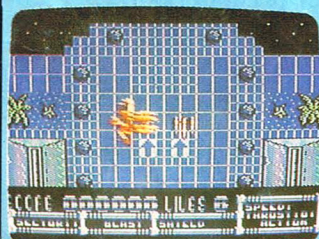


# GO GAMES

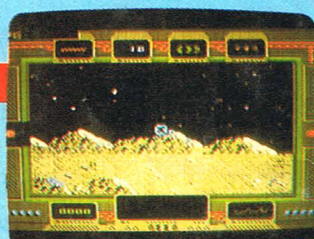
mensile d'informatica e video games - n.47 - L. 8000

**7** VIDEO-GAMES  
per  
CBM 64 e 128

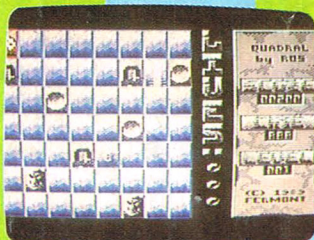
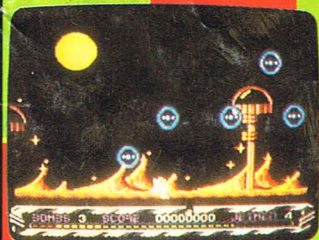
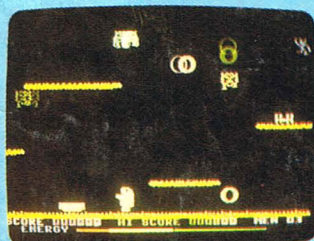
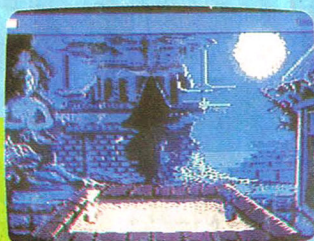
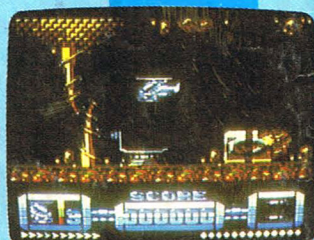
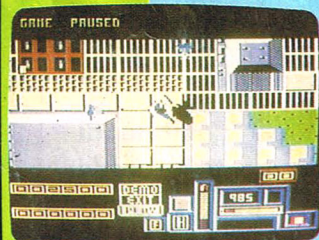
**7** VIDEO-GAMES  
per  
C 16 e PLUS 4



- 1 - TANK II
- 2 - BLUE CRYSTAL
- 3 - ARCOBALENO
- 4 - JET MAN 2
- 5 - SUPER HELI
- 6 - KARATE KID 2
- 7 - QUADRAL



- 1 - MOON BASE
- 2 - JOEY
- 3 - APOLLO 13
- 4 - BURGLAR
- 5 - POGO
- 6 - RAIDER
- 7 - FERRY PILOT





# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno V  
N. 47

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Antonino Cannata

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £ 8.000 più £ 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a: EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

## C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



# GO GAMING

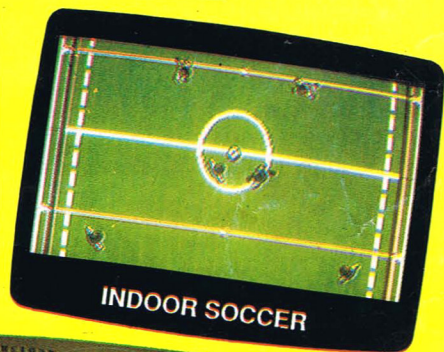
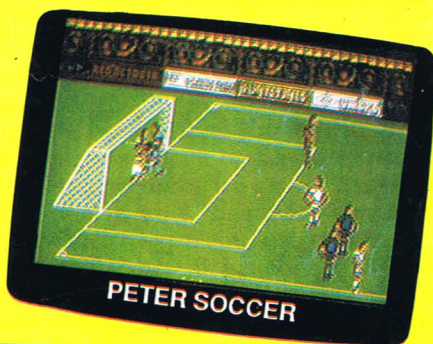
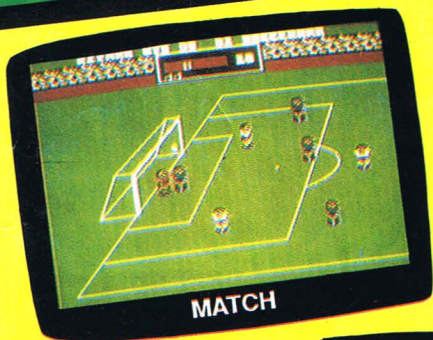
# TUTTO IL CALCI



