

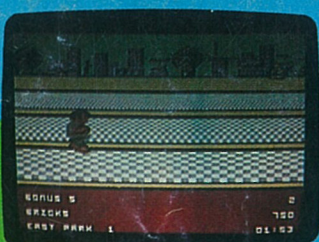
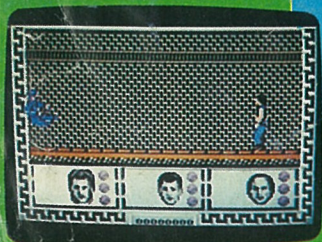
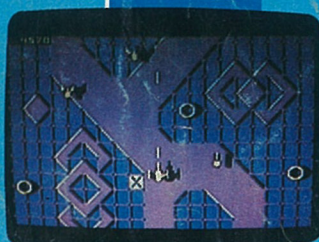
# GO GAMES

mensile d'informatica e video-games - 20 - maggio '87 - L. 8000

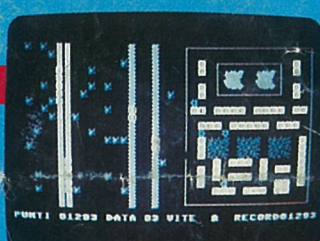
## 7 VIDEO-GAMES per CBM 64 e 128



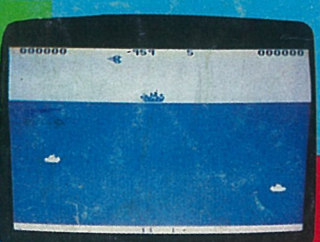
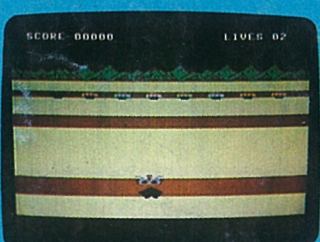
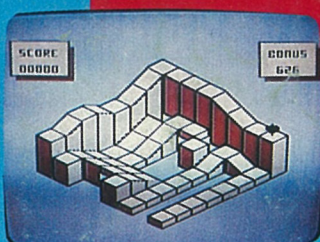
- 1 - DESTROYER
- 2 - QUADRI
- 3 - LITTLE CHINA
- 4 - MEGARAID
- 5 - FIRE
- 6 - RIDER
- 7 - RONZYS ESCAPE



## 7 VIDEO-GAMES per C 16 e PLUS 4



- 1 - IL POSTINO
- 2 - TROTTOLA
- 3 - RAIDERS 2
- 4 - NAVY
- 5 - CHEN
- 6 - IL GABBO
- 7 - MINDER



# GO GAMES

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno III  
N. 20 - Maggio '87

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Amilcare Medici

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese postali - Versamento da effettuare sul c/c postale n. 37332202 intestato a EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11 20161 Milano

**ATTENZIONE:**  
I bollettini dei versamenti devono essere scritti in stampatello o a macchina. Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## CBM 64

Per il CBM 64 ti proponiamo un nuovo sistema di caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.FWD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale. Con questo sistema eviti di dover passare tutto il nastro per cercare il programma che ti interessa.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

**AVVERTIMENTO:** se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna indietro all'inizio del gioco e premi nuovamente Play.

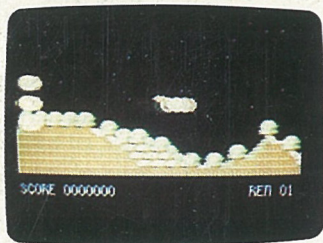
## C16 / PLUS 4

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.

# i nostri magnifici supergiochi

## DESTROYER 0-61

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Misurate la vostra bravura con questo gioco, dove lo stesso nome vi suggerisce il compito che sarà quello di distruggere le astronavi nemiche assieme a quanto cercherà di impedirvi il compimento della vostra missione. Per iniziare a giocare basterà premere il pulsante del joystick e... buon divertimento!!!

