEORITE

Ti trovi improvvisamente in una tempesta di meteoriti. Dovrai usare il tuo cannone a raggi gamma per distruggerle. Ad ogni colpo esse si frantumeranno in meteoriti sempre più piccole ma sempre più numerose che ti insidieranno da ogni parte. Dovrai essere abile per riuscire a respingere i loro attacchi. Forza, dunque, e BUONA FORTUNA!!!

OPZIONI: joystick o tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|------|--------------|
| O | per avanzare |
| F1 | per sparare |
| HELP | per girare |

JOYSTICK IN PORTA 2

LUPO DI MARE

Sei a bordo di un cacciatorpediniere. Sgancia le bombe di profondità per distruggere i sommergibili nemici. Fai attenzione ai sommergibili, che ti insidieranno con i siluri, e agli elicotteri, che cercheranno di colpirti dall'alto.

OPZIONI: solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|----|--------------------------------------|
| F1 | per giocare |
| < | muove a sinistra |
| > | muove a destra |
| Z | per sganciare le bombe di profondità |

INVASIONE 2000

Nell'anno 2000 gli alieni invadono la terra. Con la tua astronave combatti i nemici e distruggili. Potrai ripararti dietro le basi per respingere il fuoco degli invasori. La salvezza del pianeta è nelle tue mani.

OPZIONI: joystick o tastiera

TASTI UTILIZZATI:

| | |
|---|------------------|
| Z | muove a sinistra |
|---|------------------|



X
SHIFT

muove a destra
fuoco

JOYSTICK IN PORTA 1

BISS

Il simpatico serpentello che si chiama Biss si è smarrito. Aiutalo a trovare la strada di casa facendogli superare gli ostacoli che incontrerà e a cibarsi degli insetti che troverà durante il percorso. Più cibo il tuo serpentello riuscirà a mangiare, più il tuo punteggio aumenterà. Quando la porta, evidenziata in basso a destra, si aprirà, potrai fare uscire il tuo amico che sarà finalmente salvo.

TASTI UTILIZZATI:

F1 per definire i tasti con cui vorrai giocare
F2 istruzioni
F3 per partire

AUTOSTRADA

Improvvisati pilota di Formula 1 e guida il tuo bolide verso la vittoria. Un radar ti segnalerà gli ostacoli che ti si presenteranno e sarai così in grado di prevederli ed evitarli. Gli eventuali scontri con altre auto abbasseranno la media del tuo punteggio. Attenzione, quindi, e BUON DIVERTIMENTO!!!

OPZIONI:

solo joystick

TASTI UTILIZZATI:

HELP per ricominciare il gioco
F1 per la pausa
F2 per riprendere a giocare

LE CHIAVI

Entra con l'astronave nelle stanze magiche e raccogli le chiavi che troverai in ognuna di esse. Per fare ciò dovrai prima eliminare gli alieni che incontrerai ed evitare i cubi radioattivi. Le chiavi sono protette da un muro che dovrai distruggere con il cannone di cui sei dotato.

OPZIONE: solo joystick

TASTI UTILIZZATI:

JOYSTICK per selezionare il gioco
RETURN per selezionare il gioco
SPAZIO per iniziare

IL PITTORE

Muovi il tuo pennello intorno allo schermo e lungo le linee verticali ed orizzontali cercando di evitare i mostri che tenteranno di mangiarti. In questo modo colorerai tutti i quadri e potrai accedere al livello successivo.

OPZIONI: tastiera o joystick

TASTI UTILIZZATI:

HELP per iniziare il gioco
; muove a destra
L muove a sinistra



P

muove in alto
muove in basso

JOYSTICK IN PORTA 1

SCACCHI

Il gioco degli scacchi nella versione Commodore 16 è veramente entusiasmante. È inutile spiegare le regole di gioco poiché riteniamo che esse siano universalmente conosciute.

Affrontate il vostro computer che si rivelerà un avversario arguto e intelligente. Buon divertimento.

OPZIONI:

solo tastiera

TASTI UTILIZZATI:

Digitare i numeri e le lettere corrispondenti alla mosse che vorrete effettuare.

LA SPIA

Sei una spia al servizio del tuo Paese e ti trovi a dover ricercare documenti segreti ed importantissimi. Dovrai però arrivare sui luoghi eludendo la sorveglianza dei guardiani dei viali e delle stanze all'interno degli edifici. Attenzione! Hai solo 3 possibilità dopo di che sarai sorpreso, giudicato elemento pericoloso per la società e condannato ad un anno di carcere.

OPZIONI:

tastiera o joystick

TASTI UTILIZZATI:

SPAZIO

per iniziare

Z

muove a sinistra

X

muove a destra

?/

muove in basso

;

muove in alto

JOYSTICK IN PORTA 1

TENNIS

È il tradizionale gioco del tennis. Puoi scegliere come avversario il computer o, se preferisci, puoi fare divertentissimi tornei con i tuoi amici scegliendoti l'avversario. Buon divertimento!!!

TASTI UTILIZZATI:

F1

1 giocatore

F2

2 giocatori

JOYSTICK OBBLIGATORIO

IL LADRO

Raccogli le chiavi per ritrovare il tesoro nascosto, ma fai attenzione ai tappeti, alle mine e a tanti altri ostacoli che incontrerai sul percorso. In bocca al lupo!!!

OPZIONI:

tastiera o joystick

TASTI UTILIZZATI:

SPARO o SPAZIO

per iniziare



| | |
|-------|------------------|
| Z | muove a sinistra |
| X | muove a destra |
| SHIFT | per saltare |

AGENTE SEGRETO

Hai tre missioni importantissime e segretissime da compiere in un tempo massimo di 24 ore: la prima per via mare a bordo di un sommergibile, la seconda per via aerea volando su di una navetta a tua disposizione, la terza sgattaiolando a piedi per i sotterranei della città.

Per ogni errore che commetterai il computer ti penalizzerà di 30 minuti; attenzione, però, la notte ti sorprenderà e dovrai riposarti per affrontare il resto della missione.

Sul monitor sarà visualizzato, in alto al centro, il tempo che ti resta e, in alto a destra, la lettera Z. Quando la lettera Z lampeggerà, occorrerà selezionare quale missione si vuole intraprendere.

OPZIONI: Joystick in basso per selezionare le missioni

SOLO JOYSTICK IN PORTA 2

VELOCIPEDE

Con il tuo velocipede volante sorvola la città e combatti contro l'avversario lanciando le bombe che avrai a disposizione. Potrai alzarti o abbassarti per schivare i colpi del tuo rivale. Sul monitor sarà visualizzato il punteggio ottenuto.

OPZIONI:

joystick o tastiera

TASTI UTILIZZATI:

S per iniziare il gioco

SPAZIO per decollare e per sparare in alto

Z per muoversi e sparare verso sinistra

X per muoversi e sparare verso destra

JOYSTICK IN PORTA 2



SPECIAL VIC 20 - Suppl. a Super C64 n. 4
- Edit. PUBBLIROME - Roma - Dir. Resp.
R. CIRCI - Stampa FISBER - Milano - Distr.
PARRINI - Roma - Aut. Trib. n. 114/86

£.14.000