

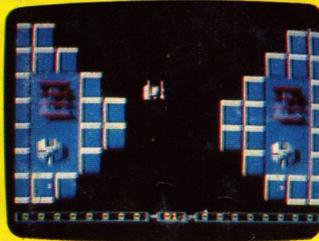
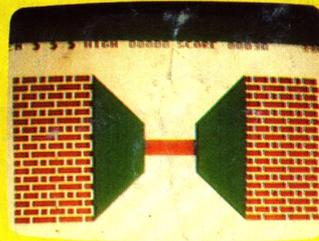
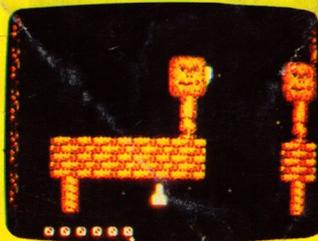
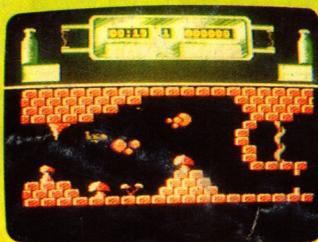
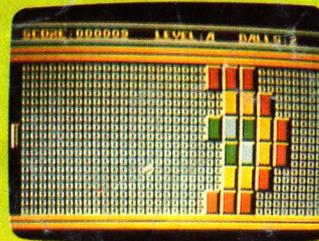
CON SELEZIONATORE

L.8.000

BYTE

N. 26

14 games for CBM 64/128 and C16



- CBM 64/128**
- 1 - ALIEN ATTACK
 - 2 - ORBITAL
 - 3 - MR. WING
 - 4 - QUASAR
 - 5 - SUPER CAR
 - 6 - TYPHON
 - 7 - ACTION FORCE

- C 16**
- 1 - KUNG FU KID
 - 2 - KUNG FU KID II
 - 3 - PING-BREAK
 - 4 - ALIENS
 - 5 - STARQUAKE
 - 6 - LABYRINTH
 - 7 - EXPLORER

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Dicembre '88

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER IL CBM 64 e 128

ALIEN ATTACK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



La tua astronave dopo aver compiuto un viaggio durato 1.000 anni luce è giunta sul lontano pianeta VEGATRON.

Qui si annidano degli strani esseri apparentemente invisibili, ma, grazie alle sofisticate apparecchiature di bordo potrai scovarli e distruggerli.

Una volta caricato il gioco sullo schermo potrai individuare tutte le opzioni di gioco questo mediante una tabella che ti darà informazioni anche sull'utilizzo di alcuni tasti.

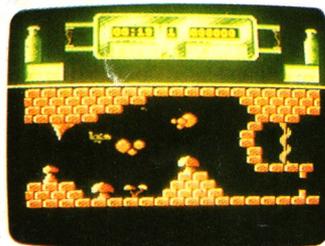
Es.: con il tasto 'Z' potrai ottenere una rotazione di 180 gradi. Buona fortuna.

ORBITAL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Il comitato per la difesa aereo spaziale DAS ha incaricato il capitano Nick, comandante della squadriglia G FORCE, di recarsi sul lontano pianeta JK situato sulla costellazione FHI.

Qui esiste una popolazione aliena molto bellica e feroce, e nei loro piani è prevista l'invasione di tutto il sistema solare.

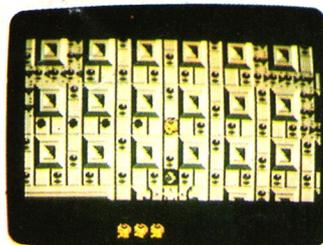


Scopo del gioco, con scorrimento orizzontale, è quello di insidiarsi sul pianeta e distruggere tutti gli alieni.

Buona fortuna.

MR. WING

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno - due



Il signor Wing è rimasto intrappolato in un grande labirinto popolato da esseri molto affamati, per sfuggire alle fauci dei suoi nemici Wing dovrà faticare moltissimo.

Mentre vaghi per il labirinto la prima operazione da fare è quella di prelevare tutte le pastiglie di energia che trovi lungo il percorso, quindi ogni volta che prenderai le pillole Mr. Wing diventerà rosso, in questo stato potrai eliminare i tuoi rivali che al tuo tocco rimarranno storditi.