7  
VIDEO  
GAMES

# C64/128

L. 8000



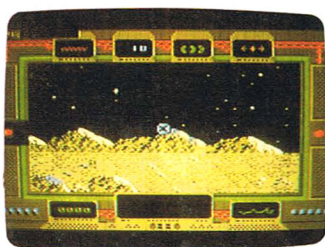
supplemento - al n. 37 - febbraio '89 di GO GAMES



# I NOSTRI MAGNIFICI SUPERGIOCHI

## MOON BASE 16

C 16 - Joystick in porta uno o due



Dopo aver messo il primo piede sulla Luna, ed averla successivamente esplorata per scoprire i misteri e valutarne le potenzialità, siamo finalmente giunti alla colonizzazione su vasta scala del nostro satellite.

I problemi però non mancano: oltre al non facile trasporto del materiale e degli equipaggi dalla Terra alla Luna, la completa mancanza di atmosfera causa enormi sbalzi termici tra il giorno e la notte locali, che durano 14 giorni terrestri, ed inoltre viene a mancare la protezione contro le piogge di meteoriti che sulla Terra si disintegrano entrando nell'atmosfera. Per proteggere la base lunare dai micidiali meteoriti, collegate il joystick in porta 1 o 2, muovetelo a destra per giocare in 2 o a sinistra per giocare da soli, e premete Fire.

Continuate a scandire la superficie lunare, cercando di distruggere i meteoriti prima che si abbattano sul suolo.

Il povero Joey è addetto alla manutenzione di un enorme complesso di rigenerazione biochimica, e il suo lavoro è tutt'altro che facile: c'è un tale labirinto di corridoi, camere e passaggi che dopo un pò non ci si raccapezza più...

E, come se non bastasse, il sistema di allarme anti-intrusione è rimasto attivato, complicando ancora il lavoro del povero malcapitato.

Premete Return per iniziare, quindi F1 per giocare da soli usando il joystick e F2 per usare la tastiera, oppure F3 per giocare in 2 col joystick ed HELP per usare la tastiera.

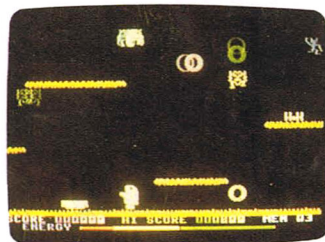
Se usate il joystick collegatelo in porta 2, altrimenti usate i tasti:

Z - sinistra X - destra Shift - salta.

Inoltre, premendo P il gioco entrerà in pausa, mentre premendo D passerete alla vita successiva.

## APOLLO 13 63

C 16 - Tastiera



## JOEY 39

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Come saprete, le missioni Apollo, ormai entrate nella storia dell'esplorazione spaziale con la conquista della Luna, erano numerate progressivamente, tra queste, la tredicesima missione è stata senz'altro una delle più difficili e rischiose.

Il vostro compito, infatti consiste in particolare in una EVA (Extra Vehicular Activity, cioè attività extra veicolari), quindi muniti della vostra tuta stagna e dello zaino con il sistema di propulsione, l'ossigeno e i circuiti di regolazione termica, vi avventurate nel vuoto per recuperare dei preziosi carichi.

Premete spazio per iniziare, quindi usate i tasti:

< - sinistra > - destra Shift - per salire.



