

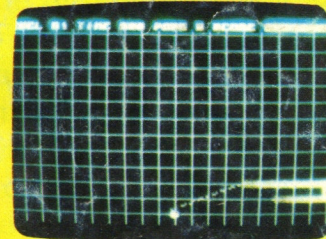
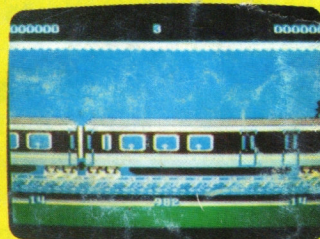
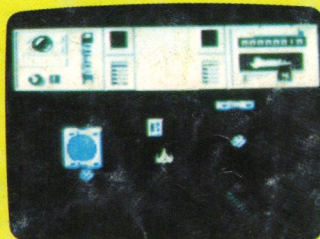
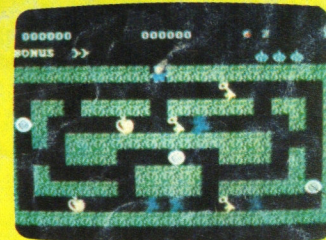
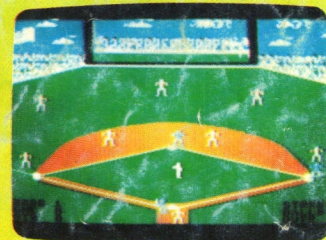
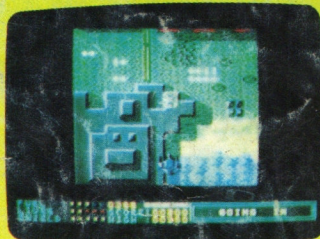
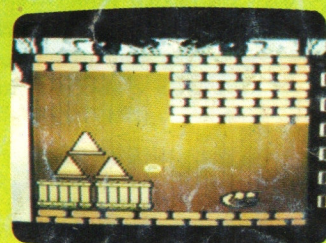
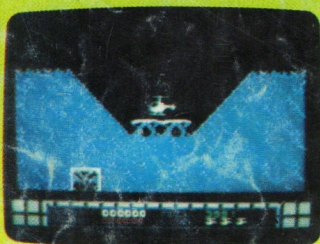
CON SELEZIONATORE

L. 8.000

BYTE

N. 17

14 games for CBM 64/128 and C 16



CBM 64/128

- 1 - COPTER MISSION
- 2 - PIPER ONE
- 3 - SUPER BASKET
- 4 - SPACE CRAY
- 5 - TENNIS
- 6 - HYPERSPACE
- 7 - FIGHTER

C 16

- 1 - TRAIN MISSION
- 2 - PANCHO
- 3 - JAILBREAK
- 4 - OPD
- 5 - PRIGADIGE
- 6 - BASEBALL
- 7 - FUTURESOCK

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

C 16/PLUS 4

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Febbraio '88

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

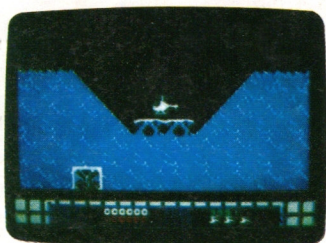
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128

COPTER MISSION

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



La squadriglia Angel Copter è pronta per una nuova missione.

Il generale Hans ha ordinato lo stato di allerta, e il pericolo ora proviene dal regno sotterraneo del potente Ming.

La missione consiste nel penetrare nel buio e lugubre regno di Fortress e distruggere il nemico.

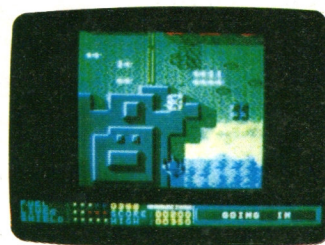
Lo schermo iniziale è così suddiviso: a sinistra sono visualizzati i punti e gli High Score, mentre sulla destra la quantità di carburante ed il numero di elicotteri disponibili (inizialmente sono 5). Ricorda inoltre che nel regno sotterraneo vi sono delle basi di rifornimento, che ti permetteranno di recuperare il carburante perso. Attento poi, che per ogni minimo urto contro le pareti della caverna perderai una vita; mentre muovendo il joystick verso il basso questo ti per-

metterà di accedere sempre più nelle profondità della caverna.

Inizialmente potrai scegliere varie opzioni di gioco.

PIPER ONE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



A bordo dell'astronave Piper ONE, il comandante Nick è impegnato in una difficilissima missione, dovrà infatti recarsi sul pianeta TRAK e distruggere le costruzioni aliene, in particolare fabbriche e installazioni militari.

