

C= 16  
Plus 4

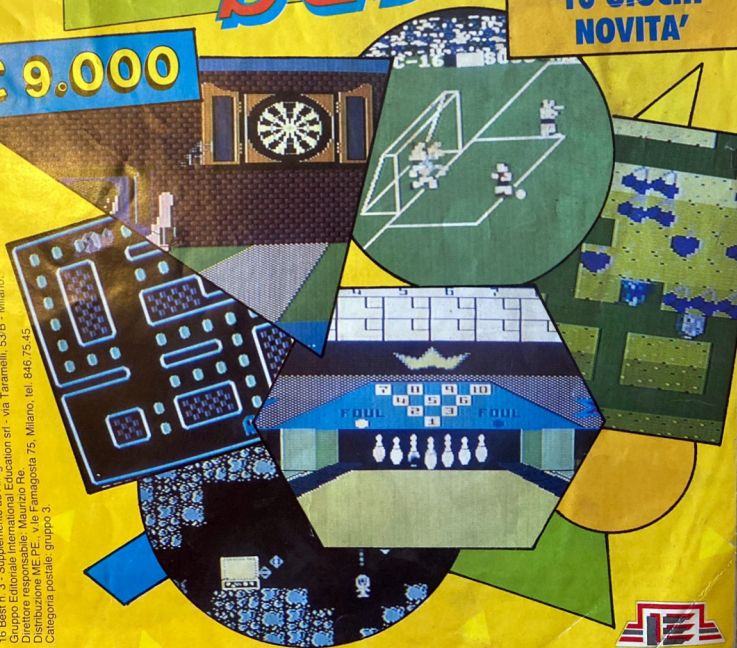
# C= 16

## best

10 GIOCHI  
NOVITA'

£ 9.000

16 Best n. 3 - Supplemento ad Amiga Hits n. 2.  
Gruppo Editoriale Internazionale Education srl - via Taramelli, 53 B - Milano.  
Direttore responsabile: Maurizio Re.  
Distribuzione ME.PE. - v.le Famagosta 75, Milano, tel. 846.75.45.  
Categoria postale: gruppo 3.



## SOMMARIO

- a pagina 2 Sommario
- Sulla cassetta
- Avvertenze
- Caricamento
- 4 Snooker  
Smash
- 5 Darts  
Bowling

- a pagina 6 Poker
- 7 Soccer  
Utopia
- 8 Bees Attack  
Xedus
- 9 Snapman
- 11 Commodore Market

## SULLA CASSETTA

### LATO A

Presentazione  
Darts  
Bowling  
Snooker  
Soccer  
Poker

### LATO B

Smash  
Snapman  
Xedus  
Utopia  
Bees Attack

## AVVERTENZE

Questa cassetta è stata registrata con cura e con i più alti standard di qualità. Leggete con attenzione le istruzioni per il caricamento. Nel caso in cui, per una ragione qualsiasi, trovaste difficoltà nel caricare i programmi, speditela al seguente indirizzo:

Gruppo Editoriale International Education srl  
Viale Famagosta, 75  
20142 Milano

Testeremo il prodotto e, nel caso, lo sostituiremo con uno nuovo senza aggiunta di costi supplementari.

## CARICAMENTO

Digitate LOAD e RETURN ed avviate il registratore.

Per un buon caricamento dei programmi è opportuno tenere il registratore lontano dal monitor e dall'alimentatore.

Per la buona lettura della cassetta occorre che la testina del registratore sia pulita ed allineata col nastro. Pulitela allora con un cottonfioc imbevuto di alcool. Se nonostante questa operazione il computer continua a non caricare bene, prendete un piccolo cacciavite ed agite direttamente sulla vite di regolazione dell'azimut.

5 STUPENDE ORE DI MUSICA  
CON I PIU' FAMOSI MOTIVI  
DEGLI ULTIMI ANNI  
ESEGUITI DA

FAUSTO PAPETTI E DAI  
MODERN SOUND ENSEMBLE

UN ARCOBALENO DI NOTE  
AL PREZZO SPECIALE  
DI L. 50.000



DIGITAL RECORDING STEREO

Desidero ricevere la collana completa di Compact  
Disc allo speciale prezzo di L.50.000

Allego assegno  contante

Nome \_\_\_\_\_ Cognome \_\_\_\_\_

via \_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

C.A.P. \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_

Compilate il coupon allegando un assegno non trasferibile intestato a Gruppo Editoriale International Education e spedire a:  
Gruppo Editoriale International Education srl - viale Fagnola 75 - 20142 Milano

# SNOOKER

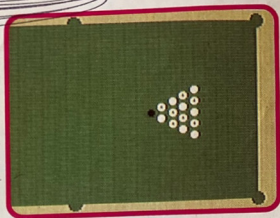
Finalmente, anche per il Commodore 16, abbiamo pensato di pubblicare un gioco tanto caro agli appassionati del biliardo.

