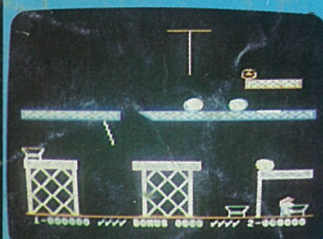


GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 16 - gennaio '87 - L. 8000

7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128

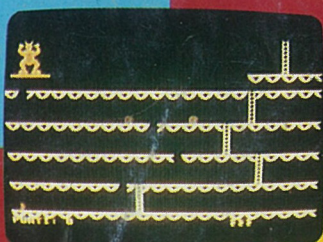
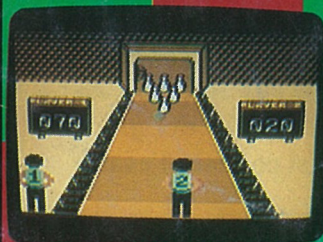
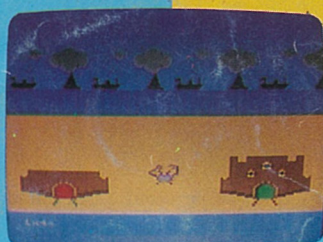
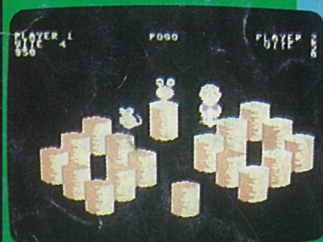
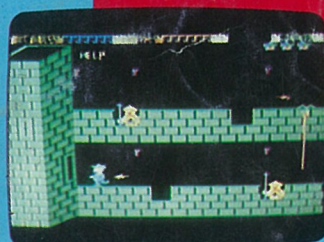
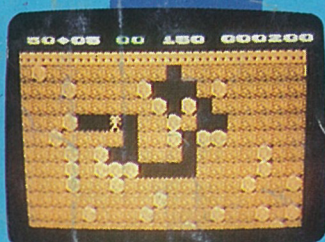
7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - PETER III
- 2 - POGO
- 3 - KETTLE
- 4 - JALISCO
- 5 - MINI BOWLING
- 6 - LEOPARD
- 7 - SAMMY



- 1 - TOP GUM
- 2 - DIRIGIBILE
- 3 - JET PACK
- 4 - ROBIN
- 5 - MONKEY DONG
- 6 - PARA MATHS
- 7 - SAND CASTLES



GO GAMES

Mensile di informatica
e video giochi

Anno III
N. 16 - Gennaio '87

EDITORE:
Editions Fermont s.r.l.
20121 Milano

REDAZIONE:
Via Cialdini, 11
20161 Milano
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:
Claudio Lavezzi
Via Terruggia, 3
20162 Milano

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
Viale dei Kennedy, 92
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:
MePe
V.le Famagosta, 75
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici

Numeri arretrati: Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

ATTENZIONE:
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

ATTENZIONE

CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

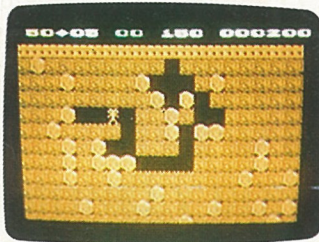
C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

i nostri magnifici supergiochi

PETER III

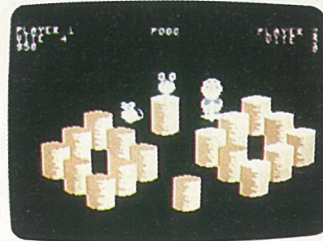
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1 o 2



Se volete misurare i vostri riflessi, giocate con Peter che vi terrà con il fiato sospeso lungo tutto il suo cammino pieno di improvvise difficoltà.

Peter dovrà raccogliere il tesoro disseminato nelle varie cavità che formano il gioco, evitando naturalmente tutti i vari pericoli che ostacoleranno il suo cammino.

Per far comparire la pagina con le varie opzioni del gioco, premere il tasto F1. Con F3 si sceglie il numero dei giocatori e dei joystick; muovendo la leva del joystick verso destra o sinistra si cambia la cavità dalla quale partirà il gioco.



