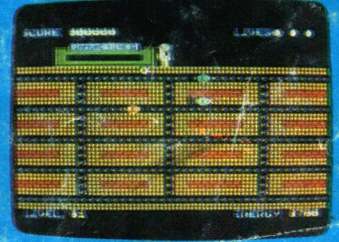
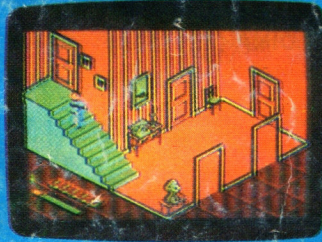
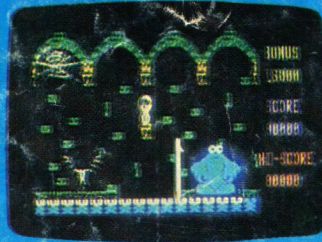
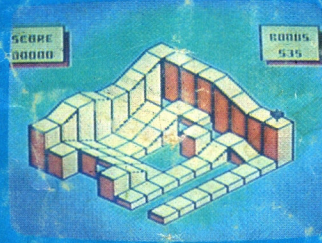
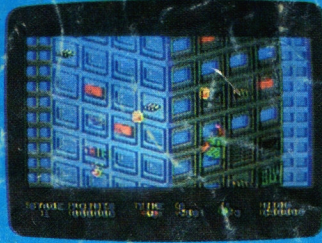
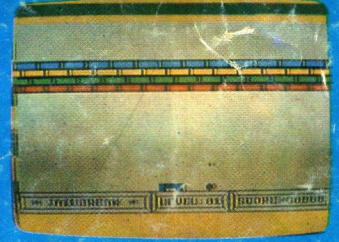
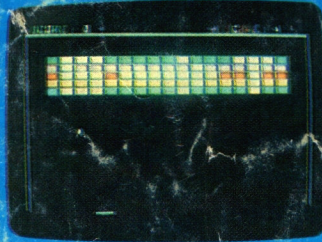
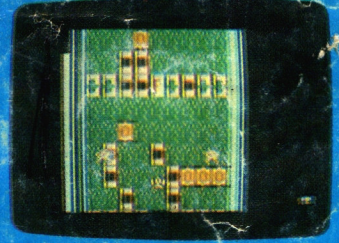
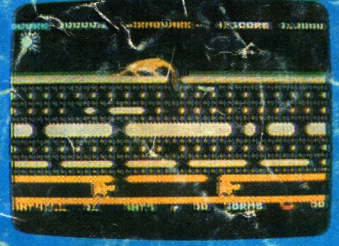
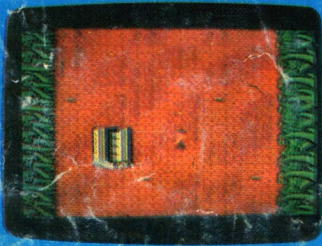


L.8.000

BYTE

N. 16

14 games for CBM 64/128 and C16.



CBM 64/128

- 1 - IKARY
- 2 - A. FORCE
- 3 - BREAK IN
- 4 - HOT BALL
- 5 - THE THE
- 6 - HICHSKY
- 7 - HOUSE OF MYSTERY

C 16

- 1 - PINPOINT
- 2 - MOTORCRAFT
- 3 - DIAMOND MINE
- 4 - THE POSTMAN
- 5 - JAILBREAK
- 6 - MOONCRESTA
- 7 - CARDVARK

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64

C 16/PLUS 4

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendere che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) A fine presentazione, il computer si resetta da solo.
- 5) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 6) I giochi si caricano in sequenza.

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Gennaio '88

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128

IKARY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il comando di forza maggiore ti ha affidato un importante incarico, dovrai recarti in una zona della Terra dove sono in atto numerosi scontri fra fazioni opposte, ed il tuo compito è quello di distruggere tutti gli avamposti nemici. Hai 5 vite a disposizione. Ricorda di non premere la barra spaziatrice durante il gioco. Difatti all'inizio premendo la barra potrai entrare in Edit Game, in questo modo potrai costruire un altro gioco a tuo piacimento; istruzioni da video.

