

**INPUT** N.8

# VIC-20

1. TUTTI FRUTTI - 2. GUERRA COSMICA - 3. ROBOT
4. CAVERNE ALIENE
5. CERVELLONE

**MANUALE IN ITALIANO  
DI 10 NUOVISSIMI GIOCHI**

# C-16

1. SERPENTE - 2. DAMA
3. GUERRA TOTALE
4. ANATOMIA
5. ASTRO DIFESA

L. 6.500

**PUBBLIROME**

**Amici lettori,**

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa.

In tal caso preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

Direttore responsabile Renato Circi  
Edit. PUBBLIROME - Stampa FISBER  
Distribuzione ME.PE  
Autorizzazione del Tribunale di Roma

# SOMMARIO

## VIC 20

TUTTI FRUTTI .....	pag	4-5
GUERRA COSMICA .....	»	6-7
ROBOT .....	»	8-9
CAVERNE ALIENE .....	»	10-11
CERVELLONE .....	»	12-13

## C 16

SERPENTE .....	pag	4-5
DAMA .....	»	6-7
GUERRA TOTALE .....	»	8-9
ANATOMIA .....	»	10-11
ASTRO DIFESA ...	»	12-13

# TUTTI FRUTTI

Nell'anno 2000, dopo aver percorso un viaggio di 5 anni luce, siamo su di un pianeta sconosciuto, soli con la nostra arma segreta. Dobbiamo respingere un attacco alieno che non risparmia raggi fotonici per distruggerci. Abbiamo, però, scoperto

**MODALITÀ  
DI CARICAMENTO  
COMMODORE C 16:**

## SERPENTE

In questo gioco ci sono 3 opzioni:

- 1) Giocatore 1 contro giocatore 2
- 2) Giocatore contro computer
- 3) Computer contro computer

Guida il tuo serpente senza urtare le pareti o parti del corpo del serpente avversario.

Nella versione con 2 giocatori si può inserire lo sparo.

Usando il tasto S si ha lo sparo del

**il loro stratagemma: non dobbiamo colpire il loro super-aereo altrimenti saremo distrutti dalle sue bombe al plasma.**

## ***JOYSTICK NECESSARIO***

**Caricamento turbo: LOAD "TURBO",  
1,1**

**Caricamento gioco: NEW return SYS  
31744 return: £ L**

**giocatore N. 1 mentre usando il tasto J si ha lo sparo del giocatore N. 2 Per fare giocare computer contro computer rispondere 0**

**È un gioco avvincente. Più lungo diventa il serpente pilotato da te e più è difficile farlo muovere senza procurare disastri. Devi prevedere le mosse dell'avversario e svoltare con la massima velocità.**

# **GUERRA COSMICA**

**È una lotta incredibile con altri corpi celesti. La galassia si è scatenata contro di voi. Dovete fare attenzione a meteoriti che vagano nello spazio e cercano di colpirvi per distruggervi a tutti i costi. Potete riacquistare la vita, ma attenti agli alieni che diventano sempre più veloci ed imprevedibili.**

# **DAMA**

**Per giocare a dama col computer devi impostare così:**

**Casella partenza, lettera, numero, return**

**Casella arrivo, lettera, numero, return**

**È una difficilissima sfida tra te e il computer. Pensa bene le mosse perché il tuo avversario è molto calmo e medita moltissimo prima di spostare**

## **TASTI UTILIZZATI:**

C	Sparo
B	Sinistra
M	Destra

## *JOYSTICK OPZIONALE*

le pedine. Se hai la capacità di arrivare a dama, questa sarà facilmente individuata perché lampeggiante.

Un consiglio: l'arma più potente del tuo computer è la calma.

Tenterà in ogni modo di confonderti le idee. Non sarà facile vincere, ma se ci riuscirai potrai partecipare al campionato mondiale di dama. Auguri!

# ROBOT

Puoi scegliere diversi livelli spostando il joystick a destra o a sinistra. Una nutritissima flotta aliena attacca la tua base con estrema violenza. Tu sei alla guida del tuo Robot. Hai 5 vite, ma non sciuparle. Attenzione ad un piccolissimo essere, quasi imper-

# GUERRA TOTALE

È una lotta allucinante con i tuoi avversari. Non puoi permetterti nessuna distrazione. Puoi spostarti in ogni direzione. Le astronavi nemiche sembrano davvero imprendibili. Riu-

cettibile, che potrebbe arrecarti danni fastidiosi ed irreparabili.