Il nostro programma ti vede protagonista di uno "sport" nel quale potrai provare tutta la tua abilità misurandoti con il computer o con un amico.

Il gioco è infatti dotato dell'opzione per due giocatori. Lo schermo ti propone un tavolo verde sul quale le palle sono già disposte per essere "sballottate" qua e là sul biliardo per poi finire miseramente in... buca.

Le palle sono quindici: sette gialle, sette gialle con un segno nero e l'ultima è di colore nero. Questa differenza sta ad indicare le palle da colpire per l'uno e per l'altro giocatore. Il gioco consisterà infatti nel mandare in buca, prima del tuo avversario, tutte e sette le palle. Naturalmente vincerà chi ci riuscirà per primo.

Il gioco ti vedrà innanzitutto posizionare la pallina bianca dall'altra parte del tavolo, proprio di fronte alle quindici in formazione; il secondo movimento ti vedrà posizionare il mirino sulla pallina che avrai deciso di colpire; quindi ti verrà offerta la possibilità di dare o meno un effetto, quale sarai tu a deciderlo, alla pallina da colpire. L'ultima cosa che ti verrà chiesta riguarderà la potenza del tiro, potrai sceglierla usando il joystick e muovendolo verso destra oppure sinistra. Una volta fatto questo il tasto fire confermerà le tue scelte e poco dopo vedrai la pallina bianca correre, con la po-



tenza che tu le avrai precedentemente inferto, verso la pallina designata da colpire.

Siamo sicuri che questo gioco sarà per voi e per i vostri amici tanto appassionante al punto da tenervi letteralmente incollati al monitor del computer.

## CONTROLLI

Joystick in porta 1 o tasti:

A = sinistra

S = destra

/ = giù

; = su

Barra spazio per selezionare e tirare.

F1 per selezionare i giocatori (1 o 2)

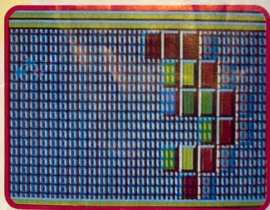
F2 per cambiare livello di gioco (da 1 a 9)

F3 per giocare.

B1

SMASH

SOLO J



Ancora una edizione del notissimo gioco da bar che vede lo schermo pieno di mattoncini colorati da distruggere. Siamo certi che, come i suoi predecessori, anche "Smash" ti incollerà letteralmente al video.

Detieni il controllo di una racchetta che si muove

verso l'alto e verso il basso, a seconda della direzione nella quale intendi spostarti e, con questa, dovrai colpire una palla per rinviarla contro i mattoni colorati con lo scopo di demolire "la grande muraglia".

Nei primi due schermi i mattoni avranno lo stesso colore poi, col proseguire del gioco, cambieranno i colori dei mattoncini e aumenteranno le sorprese!

Le difficoltà non mancheranno ma stai tranquillo perché, in questo gioco, sarai preso al punto tale che, contemporaneamente al tuo progredire nel gioco stesso, non riuscirai a renderti conto dello scorrere del tempo e resterai sempre più calamitato allo schermo sul quale correrà la pallina.

Le opzioni di gioco prevedono un aumento o una diminuzione della velocità della pallina a seconda... del tuo stile di gioco. Attenzione, però, perché nel diminuire o nell'aumentare la velocità, anche la racchetta subirà delle modifiche. Nel quadro delle opzioni potrai scegliere la velocità

selezionandola dal n. 1 al n. 8.  
Attento però perché il numero più basso ti darà maggior velocità.

Detto questo ti lasciamo giocare e, ancora una volta, ti auguriamo buon divertimento.  
Cinque palle a disposizione.

Z = destra (quando il dardo è a sinistra)  
CTRL = sinistra (quando il dardo è a destra)  
Q = spazio

### CONTROLLI

Joystick in porta 2  
Fire per giocare  
F1 per variare la velocità della pallina  
(1 = più veloce; 8 = più lenta)  
F2 per visionare i record  
Help per resettare il gioco.

