

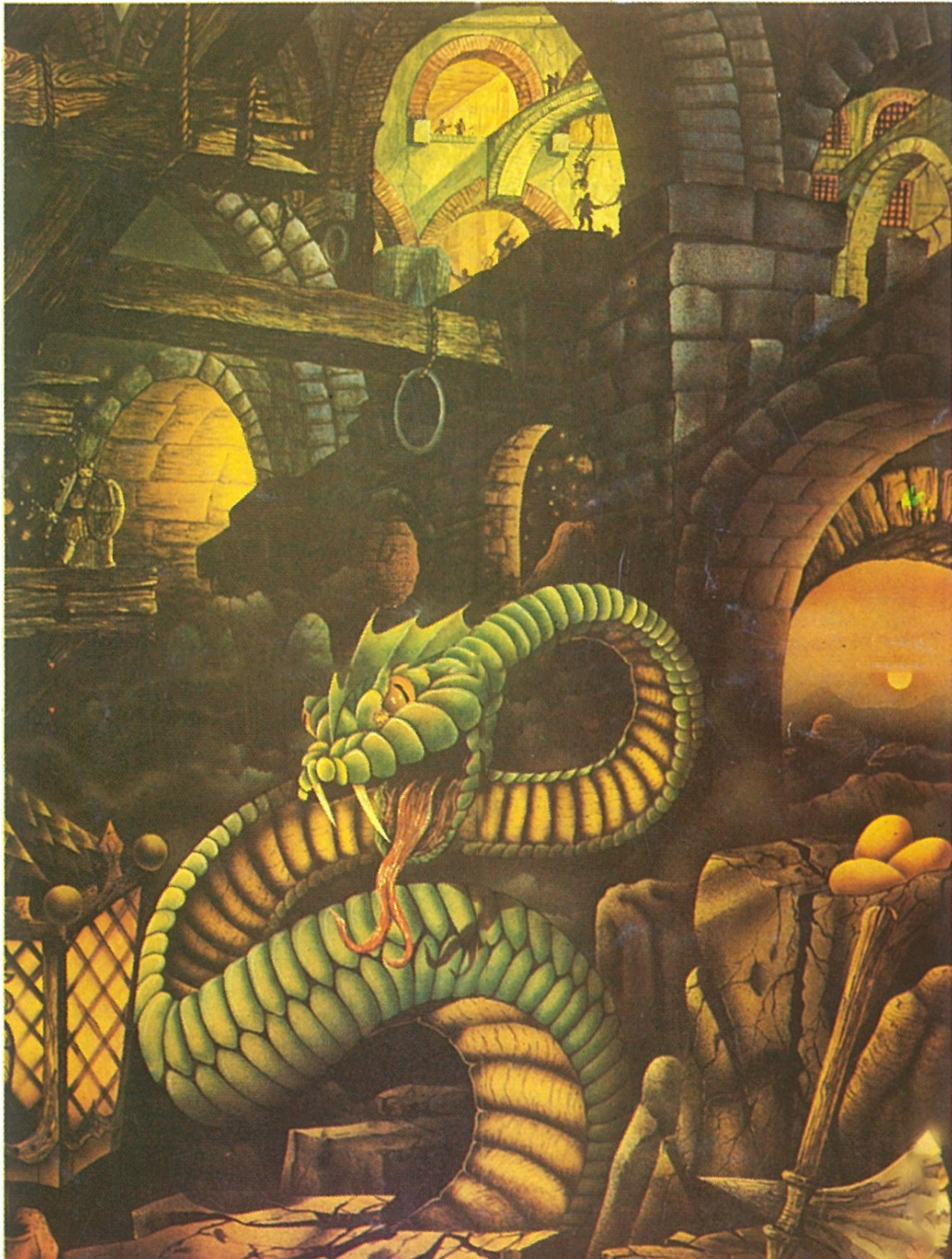
# COMPUTER GAMES & UTILITIES

ANNO 2  
L. 7.500  
N. 4  
Supplem.

S  
P  
E  
C  
I  
A  
L  
E

C  
O  
M  
M  
O  
D  
O  
R  
E

C/16  
PLUS  
4



S  
U  
P  
P  
L  
E  
M  
E  
N  
T  
O

A  
L

N°  
4

RACCOLTA MENSILE PER HOME COMPUTERS CON CASSETTA PROGRAMMI

## COMMODORE 64

SIMULA 1.0 - ELETTRATECNICA  
CALCOLI GEOMETRICI  
ELI RAID - ATTENTI AI VASINI  
CACCIA AI CONIGLI

## C 16 / PLUS 4

GUERRA DI UFO  
CASTELLO MAGICO  
SCACCHI  
BOMBARDIERE

# SOMMARIO

DESCRIZIONI PROGRAMMI COMMODORE 64.....	pag.	3
DESCRIZIONE PROGRAMMI C/16 .....	pag.	4
ISTRUZIONI COMMODORE 64 .....	pag.	5-6-7
LA RECENSIONE DEL MESE .....	pag.	8

