

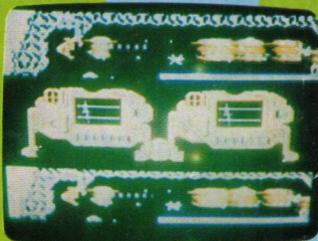
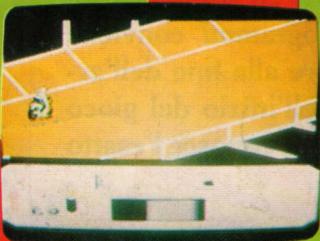
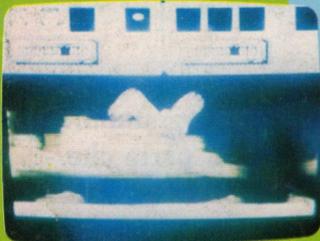
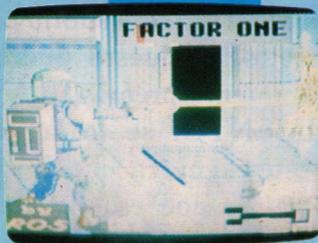
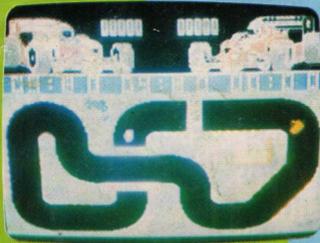
GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 27 - dicembre '87 - L. 8000

7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



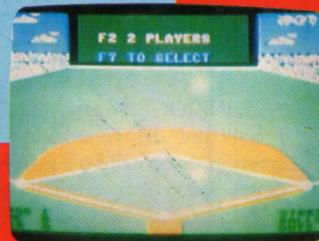
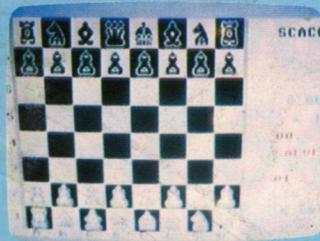
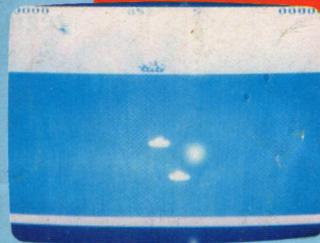
- 1 - SELENUS
- 2 - RECORD
- 3 - FAX MAN
- 4 - TUONO
- 5 - FACTOR ONE
- 6 - PROTHEUS
- 7 - IPERMAN



7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - AGENTE SEGRETO
- 2 - SEA MISSION
- 3 - MASTERCHES
- 4 - CLEOWALL
- 5 - SPACE PICOT
- 6 - JUMPING BALL
- 7 - THE WINNER



GO GAMES

Mensile di informatica
e video giochi

Anno III
N. 27 - Dicembre '87

EDITORE:
Editions Fermont s.r.l.
20121 Milano

REDAZIONE:
Via Cialdini, 11
20161 Milano
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:
Claudio Lavezzi
Via Terruggia, 3
20162 Milano

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
Viale dei Kennedy, 92
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:
MePe
V.le Famagosta, 75
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici

Numeri arretrati: Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

ATTENZIONE:
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

ATTENZIONE

CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

i nostri magnifici supergiochi

SELENUS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Guidate Selenus all'attacco del faro dimostrando la vostra bravura nell'evitare tutti i pericoli che troverete durante l'operazione.

Una volta sbarcato dal sommergibile, Selenus dovrà servirsi delle scale ed ascensori posti all'esterno e, del faro e dei vari corridoi che lo attraversano per portarsi verso la cima e conquistare la sala macchine.

Per iniziare premere il pulsante del joystick.

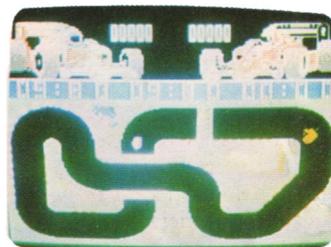
RECORD

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 1

Se siete appassionati di formula uno, con questo gioco vi divertirete moltissimo perché vi potrete misurare con il computer o contro un secondo pilota.

Il gioco è impostato in modo che vi consenta di passare al circuito successivo se sarete vincitore della gara in corso.