Con questo favoloso gioco potrete rimanere impegnati per delle ore prima di eseguire tutti i 64 schermi che lo compongono. Passando da uno schermo all'altro, lo troverete sempre più entusiasmante.

Con il trampolo dovreste saltare da una piattaforma all'altra facendole cambiare di colore. Per farlo basterà muovere il joystick nel senso desiderato. Per effettuare un salto doppio, basterà tenere il pulsante premuto e muovere la leva contemporaneamente.

Nella schermata di configurazione, potrete optare per una delle innumerevoli combinazioni di gioco.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori, con uno o due joystick.

POGO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

KETTLE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

MINI BOWLING

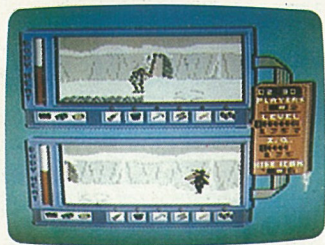
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Gioco composto da molti schermi, nei quali troverete delle bolle incandescenti prodotte da un bricco. Sarà vostro compito eliminarle, subendo il minor danno possibile. Per lanciare la vostra sfera magica, basterà premere il pulsante del joystick e tenerlo premuto quanto basta per determinare la lunghezza del tiro. Appena rilascerete il pulsante, la sfera ritornerà in vostro possesso.

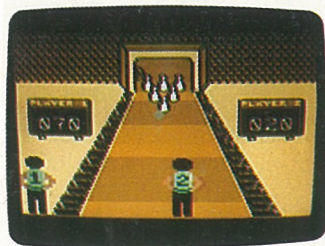
JALISCO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Due acerrimi nemici devono confrontarsi e risolvere con le armi le loro diatribe per il possesso di una miniera.

Il gioco consente la partecipazione di due giocatori, oppure di uno contro il computer. Potrete scegliere varie combinazioni di gioco con uno dei sette livelli di difficoltà. Per resettare il gioco in qualsiasi momento, basterà premere il tasto F5.



Potrete dimostrare la vostra abilità e prontezza di riflessi con questo gioco che rappresenta un mini Bowling da giocare con due partecipanti.

Per lanciare la palla, occorre premere il pulsante del joystick nel momento in cui il giocatore si trova nella posizione desiderata di fronte ai birilli.

LEOPARD

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Alla guida di un potente carroarmato, dovrete trarre in salvo quindici soldati in territorio nemico, perlustrandolo meticolosamente e distruggendo le postazioni vitali senza subire

danni al carro armato.

A compimento della missione, passerete ad una fase successiva con difficoltà maggiori.

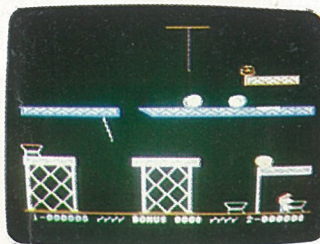
Buona fortuna!

SAMMY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

Se siete pratici di salti spericolati con piattaforme elastiche, trapezio volante ed altro, dimostatelo con questo bellissimo gioco di abilità.

Il gioco è composto da molti schermi, ai quali accederete man mano che superate i vari livelli di difficoltà.



È consentita la partecipazione di uno o due giocatori con otto livelli di difficoltà.

Per selezionare le opzioni di gioco, muovere la leva del joystick avanti e premere il pulsante. Per aumentare l'altezza del salto sul tappeto elastico, tenere premuto il pulsante.

**NON PERDETE
IL PROSSIMO NUMERO
DI
GO GAMES!!!**

i nostri magnifici supergiochi

TOP GUM

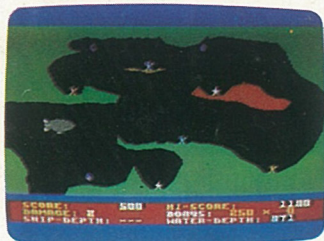
C 16 e PLUS 4 - Joystick in porta 1



La vostra Nazione sta per essere attaccata da una formazione di aerei che hanno la funzione di mettere a ferro e fuoco il Paese. L'unico vostro compito è di distruggere tutti i nemici per salvare la Patria. Siete soli contro una miriade di nemici, ma potete contare sulla vostra abilità e su un aereo ad alta tecnologia.