---

## EDITRICE SOFTWELL s.r.l.

*Direttore*

**LOREDANA SALERNO**

*Vice Direttore e Dir. Tecnica*

**LUCIANO ALBERTIN**

*Coordinatori*

**LOREDANA CATTANEO**

**ANTONIO CIAMPITTI**

**FAUSTO CIMA**

*Copertina*

**GRUPPO TRE**

*Hanno collaborato per questo numero:*

**ANDREA GNESUTTA, CLAUDIO MAGENES**

**ANTONIO MEDA, STEFANO BORELLI e TANTI ALTRI**

*Fotocomposizione:*

**ARGILLA MARIO - Via S. Cristoforo 27/C - Brugherio (Mi)**

*Stampa:*

**LITO 3 - Via Brunelleschi 26 - Cologno M. (Mi)**

*Distribuzione:*

**EUROSTAMPA s.r.l.**

**C.so Vittorio Emanuele II°, 111 - 10128 Torino - Tel. 011/538.166**

**COMMODORE, SPECTRUM E SINCLAIR - SONO MARCHI REGISTRATI**

Copyright 1984 By Ed. Softwell srl, direzione, amministrazione, abbonamenti, pubblicità, redazione - V.le Brianza 26 - Tel. 039/880040 - Brugherio (Mi) - n. registrazione tribunale 495, 7-12-84 (n.) una copia costa L. 7.500; ogni arretrato L. 12.000; l'abbonamento annuo a 12 numeri L. 70.000, estero L. 140.000 computer games & utilities è un periodico mensile registrato presso il tribunale di Monza pubblicità inferiore al 70% tutti i diritti sono riservati per tutti i paesi. Manoscritti, disegni, articoli, cassette e programmi inviati non sono restituiti se non su pecifica richiesta scritta anche se non pubblicati, direttore responsabile: Loredana Salerno. Rights Reserved everywhere.

## DESCRIZIONE PROGRAMMI COMMODORE 64

### **SIMULA 1.0**

---

Istruzioni da video.

### **ELETTROTECNICA**

---

Istruzioni con opzione 7.

### **CALCOLI GEOMETRICI**

---

Istruzioni da video.

### **ELI RAID**

---

Istruzioni da video.

### **ATTENTO AI VASINI**

---

Istruzioni da video.

### **CACCIA AI CONIGLI**

---

Istruzioni da video.

**NEL PROSSIMO NUMERO**  
***CARI AMICI***  
***COMMODORIANI:***  
**PROGRAMMI FANTASTICI!!!**

## DESCRIZIONE PROGRAMMI COMMODORE C/16 E PUS 4

### GUERRA DI UFO

---

Guardando dallo schermo della tua astronave, punta il tuo laser e distruggi gli Ufo nemici.

Istruzioni da video.

### CASTELLO MAGICO

---

Competizione per 2 giocatori. Devi risolvere varie operazioni matematiche più velocemente del tuo avversario, in questo modo completerai il "Castello" avversario vincendo la partita.

Istruzioni da video.

### SCACCHI

---

Opzioni: tasto "Q" ripete la partita.

Tasto "R" o "P": Inverte le parti e aiuta.

Tasto "N": nuovo gioco.

### BOMBARDIERE

---

Istruzioni da video.



PRESENTA:

### LA TOP DEL MESE

- 1) SUPER ZAXXON
- 2) MARIO BROS
- 3) PIT STOP II
- 4) SCRAMBLE 3A
- 5) SUPER STAR CHALLENGE

- 6) GROG'S REVENGE
- 7) BOXE
- 8) BLUE NAX 2000
- 9) SUMMER GAMES 2
- 10) CRISTAL CASTLE

# ISTRUZIONE PROGRAMMI COMMODORE 64

## QUARK IX

**ALLACCIARE LE CINTURE!!!** Sta per iniziare un combattimento spaziale. In questo gioco ti trovi all'interno di una Nave spaziale (hai proprio la sensazione di essere all'interno della Gabina di pilotaggio) e dovrai: Allinearti e atterrare sulla pista d'atterraggio, per poter decollare e ritrovarti nello spazio dove affrontare in combattimento spaziale, le Astronavi nemiche di colore Rosa, si deve centrarle nel mirino e quindi premere il fuoco. Le Navi vanno colpite 3 volte, ogni volta il colore cambierà da Rosa a Verde, infine Blù. Abbattute tutte le astronavi nemiche apparirà la grande Nave Madre la si deve colpire diverse volte sino alla sua esplosione. Missione compiuta c'è ora il ritorno alla base dove ti aspettano onore e gloria. Il gioco rende appieno l'effetto Tridimensionale rendendone bello il giocare. *Joystick in porta. Per caricare premere Shift-Run Stop.* Buon divertimento.

