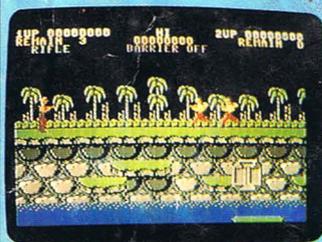


# GO GAMES

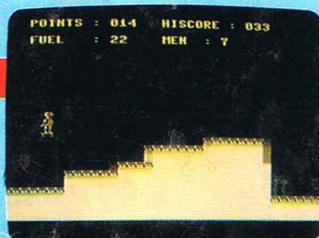
mensile d'informatica e video-games - 39 - gennaio '89 - L. 8000

**7** VIDEO-GAMES  
per  
CBM 64 e 128

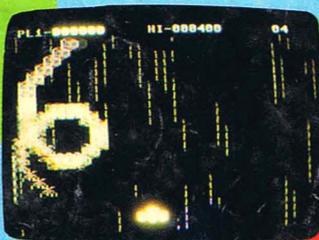
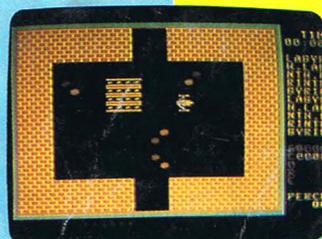
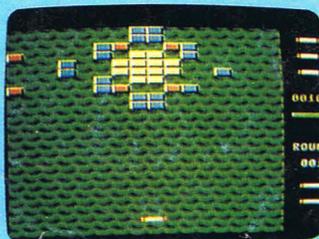
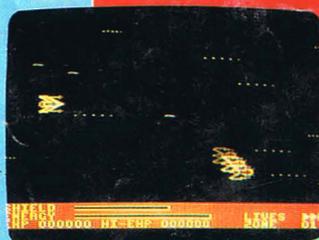
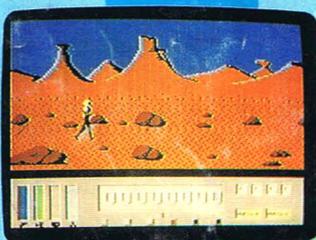
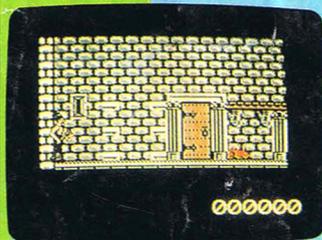
**7** VIDEO-GAMES  
per  
C 16 e PLUS 4



- 1 - CONTRERAS
- 2 - ARTURO
- 3 - START
- 4 - DOMINO PLUS
- 5 - GUARDIAN
- 6 - TERMINAL
- 7 - SUPER BOAT



- 1 - SKATE-BOARD
- 2 - DEATH WAKE
- 3 - BREAKBALL II
- 4 - STARCROSS
- 5 - SPACE FLOWERS
- 6 - LABYRINTH
- 7 - GOLD MINE



# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno V  
N. 39 - Gennaio '89

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Antonino Cannata

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

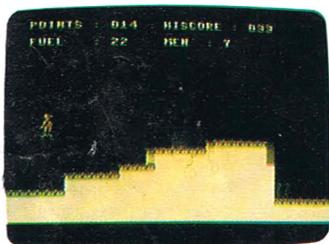
## C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

# i nostri magnifici supergiochi

## SKATE-BOARD 15

C 16 - Tastiera o Joystick in porta 2



Curioso giochino, nel quale un simpatico pulcino dovrà destreggiarsi in acrobazie volanti con i piedi ben piantati su una tavola a rotelle, ovvero sullo skateboard. Strada facendo incontrerà una gran serie di ostacoli che andranno scavalcati con abilità per non perdere una delle nove vite a disposizione.

I punti vengono messi a segno in proporzione del tempo trascorso sulla tavola.

Di tanto in tanto converrà collidere con gli appositi serbatoi di energia per ricaricarsi e poter proseguire il gioco.

Ecco i comandi:

— SINISTRA-DESTRA per rallentare o accelerare la velocità di avanzamento.

— AVANTI-INDIETRO per saltare o per ritornare al suolo.

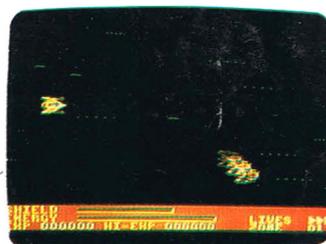
Il joystick andrà inserito nella porta numero due.

Per iniziare a giocare sarà sempre necessario premere la Barra Spazio.

## DEATH WAKE

C 16 - Tastiera o Joystick in porta 1

35



Un classico dei giochi spaziali. Al comando di una astronave dovrete combattere contro un'orda di alieni nemici che vi si faranno incontro minacciosi. Questi ultimi hanno una forma che ricorda vagamente quella delle api, pur avendo delle dimensioni ben maggiori!