ALL'INIZIO  
RETURN o \* = GIU'

## DARTS

Concediti un attimo di relax con questo avvincente gioco.

Chi di voi non ha mai disputato una partita a freccette? E chi di voi non ha mai lanciato sfide agli amici?

Nessuno, vero?

Ne eravamo certi. Ecco perché abbiamo deciso di pubblicare questo gioco in versione per computer sapendo che avremmo fatto... centro!  
Ecco le freccette, l'opzione per due giocatori, un arbitro segnapunti e... l'impossibilità di fare buchi nel muro o nella tappezzeria...

Dopo la prima schermata potrai decidere di giocare contro il computer, con un altro amico, l'abilità del computer, il punteggio massimo da raggiungere e, in più, potrai decidere se vedere il demo oppure no.

Il computer fungerà da giudice di gara assegnando e organizzando i turni di gioco.

Il cerchio andrà colpito all'interno dei riquadri, colpendolo all'esterno il tiro risulterà nullo. Arrivando vicino a quota 0 dovrai fare attenzione a non superare il punteggio richiesto per raggiungere lo zero altrimenti il risultato sarà nullo. (Es.: se ti mancano sette punti per far azzerare il tuo punteggio e totalizzi invece nove, la tua giocata verrà annullata).

Allora, sei pronto?



Hai preso la mira?

Sì?

Ah, un attimo ancora. Non per sfiducia ma... lasciati spostare dalla tua traiettoria... ecco fatto!  
Sei pronto per il primo tiro?

### CONTROLLI

Joystick in porta 1 o 2  
Joystick a sinistra o destra per muovere la freccia, quindi premere fire e rilasciarlo quando l'indicatore dell'altezza, a destra, avrà raggiunto il livello desiderato (max quando è a 45 gradi), quindi fire per tirare.

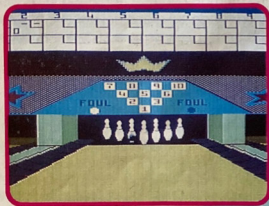
Il gioco è in due parti; per tornare al menu iniziale spegnere il computer e ricaricare la prima parte.

NECCA PRESENTAZIONE : SU = 3

colore per palla : J  
avanti per palla : G

## BOWLING

AVANTI (colore  
coda in diagonale) = 2  
INDIETRO = 4



Hai mai giocato a bowling?

Ma certo che sì!

Ebbene, il gioco che ti proponiamo ora non farà altro che "metterti con una grossa biglia in mano" pronta per essere lanciata verso i birilli in fondo al "corridoio".

Volendo dare qualche cenno storico sulla nascita del gioco del bowling diremo che gli uomini primitivi già praticavano quest'arte come una religione. Infatti essi si ritrovavano, tutti i lunedì, ognuno con la propria famiglia, per dar vita a grandi sfide propiziate dagli dei.

Alto senso religioso, quindi, per gli uomini primitivi, mentre per gli uomini che hanno vissuto il medio-evo, il bowling era considerato il gioco delle donne che nel tempo libero si dedicavano alla cura delle loro mani, rinforzandole e tonificandole con il peso delle biglie nelle sfide che si tenevano, soprattutto la domenica, nelle pubbliche piazze delle varie contrade.

Il bowling per i giapponesi, invece, è sempre stata una disciplina tabù alle grandi masse, soprattutto per i costi proibitivi delle biglie e dei birilli. Il sovrano invece disponeva di una vasta sala per il bowling e, qui, invidiato dal suo popolo, sfidava i cortigiani e le cortigiane.

Ma tutto questo accadeva anni e anni fa secondo quanto ci ha raccontato il collega, qui in redazione, Victor. Chi ha anche erudito sul fatto che un tempo i perdenti in questo gioco venivano imbarcati per un'isola sperduta del Pacifico e, qui, abbandonati alla loro sorte. Afferma, ancora, che in questa isola vivevano delle gigantesche biglie carnivore che li divoravano senza pietà.

A quest'ultima cosa, però, non abbiamo creduto e, a dire la verità, nemmeno al resto. Intanto vi lasciamo al gioco che, siamo sicuri, vi appassionerà moltissimo.

"Bowling" possiede l'opzione per due giocatori e la possibilità di selezionare il livello nel quale cimentarsi.