## BURGER TIME

**HAMBURGER!!! CHI VUOLE HAMBURGER???** Tu sei l'addetto alla preparazione degli Hamburger, i famosi panini. Devi mandare nei vassoi i 4 Strati che compongono l'Hamburger; e per far questo dovrai far camminare sopra il Tuo Pianista. Nella tua fatica, sarai inseguito da Due affamati individui, che cercano di divorarsi i panini, prima ancora che siano pronti. In tuo aiuto, avrai la possibilità di costruire un muro che bloccherà gli affamati personaggi (solo temporaneamente). Fatti i primi 4 Hamburger, inizia il Secondo Livello, dove aumentano il numero degli inseguitori. Tieni presente che se riesci ad "investire" con una fetta l'inseguitore, egli morirà, otterrai così dei punti e l'eliminazione momentanea dell'ingordo. A fine partita potrai scrivere le tue iniziali sullo schermo. *Joystick in porta 2.*

In alto viene indicato:

LIVELLO  
ATTUALE

MURI A  
DISPOSIZIONE

VITE  
DISPONIBILI

PUNTEGGIO

*Per caricare premere Shift-Runstop. Buona fortuna.*

## ANTER PLANTER

Qui è la volta delle Formiche, il nostro eroe ha infatti il giardino invaso dalle formiche che gli stanno distruggendo tutti i fiori e frutti. Eccolo, allora armato di un mortale insetticida, alla caccia delle numerosissime formiche. Per portare a compimento il gioco vi è un termine di tempo indicato dai numeri in basso a destra. Mentre la bombola può essere ricaricata, andando sotto la tettoia reticolata blù. Quando si spruzza si deve fare attenzione a non distruggere il giardino e ammazzare solo le formiche. Terminato il primo compito, apparirà un labirinto dove dovremo anche lì cacciare le invasore. Si passerà quindi a un secondo livello e così di seguito. Inizialmente si può scegliere il Livello di velocità del gioco premendo FI. *Joystick porta 2. Fuoco inizia il gioco.*

*FI: Livello velocità gioco: SLOW = ADAGIO, MEDIUM = MEDIO, FAST = VELOCE.*

*Per caricare premere Shift - Run Stop. Buon divertimento.*

## SUPERMAN (2)

**ARRIVA SUPERMAN!!!** Ecco di nuovo il nostro Eroe dal rosso mantello. Nella serie Spaziale non poteva mancare il secondo numero di questa serie. In questo gioco, lo troviamo alle prese con nemici volanti che gli scagliano contro la mortale, *Kryptonite*. Volando, bisogna evitarli insieme alle frecce, sempre di *Kryptonite*, che arrivano dallo spazio. Bisognerà catturare i Puntini luminosi che compaiono all'improvviso, quando lo schermo diventa più scuro. Nel far questo, si è disturbati da un carro lanciamissili e far attenzione a non volare più basso delle case, poiché il punteggio decrescerebbe velocemente e a 0 finisce la partita. Catturati più Puntini si passa ad un Livello superiore, le difficoltà aumenteranno anch'esse insieme ai Livelli. *Joystick porta 2. 3 Superman ha disposizione. Start Game = Schiacciando un tasto qualsiasi. Via!!! Più veloci della luce. Per caricare premere Shift-Runstop. Buon divertimento.*

# ISTRUZIONE PROGRAMMI COMMODORE 64

## DECATHLON

Scaldati i muscoli, sei pronto per la gara di Decathlon.

*Selezioni iniziali:* 1) Numero giocatori (1-4) premi il numero corrispondente. Oppure contro il Computer. 2) Singolo evento S o A. Tutti gli eventi. 3) Per il Singolo evento puoi selezionare quello che preferisci (1-9). La velocità dei concorrenti viene determinata dalla velocità e potenza con cui si muove la leva del Joystick da sinistra a destra. La Velocità viene indicata dalla striscia di colore rosso in basso sull'indicatore graduato. Ogni Tempo o Lunghezza ottenuta in ogni gara viene moltiplicato per un coefficiente; il risultato indica il punteggio ottenuto nella gara. Una discreta prestazione deve superare i 1.000 punti. Negli isport in cui si deve saltare o lanciare, bisogna premere il bottone del Joystick prima della riga gialla. Nel salto con l'Asta il bottone va premuto 2 volte. I punteggi ottenuti vengono mostrati nel riquadro nero in alto. *Joystick a secondo dei giocatori 1 o 2. N. gare è di 10. Per caricare premere Shift-Runstop. Per ripartire il gioco premere Runstop & Restore.* Buon divertimento.

## BEACH HEAD

La buona Grafica e gli effetti Tridimensionali, rendono Beach Head un ottimo gioco d'azione di guerra. Lo scopo del gioco, è attuare lo Sbarco su una spiaggia, in varie fasi. In ogni Fase si è impegnati in un gioco diverso.