## BURGLAR 85

C 16 - Tastiera o Joystick in porta due



Per una volta, ci toccherà immedesimarci in un personaggio che sta dalla parte dei cattivi. Scopo di questo gioco è infatti riuscire a svaligiare la cassaforte che vedrete sullo schermo, per poi tentare una nuova e più difficile impresa. Ma non crediate che sia tutto facile e liscio come l'olio, come non tarderete ad accorgervi. Per iniziare premete la barra di spazio e usate i tasti: Z - sinistra X - destra Shift - salta, oppure collegate il joystick in porta due e premete Fire per iniziare. Per aprire la cassaforte dovrete raccogliere tutte le chiavi, ma fate attenzione ai trabocchetti!

## POGO 106

C 16 - Joystick in porta due



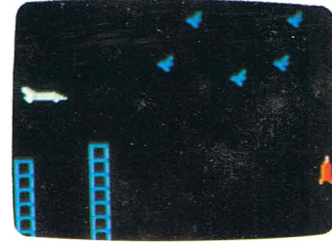
Passiamo adesso ad un gioco rilassante e di fantasia, tanto per riposarci dalle avventure spaziali e dai colpi alla Arsenio Lupin.

Collegate il joystick in porta 2 e osservate la palla che rimbalza sulla vostra sinistra: scopo del gioco è riuscire a portarla il più possibile in avanti, cioè verso la destra del teleschermo, senza farla cadere nei buchi del pavimento che diventeranno sempre più frequenti e larghi via via che procederete.

Per muovere la palla, spostare la leva del joystick a destra o a sinistra; per superare gli ostacoli, premete Fire per farla rimbalzare così più in alto.

## RAIDER 126

C 16 - Joystick in porta uno



Da tempo i cieli della terra sono regolarmente solcati dagli U.F.O. (Unidentified Flying Objects, cioè oggetti volanti non identificati), ma ultimamente gli alieni hanno cominciato ad esserci ostili, intercettando ed abbattendo aerei di linea carichi di passeggeri, e seminando lo scompiglio negli spazi aerei di mezzo mondo. Viene quindi deciso di porre fine a questi raids: localizzata la base di partenza degli U.F.O., si attrezza un'astronave da battaglia, armandola con i più sofisticati sistemi d'arma disponibili. Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per iniziare la missione.

## FERRY PILOT 142 158

C 16 - Tastiera



Ferry Pilot significa un pilota che trasporta cose o persone su una rotta abituale, ed è proprio ciò che vi sarà chiesto di fare con quest'ultimo gioco, anche se in questo caso non si tratta di un'impresa commerciale, ma di una missione umanitaria.

Infatti, in seguito alle piogge autunnali, il livello di un grande lago artificiale si è paurosamente alzato, e ora l'enorme pressione minaccia di far crollare la pur resistentissima diga, travolgendo tutto ciò che si trova più a valle con un'immane ondata di acqua e detriti.

Le strade di accesso sono bloccate, e l'unica speranza di salvezza viene dal cielo cioè dagli elicotteri.

Usate i tasti:

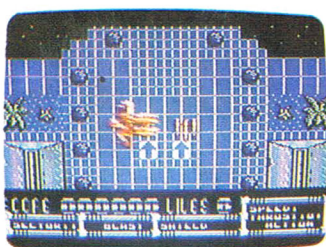
Z - sinistra X - destra / - giù ; - sù



# I NOSTRI MAGNIFICI SUPERGIOCHI

## TANK II

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Alla guida del vostro carro armato dovrete attraversare il territorio nemico sferrando un attacco verso i veicoli che cercheranno di difendere le varie postazioni.

Naturalmente man mano che vi addentrerete nel territorio nemico gli ostacoli da superare saranno sempre più difficili e sarete attaccati da più parti contemporaneamente.

Per iniziare la missione il carro armato sarà paracadutato da un veicolo da trasporto e per affettuare il lancio basterà che si prema il pulsante del joystick quando il veicolo si trova nella posizione che riterrete opportuna.

Il gioco è composto da varie schermate alle quali potrete accedere superando i vari livelli di gioco.