## **TASTI UTILIZZATI:**

Sparo

inizio gioco

## *JOYSTICK NECESSARIO*

**scirai a superare tutte le difficoltà?  
Per far punti devi sparare a tutti gli  
spaziali che incroci.  
Ma coraggio, tu ce la devi fare. Tutto  
dipende da te.**

# CAVERNE ALIENE

Siete al comando di una nave spaziale alla conquista di mondi sconosciuti.

Misteriosi androidi alieni si avventano con forza sulla vostra unità. Vi stancheranno facilmente e cercheranno di distruggervi. Potete vincere solo se siete capaci di provvedere al rifornimento presso appositi contenitori, ma non sarà certamente facile.

# ANATOMIA

Dovrai diventare il medico della tua squadra del cuore. Il tuo computer è salito in cattedra. Vuol fare di te un serio professionista. Prima... però devi studiare, poi puoi rispondere alle domande con precisione.

Osserva le immagini, impara a me-

## TASTI UTILIZZATI:

X	salita
V	discesa
,	sparo orizzontale
,N	sparo obliquo

## *JOYSTICK OPZIONALE*

**moria le ossa del corpo umano.  
Se gli argomenti li hai studiati a scuola per te sarà un gioco...  
Se invece non hai ancora affrontato la materia scientifica, allora in bocca al lupo e... attenzione a non romperti le ossa.**

# CERVELLONE

**È un gioco semplice e bellissimo!! Il computer ti disegna 6 quadrati con blocchi colorati. Spostando intere righe o colonne devi mettere in ogni quadrato i blocchi dello stesso colore nel minor numero di mosse possi-**

# ASTRO DIFESA

**Hai tre navi a disposizione. Arrivano meteoriti ed extraterrestri da ogni parte. Ce la farai a salvarti? Devi farcela perché hai un enorme vantaggio: quando tutto ti sembra finito, impossibile, allora premi il tasto C, cambiando così lo schermo e ti troverai in un altro... mondo. Speriamo che sia per te più facile!**

bile. Le righe sono orizzontali e numerate da 1 a 4 mentre le colonne sono verticali.

Occorre proprio il tuo cervellone per finire bene ed in fretta!

## **TASTI UTILIZZATI:**

F1	1 giocatore
F2	2 giocatori
RETURN	sparo
Z	giù
A	sù
C	cambio schermo
SHIFF	avanti
SPAZIO	velocità

# I MIEI RECORDS

TUTTI FRUTTI

GUERRA CŌSMICA

ROBOT

CAVERNE ALIENE

CERVELLONE

SERPENTE

DAMA

GUERRA TOTALE

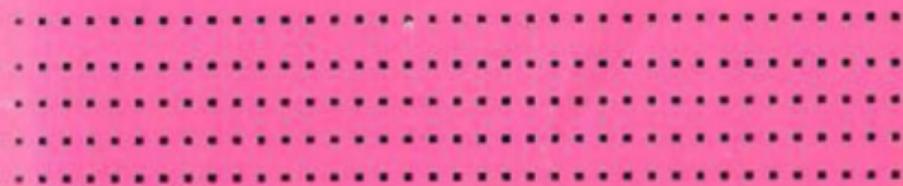
ANATOMIA

ASTRO DIFESA


**Appunti** .....

.....  
.....  
.....  
.....



# ECCEZIONALE!!

**PER I POSSESSORI DI VIC 20:**  
A tutti coloro che richiederanno gli arretrati verrà applicato lo stesso prezzo di copertina con le spese di spedizione a nostro carico

<b>N.1</b> Centro di Giove Ricerca medica Vermi spaziali Le chiavi Il sommergibile	<b>N.2</b> Guerra interplanetaria Assedio Vespe Cavallo bianco Castello	<b>N.3</b> Parchimetro Mangia soldi Guerra delle città Serpenti Elicotteri
<b>N.4</b> Difensore Minatori Cacc. di droidi Pittura Carrista	<b>N.5</b> Marziani Incursione Serpentone Corsa d'auto Uccelli spaziali	<b>N.6</b> Iper Flipper Raid Super G Meteoriti La Rana
Corsa Detriti cosmici Incendio Muro Mostri verdi	Per i possessori di C. 16 non ci sono ancora arretrati trattandosi dei primi giochi pubblicati.	

*I numeri arretrati di Input. Vic.20 possono essere richiesti a: PUBBLIROME - Via degli Ausoni, 7 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 6.500 a mezzo francobolli.*