**I° Fase)** Si inizia cercando di portare più *Navi* possibili attraverso uno sbarramento formato da Mine e Siluri. **II° Fase)** Le *Navi* che si è riusciti a far passare, verranno sottoposte ora ad un attacco aereo. Con i Cannoni a disposizione si deve abbattere più aerei possibili, salvando così le *Navi*. (Osservare la Profondità Visiva). **III° Fase)** A questo punto ultimo ostacolo allo Sbarco è rappresentato dalle *Navi Nemiche*. Si ingaggerà quindi una *Battaglia Navale* a colpi di Cannone; (Regolarsi con l'*Alzo*). Se si è salvata qualche *Nave* si può attuare lo Sbarco. **IV° Fase)** Ci troviamo sulla Spiaggia dove troviamo schierati dei *Carriarmati*; (il loro numero è dato dalle navi poste in salvo). Alla guida dei *Carriarmati* si deve avanzare superando le difficoltà che via via si presentano. Il Gioco prosegue Buona avanzata e Buon divertimento. *Per caricare premere Shift-Runstop. Joystick in porta 2 tutti i comandi si eseguono muovendolo.* Buon divertimento.

## PITFALL II°

Il secondo numero di questa serie non poteva che essere decisamente migliorato rispetto al suo predecessore; infatti in PITFALL II°, le Avventure del Nostro eroe si svolgono in un ambiente graficamente migliorato. In questa Avventura, Pitfall deve ritrovare prima Rhonda, la sua fidanzata, quindi Quickclaw, il pauroso gatto di Rhonda. Accompagnati da un piacevole ritornello si deve far discendere Pitfall in una profondissima (circa 30 Livelli) caverna evitando le innumerevoli difficoltà rappresentate da Rane, Serpenti elettronici, Condor, Vampiri (Pippistrelli) e Topi di caverna alla ricerca di Rhonda. Durante la discesa, ogni barra di Oro raccolta vale 5000 punti che andranno sommati ai 4000 dati inizialmente. Una particolarità di questo gioco è che non vi è, ne limite di tempo, ne delle vite a disposizione; il Nostro Eroe, quindi, può "Morire" tutte le volte che capiterà senza che questo influenzerà se non che in minima parte sul punteggio. *Joystick in porta 1. Per caricare premere Shift-Runstop.* Buon divertimento.

## WIZARD OF WORD

Scappa e Fuggi è la migliore tecnica da adottare in questo gioco dove si ha la possibilità di poter giocare in due contemporaneamente. L'obiettivo di Wizard of Wor è quello di far più punti possibili; e per far questo si deve guidare il nostro Guerriero all'interno di un Labirinto, distruggendo tutti i Mostri che si presentano. Si ha a disposizione una pistola Laser con illimitato numero di colpi. Si ha la possibilità di giocare in Due contemporaneamente e quindi di poter far un gioco di pretattica; tenendo conto che i colpi risultano mortali anche per il nostro compagno. Attenzioni che esistono molteplici Mostri, ognuno dalle caratteristiche differenti. In basso sul teleschermo c'è la possibilità di individuare sul Radar quei Nemici che hanno la proprietà di diventare Invisibili. *Joystick porta 1 e 2 secondo i giocatori. Ogni 10.000 punti un guerriero. Per caricare premere Shift-Runstop.* Buon divertimento.

## ISTRUZIONE PROGRAMMI COMMODORE 64

### DARE-DEVIL-DENIS

DENIS, è un motociclista Stuntman a cui è stato ridotto in molti pezzi un Oscar da lui vinto. Lo scopo, quindi è quello di recuperare tutti i vari pezzi sparsi lungo varie scene. SI inizia, selezionando col joystick, Istruzioni o Inizio Gioco; quindi il Livello di Difficoltà fra: A, B, C, D, E, F, in ordine di difficoltà crescente. Le Selezioni, avvengono premendo il tasto Fire. Inizia, quindi il gioco con una passeggiata, dalla durata segnata dalla striscia di colore in basso a sinistra, dove ogni Pallone recuperato ed ogni Fiore saltato aggiudicano un punteggio. SI passa al recupero dei pezzi che si trovano in 5 Scene con difficoltà crescenti. Con la moto si salta, corre per vari percorsi evitando i vari ostacoli al fine di recuperare l'Oscar. *Joystick porta 2. Per caricare premere Shift-Runstop.* Buon divertimento.

### WHERE'S MY BONES

Dov'è il mio scheletro?... Chi cerca le proprie Ossa è il povero fantasma del Monaco Brother Jennifer. Bisogna aiutarlo in questa ricerca, guidandolo in una Catacomba. A disposizione si ha 9 Fantasmi, con ognuno 9 Scudi. Si scende nel cunicolo cercando di raggiungere "le Ossa" sparse lungo il percorso, ammazzando più Ragni, Serpenti, e Mostriattoli vari. Ogni pericolo che si tocca si perde un Scudo, ogni 9 Scudi un Fantasma; Toccando il muro si perde una Vita. Eccellente la Grafica e gli Effetti Sonori grazie a Ian Gray. *Joystick porta 2. Fuoco - Star Game.* Per caricare premere Shift-Runstop. Buon divertimento.