A. FORCE

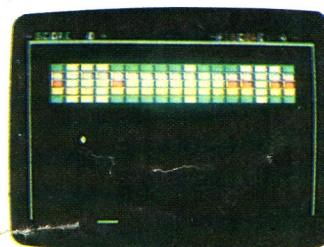
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Billy il protagonista di questo gioco, deve vedersela con una marea di nemici che provengono da ogni parte. Billy con il suo elicottero dovrà distruggere l'esercito dei cobra che minacciano ormai da tempo la sicurezza nazionale. Durante il gioco troverai delle apposite piattaforme dove potrai rifornirti di carburante e di nuove munizioni. Per passare agli schemi successivi devi distruggere tutte le macchine volanti.

BREAK IN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

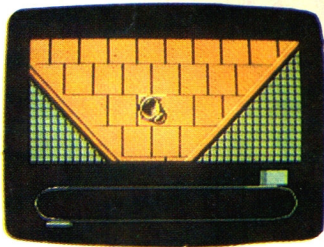


Ennesima versione per commodore 64 della pallina contro il muro, famosa conversione di uno dei giochi più gettonati nei bar. Scopo di BREAK IN è quello di scagliare una pallina contro un muro formato da una serie di blocchi colorati, ognuno dei quali forma un punteggio. Hai 4 palline a disposizione.

Con F1 selezioni la velocità del gioco da 1 a 5
Con F3 il livello di gioco
Con F5 la partenza

HOT BALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

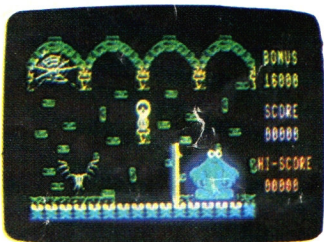


Lo scopo di questo gioco, tipicamente di abilità, consiste nel manovrare una pallina lungo un percorso obbligatorio sospeso nel vuoto, quindi alla ricerca di un grosso buco dove naturalmente dovrai andare a cadere se vuoi passare allo schermo successivo.

Fai attenzione alle altre palline che tenteranno di farti cadere dalla piattaforma. Hai solo una vita a disposizione.

THE THE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Il simpatico THE THE è impegnato in una nuova avventura. Prigioniero del castello di OZ deve trovare una via di uscita nel più breve tempo possibile e inoltre recuperare l'omino JOE catturato e rinchiuso in una botola dal perfido Skeletor. Le difficoltà da superare sono molteplici e dovrai vedertela con mostri e strani animali. Il gioco inizierà nel momento in cui entrerai nella botola. Per partire premi S.

Ricorda che per far camminare THE THE devi premere il pulsante di fuoco. Hai inoltre la possibilità di selezionare la tastiera.

HIGHSKY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Un incendio si è sviluppato all'interno dell'HIGHSKY, il più alto grattacielo di Denver in cui molte persone sono intrappolate nei vari piani dell'edificio.

Riuscirai, arrampicandoti lungo le pareti, a salvare donne e cani ed arrivare all'ultimo piano per recuperare una splendida fanciulla e portarla in salvo?

La missione è tutt'altro che facile. Attento alle fiamme che si accendono all'improvviso, evita gli oggetti che cadono dall'alto, recupera i preziosi lasciati incustoditi dai clienti dell'Hotel in fuga e non salire su finestre chiuse perché potresti scivolare. Premi fire per sparare contro tutti gli oggetti.

Avrai così, 300 punti per ogni donna o cane recuperato, 100 punti per ogni sacchetto di denaro, e altri punti extra per vari oggetti che troverai lungo le pareti.

Hai 4 vite a disposizione e 10 minuti di tempo.

HOUSE OF MISTERY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei giunto in uno strano palazzo, popolato da strane creature, ed inizialmente ti accorgi che il palazzo è costituito da una moltitudine di stanze, dove in ognuna di esse è presente un trabocchetto che naturalmente dovrai evitare per poter passare. Lo scopo del gioco è ritrovare l'uscita e prelevare gli oggetti che ogni tanto incontrerai.

La grafica del gioco si presenta in 3 dimensioni.

