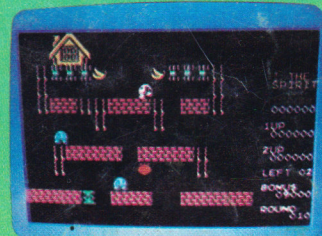
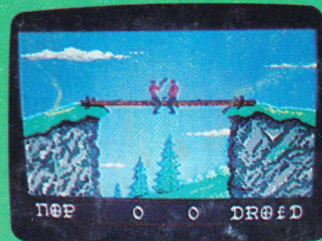
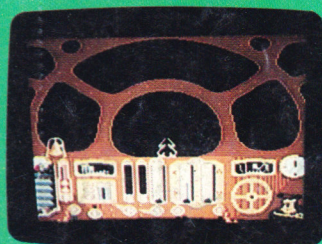


L.8.000

BYTE

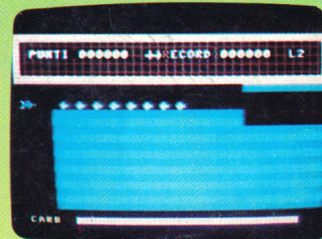
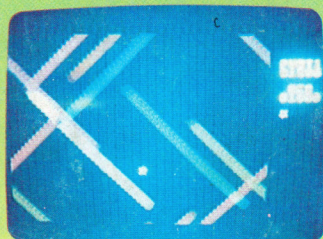
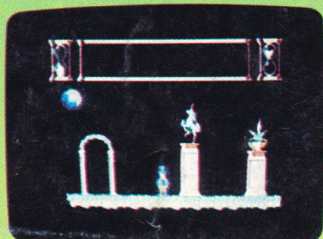
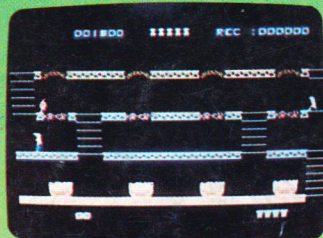
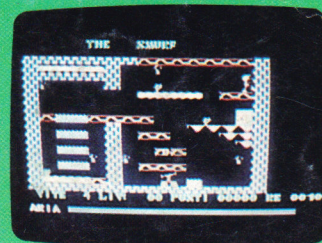
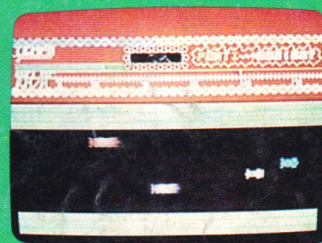
N.6

14 games for CBM 64/128 and C16



- CBM 64/128
- 1 - THE SENTINAL
 - 2 - POLE FIGHT
 - 3 - ZOMPI ZUM
 - 4 - MITICAL WARRIOR
 - 5 - ALÈ DRINKING
 - 6 - THE FLY
 - 7 - THE BOOK

- C 16
- 1 - HIGHWAY
 - 2 - THE SMURF
 - 3 - SCACCHI
 - 4 - SECRET MISSION
 - 5 - SPACE SHUTTLE
 - 6 - BURGER MAN
 - 7 - SKY ROCK



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

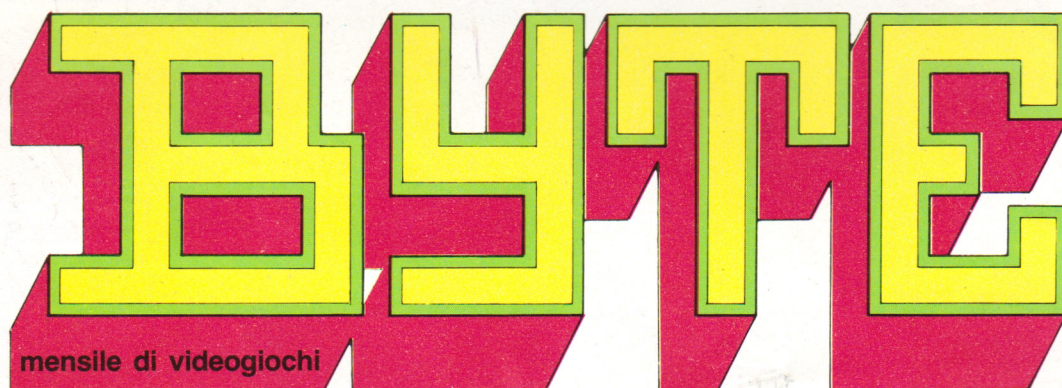
CBM 64

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita Load e premi Return.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi Stop sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «Programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Febbraio '87