Non appena compiute tutte le scelte preliminari, passerete al gioco vero e proprio. Una volta sul parquet, dovrete manovrare il vostro omino fino al lancio e poi controllare la traiettoria della biglia. Buon divertimento!

Y = GIU IL GIOCATORE = RETURN (Aut)  
 Z = SU " " " " = ← (ARCAB)  
 CONTROLLI SHIFT = TIRO

Joystick in porta 1 o 2

Joystick su o giù per muovere il giocatore quindi Fire per muoversi e, nuovamente, Fire quando il giocatore è vicino alla linea, per lanciare la palla  
 Reset per fare ritorno al menu iniziale.

## POKER

Si avvicinano rapidamente le feste natalizie e di fine anno e, come sempre, ci prepariamo a festeggiare alla grande la fine di un periodo più o meno buono e l'arrivo di un altro che, speriamo, possa darci ancora più soddisfazioni e gioie.

Anche per questo fine anno sono previste cene luculliane, serate ultracostose e patrimoni spesi in "scempiaggini".

Poi, tutto sommato, come ogni anno, la festa passerà e faremo ritorno alla solita vita con qualche speranza in più. Ma niente di nuovo.

Non vogliamo essere pessimisti con queste affermazioni, anzi, durante queste prossime festività ci sarà da divertirsi come non mai e ogni giorno dovrà tassativamente essere completamente dedicato al riposo e al divertimento.

Naturalmente ci si riunirà in casa di amici per giocare con tutti i giochi tipici del periodo natalizio, come la tombola, il sette e mezzo e tutti gli "azzardi" con le carte.

Tra questi c'è, gioia e dolore, il gioco del poker, che senz'altro tutti conoscerete. E' un gioco molto antico che richiede grande abilità e astuzia.

Per non arrivare impreparati alle feste di Natale, abbiamo creato questo videogame che vi permetterà di confrontarvi con un avversario degno del massimo rispetto: il vostro computer.



Avrete così la possibilità di rispolverare gli angoli della memoria dove si annidano le conoscenze più profonde sul gioco del poker e presentarvi ai vostri amici prontissimi a sfidarli e a vincere, e perché no?, anche barandoli!

### CONTROLLI

Scegliere il valore dei gettoni, quindi premere F7  
 Return per inserire le monete  
 Spazio per giocare  
 Tasti 1-5 per cambiare o per tenere le 5 carte.

# SOCCER SOLO 5

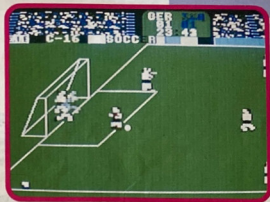
Il gioco del calcio è il più bel gioco del mondo ed è lo sport più popolare in Italia. E' per questo e per mille altre ragioni che siamo lieti di invitarvi a giocare con il nostro nuovo video game.

Siamo quasi nel 1989, ad un anno dal grande evento.

Come? Non sai di cosa sto parlando? Ma allora vivi proprio in un altro mondo! Nel 1990 l'Italia sarà la grande ospite dei mondiali di calcio!

Era da decenni che il nostro paese non ospitava una manifestazione calcistica di così ampio rilievo. Nelle grandi città italiane fervono i preparativi per questo grandissimo evento. Si sta lavorando per ingrandire e rendere più agili le strutture che ora vedono protagonista il campionato italiano di calcio. Nel 1990 bisognerà essere pronti per correre allo stadio, per gridare ed incitare la squadra che porta i colori che sempre ci hanno resi fieri di essere italiani.

Il gioco è molto semplice: si tratterà di giocare al calcio manovrando con il joystick un calciatore



che dovrà difendere, contrastare e attaccare l'avversario. Naturalmente vince chi metterà a segno più goal. Forza dunque!

## CONTROLLI

Joystick in porta 1

Fire per giocare.

## UTOPIA

Nel lontanissimo pianeta Fi-ham-ha, una terra sconosciuta anche alle più potenti astronavi da ricognizione, c'è qualcuno che ha bisogno di aiuto e, noi, del pianeta Thur, non possiamo far finta che la cosa non ci competa.

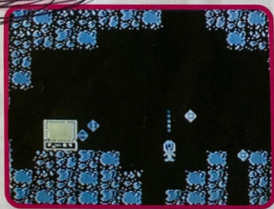
Per questo abbiamo mandato in missione un nostro uomo di fiducia a rendersi conto di quello che effettivamente sta accadendo laggiù.