Chiaramente gli alieni per difendersi, ti scagliano contro una moltitudine di astronavi per impedirti di portare a termine la missione. Lo schermo di gioco è così composto: a sinistra in basso potrai visualizzare il carburante, il numero di vite e gli schermi di protezione, mentre sulla destra troverai il punteggio ed il record.

SUPER BASKET

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

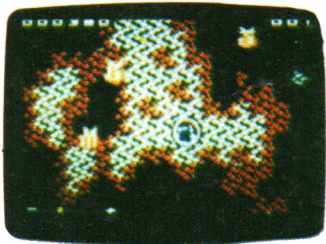


Appassionante sfida fra te ed il computer, in uno dei più famosi giochi del mondo: il Basket. All'inizio del gioco ti verrà chiesto di scegliere fra due opzioni di gioco: se scegli l'opzione 1 giocherai contro il computer, mentre se scegli la 2 giocherai contro un tuo amico. Successivamente dovrai selezionare il grado di difficoltà col quale vuoi giocare, che va: da facile, medio ed NBA da super professionisti.

Dopo aver terminato queste operazioni, darai il via alla gara. Ricorda che al termine di ogni partita, un tabellone finale ti informerà dei tiri a canestro e dei falli, sia quelli tuoi, che del tuo avversario. Che vinca il migliore!!!

SPACE CRAY

CMB 64 e 128 - Joystick in porta due



Sul pianeta X da tempo succedono cose strane, infatti lentamente si sta distruggendo a causa di forti cambiamenti climatici. È così che la regina Pandora decide di mandare il valoroso comandante Nick nelle profondità dell'universo per fermare gli alieni del pianeta Y che minacciano di ini-

ziare una guerra.

Scopo del gioco è quello di distruggere tutte le navi nemiche che incontrerai. Fai attenzione, inizialmente tramite joystick potrai selezionare fasi di gioco, musica e tabellone con la segnalazione dei tuoi nemici. Buona fortuna!!!

TENNIS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno e due



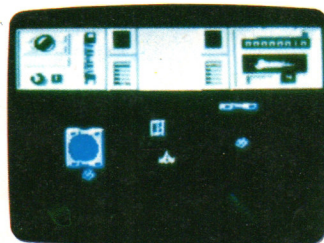
Ennesima versione del gioco del tennis, stavolta rivista e migliorata graficamente, per il tuo CBM 64.

Inizialmente dovrai selezionare le opzioni di gioco, che consistono nel scegliere se giocare contro il computer, o contro un tuo amico, nei panni dell'avversario.

Le regole sono quelle di sempre, attento però, perché in una gara avrai a che fare con un severissimo arbitro, che osserverà ogni tuo minimo errore. Forza dunque, e buon divertimento.

HYPERSPACE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



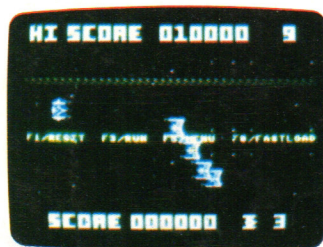
La squadriglia astrale Pinam 14 a grande velocità si reca in un punto dell'universo

dove è stato segnalato uno squarcio spazio temporale. Qui le forze aliene dell'universo di Falcon, stanno prendendo il sopravvento. Il tuo compito è quello di guidare la super flotta Pinam 14 e distruggere il nemico che lentamente sta penetrando nel nostro spazio. Ricorda che hai 5 astronavi a disposizione, inoltre al centro dello schermo dove è posizionato il quadro controlli hai a disposizione un radar.

FIGHTER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Tipico gioco spaziale a scrolling orizzontale, e graficamente ben realizzato. Hai 5

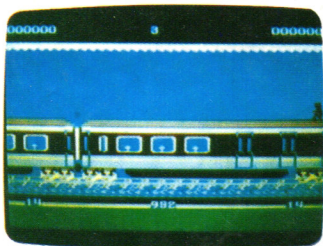


astronavi a disposizione, per dimostrare che nell'universo sei tu il primo FIGHTER X. In alto sullo schermo potrai visualizzare il tempo record, mentre in basso potrai visualizzare il punteggio attuale ed il numero di astronavi rimaste. Ricorda che alla fine del gioco sullo schermo comparirà una super classifica. Buon divertimento.

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

TRAIN MISSION

C 16 - Joystick II



Il rapido per Parigi è stato spesso oggetto di attentati da parte di bande di malfattori decisi a sopprimere la linea perché disturbava la quiete dei paesi che attraversa.