## QUADRIS 61-120

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Entusiasmante gioco spaziale con un grande numero di schermate che vi permetterà di

divertirvi e dimostrare la vostra prontezza di riflessi. Alla guida di una super astronave, dovete combattere il nemico che assumerà di volta in volta una sembianza diversa e sarà sempre più agguerrito per ostacolare la vostra missione.

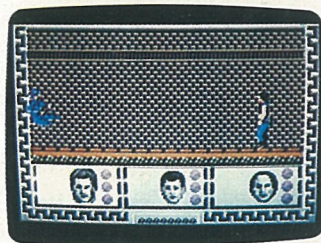
Quando compariranno sullo schermo alcuni mosaici colorati di grigio dovrete schivarli, mentre dovrete investire quelli colorati di azzurro.

Finito di caricare il gioco da cassetta, la schermata iniziale apparirà dopo circa trenta secondi.

Prima di iniziare a giocare, premere il tasto F1 e successivamente con i tasti F1, F3 ed F5 scegliere le opzioni di gioco, che possono essere di uno o due giocatori o l'uso del joystick oppure la tastiera ecc.

## LITTLE CHINA 120-120

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Se siete amanti delle arti marziali questo gioco è quello che fa per voi. Tre personaggi della città cinese, molto forti e valorosi, devono affrontare i nemici che troveranno lungo il loro cammino, cercando di sconfiggerli se necessario scambiando la priorità di com-

battimento all'occorrenza.

Per scegliere il personaggio da far combattere, occorre premere il tasto return. Per iniziare a giocare premere il tasto F1 e di seguito muovere la leva del joystick verso sinistra.

## MEGARAID

208-197

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1 o 2



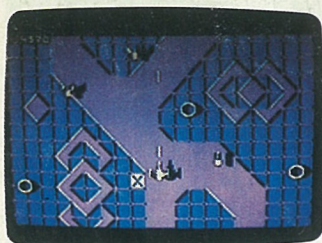
Siete il pilota di un potentissimo caccia bombardiere con il compito di distruggere le postazioni nemiche servendosi di bombe e missili aria aria.

La vostra missione è molto lunga, quindi sarete costretti a rifornirvi sul territorio nemico bombardando i serbatoi contrassegnati con una F.

## FIRE

207-228

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Come suggerisce lo stesso nome, in questo gioco si spara moltissimo e naturalmente il pulsante di comando vi appartiene.

Con un Jet supersonico attacherete il territorio nemico seminando la distruzione totale. Squadriglie di aerei nemici cercheranno di ostacolare la vostra missione, qui dimostrerete chi è il più forte.

## RIDER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

278-300



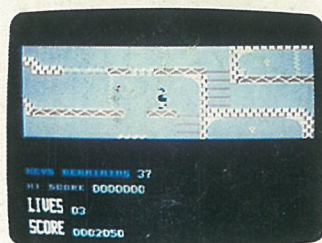
Guidate l'omino nella raccolta dei pacchi che si trovano lungo il marciapiede e, per evitare i teppisti che troverà lungo il suo cammino, potrà salire sui tappeti scorrevoli e attaccare quando si renderà necessario.

Alla fine di ogni gioco, quando vi verrà chiesto di digitare il vostro nome, fatelo muovendo la leva del joystick e premendo il pulsante per confermare ogni lettera.

## RONZYS ESCAPE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

300-



Misurate la vostra prontezza di riflessi guidando l'omino nella raccolta delle chiavi che si trovano disseminate lungo un percorso pieno di insidie.

Il numero iniziale delle chiavi è di 38 ed il percorso non è dei più facili quindi: buon divertimento!

Per iniziare, premere il pulsante del joystick.