C'è da dire, inoltre, che Fi-ham-ha è uno strano posto per davvero: pare ne succedano davvero di tutti i colori!

La fauna del posto non è molto varia: il tutto è riassunto in due specie di animali: uno, tipo stellina volante e, l'altro, un bivertebrato saltellante. Fauna strana, dirai, e, aggiungiamo noi, anche molto vorace! Sembra addirittura che queste creature siano state create da un droide che, secoli prima, aveva predisposto che queste regolamentassero l'accesso al pianeta.

Il tutto era controllato da vari rudimentali computer che, dopo secoli di ininterrotta attività, si sono pian piano bloccati con la conseguenza che i mostriciattoli sono impazziti ed ora si muovono senza alcun controllo per le caverne del piccolo pianeta. Il buon droide, a suo tempo, non aveva previsto l'imprevedibile ed ora, in qualche modo, bisogna pur porre rimedio al guaio.

Noi Thurestri siamo in dovere verso Fi-ham-ha perché, un dì lontano, quel famoso buon droide salvò il nostro pianeta da un attacco da parte del-



le P-E3, un gruppo di strani meteoriti pensanti che avrebbero spazzato via sicuramente qualsiasi forma vivente dal pianeta sul quale oggi voliamo.

Il tuo compito sarà quello di controllare le astronavi inviate su Fi-ham-ha all'interno delle varie caverne. Si tratterà di sfuggire al contatto dei terribili mostri e, intanto, raggiungere una chiave presente in quasi tutte le caverne, raccoglierla e, poi, raggiungere e riattivare i computer di tutto il pianeta. Una volta fatto questo il tuo compito sarà terminato.

Non sarà però, purtroppo, molto facile.

Usando l'arma che hai con te potrai penetrare anche nel terreno per riuscire a raggiungere la tanto preziosa chiave e, in tutto questo tuo scava-

re, dovrai stare attento anche a non incappare nei terribili e fatali raggi Honn-da perché, una volta colpito, perderai la vita e la tua missione sarà fallita.

Buona fortuna!  
Sei vite a disposizione.

## CONTROLLI

J per attivare Joystick in porta 2  
K per attivare tastiera: [ = sinistra  
] = destra  
K = su  
M = giù

Return/Fire per sparare e per attivare i computer  
P = pausa/fine pausa  
D = nuova partita.

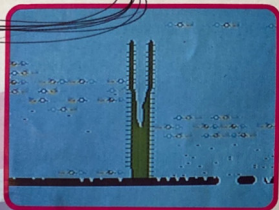
## BEES ATTACK

Il deserto, si sa, è il deserto e, come tale, privo di forme di vita. Ma non è sempre così. Il nostro deserto, infatti, cioè il deserto di questo gioco, possiede forme di vita la cui fame non è nemmeno paragonabile a quella del collega Victor, qui in redazione!

Si tratta di animali volanti dall'aspetto molto strano e vorace. Se ne contano di svariate razze: si parte da quello che somiglia vagamente a una vespa a quello che ricorda, invece, una astronave aliena di un qualsiasi shoot'em up. Oltre all'aspetto tutt'altro che piacevole di questi animali, abbiamo già accennato prima alla loro fame atavica. Infatti la loro caratteristica in questo gioco è appunto la voracità innaturale. Pensate che questi esserini sarebbero capaci di divorare uno spinoso cactus in poco meno di... un minuto! Immaginate allora quanto tempo impiegherebbero per distruggere un intero deserto, "popolato" solo da cactus!

L'ufficio governativo per la salvaguardia e la protezione del cactus dello stato di Zimba-Zomba ha predisposto un piano per evitare un inutile spargimento di... cactus e ha deciso di disinfestare tutta la vegetazione del deserto dello Stato. Compito del signor Bua-na quello di sterminare tutti gli animaletti maledetti che attentano alla vita dell'unica forma vegetale che resiste alle temperature del caldo tropicale.

Il vostro compito in questo gioco sarà quindi quello di manovrare il caro Bua-na affinché riesca vittoriosamente nella missione che gli è stata assegnata.



Dovrete aiutarlo a far fuoco su tutte quelle bestioline volanti fino a distruggerle e a salvare il cactus. A questo punto passerete alla disinfestazione di un altro cactus, magari più grande e attaccato da insetti più voraci!

Tre vite a disposizione.