DIRIGIBILE

C 16 e PLUS 4 - Joystick in porta 1



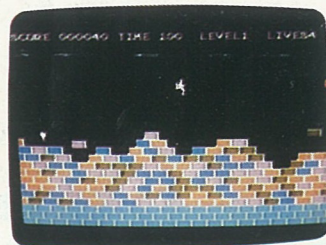
Alcuni minatori sono rimasti imprigionati in una caverna sotterranea che si sta riempiendo di acqua a causa di una imminente alta ma-

rea. Il tuo compito è quindi quello di salvare la vita ai minatori prima che muoiano annegati.

Per riuscire nella tua impresa, hai a disposizione una mongolfiera che ti porterà negli inferi delle caverne. Attento, però, a non scontrarti contro le pareti, perché la mongolfiera esploderà.

JET PACK

C 16 e PLUS 4 - Joystick in porta 1



In questo gioco dovete distruggere tutti i mattoni che vi cadono addosso per evitare che si formi un muro che sarebbe letale per la vostra sopravvivenza. Per fare ciò, sparate a più non posso con il vostro mitragliatore e tirate tutte le bombe che vi capiteranno sotto mano per distruggere i mattoni che formano il muro.

ROBIN

C 16 e PLUS 4 - Tastiera - Joystick in porta 1

TASTI:

Z - SINISTRA

X - DESTRA

; - SU

/ - GIÙ

SHIFT - SALTA

FUOCO PER PARTIRE

MINI BOWLING

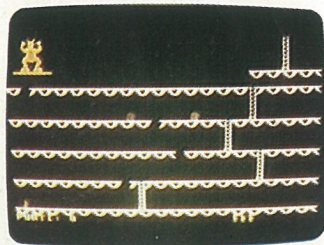


Robin è un intrepido paladino che deve entrare in un castello per salvare la principessa prigioniera dell'orco malvagio. Dotato solo della propria forza fisica e di molta astuzia, dovrà cercare di evitare le guardie dell'orco e le loro frecce per non rimetterci la vita. Durante il suo cammino dovrà raccogliere le chiavi che gli permetteranno di aprire le porte al momento opportuno. Buona fortuna, Robin!

MONKEY DONG

C 16 e PLUS 4 - Tastiera

TASTI:
A - SINISTRA ↑ - ALTO
S - DESTRA SPAZIO - SALTO



Questo gioco è una simpatica versione del famoso gioco da bar Donkey Kong; dove il nostro eroe deve salvare la sua ragazza dalle grinfie del gigantesco scimmione. Kong vi tirerà addosso una miriade di barili per uccidervi, ma voi potrete evitarli saltando o cambiando la scala di risalita.

PARA MATHS

C 16 e PLUS 4 - Tastiera

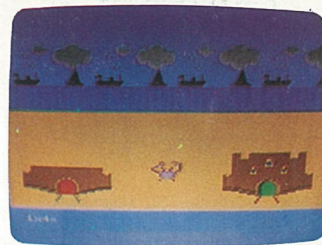
TASTI:
Y - SI N - NO
 SPAZIO - FUOCO



Finalmente un gioco per i più piccini, compreso di grafica, azione e didattica. Infatti in questo gioco i bambini si potranno divertire con la grafica e la dinamica del gioco e, nello stesso tempo, imparare a fare delle semplici operazioni matematiche. Quando l'aereo lancerà il paracadute, voi dovrete risolvere l'operazione all'interno della scatola prima che cada in acqua.

SAND CASTLES

C 16 e PLUS 4 - Tastiera



Sempre più difficile per i più piccini! Della serie del precedente, questa volta dovrete fare delle moltiplicazioni, oltre alle consuete addizioni. Sfidate il vostro vicino di casa o il vostro compagno di classe per vedere chi è più svelto e intelligente... matematicamente parlando.

POKÉ

**RIVISTA DI VIDEOGAMES
PER
48 K SINCLAIR e CBM 64
È IN EDICOLA
IL 1° DI OGNI MESE
NON PERDETELA!**

**7 VIDEO-GAMES per CBM 64
7 VIDEO-GAMES per SPECTRUM 48 K**