EDITORE:

Computer Edizioni - P.za Bertarelli, 1
20122 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

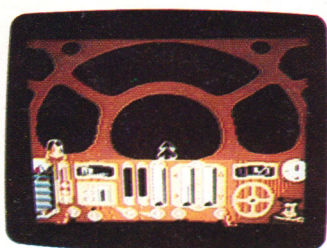
DIRETTORE RESPONSABILE:

Nicola Carpentieri

I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128

THE SENTINAL

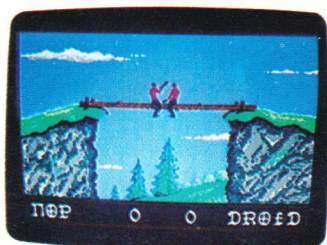
CBM 64 e 128 - Joystick



Sei al comando di un batiscafo, come inviato del Sentinal, nel lago di Loch Ness. La tua missione consiste nel ripulire il lago dalle mille creature che vi dimorano e salvare il famoso mostro. Hai a tua disposizione una pompa per l'ossigeno, una barra di comando, un selettore di armi, un rilevatore di munizioni e una bussola. Buon viaggio!

POLE FIGHT

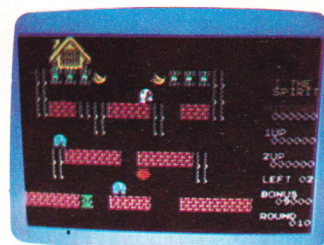
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Ti trovi invischiato in una pericolosissima sfida: un duello sospeso nel vuoto!!
Le armi non sono d'avanguardia, bensì due rozzi coltelli di pietra. La massima concentrazione e prontezza di riflessi, oltre ad una grande dose di equilibrio, ti saranno indispensabili se vorrai avere la meglio sul tuo avversario!! Basta infatti un colpo ben assestato per far sbilanciare il nemico ed avere partita vinta. Quindi coraggio e buona fortuna!!!

ZOMPI ZUM

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Zompi è un grazioso (ma non troppo) animaletto innamorato della sua bella, prigioniera in una cella del castello di ZUM, suo acerrimo rivale in amore. Devi liberare la bella, evitando di essere catturato da ZUM. Prima di poterla liberare, dovrai però raccogliere tutti i frutti sparsi per il cammino: puoi aiutarti con i tuoi prodigiosi balzi e con una molla che ti darà ulteriore elevazione. Infine ogni 2 quadri dovrai affrontare uno schermo Bonus in cui cercherai di raccogliere più frutta possibile nel minore tempo. Puoi scegliere 1-2 giocatori, su due diversi tipi di schemi (il gioco B è più difficile!). Buona fortuna!

MITICAL WARRIOR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Hai mai provato a trovarti da solo nel bel mezzo di una distesa pressoché infinita, alla ricerca di un tesoro, armato solo di una piccola bacchetta magica con cui difenderti dall'attacco di fastidiosi e mortali megainsetti??? Se la risposta è sì, allora non ti invidiamo di certo, altrimenti devi provare que-

sta strana ed unica esperienza!!! Il cammino sarà lungo, difficile e pieno di tranelli, ma se doserai bene le tue forze potrai arrivare alla fine!! Buona fortuna!!!

ALÈ DRINKING

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Ci sono sfide da Guinness dei Primati come mangiare più uova possibili, fumare più sigarette, bere più caffè, ecc. ecc. Questa che ti proponiamo è una gara a chi finisce per primo una mega pinta di Birra. In Germania queste sfide sono all'ordine del giorno e richiamano una folta schiera di curiosi. Chi vincerà?? Non è così facile come sembra: infatti se berrai troppo velocemente, la birra ti intaserà con la schiuma la gola, e oddio vittoria!! Buona bevuta!!!