## CONTROLLI

Joystick in porta 2 o tasti:  
Z = sinistra  
X = destra  
M = giù  
K = su  
Fire o F1 per giocare.

B 3

## XEDUS

Il lavoro del contadino dà frutti e soddisfazioni. Tom, il contadino protagonista di questo gioco, è molto soddisfatto del suo lavoro. Per lunghi anni ha lavorato la terra amandola e rispettandola ricevendone in cambio infiniti risultati. Tom è uno di quei contadini che apre la sua sana giornata alle cinque del mattino per chiuderla stanco, ma

contento, alle sei di sera quando il sole è ormai andato a riposare dietro la sua casa.

Il suo sguardo sereno e il suo viso tranquillo inviterebbero a seguire il suo esempio lontani dal caos delle città e dall'aria irrespirabile che queste regalano.

Tom non ha mai invidiato i "cittadini"; lui ha sem-



CON SHIFLOCK  
SCHIACCIATO

pre amato il suo lavoro.

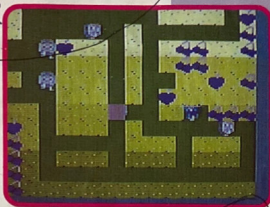
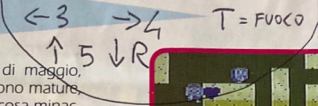
Purtroppo però, un brutto giorno di maggio, quando già le ciliegie e le fragole sono mature, ecco un campanello d'allarme: qualcosa minaccia il frutto del suo lavoro. Si tratta di strani parassiti verdi che si sono stabiliti all'interno del suo campo. Povero Tom! Ora dovrà fare qualcosa per mandarli via e difendere così i frutti profumati che la sua terra gli dona.

Prova e riprova allora con vari tipi di antiparassitari, ma il risultato è sempre lo stesso: i parassiti sono ancora lì.

Saranno venuti da qualche altro pianeta?

Qui bisogna agire d'astuzia, pensa il contadino, e si traveste da fragola per poter completare indisturbato il raccolto di ciliegie e di fragole. I nostri mostriciattoli verdi, però, sembra si siano accorti dello stratagemma di Tom e lo inseguono per annientarlo.

Nel primo schermo dovrai mangiare le ciliegie ed evitare le fragole. Nel secondo, oltre a dover mangiare le ciliegie, dovrai fare in modo che il terreno sparisca del tutto così da far cadere le fragole dall'alto verso il basso; nel terzo schermo, o terzo campo, le fragole o le ciliegie saranno racchiuse in cubetti e formeranno dei mattoncini che potranno essere lanciati contro gli odiosi parassiti per annientarli. Intanto dovrai, con il fire, sparare contro ogni mattoncino fino a farli scomparire del tutto.



(3) = SINISTRA (R) = GIÙ  
(4) = DESTRA (ALTRE 6)  
(5) = SU (T) = FIRE

I successivi schermi non te ne accontiamo per non toglierti... il piacere della scoperta. Il monitor ti mostrerà sulla destra, dall'alto in basso, il punteggio totale, il tempo di durata del gioco, un bonus punti che molto velocemente torna da 600 a 0, le vite a disposizione, il livello di gioco e una tabella all'interno della quale verranno indicati i punteggi più elevati e la tua posizione. Tre vite a disposizione.

**CONTROLLI**

Joystick in porta 1  
Fire per sparare.

B2

**SNAPMAN**

SOLO J

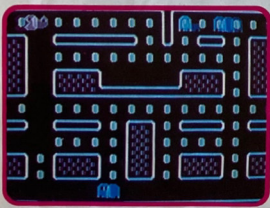
Chi non ricorda il famosissimo Pac-man?

Lo ricordiamo tutti!

Ed è proprio sulla scia di quel fantastico gioco che qui in redazione abbiamo deciso di prepararne uno simile per il Commodore 16.

Anche in questo Snap-man vedrai un faccino affamato correre lungo lo schermo e divorare tutti i puntini presenti all'interno di un labirintico percorso. Ma, attentò, perché non avrai vita tranquilla. Complici gli ormai famosi fantasmini che, pare, non abbiano altro da fare che inseguire te che, tutto tranquillo, nutri il tuo corpicino.

Il tuo arduo compito sarà quello di mangiare e, nello stesso tempo, cercare di sfuggire i tuoi assatanati inseguitori. Potrai temporaneamente neutralizzarli mangiando degli energetici biscottini. Questo li farà diventare gialli dandoti così la possibilità di passarci sopra e conquistare punti preziosi. Attenzione però perché il colorito giallo, ovvero la loro vulnerabilità, durerà solo pochi istanti dopo di che torneranno all'attacco più agguerriti di prima.