Per giocare dovrete inserire il joystick nella porta numero uno, ma potrete utilizzare anche la tastiera. Ecco i comandi tastiera:

— "A" e "Z" per salire e scendere.

— Barra Spazio per sparare.

Comandi joystick:

— AVANTI-INDIETRO per salire o scendere.

— FIRE per fare fuoco.

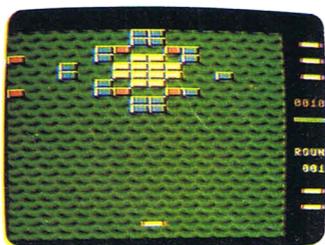
Ad ogni alieno abbattuto il punteggio verrà incrementato, mentre ad ogni collisione verrà persa dell'energia dagli schermi di protezione. Altra energia riguarda quella in dotazione al cannone laser e che verrà consumata solo facendo fuoco, ma che verrà prontamente recuperata nel giro di pochi istanti.

Dopo aver completato un quadro potrete accedere al successivo, più impegnativo del precedente.

## BREKBALL II

C 16 - Tastiera o Joystick in porta 1

58



Uno dei più famosi giochi che popolano gli arcades è quello del muro da demolire, mattone dopo mattone, con una pallina da far rimbalzare con una racchetta.

Breaker ne è l'ultimissima versione, in cui potrete scegliere la sequenza dei muri da abbattere, proposti nelle forme più varie, in sequenza preprogrammata o casuale (random).

Selezionate l'opzione desiderata premendo il tasto Return, quindi collegate il joy in porta 1 e premete Fire per iniziare.

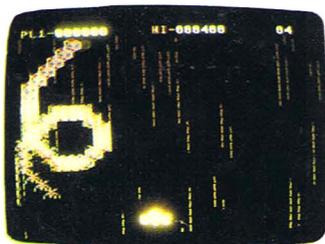
Fate attenzione che i mattoni non sono tutti uguali; in ogni schermata ve ne sono alcuni che causano strani effetti quando vengono colpiti dalla pallina.

Ogni tanto, vedrete una seconda pallina scendere in verticale; se riuscirete a intercettarla, avrete un bonus addizionale e una qualifica indicata a destra.

## STARCROSS

78

C 16 - Tastiera o Joystick in porta 1



Altro gioco di simulazione spaziale in cui la vostra astronave avrà a sua volta la forma di una vespa. I vostri nemici avranno forme diverse e si presenteranno sempre in fila indiana. Il joystick andrà inserito nella porta numero uno. Ecco i comandi:

— SINISTRA-DESTRA per spostarsi lungo lo schermo.

— FIRE per fare fuoco e per iniziare a giocare.

Dovrete fare una grande attenzione ad evitare i colpi dei vostri nemici che comporranno grandi ghirigori sulla sfera celeste.

Il vostro punteggio e quello massimo della partita saranno indicati nella parte alta del teleschermo.

## SPACE FLOWERS

99

C 16 - Tastiera o Joystick



Ecco un gioco che vi farà vivere un'avventura "ecologista".

Infatti sarete impegnati nella protezione di una rara specie di piante in via di estinzione. I nemici saranno dei parassiti da combattimento, novici non solo per il mondo vegetale, ma anche per voi stessi.

Per muovervi nell'ambiente ostile sarete dotati di un jet-pack e di un fucile in grado di distruggere i parassiti.

All'inizio del gioco si possono scegliere diverse opzioni.

Innanzitutto potrete scegliere se utilizzare la tastiera ("K") o il joystick ("J").

Utilizzando la tastiera i tasti sono: "Z", "X", "Shift" e "Return".

In ogni punto del gioco si potranno cambiare le scelte premendo "Esc" e riportarsi al menù iniziale.

Nella parte alta del teleschermo vi saranno gli indicatori di energia e di fioritura ("Bloom").

Per completare un quadro dovrete far sì che i fiori riescano a svilupparsi tutti fino alla loro fioritura.

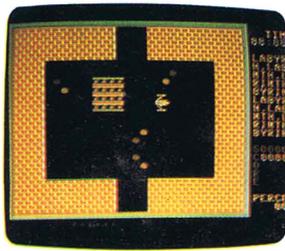
## LABYRINTH

119

C 16 - Tastiera o Joystick in porta 1

A bordo del vostro veicolo, dovrete trovare l'uscita del labirinto in cui vi troverete. Nel far ciò sarete ostacolati da un gran numero di oggetti che cercheranno di colpirvi e di annientarvi.

Il vostro veicolo potrà sparare solo in orizzontale, in tutti e due



i sensi. Per giocare inserite il joystick nella porta numero uno ed eccovi i comandi:

- SINISTRA-DESTRA per voltare il veicolo e per procedere.
- AVANTI-INDIETRO per salire o scendere.
- FIRE per fare fuoco.