**DIVERTITEVI CON
BYTE GAMES!!!**

DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?

**NIENTE
PAURA!
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER
GAMES**

**La rivoluzionaria
rivista per CBM 64
che ti dà la possibilità
di selezionare**

vite infinite



schermi di gioco



tempo illimitato

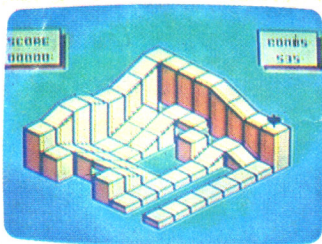
**NON PERDERE L'OCCASIONE DI
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

CORRI IN EDICOLA A COMPRARLA!

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

PINPOINT 24

C 16 - Joystick II



Guida la trottola lungo i numerosi percorsi a labirinto. Raccolgi oggetti che ti daranno punti bonus. Attento a non uscire dal sentiero ed evita se puoi di scontrarti coi nemici. Occhio infine al bonus: se finirai il livello prima che il tempo raggiunga lo zero, riceverai punti omaggio quanti sono i secondi rimasti. Buona fortuna!!!

MOTORCRAFT 22

C 16 - Joystick II

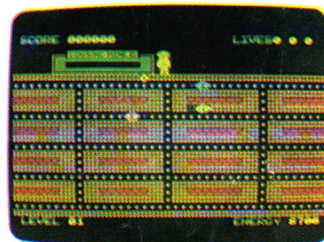


Una avvincente gara contro il tempo a bordo del tuo velocissimo scafo lungo il corso del fiume NIAGARA. Scegli il livello di difficoltà premendo i tasti da 1 a 3 (1 - Facile; 2 - Medio; 3 - Difficile). Hai 3 barche a disposizione. Con il joystick controlla la velocità e la direzione del tuo bolide. Devi seguire e completare il percorso delimitato dalle boe del minor tempo possibile, cercando di evitare di commettere penalità.

DIAMOND MINE 20

C 16 - Joystick

TASTI:
Z - Sinistra
X - Destra
; - Su
? - Giù



Sei un simpatico minatore in cerca di diamanti, e ti è giunta voce che in un'antica miniera abbandonata da anni, un vecchio cercatore abbia trovato diamanti grossi come uomini!! Il tuo compito consiste nel ripulire completamente la miniera. Ma attento: vi sono strane creature che possono distruggerti!! Se le incrocerai lungo il tuo cammino, per te sarà la fine.

THE POSTMAN 20

C 16 - Joystick 2



Sei un postino in bicicletta, incaricato di recapitare i giornali nelle case della cittadina di CLERVILLE.

Devi lanciare i giornali cercando di farli imbucare nelle cassette. Evita le auto, i bambini con lo skateboard i cani randagi, e le vecchiette, ecc. Attento a non sbagliare mira e a non rompere i vetri.

Se finirai la settimana, sarai veramente un grande postino!!!

JAILBREAK 18

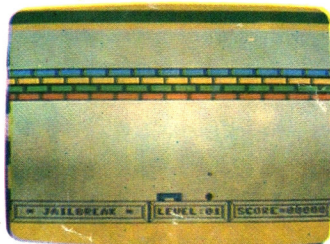
C 16 - Joystick 2

TASTI:

P - Destra

I - Sinistra

CTRL - Velocità



Classico gioco della pallina contro il muro. Devi riuscire a rompere tutti i mattoncini colorati. Hai 5 palline a disposizione!! Ogni colore vale determinanti punti: 25 - il verde; 50 - il rosso; 75 - il blu.