**OCCHIO RAGAZZI!**

**È IN EDICOLA**

**DRAW**  
**GAMES**

**A SOLE**  
**L.8.000**

**LA NUOVA MEGA RIVISTA**

**CHE VI PROPONE ....**

**10 Fantastici Giochi**  
*per* **Commodore 64**  
**e C 128**

# i nostri magnifici supergiochi

## IL POSTINO

C 16/PLUS 4 - Tastiera e Joystick

TASTI:

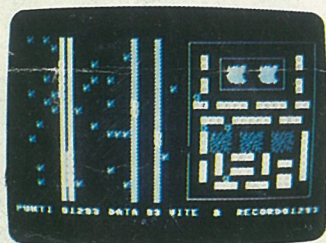
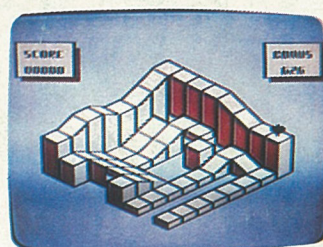
A - Su

Z - Giù

F - Sinistra

= - Destra

SPAZIO - Consegna parcella



In questo gioco d'azione devi guidare un camion con il quale ritirare e poi consegnare dei pacchi e della posta. Alla consegna della merce ricevi la tua paga. Sulla tua strada troverai diversi ostacoli. Cerca di non farti distruggere dal treno quando attraversi i binari. Per attraversare i due canali usa le chiatte mobili altrimenti muori. All'interno del paese fai attenzione al traffico caotico, altrimenti rischi di distruggere il tuo van! Fai attenzione, perché se non ritiri o non consegni la merce in tempo, perdi un furgone.

## TROTTOLA

C 16/PLUS 4 - Joystick

Guida la trottola magica alla ricerca dell'uscita dal labirinto tridimensionale. Il gioco offre una buona prospettiva dell'area di gioco per controllare la trottola nei quattro sensi devi utilizzare il joystick muovendolo secondo lo schema seguente:

LEVA IN ALTO - Sposta la trottola verso Nord-Est

LEVA IN BASSO - Sposta la trottola verso Sud-Ovest

LEVA A SINISTRA - Sposta la trottola verso Nord-Ovest

LEVA A DESTRA - Sposta la trottola verso Sud-Est

Per far partire il gioco premi il tasto di fuoco del joystick.

Il joystick deve essere inserito nella porta di controllo gioco numero due. Attento a non far cadere la trottola dai corridoi perché altrimenti perdi tempo prezioso e devi ricominciare il tracciato dall'inizio. Devi riuscire a raggiungere l'uscita prima che finisca il bonus. Se non riesci a superare le salite che incontri sul tracciato usa il tasto di fuoco per aumentare la potenza della trottola.

## RAIDERS 2

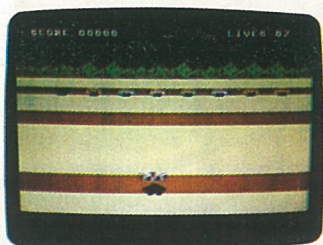
### C 16/PLUS 4 - Tastiera e Joystick

TASTI:

Z - Sinistra

X - Destra

SHIFT - Fuoco



Riecco il nostro coraggioso pilota di RAIDER. Questa volta devi tornare sul pianeta nemico per distruggere definitivamente ogni astronave aliena rimasta. Sorvolando la superficie del pianeta dovrai affrontare le orde di alieni che questa volta si sono organizzate ed attaccano in squadriglie ordinate. Fai attenzione alla rotta dei nemici che cercheranno di distruggerti con la collisione delle astronavi. Il joystick deve essere connesso alla porta numero 2. Per partire spara un colpo.