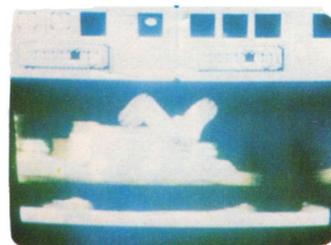
Come già accennato, è possibile partecipare con uno o due giocatori e servendosi di joystick o tastiera, ogni tipo di combinazione è possibile ottenerla seguendo le istruzioni dello schermo prima di iniziare a giocare.



Per guidare la vettura occorre muovere la leva del joystick nella direzione desiderata e premere il pulsante per accelerare.

FAX MAN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

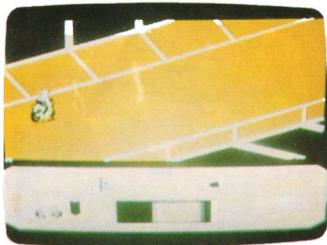


Fax Man servendosi di un modernissimo mini jet dovrà combattere contro dei nemici molto agguerriti ed imprevedibili. Il vostro compito naturalmente sarà quello di guidarlo.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori. Per iniziare a giocare basterà premere il tasto funzione F1 per un solo giocatore, ed F3 per due giocatori.

TUONO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2



Alla guida di una poderosa motocicletta da vero agente speciale, dovrete combattere contro due motociclisti nemici che tenteranno di abbattervi con ogni mezzo.

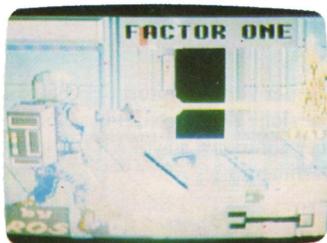
La vostra moto è equipaggiata da un lancia razzi e da un mitra, di tali armi vi dovrete servire per combattere il nemico. Lungo il percorso per far rifornimento, basterà passare con la vostra moto sopra le colonnine di carburante e le casse di munizioni.

Per sparare con il mitra occorre premere solo il pulsante del joystick, mentre per lanciare i razzi occorre portare la leva in avanti e contemporaneamente premere il pulsante.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori con l'uso del joystick o della tastiera. Per ottenere una di queste opzioni basterà digitare uno dei numeri da 1 a 5 nella schermata di presentazione.

FACTOR ONE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 2

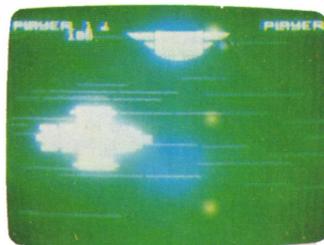


Guidate l'omino nella soluzione di varie prove di abilità alle quali sarà sottoposto ogni volta che si poserà sull'apposita piattaforma. Lungo il percorso si troveranno molti robot che occorrerà distruggere sistematicamente per poter portare a termine il proprio compito.

Volendo resettare il gioco in qualsiasi momento, basterà premere il tasto Restore. Per iniziare a giocare, basta scegliere una delle due opzioni che compaiono sullo schermo. Nel caso si optasse per il gioco con il joystick, dopo la comparizione della seconda schermata, occorre scegliere due tasti rispettivamente per il lancio granata e per la pausa gioco. Per passare alla fase di gioco vero e proprio, basta premere il pulsante del joystick.

PROTHEUS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 1



Siete un valoroso comandante di un modulo spaziale che sganciandosi dalla sua astronave madre, dovrà distruggere i nemici alieni servendosi di un potente cannoncino laser di cui è dotato il modulo.

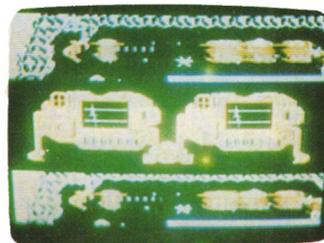
Naturalmente per l'autonomia operativa del modulo, dipende esclusivamente dai danni subiti.

Per avvistare i nemici occorre seguire attentamente il radar situato sulla parte superiore dello schermo.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori, per selezionare il numero occorre premere i tasti funzione F1 o F3 rispettivamente. Buon divertimento!!!

IPERMAN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta n. 1



Misurate la vostra velocità d'azione con questo stupendo gioco. Sarà vostro compito guidare Iperman alla ricerca del tesoro nascosto all'interno della città segreta.

Naturalmente il compito vi sarà reso difficile da un numero incalcolabile di nemici che dovrete eliminare. Per sparare basterà premere il pulsante del vostro joystick.