THE FLY

CBM 64 e 128 - Joystick



Stazione spaziale nell'orbita di THE FLY. Questa base è stata attaccata dagli alieni.

Tu, capo di un'organizzazione di salvataggio composta da 6 membri, devi recuperare gli abitanti della galassia e portarli sulla terra. Per prima cosa, devi attivare l'MTOB, uno speciale monitor con il quale comandi un piccolo fucile, ricevi i segnali da una videocamera posta sull'elmetto di ogni membro della missione e vedi il numero delle stanze.

Nel caso non compaia nessun numero, il membro dell'equipaggio è morto ed è diventato un alieno.

I personaggi possono essere comandati individualmente:

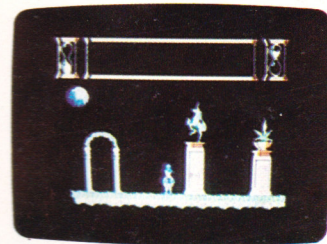
R - RIPLEY
G - GORMAN
H - HICKS
I - BISHOP
V - VASQUEZ
B - BURKE

per muovere il personaggio da una stanza all'altra premi un numero da 1 a 9 e subito il tasto della direzione:

N - NORD
S - SUD
E - EST
W - OVEST

THE BOOK

CBM 64 e 128 - Joystick



Ti trovi nel mitico regno di Osiris. Devi cercare un libro contenente delle formule magiche capaci di dare vita infinita a chi le pronuncia. L'impresa non è facile, perché il regno è vastissimo e perdersi è veramente una condanna a morte: inoltre strani vecchietti fantasma compaiono ogni tanto, e il loro contatto ti ruberà preziosa energia. Buona fortuna.

**BUON
DIVERTIMENTO!**

Novità!

In tutte le edicole



con 7 giochi per **CBM 64**

e 7 giochi per

SPECTRUM 48 K

potrete divertirvi e gareggiare

con i vostri amici

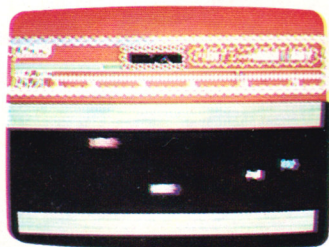
con i favolosi, super-galattici

VIDEO-GIOCHI

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

HIGHWAY

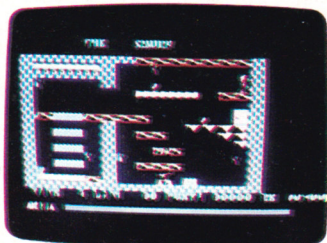
C 16 - Joystick



Nel velocissimo circuito di Long Beach sei impegnato in un'emozionante gara di formula 1. Dovrai lottare contro il tempo, cercando di superare i tuoi avversari per arrivare primo al traguardo. Attento a non urtare le altre macchine, o il tuo punteggio ripartirà da zero. L'unico tuo aiuto sarà il radar, rappresentato da un riquadro posto nella parte superiore dello schermo, dove potrai vedere la posizione delle altre macchine per prepararti, così, ad evitarle. Il brivido della velocità ti attende! In bocca al lupo!

THE SMURF

C 16 - Joystick



Il Grande Puffo è stato rapito dal terribile Uomo Nero che ha chiesto un enorme riscatto. Dove trovare i soldi? L'unico rimedio è di trovare il tesoro nascosto in una stanza segreta dei sotterranei di Puffcity. La tua missione inizia con la ricerca delle chiavi d'oro che ti permetteranno di aprire le porte del labirinto, per proseguire verso la Stanza del Tesoro. Fai attenzione ai vasi di fiori, il cui contatto è mortale. Solo se riuscirai a giungere nella stanza dell'Oro, il Grande Puffo si salverà: tutto è nelle tue mani!

SCACCHI

C 16 - Joystick



È questa una bella simulazione del gioco degli scacchi. Avrai una visione dall'alto della scacchiera e di tutte le pedine che potrai muovere digitando le lettere e i numeri ad esse corrispondenti. Potrai cimentarti, contro il computer o contro un tuo amico, in mille partite entusiasmanti. Ma chi è Karpov in confronto a voi?! Buon divertimento!