Naturalmente il superamento del primo schermo ti proietterà in un nuovo labirinto più difficile da completarsi e abitato da fantasmi più veloci, voraci e... arrabbiati. Buona fortuna allora e buon divertimento!

**CONTROLLI**

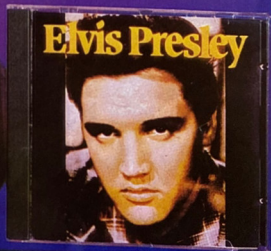
Joystick in porta 1  
Spazio/Fire per giocare.



**I grandi nomi  
della musica  
per la prima volta  
insieme  
in una eccezionale  
collana**

**splendidi  
COMPACT DISC  
al prezzo  
straordinario di  
L. 40.000**

**4**



Desidero ricevere la collana completa di COMPACT DISC  
allegando un assegno non trasferibile o vaglia postale intestato a Gruppo Editoriale International Education s.r.l. e spedire a:

Allego:  
 assegno  
 vaglia postale

NOME \_\_\_\_\_  
 COGNOME \_\_\_\_\_  
 VIA \_\_\_\_\_  
 CITTA' \_\_\_\_\_  
 C.A.P. \_\_\_\_\_  
 Tel \_\_\_\_\_

Gruppo Editoriale International Education s.r.l.  
**GRUPPO EDITORIALE  
 INTERNATIONAL EDUCATION SRL**  
 Viale Famagosta, 75 20142 Milano

# COMMODORE-MARKET

**\*Vendo** C 16 - registratore - 2 joystick - 150 giochi - tra i quali: Winter Games - Summer Games - Calcio - Sintetizzatore sonoro a Lit. 250.000. Maurizio Figone - Via Fabio Filzi, 26/2 - 16043 Chiavari (Genova) - Tel. 0185 / 321282.

**\*Vendo** C/Plus 4 completo di alimentatore - registratore - 1 joystick - 17 cassette gioco - 2 manuali per l'uso a Lit. 350.000 trattabili. Il tutto in ottime condizioni.

Devis Bosio - Via Briolini 25 24025 Gazzaniga (Bergamo) - Tel. 035 / 712503.

**\*Cerco** questi giochi per C 16: Masters Of The Universe Frank Bruno's Boxing e Monty On The Run. Per un gioco registrato Lit. 1.750; e 3 Lit. 5.300. Telefonare ore pasti (13.00 - 13.30).

Santarelli Yuri - Via Adda 12 47037 Rimini (Forlì) - Tel. 933071.

**\*Cerco** giochi per C 16 come: Top Gun - Footballer Of The Year - Masters - Basket Braccio di Ferro - Tuono Blu Ye-Dir - Kung Fu - a non più di 500 lire l'uno.

Daniele Ciullo - Via Firenze, 6 - 82100 Benevento.

**\*Vendo** C 16 + registratore + Joystick + moltissimi giochi e utility + riviste specializzate + 2 interfacce per usare Joystick C 64 + manuale, come nuovo, a Lit. 200.000.

Davide Ciochetti - Via Pola, 31 - 10135 Torino - Tel. 3472335.

**\*Vendo** quattro cassette per C 16 a Lit. 20.000.

Fabio Cavalli - Via Pavia, 25 15100 Alessandria - Tel. 222320.

**\*Scambio** programmi e/o informazioni per sistema C 16 Plus/4. Cerchiamo amici interessati a scambiare i loro programmi creando una banca dati Wizsoft.

Wizsoft Club - Via Centauro, 15 - 70023 Gioia Del Colle (Bari) - Tel. 080 / 832436.

**\*Vendo** Commodore 16 + alimentatore + joystick "nuovo"

a costo trattabilissimo.

Alessandro De Angelis - Viale Stelvio, 117 - 21052 Busto Arsizio (VA) - Tel. 0331 / 680396.

**\*Acquisto/Vendo/Scambio** cassette per Commodore 16 Plus/4 a poco prezzo. Posseggo Bruno's Boxing - Green Beret etc. Contattatemi per lettera.

Angelo Siricola - Via Avellane, 39 - 71010 Serra Capriola (Foggia).