MOONCRESTA 19

C 16 - Joystick in porta 1

TASTI:

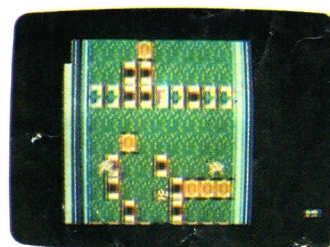
Q - Su

A - Giù

O - Sinistra

P - Destra

SPAZIO - Fire

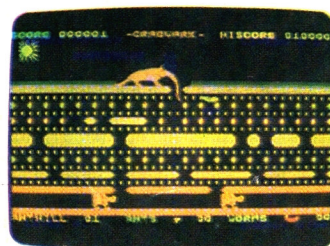


A bordo della tua superastronave spaziale riuscirai a distruggere ogni forma di vita del pianeta Mooncresta!!! Attento ad evitare i numerosissimi ostacoli che troverai lungo il territorio perché, incrociandoli perderai una preziosa vita. Lungo il pianeta troverai varie armi che ti saranno utili nel proseguimento della missione. Occhio anche al carburante!!!

Hai 3 vite a tua disposizione.

CRADVARK 18

C 16 - Joystick in porta 2



CRADVARK è un simpatico ornitorinco, impegnato nella ricerca di cibo. Riuscirai a sfamarlo oppure sarà costretto a morire di fame!!!

Attento però agli altri animali che cercheranno di rubarti il cibo; una volta superato il primo livello si presenteranno altre nuove difficoltà!!!

ARRIVEDERCI!!

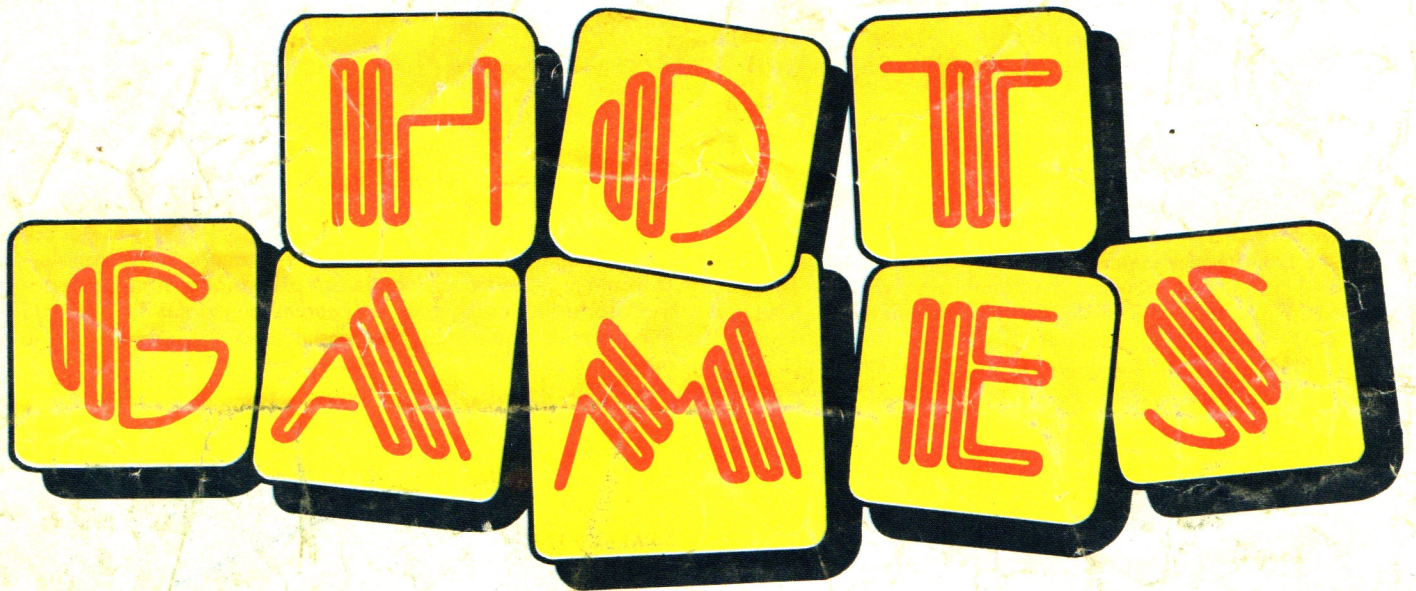
EI RAGAZZO

BLOCCA

L'OCCHIO!!

È

IN EDICOLA



IL NUOVO MENSILE

DI

VIDEOGIOCHI CHE

NON TI

LASCERÀ UN'ATTIMO

DI TREGUA!

NON PERDERLO!