### BLAGGER

Blogger, è un gioco dove la grafica è talmente bella e minuziosa che invoglia il giocarlo. Scopo del gioco, è quello di raccogliere le diverse chiavi disposte in ogni schermata (livello). Inizialmente si ha a disposizione 5 Uomini, coi quali, si deve raccogliere, toccandole, le chiavi che appaiono sulla prima schermata, evitando l'insidie che ci farebbero perdere la vita e ripartire da capo. Dopo essere riusciti a raccogliere tutte le chiavi, bisogna recarsi sulla scritta, "Safe" si può così accedere al Livello superiore. Per ogni Livello, si ha a disposizione un tempo limitato, indicato dalla striscia colorata in basso sul teleschermo. Per ogni Livello, c'è una schermata diversa, quindi diverse saranno anche le difficoltà da affrontare. Le schermate del gioco sono visibili inizialmente sullo schermo. *Joystick in porta 2. Premere la barra spaziatrice per iniziare. Per caricare premere Shift-Runstop.* Buon divertimento.

**PER LA VOSTRA  
PUBBLICITA'**

**Ed. SOFTWELL s.r.l.**  
Viale Brianza, 26 - Tel. 039/880040  
BRUGHERIO (MI)

## LA RECENSIONE DEL MESE

### ISTRUZIONE PROGRAMMI COMMODORE 64

#### PIT STOP II

Grafica tridimensionale stile Pole Position, rifornimento ai box ma soprattutto la possibilità di correre con due auto contemporaneamente sono le novità della seconda versione di PIT STOP. Ora potete correre non più solo contro il tempo ma vivere le vere emozioni che prova un pilota di Formula 1.

Lo schermo del televisore è diviso in due: la parte superiore è occupata dalla vostra macchina mentre nella parte inferiore c'è il bolide del vostro avversario. In questo modo affronterete il rivale contemporaneamente sulla stessa pista in un appassionante testa a testa. A lato dello schermo una piantina del percorso indica la vostra posizione sul circuito. Le automobili sono dotate di un motore turbo che viene innestato con il pulsante del joystick. Durante la corsa occhio ai pneumatici e al carburante. Se siete in difficoltà e la macchina ha bisogno di gomme nuove o di carburante, fermatevi ai box e, con l'aiuto dei meccanici, fate rifornimento e le sostituzioni necessarie. Se forzate troppo la macchina rischiate di fermarvi lungo il circuito e vedere il passaggio dei vostri avversari dal bordo della pista.

Avete la possibilità di scegliere tra sei circuiti mondiali più famosi, la lunghezza della gara (3-6 e 9 giri), tra tre livelli di difficoltà e se correre contro il computer od un avversario. Inoltre potete organizzare un vero e proprio campionato del mondo su 6 circuiti. Al termine di ogni gran premio apparirà la classifica parziale con i punteggi ottenuti.

#### RICHIESTA ARRETRATI

Inviatemi le seguenti copie di "computer games e utilities" al prezzo di L. 12.000 ciascuna.

- Allego assegno c/c
- Allego intero importo in valore postale (francobolli)
- Invio intera somma a mezzo vaglia postale

Il tutto intestato a:

Editrice **SOFTWELL s.r.l.** - V.le Brianza, 26 - BRUGHERIO (MI)

COGNOME e NOME \_\_\_\_\_

INDIRIZZO \_\_\_\_\_

TEL. \_\_\_\_\_





**NUOVA NEWEL** s.a.s.

di Ciampitti A. & C.

MATERIALE ELETTRONICO

20125 Milano - Via Mac Mahon, 75 - Tel. (02) 32.34.92 - 32.70.226 - (Negozio)

**CERCASI DISTRIBUTORI  
PER TUTTA  
ITALIA**

**DALL'INGHILTERRA AI PREZZI D'IMPORTAZIONE**

We've just added the final touch to our professional keyboard. This new Microdrive compatible keyboard offers more key functions than any other in its price range. And the stepped keys and space bar make it even easier to use. Our keyboard, constructed from high density block ABS, will take your Spectrum into the professional league. It has 52 "stepped" keys plus space bar. A separate numeric key pod consisting of 12 red keys including a single entry/delete, plus single entry/decimal point, lockable total

Constructed from high density block ABS



ONLY £45.00

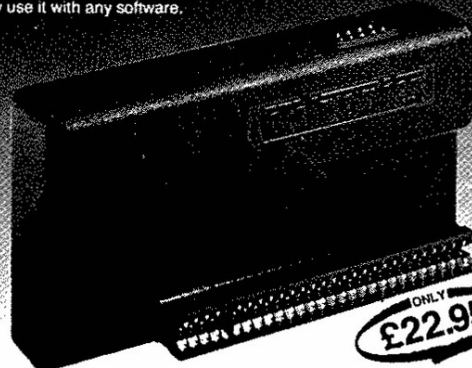
numeric data entry. The 15" x 9" x 3" case will accommodate your Spectrum and other add-ons like interface 1, power supply etc. and forms an attractive self-contained unit. All connections, power, Mic, Ear, T.V., network RS232 and expansion port are accessible at the rear. A few minutes, a screwdriver and the simple instructions supplied are all you need to fit your Spectrum. All AlphaTronic products are covered by a comprehensive guarantee.

his superb new interface is one of our very latest developments for your Spectrum.