È anche possibile utilizzare la tastiera, i tasti sono: "Z", "X", ":", ":", "." e la Barra Spazio.

Alla fine del gioco potrete conoscere la percentuale di percorso compiuto in relazione a tutto il labirinto.

Chi ha sempre sognato di lavorare in una miniera d'oro troverà questo gioco molto interessante.

Infatti il nostro eroe si trova in una miniera alle prese con oggetti preziosi e mortali volatili.

L'azione si svolge su tre piani diversi, collegati tramite delle scale. Comandi joystick (porta 2):

- SINISTRA-DESTRA per spostarsi lateralmente.
- AVANTI per salire le scale.
- INDIETRO per accovacciarsi.
- FIRE per saltare.

Raccogliendo gli oggetti si incrementa il punteggio.

All'inizio del gioco disporrete di quattro vite per portare a termine la raccolta di oggetti preziosi.

## GOLD MINE 138

C 16 - Joystick in porta 2

# STREPITOSO È IN EDICOLA

**SPECIALE**

**COMIBAT**

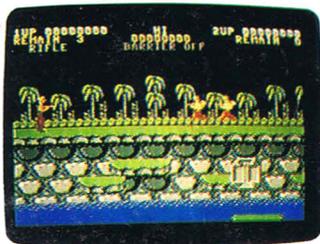
per **10 GIOCHI**  
**CBM 64/128**

CON SELEZIONATORE

# i nostri magnifici supergiochi

## CONTRERAS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Questo bellissimo gioco rappresenta l'attacco ad una fortificazione dove si nasconde il nemico. Servendovi di varie armi automatiche e del vostro coraggio, dovrete superare tutte le barriere predisposte dal nemico.

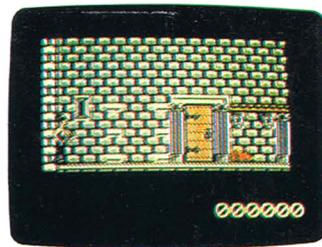
Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori, per selezionare l'opzione è sufficiente muovere la leva del joystick in avanti quando sarà richiesto nella pagina di presentazione e premere il pulsante per iniziare.

## ARTURO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

Guidate Arturo nei meandri del grande castello dove sono nascosti importanti tesori che rappresentano una cospicua fortuna. Naturalmente il compito sarà reso difficile da un numero imprecisato di ostacoli.

Ogni parte di tesoro che troverete farà comparire nella parte bassa dello schermo dei settori di mosaico che dovrete completare per finire il vostro compito.



Per muovere Arturo lungo i corridoi del castello, basta muovere la leva del joystick nella direzione voluta e per lanciare le scure basterà premere il pulsante.

## START

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Siete uno spericolato pilota di formula uno ed avete a disposizione quattro circuiti per dimostrare la vostra bravura.

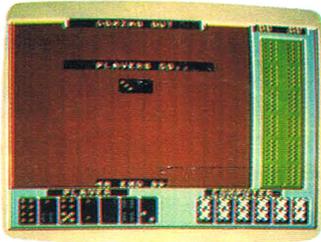
In ogni circuito dovrete fare un primo giro di qualificazione per determinare la griglia di partenza dopo di che parteciperete alla gara vera e propria.

La gara avrà termine solo quando non riuscirete a fare un determinato giro nel tempo prestabilito, il tempo viene assegnato all'inizio di ogni giro.

La vostra vettura è munita di due marcie, low e high e potrete passare da una marcia all'altra premendo semplicemente il pulsante del vostro joystick.

## DOMINO PLUS

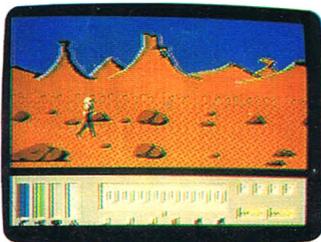
CBM 64 e 128 - Tastiera



Per gli appassionati del Domino questo gioco rappresenta una vera sfida con un giocatore bravissimo che è il vostro computer. Quando compare la schermata iniziale occorre premere la lettera s per iniziare a giocare e ripetere l'operazione nella seconda schermata, quando vi verrà chiesto di giocare potrete selezionare una delle pedine disponibili digitando il numero da 1 a 7 considerando che la numero 1 si trova a sinistra. Per passare il gioco nel caso non possiate effettuare nessuna mossa dovrete premere la barra spaziatrice.

## GUARDIAN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

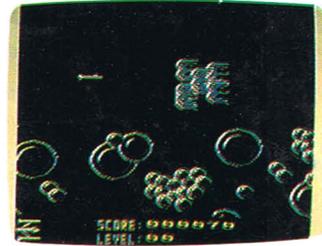


Questo gioco rappresenta l'attività interplanetaria di un guardiano spaziale il quale servendosi di armi estremamente sofisticate dovrà affrontare i vari nemici che troverà di volta in volta su ogni pianeta.

