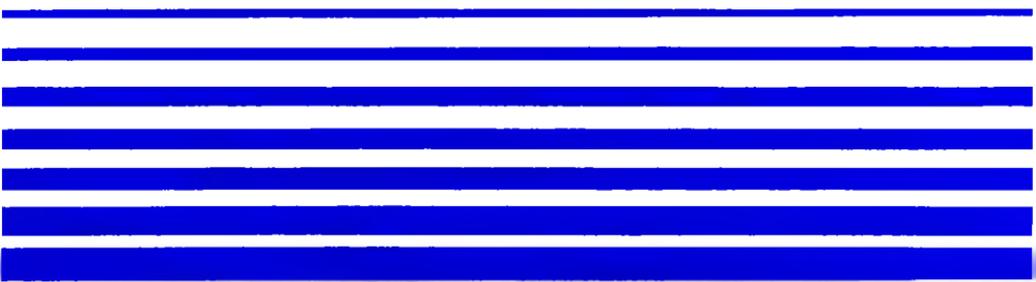


MAZE MANIA



 **commodore**
COMPUTER

MAZE MANIA

COPYRIGHT

Questo prodotto software è protetto da diritti d'autore e tutti i diritti sono riservati dalla Commodore Electronics, Ltd. La distribuzione e la vendita di questo prodotto sono destinate esclusivamente all'uso dello stesso da parte dell'acquirente originale. Gli utenti di questo programma sono autorizzati esclusivamente al caricamento del programma dal disco alla memoria del computer, al solo scopo di eseguire il programma. La duplicazione, la copia, la vendita o qualsiasi altro mezzo di distribuzione del prodotto costituiscono una violazione delle leggi vigenti.

Questo manuale è protetto da diritti d'autore e tutti i diritti sono riservati. Questo documento non può, per intero o parzialmente, essere copiato, fotocopiato, riprodotto, tradotto o ridotto in forma leggibile elettronicamente o non, senza previo consenso scritto della Commodore Electronics, Ltd.

DECLINO DI RESPONSABILITÀ

LA COMMODORE ELECTRONICS, LTD. ("COMMODORE") NON FORNISCE GARANZIE, ESPLICITE O IMPLICITE AL PROGRAMMA QUI DESCRITTO, LA SUA QUALITÀ, RENDIMENTO, COMMERCIALITÀ O IDONEITÀ A QUALSIASI SCOPO PARTICOLARE.

QUESTO PROGRAMMA È VENDUTO "COME È". L'INTERO RISCHIO PER QUANTO CONCERNE LA QUALITÀ E IL RENDIMENTO DELLO STESSO È DELL'ACQUIRENTE. SE IL PROGRAMMA DOVESSE DIMOSTRARSI DIFETTOSO DOPO L'ACQUISTO, IL COMPRATORE (E NON CHI HA CREATO IL PROGRAMMA, LA COMMODORE, I DISTRIBUTORI O I NEGOZIANTI) SI ASSUMERÀ L'INTERO COSTO DI TUTTI I DANNI. IN NESSUN CASO LA COMMODORE POTRÀ ESSERE RITENUTA RESPONSABILE PER DANNI DIRETTI, INDIRETTI, INSITI E CONSEGUENTI A QUALSIASI DIFETTO DEL PROGRAMMA, ANCHE SE È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

ALCUNE LEGGI NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DELLE GARANZIE IMPLICITE O DELLE RESPONSABILITÀ DI DANNI INSITI O CONSEGUENTI, IN TAL CASO LA LIMITAZIONE O L'ESCLUSIONE DI CUI SOPRA NON PUÒ ESSERE APPLICATA.

© 1984 Commodore Italiana SpA

Commodore Italiana SpA

Via F.lli Gracchi, 48 - 20092 Cinisello Balsamo (Milano)
Tel. 02/618321

MAZE MANIA

Public Domain

Se a volte i concetti di nord/sud, est/ovest, su/giù, destra/sinistra vi confondono, questo programma è stato studiato per voi. Avrete molte possibilità di sviluppare il vostro senso di orientamento e di esercitarvi in modi diversi. Sarete a volte un topo, a volte un serpente o addirittura un razzo. Dovrete cercare di uscire da labirinti creati da voi stessi o dal computer. La buona riuscita è legata alla velocità e alla vostra capacità di risolvere i problemi mano a mano che si presentano.

Sul nastro troverete:

CAREFUL
CHASE
ANDROID NIM
MAZE
MOUSE MAZE
ROCKETS
SNAKES
DRAGON MAZE

Non avrete bisogno nè di una cartina nè di una bussola per divertirvi con questi programmi. Con MAZE la vostra abilità nel risolvere problemi verrà messa alla prova. Con ogni programma vengono fornite istruzioni complete direttamente su schermo. I ragazzi dai 9 anni in su non incontreranno particolari difficoltà messi alla prova da labirinti, senso dell'orientamento e altri rompicapi.