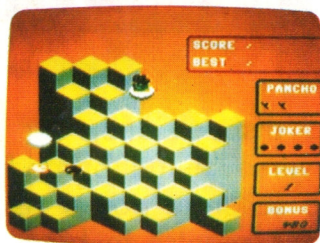
Un ennesimo attentato è appena successo: il macchinista del treno è stato buttato giù dal convoglio che ora viaggia impazzito.

Dall'ultimo vagone del treno, devi riuscire a raggiungere la motrice e a fermarla per tempo prima che deragli!!!

Salta da un vagone all'altro, ma attento ai banditi che cercheranno di fermarti ed ucciderti. Il tempo scorre veloce; riuscirai nella difficile impresa o sarà la fine della MILANO-PARIGI??!!

PANCHO

C 16 - Joystick II solo per mosse in diagonale
cursore per altri movimenti



PANCHO è un vecchio messicano, che per guadagnarsi da vivere, dipinge varie costruzioni: deve infatti, colorare tutti i quadri di ogni costruzione, evitando di venire catturato dai famelici GOBOTS, aniamli rosa dalla bocca granolissima.

Per colorare un quadro è sufficiente saltarvi sopra, automaticamente esso si colorerà. Hai 1 tempo Bonus a disposizione per completare il lavoro dopo di che il gioco proseguirà fino a che riuscirai a terminare il gioco altrimenti verrai catturato.

Vi sono inoltre 4 Joker, i quali presi aumenteranno il tuo punteggio.

Attento infine alle piazzole bianche: saltandovi sopra verrai teletrasportato da una piazzola bianca all'altra. Ciò ti potrà essere molto d'aiuto. Buon divertimento.

JAILBREAK

C 16 - Joystick II

IMPORTANTE:

PREMERE "S" per partire

TASTI:

P - Destra

I - sinistra

Il tuo mestiere è quello di far evadere i più pericolosi malviventi dalle prigioni in cui sono rinchiusi.

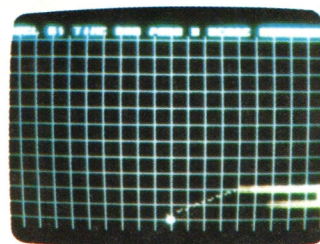
Il metodo da te usato è molto semplice: rompere i muri delle prigioni con una palla di ferro. Hai 5 palle a disposizione per rompere completamente il muro. Attento



però in quanto i mattoni non sono tutti uguali, ma a seconda del colore, ti fanno guadagnare più o meno punti. Per accelerare lo spostamento della racchetta puoi usare il tasto CRT2 più i tasti "P" o "I". Buona fortuna!!!

OPD

C 16 - Joystick porta II



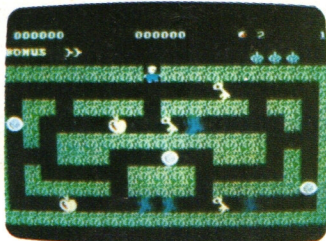
Il pianeta è in pericolo: grossi vermi sono piovuti dal cielo e minacciano di distruggere ogni cosa; a bordo del tuo astroscavo OPD, sei chiamato a salvare la patria!!!

Attenzione, i vermi oltre che giganteschi sono pure armati: possono infatti lanciare delle piccole ma potenti bombe che se raggiungono l'astronave, la distruggono immediatamente. Devi riuscire, prima che il verme arrivi alla base 7 a distruggerlo sparandogli contro le tue mini bombe.

Occhio infine ai secondi: 150 secondi per completare il livello e poter affrontare il verme successivo. Il tempo eventualmente rimasto ti si sommerà come punteggio Bonus. Buon divertimento!!!

PIRGADIGE

C 16 - Joystick 2



La Piramide di PIRGADIGE è sempre stata una meta molto frequentata dai vari ricercatori: pare infatti che una banda di malviventi, dopo aver rapinato 10 banche nello stesso giorno, braccati dalla polizia, nascosero 50 sacchi di denaro nelle vastissime stanze e nei lunghi corridoi della piramide. Nessuno è ancora riuscito a recuperare i sacchi, poiché pare che dei fantasmi blu infestino la piramide, difendendone il contenuto.

Riuscirai armato solo di coraggio e di poche bombe a ripulire la piramide recuperando i sacchi di denaro e i medaglioni dell'antico Faraone "PIRGADIGE"??

Oltre 300 stanze ti attendono, ognuna con i suoi pericoli incombenti!!

Riuscirai a sopravvivere!!!??