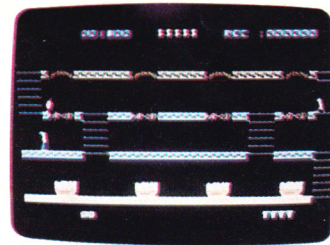
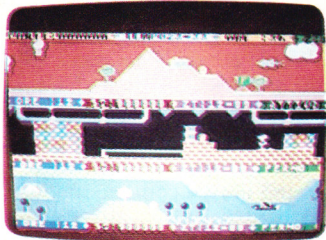
SECRET MISSION

C 16 - Joystick

Questo gioco è composto da tre diverse parti: potrai scegliere quale giocare selezionandola con i joystick. Nella prima parte (visualizzata nella striscia in alto sullo schermo) dovrai muovere un razzo cercando di evitare mon-

BURGERMAN

C 16 - Tastiera



tagne, mongolfiere vaganti, nuvole e mille altri ostacoli. Nella seconda parte (striscia a metà dello schermo) dovrai guidare un simpatico omino in un sotterraneo pieno di tubi e mattoni. Attento a non sbattere contro i muri che puoi, comunque, abbattere premendo FIRE.

Infine, nell'ultima parte (striscia in basso sullo schermo) ti troverai a bordo di un sottomarino: cerca di evitare le mine sabbacquee che ostacoleranno il tuo percorso.

Ogni volta che sarai ucciso potrai scegliere nuovamente quale parte giocare.

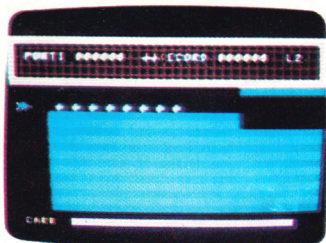
Fai attenzione al tempo che scorre veloce. Buona fortuna!

Fare panini dovrebbe essere la cosa più facile del mondo, ma per il povero cuoco Burz, non è così semplice: i panini hanno dimensioni tali che l'unico modo per prepararli è fare cadere i vari ripieni passandoci sopra con i piedi!! Ma non è tutto!! Infatti dei salsicciotti giganti ti daranno la caccia ed evitarli non sarà così semplice.

Se hai fame, questo non è il gioco che fa per te: meglio andare da Burgy e prenderlo già fatto, il panino!!

SPACE SHUTTLE

C 16 - Joystick

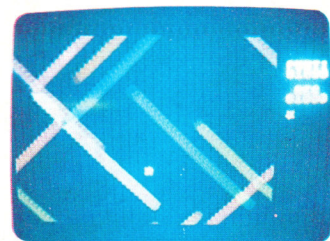


Devi raggiungere e distruggere il centro di controllo N.I.W.A., posto nelle caverne sotterranee Domus, un pianeta nella galassia di ELECTRO. Arrivarci è tutt'altro che semplice, a causa della strettezza delle pareti rocciose che ti obbligheranno alla massima precisione per evitare di schiantarti. Missili terra-aria cercheranno di colpirti: a te precederli con il tuo equipaggiamento di bombe ad alta gittata!!

Buon viaggio!

SKYROCK

C 16 - Joystick



Con la tua astronave spaziale, hai perso la rotta e sei finito in una tempesta di meteoriti di ogni dimensione e velocità. L'unica tua difesa è il potente raggio laser con cui disintegrare le meteoriti che ti verranno contro. A seconda della grandezza di questi ultimi avrai un punteggio più o meno alto. Sopravvivere risulterà impossibile, ma fare un grande record può essere alla tua portata: provaci!!

**DIVERTITEVI CON I MERAVIGLIOSI
GIOCHI DI BYTE GAMES!**

**EHI! Ragazzi,
siete già stati in edicola?
C'è una novità:**

Silver Games

**Sarà la vostra rivista preferita
con i suoi super-giochi
per CBM 64 e per MSX**

***Non lasciatevi scappare
un appuntamento
con il divertimento!***