Inoltre per non farti scoprire potrai passare dai sot-

terranei, avrai accesso solo dai buchi che troverai nel labirinto.

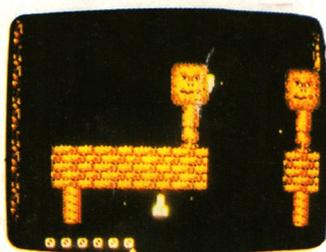
Attenzione, premere i tasti:

- 1 - per un Joystick
- 2 - per joystick porta 2
- 3 - per tastiera
- 4 - per iniziare il gioco.

Buon Divertimento!!!

QUASAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Gioco tipicamente spaziale, con la tua astronave dovrai distruggere il maggior numero di astronavi nemiche. L'azione di gioco si svolge in scrolling verticale e la grafica è ben curata.

All'inizio del gioco potrai visionare tutto il livello dove si svolge l'azione, senza effettivamente prendere parte al gioco.

Per iniziare è sufficiente che ti autodistrugga, perdendo così le tre vite a disposizione. Buona fortuna.

SUPER CAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei al volante di una Super macchina da corsa, e con questa te ne vai scorazzando per la città nella speranza di recuperare i vari oggetti che troverai sparsi lungo il percorso.

Devi però far attenzione ai limiti di velocità, in quanto la polizia ti è sempre alle costole.

Hai 4 vite a disposizione.

Buona fortuna.

TYPHON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

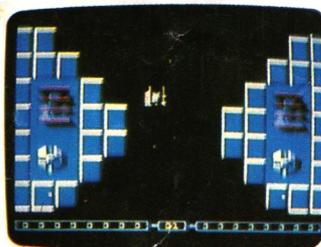


Il tuo scopo in questo gioco con scorrimento verticale è di far fuori il maggior numero di nemici.

Tu sei il comandante di una famosa pattuglia aerea e purtroppo sei rimasto solo ad affrontare il nemico. Hai 4 vite a disposizione. Ricorda di non premere la barra spaziatrice durante il gioco.

ACTION FORCE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



Nella lontana galassia di Andromeda si stanno svolgendo notevoli combattimenti fra pianeti opposti.

Essi hanno l'intenzione di dominare l'Universo.