Offering even more features, and as it's programmable from the keyboard or with the cassette supplied you can now use it with any software.

Features include:-

- 17 directional movement
- Keyboard fully functional
- Rear connector for other add-ons
- Microdrive compatible



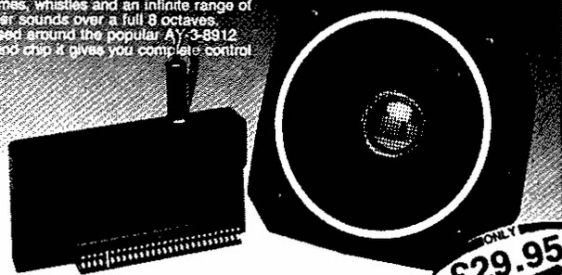
ONLY £22.95

Three Channel Sound Synthesiser interface incorporates a BEEP audio amplifier and a 3 channel sound synthesiser.

The BEEP amplifier improves the sound quality and output of the BEEP enormously. The 3 channel sound synthesiser adds a totally new dimension to sound on your Spectrum. It allows you to program your own music with harmonies, explosions, zaps, chimes, whistles and an infinite range of other sounds over a full 8 octaves. Based around the popular AY-3-8912 sound chip it gives you complete control

(from basic or MIC) over 3 channels of tone and/or white noise, plus envelope and volume control. It comes with its own pod mounted (4") speaker with 1 metre of cable so that it can be positioned anywhere.

Once this is fitted to the expansion port your programmes will never sound the same again!



ONLY £29.95

Our new generation light pen and interface is designed specifically for your Spectrum and works down to pixel level for complete accuracy.

Now you can produce high resolution illustrations with the 16 pre-defined instructions, selected from the screen controlled menu. Change colour, border paper, ink. Draw circles, arcs, boxes or lines. You can fill in objects with colour, insert text or draw freehand, save and load completed or

partially completed screens onto and from a tape and with a 48K Spectrum retain screens in memory and animate.

You can also use the machine codes in your own programmes for selecting from a menu, playing games etc. (all entry points supplied).

The interface fits neatly into position and comes complete with software cassette.



ONLY £19.95

**HARDWARE SINCLAIR**

Spectrum Sinclair versione 16K e 48K		(p. telefonare)
Spectrum Plus versione 48K		(p. telefonare)
Int. Joystick Standard Kempston	Lit.	30.000
Int. Joystick Standard programmabile senza fili	Lit.	50.000
Int. Joystick Standard doppio Joistik	Lit.	90.000
Light Pen	Lit.	45.000
Sintetizzatore sonoro 3 voci 8 ottave	Lit.	55.000
Sintetizzatore vocale currali	Lit.	75.000
Modem telefonico	Lit.	230.000
Tastiera addizionale DK Tronic	Lit.	85.000
Joystick Quick Shoot II°	Lit.	25.000
Int. stampante Centronic	Lit.	118.000
Int. stampante Seriale (int. 1)	Lit.	150.000
Mother Board	Lit.	60.000
Floppy Disk Sistem 3"	Lit.	489.000
Floppy Disk Sistem 5"	Lit.	1.100.000
Floppy Disk Sistem 3" 350 K	Lit.	900.000
Microdrive	Lit.	150.000
Interfaccia 1	Lit.	150.000
Kit trasformazione Spectrum 48 in Plus	Lit.	109.000
Registratori digitali	Lit.	55.000
Cartucce Microdrive Spectrum e QL	Lit.	7.500
Espansioni di memoria 48K	Lit.	55.000

Stampante GP 550 A	Lit.	690.000
Stampante GP 500 A	Lit.	550.000
Stampante GP 500 S	Lit.	550.000
Stampante Epson 80 FT	Lit.	665.000
Stampante Seikosha 50 S	Lit.	290.000
Monitor 'Fosfori Verdi'	Lit.	195.000
Monitor 'Fosfori Ambra'	Lit.	195.000
Monitor 'Fosfori Arancioni'	Lit.	195.000
Monitor 'colori Cabel'	Lit.	460.000
Monitor per QL	Lit.	900.000
Rom Cartridge	Lit.	30.000
Parti di ricambio Ula	Lit.	40.000
Parti di ricambio Rom	Lit.	40.000
Parti di ricambio Membrana	Lit.	19.000
Parti di ricambio Transistor	Lit.	1.000
Parti di ricambio Cornice metallica	Lit.	19.000
Parti di ricambio Tastiera premente	Lit.	19.000
Cavo seriale per stampante	Lit.	45.000
Cavo Centronic per stampante	Lit.	45.000
Filtro antidisturbo	Lit.	6.000
Cassette data Record - Sony - Dupont etc.		(chiedere)
C10 - C20 - C30 - C46 - C60 - C90		
Motori passo 8,1 V 1,8 Step	Lit.	8.000
Tubi catodici per Rtty 2" quadrati	Lit.	25.000