## BLUE CRYSTAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Dimostrate la vostra prontezza di riflessi, pilotando l'astronave Blue Crystal durante una missione di perlustrazione interplanetaria che vi porterà ad affrontare il nemico alieno che cercherà in tutti i modi di impedire che portiate a termine la vostra missione. Durante l'azione del gioco dovrete passare sulle zone contrassegnate con la lettera F e premere il pulsante



del joystick per fare rifornimento di combustibile sulle zone con i cristalli che servono in qualità di combustibile solido. Dopo il caricamento del gioco se si attende senza premere il pulsante del joystick parte automaticamente la funzione DEMO.

## ARCOBALENO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Guidate la battuta di caccia presso una grandissima fattoria con una concentrazione di selvaggina notevole. Durante la battuta di caccia vi imatterete con vari oggetti di valore che raccogliendo vi faranno acquisire punteggio, non ultimo dovrete trovare l'arcobaleno. Naturalmente il tutto non sarà facilissimo da portare a termine causa i vari ostacoli che troverete lungo il cammino e questo servirà per rendere il gioco più interessante.



## JET MAN II

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno

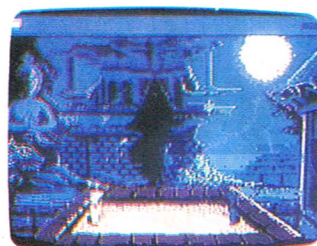


Alla guida del vostro pulso Jet dovreste combattere l'alieno che ha invaso la stazione interplanetaria e dopo averlo distrutto, potrete passare allo sterminio nelle basi vicine. Naturalmente il gioco è composto da moltissime schermate alle quali si potrà accedere superando le varie fasi del gioco.

Durante il gioco compariranno sullo schermo delle bolle con dentro una lettera che potrà essere una B (Bonus) o una F (Fuel), dovrete passarci sopra con il pulso Jetto per acquisire punteggio.

## KARATE KID II

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Come la prima versione di Karate Kid anche questo gioco ha mantenuto fede alle aspettative.

Lo dimostra la grafica degli scenari e la giocabilità che in questo caso la si manifesta da soli contro il computer che sarà il vostra avversario.

Per mettere in atto le varie mosse basterà muovere il pulsante del joystick nelle varie direzioni tenendo premuto contemporaneamente il pulsante.

## SUPER HELI

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Siete il comandante di un elicottero da recupero e dovete portare a termine una delicatissima missione dalla quale dipendono le vite di molti vostri compagni. Quindi dovrete portarvi sul territorio nemico e dimostrando il proprio disprezzo per il pericolo passerete fra le barriere di fuoco e porterete in salvo i vostri compagni.

## QUADRAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Guidate la sfera sopra il mosaico magico cercando di farlo cambiare di colore prima che siate intercettati dal nemico e quindi perdendo la vita vi toccherà ricominciare tutto dall'inizio.

Ogni volta che riuscirete a completare un mosaico, la schermata cambierà colore e aumenterà il livello di difficoltà.

# BUON DIVERTIMENTO !

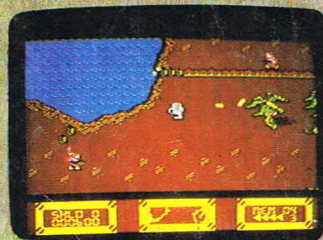
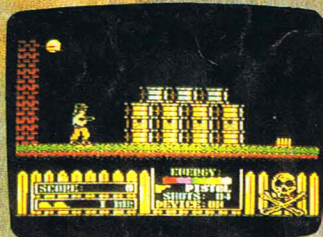


# STREPITOSO E IN EDICOLA

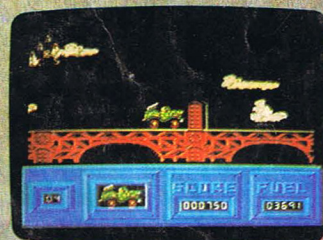
# SPECIALE COMIBAT

CON SELEZIONATORE

## 10 GIOCHI per CBM 64/128



FIRE SOLDIER  
ISLAND ASSALT  
GUERRIGLIA FORCE  
BLASTER GANG  
VIETNAM



COMBAT ZONE  
FIRE DISTRUCTION  
ASSALT RESQUE  
SHOOTING  
JEEP TRAINING