Le istruzioni per il caricamento di ogni programma vengono date qui di séguito. Inoltre, durante ogni gioco, verranno visualizzate sullo schermo alcune istruzioni.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO DEI PROGRAMMI

1. Tenendo il lato 1 della cassetta rivolto verso l'alto, inserire la cassetta nel DATASSETTE™.
2. Chiudere lo sportello del DATASSETTE™ e premere il tasto REWIND.
3. Quando il nastro è completamente riavvolto premere il tasto STOP.

4. Battere sulla tastiera

LOAD "NOME DEL PROGRAMMA" <RETURN>.

Nota: <RETURN> significa sempre premere il tasto RETURN.

5. Sul video verrà visualizzato il messaggio:

PRESS PLAY ON TAPE.

Lo schermo apparirà come segue:

```
READY.  
LOAD "NOME DEL PROGRAMMA"  
PRESS PLAY ON TAPE
```

6. Premere il tasto PLAY sul DATASSETTE™. Sullo schermo apparirà: OK.

7. Il computer ora cercherà il programma sul nastro e sul video apparirà il messaggio: SEARCHING FOR PROGRAM.

8. Quando il computer trova il programma, sullo schermo appariranno i messaggi: FOUND PROGRAM e LOADING. Ora lo schermo apparirà come segue:

```
READY  
LOAD "PROGRAMMA"  
PRESS PLAY ON TAPE  
OK  
SEARCHING FOR PROGRAM  
FOUND PROGRAM  
LOADING
```

9. Dopo circa un minuto, la parola READY apparirà sullo schermo con un quadratino lampeggiante sotto di essa. Il quadratino lampeggiante è il cursore che mostra dove apparirà il prossimo carattere introdotto.

10. Per lanciare il programma battere RUN <RETURN>.

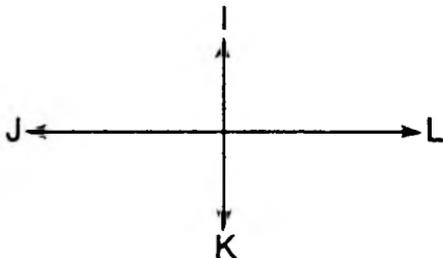
*** Ricordarsi di battere il titolo del programma da lanciare e non "NOME DEL PROGRAMMA" ogni volta che caricate.

*** Tutti i programmi possono essere lanciati allo stesso modo. Se si desidera interrompere il programma prima che questo venga completato, premere il tasto STOP. Quindi premere il tasto EJECT sul DATASSETTE™ e spegnere il computer.

CAREFUL

Questo gioco individuale richiede prontezza di riflessi nell'uso della vista e delle mani. Dovrete cercare di colpire il simbolo * cercando di evitare gli altri ostacoli. Utilizzate i comandi da tastiera per colpire il simbolo * e totalizzate il maggior numero di più punti possibile. Spostate con cautela la V sullo schermo senza toccare la cornice, altrimenti il gioco terminerà. Potrete giocare sfidando il tempo o per totalizzare un alto punteggio. Una volta battuto CAREFUL sul tempo, vorrete sfidare tutti i vostri amici.

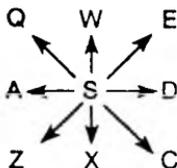
Vi potrete spostare sullo schermo usando i seguenti tasti:



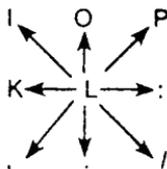
CHASE

Attenzione alle "porte mortali" durante la vostra caccia sullo schermo. CHASE è una gara fra due giocatori per stabilire chi controlla meglio i movimenti sullo schermo cercando di evitare gli ostacoli. Controllando il percorso del vostro avversario e spostando velocemente il vostro carattere diventerete un campione. Il cronometro visualizzato nella parte superiore dello schermo aggiunge competizione al gioco mentre ogni giocatore cerca di accorciare i tempi che lo separano dall'avversario.

Il 1° GIOCATORE utilizzerà
i seguenti comandi sulla
tastiera



Il 2° GIOCATORE utilizzerà
i seguenti comandi sulla
tastiera



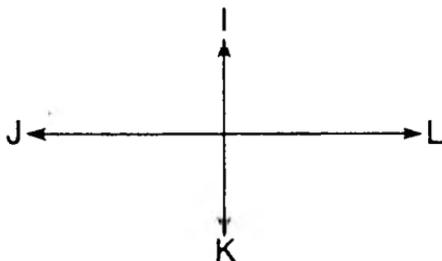
ANDROID NIM

Potrete essere voi a eliminare l'ultimo androide sullo schermo. Sarete così il vincitore di ANDROID NIM! Potrete se... giocherete con cautela. Dovrete scoprire il segreto che vi aiuterà a vincere contro il computer e eliminare così l'ultimo Droide. Questo nuovo e divertente gioco vi farà esercitare nelle sottrazioni mentre mettete a dura prova la vostra abilità nel risolvere i problemi.