**HARDWARE E SOFTWARE DA TUTTO IL MONDO DEI COMPUTER - GAMMA COMPLETA PRODOTTI SINCLAIR - COMMODORE ED ACCESSORI**

# NUOVA NEWEL NUOVA NEWEL NUOVA NEWEL

Connettori 2,54 28 + 28 .....	Lit.	6.000
Connettori Centronic .....	Lit.	9.000
Connettori AY 38910 Sintetizer .....	Lit.	15.000
Consolle appoggia Spectrum in metallo nero ....	Lit.	15.000
Carta per stampanti = 2000 fogli = 80 colonne	Lit.	35.000
Porta dischetti .....	(chiedere)	
Porta cassette .....	Lit.	6.000
Jdck per Spectrum .....	Lit.	1.000
Cavi stampanti per QL .....	Lit.	45.000
Cavi Joystick per QL .....	Lit.	30.000
Ventole raffreddamento .....	Lit.	10.000
Contenitori ABS (plastica lgra per varie interfacce)	Lit.	2.000

Autoradio estraibile da macchina modelli:  
 HS 100 S - Ritmo - AM/FM Stereo - Auto Stop.  
 Cassette - 14 Watts  
 HS 350 - Ritmo - AM/FM Stereo reverse - 20 Watts  
 Cassette

Computer MSX SVI 728 + Software ..... Lit. 650.000

COMPONENTI ELETTRONICI DI TUTTI I TIPI PER HOBBISTI = KIT ACCESSORI

## HARDWARE VARIO COMMODORE

Commodore 64 .....	(chiedere)	
Stampante Seikosha 50 A .....	Lit.	290.000
Stampante MPS 802 .....	Lit.	500.000
Stampante MPS 803 .....	Lit.	480.000
Floppy 1541 .....	Lit.	490.000
Registratori Commodore 1530 .....	Lit.	70.000
Registratori Omega .....	Lit.	60.000
Int. Centronic .....	Lit.	100.000
Int. Seriale .....	Lit.	100.000
Modem .....	Lit.	230.000
Joystick .....	Lit.	25.000
Tavola Grafica .....	Lit.	190.000
Light Pen .....	Lit.	40.000
Espansioni Vic 20 8K .....	Lit.	50.000
Espansioni Vic 20 16K .....	Lit.	100.000
Espansioni Vic 20 32K .....	Lit.	130.000
Connettori p. 3,96 22 + 22 .....	Lit.	5.000
Dischetti 5 1/4 pollici/SF AD .....	Lit.	4.500
Cassette .....	(chiedere)	
Cover x 64 - Vic 20 - Cic (copri tast. in ABS x Comp.)	Lit.	20.000
Programmatore Epron fino 64K .....	Lit.	150.000
Monitor Color II" .....	Lit.	460.000
Monitor Verdi Ambra = Arancioni .....	Lit.	195.000

## MATERIALE DI RICAMBIO

Carta per stampanti (2000 fogli) .....	Lit.	36.000
Porta dischetti 10 posti .....	Lit.	10.000
Porta dischetti 40 posti .....	Lit.	30.000
Porta dischetti 90 posti .....	Lit.	40.000
Portacassette e per materiale vario (pro Box) .....	Lit.	6.000
Speech 64 (interfaccia parlante) .....	Lit.	75.000
Tastiera musicale Miu 64 .....	Lit.	200.000

## VASTO ASSORTIMENTO LIBRI E ACCESSORI SOFTWARE VARIO SU DISCO E CASSETTA

C 16 Computer con registratore .....	Lit.	299.000
C 16 data Recorder .....	Lit.	99.000
Joystick .....	Lit.	25.000

## SOFTWARE E LIBRERIA VASTISSIMA NASTRI RICAMBIO

Per MPS 801 .....	Lit.	16.000
Per MPS 802 .....	Lit.	18.000
Per MPS 803 .....	Lit.	20.000

## KIT PULIZIA

Cassette demagnetizzatrici .....	Lit.	13.000
Connettori Comuni di tutte le misure .....	(chiedere)	
Kit completo per taratura reg. VIC 20 e CBN 64	Lit.	20.000

## VARIO HARD WARE

Cavo Seriale per stampanti QL .....		
Cavo Seriale per stampanti Spectrum .....		
Cavo per Joystick QL .....		
Interfaccia Centronic/seriale per QL .....		
Interfaccia Centronic per VIC 20, C 64 .....		
Interfaccia Seriale per VIC 20, 64 .....		