**\*Vendo** Commodore 16 + 11 cassette + registratore + joystick al modico prezzo di Lit. 215.000 trattabili.

Trombetti Gianluca - Via M. Serao - 81031 Aversa (Caserta) - Tel. 081 / 8908005.

**\*Vendo** CBM 16 completo di tutti gli accessori come nuovo - 150 giochi tra i più famosi come: Winter Events - Bruno's Boxing - Scooby Doo Bomb Jack I e II - Monty - Last Ninja I II III IV e vari programmi professionali già su cassetta. Inoltre nel prezzo comprendo la cassetta per suonare, con tastiera, il tutto con relative riviste. Prezzo: Lit. 250.000. Telefonare dopo le ore 15.00.

Crosariol Paolo - Via Olivera, 28 - 31020 S. Vendemiano (Treviso) - Tel. 0438 / 400237.

**\*Vendo** Commodore 16 + registratore in buono stato con 2 joystick + 10 cassette (compreso trasformatore) a Lit. 200.000.

Sellerini Paolo - Via Edoardo Gatti, 11 - 00119 Ostia Antica (Roma) - Tel. 06 / 5717022.

**\*Cerco/Acquisto** per C/Plus 4 Joystick e registratore compatibili, anche usati, in buono stato, e a buon prezzo.

Carlo Scovenna - Via Emilia 27043 Broni (Pavia) - Tel. 0382 / 969935.

**\*Vendo** Commodore 16 + registratore + 50 giochi tra cui Ghost'n Goblins a Lit. 200.000. Telefonare dalle ore 20.00 alle 21.00.

Stefano Carnovali - Via V.

Veneto - 20027 Rho (Milano) - Tel. 02 / 3501184.

**\*Vendo** C 16 + registratore joystick e 20 cassette a Lit. 200.000.

Rizzo Massimo - Via Trieste 6 - 00060 Riano (Roma) - Tel. 06 / 9034652.

**\*Acquisto** cassette per il C 16 in buono stato.

Balbo Paolo - Via Adige, 125/127 - 35040 Urbana (Padova) - Tel. 0429 / 87228.

**\*Cerco** Club per Plus 4 scambio informazioni inerenti programmi L.M. HD inoltre una infinità di giochi e utilities da scambiare e vendere.

Giuseppe Carrabino - Via Montorsoli 30 - 96100 Siracusa - Tel. 0931 / 37564.

**\*Vendo** C 16 + registratore + Joystick + 38 giochi (11 originali) + manuali d'uso. Vera occasione mai usata.

Stefano Pintus - Via Dei Platani - 16139 Genova - Tel. 811122.

**\*Vendo** Commodore 16 + registratore + alimentatore + 110 giochi + 1 cartuccia, il tutto a Lit. 250.000.

Sassetti Yuri - Via Emilia 73/3 - 50145 Firenze - Tel. 055 / 311349.

**\*Cerco/Acquisto** un videogame per Commodore 16 / Plus 4 Ghost'n Goblins. Posso pagarlo anche il doppio di quanto costa. Telefonare dopo le ore 14.00, prima dell'Epifania.

Daniele Vessio - Via Maria Montessori, 11 - 70025 Grumo Appula (Bari) - Tel. 080 / 623210.

**\*Cerco** le istruzioni per il C 16 del gioco Footballer of the year (in italiano) per la somma di Lit. 2.000.

Angelo Iglesias - Via Bell'Italia 15/D - 37010 S. Benedetto D/L (Verona) - Tel. 045 / 7551929.

La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.

# Entra alla grande nel mondo della videoregistrazione



Approfitta anche tu  
della nostra grande offerta

**Videocassette vergini nel loro  
elegantissimo box rigido in  
plastica trasparente al prezzo speciale di**

**E-90 L. 50.000  
E-120 L. 60.000  
E-180 L. 70.000**

Compilate il coupon allegando  
un assegno non trasferibile o  
vaglia postale intestato a  
Gruppo Editoriale Internazionale  
Education s.r.l. e spedire a:

**GRUPPO EDITORIALE  
INTERNATIONAL  
EDUCATION S.R.L.**  
Viale Famagosta, 75  
20142 MILANO

Desidero ricevere dieci cassette tipo

E-90 a Lit. 50.000

E-120 a Lit. 60.000

E-180 a Lit. 70.000

Allego  assegno

vaglia postale

NOME .....

COGNOME .....

VIA ..... N .....

CAP ..... CITTA' .....

..... TEL. ....