Il gioco consente la partecipazione di uno o due giocatori, per scegliere il numero, occorre premere i tasti funzione F1 o F3 rispettivamente.

**BASTA CON I
SOLITI GIOCHI!**

**RIUN
GAMES**

**TI ASPETTA
IN EDICOLA CON
I SUOI**

FANTASTICI

**VIDEOGAMES
PER CBM 64
E SPECTRUM!
AFFRETTATI!**

i nostri magnifici supergiochi

AGENTE SEGRETO

C 16 - Joystick in porta n. 2

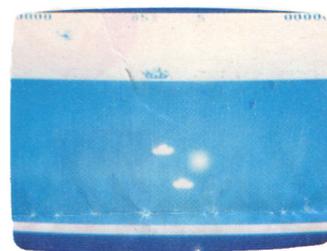


In questo gioco il tuo compito è quello di recuperare tutti gli oggetti che ti capitano a tiro, cercando di non farti sfuggire nulla. Lo schermo è diviso in 3 parti: la parte più importante è quella centrale, dove potrai visualizzare il tuo omino e muoverlo così di conseguenza al gioco. Naturalmente dovrai fare attenzione agli agenti segreti nemici, che vogliono ostacolare la tua missione.

SEA MISSION

C 16 - Joystick in porta n. 2

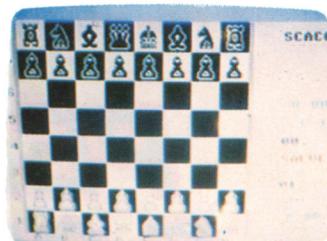
Sei il pilota della nave da guerra Enter Prise, ed il tuo compito è quello di distruggere tutte le navi da combattimento nemiche in cui ti imbatteai sulla tua rotta. Naturalmente la missione non è così semplice, infatti verrai bersagliato da altre numerosissime navi.



Scopo del gioco è quello di totalizzare il massimo punteggio, fai attenzione al tempo. Buona fortuna!!!

MASTERCHESS

C 16 - Tastiera

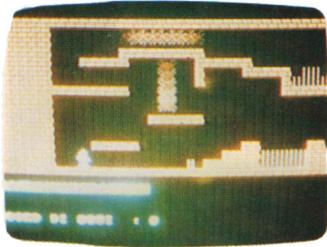


Ora anche voi tutti potrete divertirvi a giocare con gli scacchi; Go Games vi dà la possibilità di adattare il vostro commodore 16 ad una moderna scacchiera.

Le regole sono ormai note a tutti gli appassionati. Sta ora a voi battere il computer. Barra spaziatrice per partire. Buon divertimento!!!!

CLEOWALL

C 16 - Joystick in porta n. 2



Il tuo nome è Cleo, e sei un omino che deve muoversi in un grande labirinto, pieno di trucchi e difficoltà. Per riuscire a completare il gioco, dovrai raccogliere tutti gli oggetti che ti permetteranno di ottenere un elevato punteggio. Buona fortuna!!!

JUMPING BALL

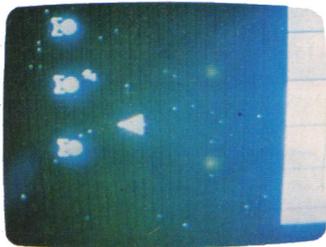
C 16 - Joystick in porta n. 2



Tipico gioco di abilità, devi manovrare una palla lungo un intricato e tortuoso percorso. Lasciamo a te scoprire il resto del gioco, che sicuramente riuscirai a terminare. Buon divertimento!!!

SPACE PICOT

C 16 - Joystick



Sei il comandante dell'astronave ORION 2, e sei stato scelto per portare a termine una pericolosissima missione. Dovrai recarti nell'iperspazio e distruggere così tutti gli invasori alieni che ti capiteranno a tiro. Buon divertimento!!!

THE WINNER

C 16 - Joystick



Finalmente anche per voi sostenitori del Commodore 16, è arrivata una super versione del gioco del baseball: le regole sono le solite, ma da tener conto che stavolta il tuo avversario è il computer. Buon divertimento!!!

ARRIVEDERCI AL PROSSIMO NUMERO

CERCALO

TROVALO

GUARDALO

LEGGILO

GIOCALO!!

È IN

EDICOLA

MEGA

GAMES

20

**MEGA GIOCHI
PER CBM 64 e 128**

**... E TI FARÀ
IMPazzIRE**