## PROGRAMMI QL

Forth  
 Pascal  
 Typing Tutor  
 Assembler  
 Udg Editor  
 Bioritmi  
 Basic esteso  
 Copiatori  
 Chess  
 Tool Kit  
 Cash Trader  
 Lisy  
 Bcpl  
 Stop  
 Fonts  
 Program 1  
 Program 2  
 Boot  
 Utility Pak  
 Games  
 Paintbox  
 Zkul  
 Wes  
 Snakes  
 Quadruplette  
 Supercopier  
 Tutor

# NOVITÀ SOFTWARE

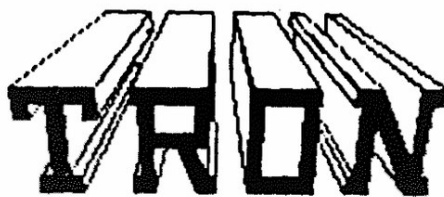
per  
**C 16**  
**PLUS 4**

## NOVITÀ DALL'INGHILTERRA

Autoelettrica C 5 Sinclair  
 Floppy Disk per QL 700 K  
 Schermo TV piatto Sinclair

**QL:** Accessori ottimi prezzi

N.B. I NS. PREZZI SONO COMPRESI DI IVA -  
 PREVEDITA PER CORRISPONDENZA



MICROCOMPUTERS

HOME

commodore  
sinclair  
spectrav deo msx  
amstrad "arnold"

POCKET

casio  
canon x-07  
sharp  
texas

CALCOLATRICI TASCABILI, SCIENTIFICHE, PROGRAMMABILI  
TELEFONI DIGITALI-SENZA FILI-INTERCOMUNICANTI-SGRETERIE

OFFRIAMO

La competenza e la consulenza di un  
computer shop specializzato

L'assortimento di accessori, supporti e  
software più completo

La convenienza di prezzi onesti e  
prodotti garantiti

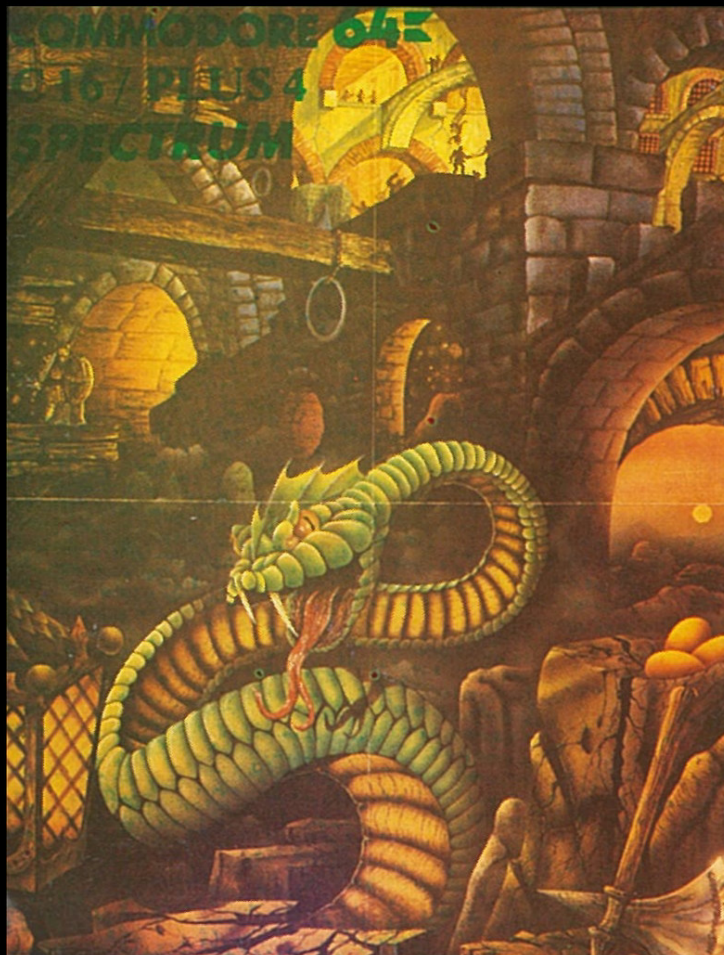
ASSISTENZA TECNICA E CORSI D'INFORMATICA

**COMPUTRON shop**

LARGO FORANO, 7/B (viale Somalia) - ROMA - Tel. 06/8391556

**EDITRICE SOFTWARELL**

**COMPUTER GAMES  
& UTILITIES - N. 4 suppl.**



**RITAGLIANDO  
LUNGO LE  
LINEE  
TRATTEGGIATE  
OTTERRETE  
LA COPERTINA  
DELLA  
CASSETTA**



**S.O.S. COMMODORE**

**ELETTRON SERVICE** di Piero Bianchi

*E' in grado di risolvere tutti i vostri problemi,  
per riparazioni Gamma Commodore*

**Intervento sollecito**

Convenzionata con Editrice SOFTWARELL s.r.l. e NUOVA NEWEL

Via Pacinotti 8 (ang. via Nartolini, 49 - Tel. 390032  
20155 MILANO