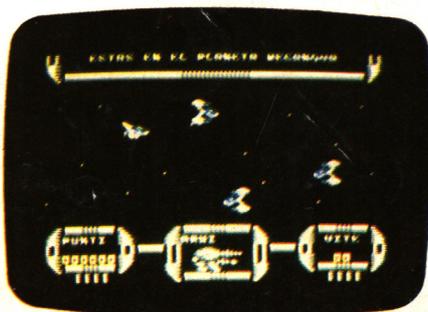
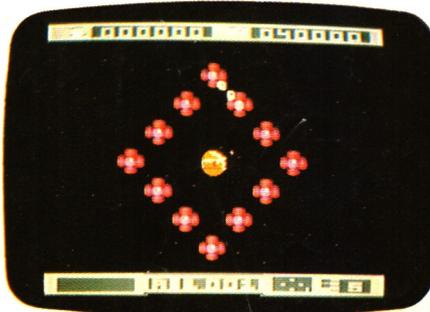
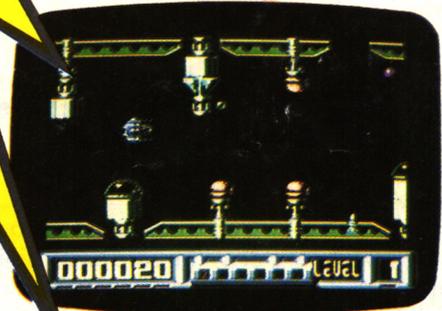
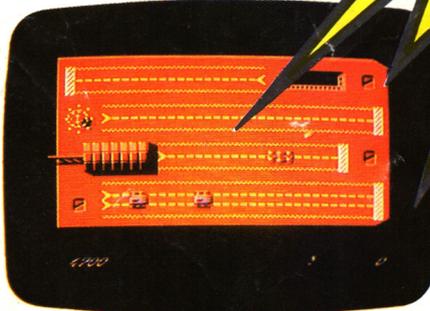
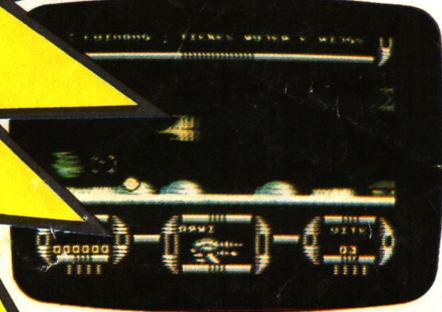
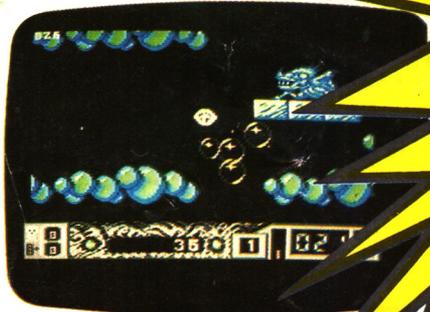
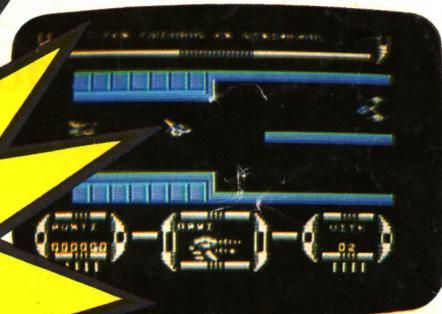
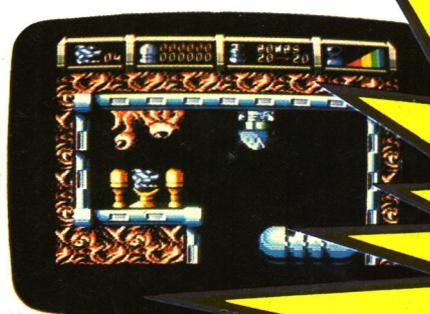
L'unica salvezza è l'astronave "Omega II", distruggi il maggior numero di nemici, azione di gioco con scrolling verticale.

Buona fortuna.

STREPITOSO È IN EDICOLA

SUPER SPACE

S P E C I A L E



**THE REVENGE
THERWOR
BRANSTERY
MOON CHASER
SHIP WAR
MEGANOVA 1
MEGANOVA 2
MEGANOVA 3
REBELS
STAR GEARIX**

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

KUNG FU KID

C 16 - Joystick in porta uno



combattimenti contro altrettanti avversari, ognuno esperto in un particolare campo delle arti marziali, che dovranno essere sconfitti in successione. Avete diritto a quattro tentativi per completare l'impresa.

Usate il joy in porta 1.

Le barre colorate al centro indicano la forza rimasta (a sinistra la vostra, a destra quella del vostro avversario).

KUNG FU KID II

C 16 - Joystick in porta uno



Carichiamo il primo gioco di questa nuova e sempre più interessante raccolta di giochi per C16 e PLUS/4 e facciamo un balzo nel passato, in una terra lontana, ed esattamente nell'era del Medio Evo e del lontano e misterioso Oriente.

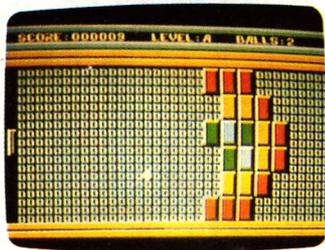
In quei tempi e luoghi la società era divisa in 3 classi: al vertice c'era l'Imperatore, divino e infallibile, investito di poteri assoluti su tutta la nazione; attorno a lui i valorosi guerrieri Samurai, valorosi e fedeli, rigidamente selezionati attraverso prove di coraggio e abilità; ed infine il popolo.

In questo programma, e in quello seguente, vengono appunto riproposte le prove da superare per avere diritto a far parte della ambita cerchia dei Samurai. La prima parte delle prove prevede 5 successivi

Questo programma contiene le 5 ulteriori prove per diventare Samurai; a causa della loro crescente difficoltà, vi consigliamo di tentare la seconda parte solo dopo aver superato la prima.