## NAVY

### C 16/PLUS 4 - Tastiera

TASTI:

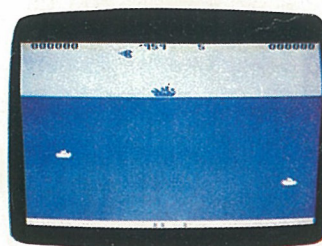
> - Destra

< - Sinistra

Z & C - Sgancio bombe di profondità

F1 - Inizio gioco

Riecco un'altro gioco classico ormai entrato nella leggenda dei videogiochi. Ti trovi a bordo della tua nave antisommersibile e la tua missione consiste appunto nel dare la caccia ai sottomarini nemici che infestano il tratto di mare in cui ti trovi. Come variante



al gioco classico, qui vieni attaccato anche da un elicottero che ti bombarderà cercando di distruggere la tua nave. Non puoi difenderti dall'elicottero, perché disponi solo di bombe di profondità, cerca quindi di evitare le sue bombe ed evita anche i siluri che i sottomarini ti lanciano contro.

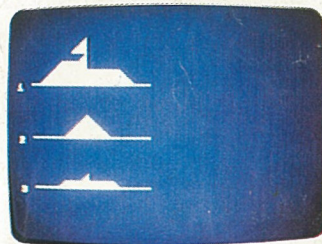
## CHEN

### C 16/PLUS 4 - Tastiera

TASTI:

1 - Simulazione del calcolatore

2 - Giocatore umano



Ecco un famosissimo gioco orientale. Il rompicapo è composto da tre perni su cui vengono infilati dei dischi di legno. Su di un perno sono inseriti dei dischi di legno dalle dimensioni diverse con il più grosso in basso ed il più stretto in cima. Lo scopo del gioco è di spostare la piramide formata dai dischi di legno dal primo perno al terzo utilizzando anche il secondo perno. I dischi devono essere spostati ad uno ad uno senza mai sovrapporre un disco più grosso ad uno più piccolo. Per giocare è possibile selezionare il numero di dischi che compongono la piramide.

## IL GABBO

C 16/PLUS 4 - Tastiera

TASTI:

P - Inizio gioco

F - Fine gioco

I - Istruzioni

Z - Sinistra

X - Destra

SPAZIO - Salto



Fabrizio, un simpatico omino, è stato fatto prigioniero dal crudele e peloso mago Marzio che lo ha imprigionato nel suo palazzo di Anomlusaiv. Tu devi aiutare Fabrizio a fuggire trovando l'uscita dal palazzo del mago. Nel palazzo ci sono a guardia degli strani esseri mostruosi gli Elosoloap, che cercheranno di impedirti la fuga. Dovrai evitare anche i grossi aculei avvelenati disseminati per le stanze del palazzo. Hai a disposizione tre vite. Non è possibile utilizzare il joystick.

## MINDER

C 16/PLUS 4 - Tastiera

"MINDER" è una simulazione semi-seria delle scelte che devono effettuare i leader delle nazioni democratiche nel provvedere alla difesa strategica dei loro paesi da un at-

tacco nucleare. La chiave di assunzione in questa simulazione è che una guerra nucleare strategica ci sarà se la corsa agli armamenti continuerà a causare l'accumulo di armi nucleari. Lo schermo di base del gioco è una mappa simbolica composta da una griglia di 8x8 caratteri rappresentante la Nazione del giocatore, ed una mappa simile rappresentante la Nazione nemica, cioè quella controllata dal calcolatore, la mappa del paese nemico è inizialmente sconosciuta e sarà gradualmente compilata dalle spie presenti in quel Paese durante la Guerra Fredda. Il computer ha uno schermo simile (con simili restrizioni) nella sua memoria. Sullo schermo, "C" è una città, "M" è una base di missili, "B" è una base di caccia-bombardieri, "S" è una base di missili sottomarini, "A" è una base di ABM (Anti-Ballistic Missile) e "\*" è una zona suburbana-rurale od una zona non nota. Quando il gioco comincia saranno chiesti i nomi dei due Paesi in contrasto, poi il computer richiederà un comando di guerra fredda e si dovrà rispondere con "G" per Guerra oppure con "S" per Spia. Sarà poi possibile costruire nuove basi utilizzando le iniziali di semplici comandi. Lasciamo a voi il compito di scoprire tutti i comandi segreti del computer di guerra. Buona fortuna!!!

# BUON DIVERTIMENTO!