MAZE

Con MAZE creerate dei labirinti delle dimensioni desiderate. Vedrete che il programma costruirà labirinti piccoli, medi e grandi. È una corsa contro il tempo per riuscire ad entrare ed uscire velocemente dal labirinto. È consigliabile studiarsi il percorso prima di iniziare ad avventurarsi nel labirinto. Cercate ogni volta di accorciare il tempo necessario per uscire. Sfidate i vostri amici per scoprire chi fugge più velocemente dai labirinti che create.

Per giocare a MAZE utilizzate questi tasti.



MOUSE MAZE

Voi siete un topo e il vostro obiettivo è il formaggio! Per ricevere il premio dovrete raggiungere l'uscita attraverso il labirinto di MOUSE MAZE. È possibile definire la larghezza e la lunghezza del labirinto e la velocità degli spostamenti del vostro topo. Le possibilità di MOUSE MAZE sono svariate, quindi il gioco è sempre nuovo e stimolante.

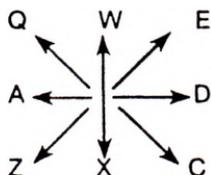
ROCKETS

Cinque razzi devono riuscire a percorrere lo schermo dal basso all'alto. Se volete avere successo nella missione dovrete evitare le stelle e gli altri ostacoli spaziali. Userete i tasti del cursore per spostare i razzi a destra → o a sinistra ←. È inoltre possibile eliminare alcuni ostacoli sulla vostra strada premendo la barra spaziatrice per colpirli. La vostra missione termina quando il razzo che state guidando colpisce qualcosa e esplode. I giocatori che amano mettere alla prova la loro abilità negli spostamenti troveranno ROCKETS veramente formidabile.

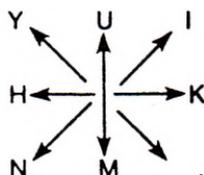
SNAKES

La vostra abilità nel programmare il futuro avrà molta importanza in questo gioco. L'obiettivo è di spostare il vostro serpente sullo schermo per più tempo possibile senza toccare i muri di contorno o l'altro serpente. Usare la tastiera con abilità per far strisciare il serpente verso l'alto e verso il basso, a destra o a sinistra. Per spostare il serpente usare i seguenti tasti:

1° GIOCATORE



2° GIOCATORE o per giocare
contro il computer

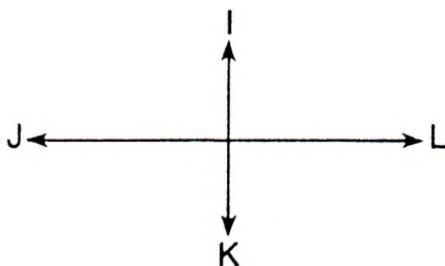


Ci sono molti modi per giocare a SNAKES. Potrete sfidare un amico o potrete giocare contro il computer oppure potrete stare a guardare il computer che gioca da solo. In qualunque modo deciderete di giocare, siate certi che perfezionerete il vostro senso dell'orientamento.

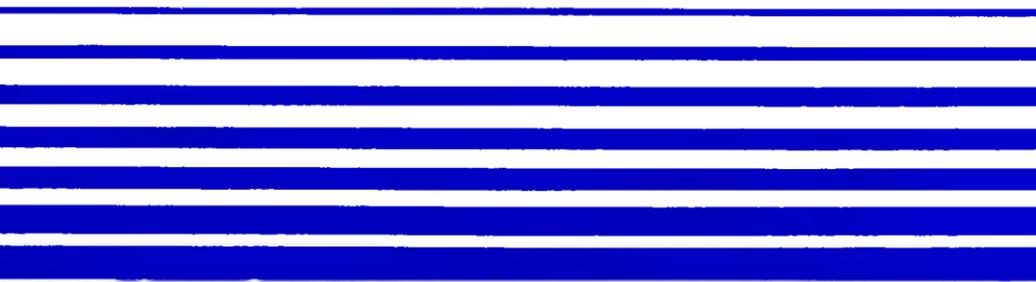
DRAGON MAZE

Preparatevi a fronteggiare un drago. La vostra posizione nel labirinto è indicata da dei cerchi, il drago apparirà sotto forma di quadrati. Usate la tastiera per spostare i vostri cerchi lontano dai quadrati del drago e uscite quindi dal labirinto.

I tasti che dovrete usare sono:



Per rendere più interessante la sfida, il labirinto è invisibile. Potrete vederlo solo quando il computer lo costruisce e quando scontrerete le mura. Per sconfiggere il drago di DRAGON MAZE è necessario avere molto coraggio e una buona memoria.



Commodore Italiana SpA

Via F.lli Gracchi, 48 - 20092 Cinisello Balsamo (Milano)
Tel. 02/618321