PING-BREAK

C 16 - Joystick in porta due



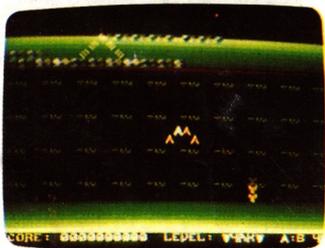
Passiamo adesso ad un classico dei giochi elettronici, il muro di mattoni da abbattere colpendo ogni mattone con una pallina, questa fatta rimbalzare con una racchetta mossa dal joystick, in questo numero riproposto in una nuova ed entusiasmante versione, nella quale potrete regolare a vostro piacimento la velocità della pallina e visualizzare tutti i migliori punteggi realizzati nel corso delle precedenti partite. Il programma è inoltre protetto contro la pressione accidentale del tasto di Reset; per passare ad un altro gioco, tenete premuto il tasto Help per qualche secondo.

Il tasto F1 regola la velocità di spostamento della pallina; a numeri alti, fino a 8, corrispondono velocità basse, e viceversa.

Usate il joy in porta 2.

ALIENS

C 16 - Joystick in porta uno



Per gli amanti dei giochi spaziali ecco Aliens, caratterizzato da compositi e psichedelici effetti luminosi

e sonori che fanno da contorno ad una battaglia mozzafiato a colpi da raggi laser contro orde di invasori alieni.

Collegate il joystick in porta 1 e premete Fire per iniziare.

Vi verrà indicato il livello iniziale, quindi vedrete apparire la zona di gioco, che dovrete difendere palmo a palmo dagli invasori che vi arriveranno addosso da tutte le direzioni.

Per far partire il gioco digitare RUN.

STARQUAKE

C 16 - Joystick in porta uno o due



Starquake significa, letteralmente, terremoto spaziale; ed è il termine che rende meglio l'idea delle furiose battaglie che dovrete affrontare per portare a termine la vostra missione segreta.

Di cosa si tratta? La maggior parte dei dettagli sono "Top secret", e le istruzioni sono state racchiuse in una busta sigillata che potrete aprire solo quando avrete superato le difese avversarie; per ora gli ordini sono semplicemente di andare all'attacco.

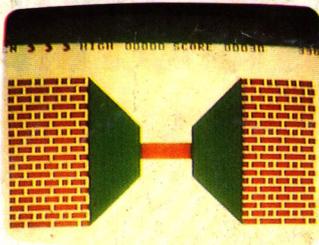
Premete F1 per iniziare, collegate il joy in porta 1 o 2 e quindi il pulsante di Fire per far partire la vostra navicella da battaglia.

LABYRINTH

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno

Dopo i giochi violenti e mozzafiato prendiamoci adesso un po' di respiro con Labyrinth, un programma che ci trasporterà istantaneamente in un labirinto e che richiede doti di memoria e senso dell'orientamento per riuscire a uscirne.

Questo labirinto ha una particolarità, consistente nel fatto che, per riuscire a trovare l'uscita, dovrete prima percorrerlo interamente, raccogliendo tutti i punti di riferimento sparsi sul pavimento.



Per darvi un po' d'aiuto, è disponibile la mappa, ma solo delle immediate vicinanze, premendo F1. Collegare il joy in porta 1, o usate i tasti: Z - sinistra; X - destra; : - avanti . - indietro. Attenti al mostro che si aggira per il labirinto!

EXPLORER

C 16 - Tastiera o Joystick in porta uno

Concludiamo la serie dei giochi di questo numero con un'esplorazione spaziale. Ci troviamo sulla Luna, e dobbiamo portare a termine una missione di ricognizione della superficie lunare per localizzare possibili fonti di energia o giacimenti di materie prime.

Per muovervi agevolmente (si fa per dire) sull'accidentata superficie del nostro satellite, avete a vostra disposizione un Jet Pack, che vi permette, premendo il tasto Fire, di attivare un motore a getto in grado di sollevarvi dal suolo, permettendovi così di superare le asperità e i crateri che incontrerete.

Il vostro Jet Pack ha un'autonomia limitata, dovrete quindi dipendere dai depositi di propellente che troverete sul percorso.

Collegate il joystick in porta 1 e premete spazio per iniziare, oppure usate i tasti:

Spazio - per attivare il jet;

C - per rallentare; Shift - per accelerare.

Buon Natale
CON I GIOCHI
DI
BYTE GAMES