BASEBALL

C 16 - Joystick in porta II

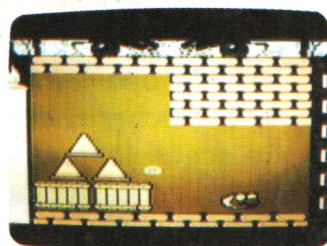


Il gioco del Baseball è uno degli sport principe degli Americani. In questa splendida

simulazione, si rispecchiano tutte le regole e tutta la dinamicità di questo sport. Impugna la mazza e preparati a ricevere, colpisci più forte che puoi ed inizia a correre, porta i tuoi uomini da una base all'altra fino alla vittoria. Ma attento, il computer non sta certo a guardare, dovrai difenderti anche dai suoi attacchi, preparando la migliore soluzione difensiva.

FUTURESHOCK

C 16 - Joystick in porta II



Che cosa nascondono i vasti sotterranei di MAGEROCK??

Narra una leggenda che nei labirinti sotterranei del castello siano celati tesori grandissimi, lasciati da antichi re che prima di morire scelsero quelle mura per conservare i loro averi.

FUTURESHOCK è il nome di un simpatico mostriciattolo, addestrato apposta per recuperare i tesori. L'operazione è tutt'altro che facile visto la completa oscurità che regna in questi meandri. Per far luce hai a disposizione una sola candela che lentamente si consuma. Attenzione alla miriade di animaletti velenosi e pericolosi che vivono lungo le pareti del castello perché il loro contatto, accelererà la fine della candela. Buona fortuna!!!

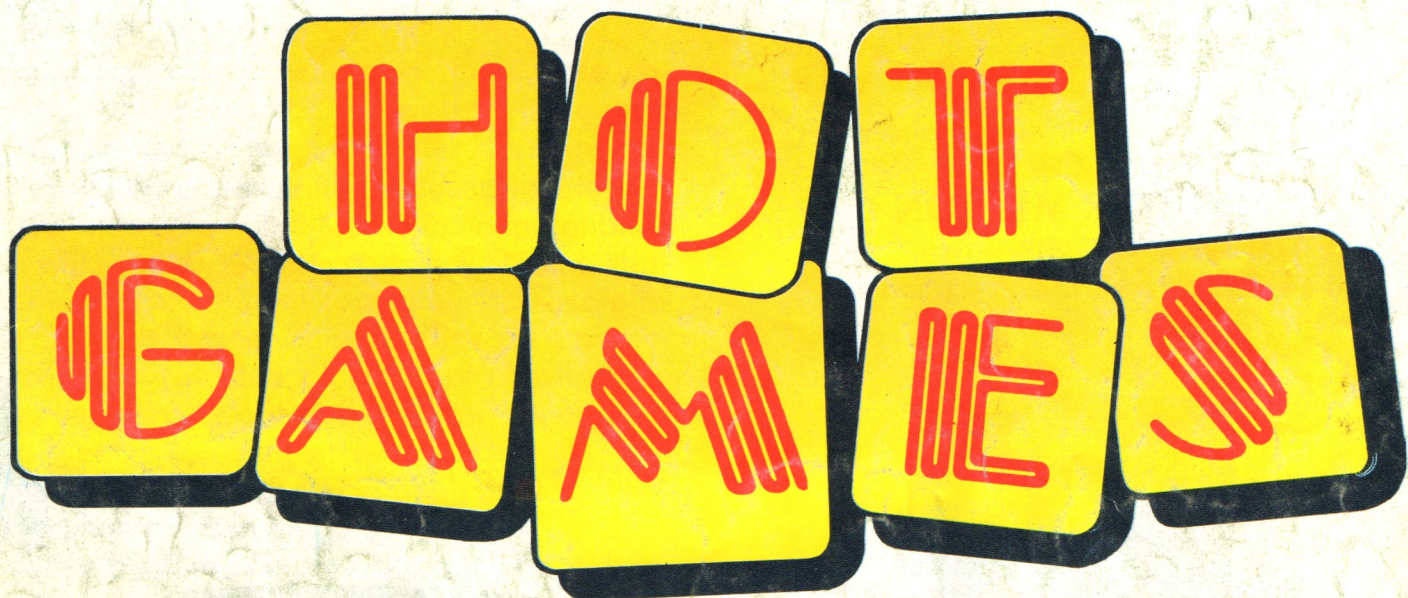
EI RAGAZZO

BLOCCA

L'OCCHIO!!

È

IN EDICOLA



IL NUOVO MENSILE

DI

VIDEOGIOCHI CHE

NON TI

LASCERÀ UN'ATTIMO

DI TREGUA!

NON PERDERLO!