Il passaggio da un pianeta al successivo si effettuerà solo quando il nemico del pianeta sul quale vi trovate sarà sterminato. Buona missione.

## TERMINAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



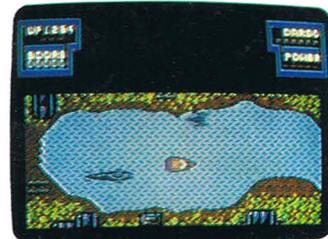
Se volete cimentarvi in un gioco dove si richiede molta prontezza di riflessi, colpo d'occhio ed abilità, Terminal è quello che fa per voi.

Siete al comando di un jet spaziale con il quale dovrete affrontare numerose battaglie con nemici che metteranno a dura prova la vostra resistenza.

Per iniziare a giocare basta premere il pulsante del vostro joystick.

## SUPER BOAT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Alla guida di un potente motoscafo dovrete perlustrare le acque di un lago dove sarete oggetto di vari attacchi.

Per sfuggire ai vari tentativi di affondamento dovrete essere molto veloci ad evitare i bombardamenti aerei, i siluri lanciati da un sommergibile e le varie cannonate che partono dalle postazioni situate sulle varie sponde.

**STREPITOSO E IN EDICOLA**

**GO GO GO**

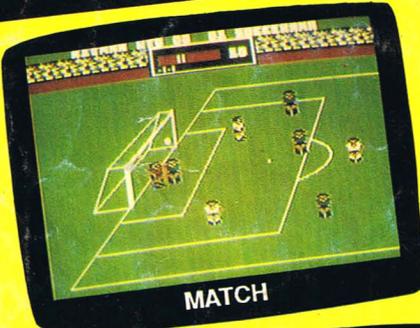
**7 VIDEO GAMES**

**TUTTO  
CALCI**

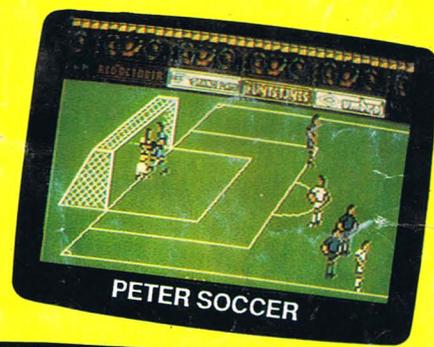


**C64/128**

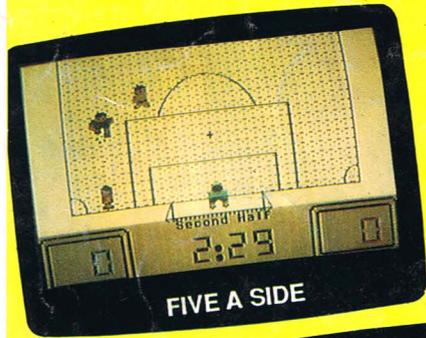
L. 8000



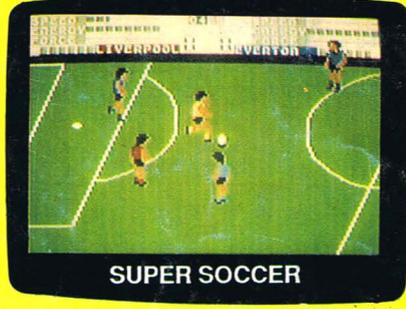
**MATCH**



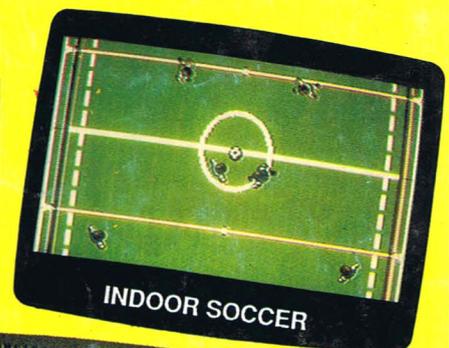
**PETER SOCCER**



**FIVE A SIDE**



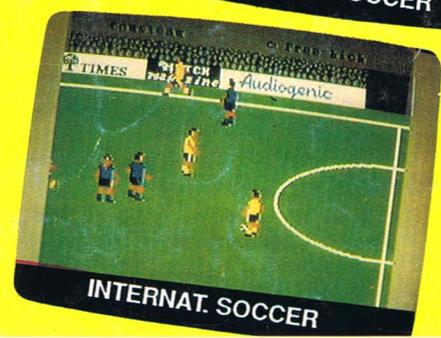
**SUPER SOCCER**



**INDOOR SOCCER**



**MICROCUP**



**INTERNAT. SOCCER**