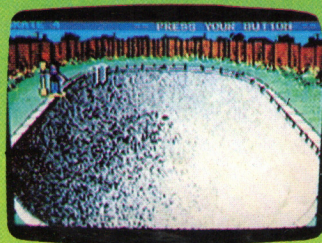
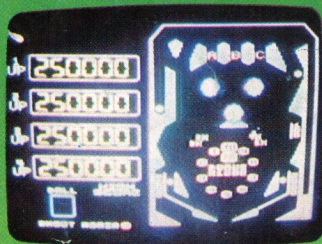
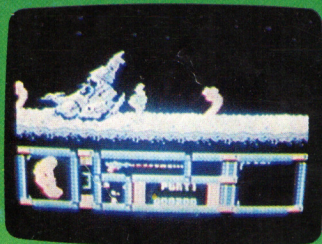


L.8.000

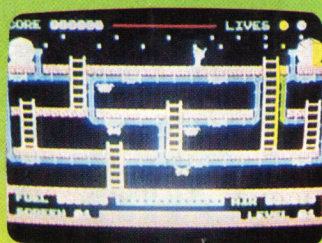
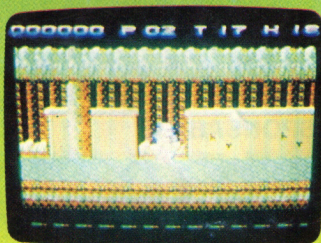
BYTE

N. 14

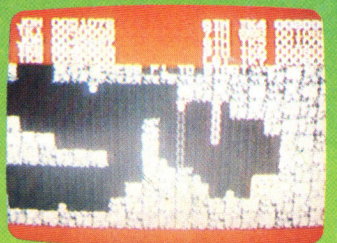
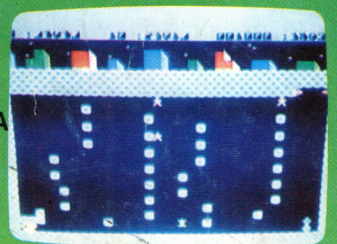
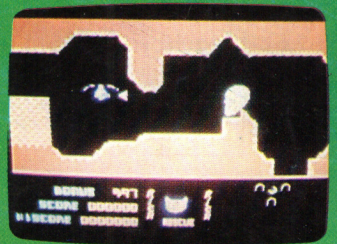
14 games for CBM 64/128 and C16



- CBM 64/128
- 1 - ASTRO DISASTER
 - 2 - MICRO FLIPPER
 - 3 - COMMAND
 - 4 - 4 SKATE
 - 5 - ASTRAL
 - 6 - SOLDIER
 - 7 - ASSALTO G.



- C 16
- 1 - THE GREAT NINJA
 - 2 - ASTROGAME
 - 3 - WARGAME
 - 4 - VIDEO MANIA
 - 5 - BONGO
 - 6 - MIKROS
 - 7 - BRIXIE



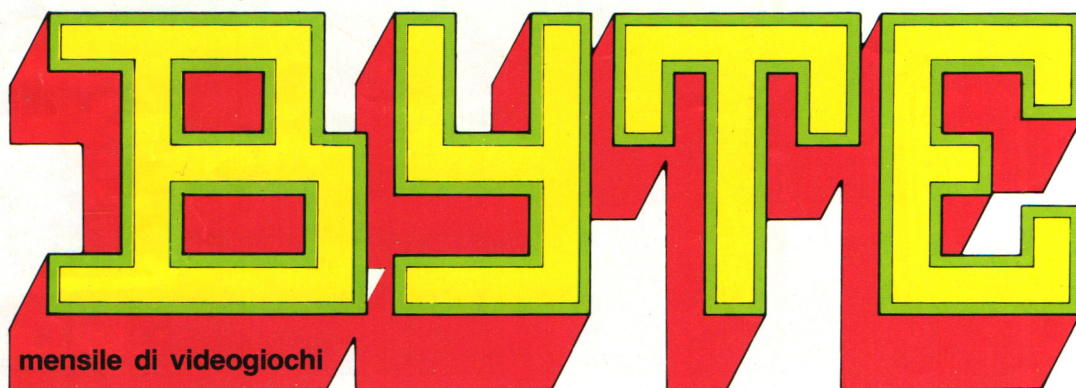
ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64

C 16/PLUS 4

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendere che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) A fine presentazione, il computer si resetta da solo.
- 5) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 6) I giochi si caricano in sequenza.

Ecco le istruzioni per il caricamento dei programmi: Avvolgere completamente la cassetta dalla parte che si desidera caricare. Quindi digitare LOAD & RETURN e far iniziare il caricamento. Quando ricompare il cursore digitare RUN & RETURN ed attendere. La prima volta che si caricano i programmi conviene azzerare il contatore del registratore alla fine dell'avvolgimento e scrivere il numero dell'inizio del gioco in modo che in un tempo successivo si conosce l'esatto inizio del gioco.



Novembre '87

EDITORE:

Computer Edizioni s.r.l. - C.so Concordia, 11
20129 MILANO

DISTRIBUZIONE:

MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MILANO

STAMPA:

A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92
20127 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:

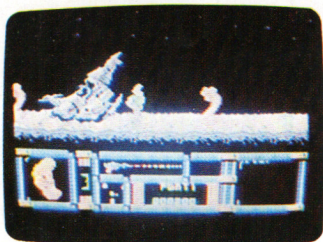
Nicola Carpentieri

Per informazioni tecniche telefonare
allo 02/79363948 solo il giovedì

I FANTASTICI GIOCHI PER CBM 64 e 128

ASTRO DISASTER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



Dopo circa 5 centous, corrispondenti a 300 anni terrestri, il cavaliere dello spazio NICKI si è irrimediabilmente schiantato sul pianeta Ergovit 3 insieme con la sua astronave. Su questo pianeta le cose non sono del tutto gradevoli, e fin dall'inizio te la dovrai vedere con i suoi ostili abitanti. Ripara in fretta l'astronave se non vuoi lasciarci le penne. Buona fortuna!!!

MICRO FLIPPER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due o Tastiera



TASTI:
SHIFT - Destra; SHIFT - Sinistra;
BARRA - Per lanciare la pallina

Chi di voi non ha mai provato a fare una partita a flipper? Bene, per coloro che non hanno ancora provato, BYTE ti da questa opportunità. Le regole sono le stesse: totalizzare il massimo punteggio. Buon divertimento!!!

COMMAND

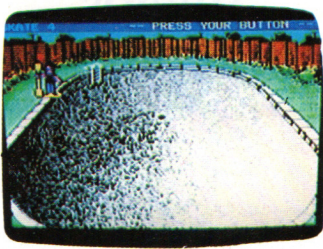
CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



A difesa delle basi interstellari SCORPIONS la federazione astrale ha posizionato la nave interplanetaria Centurion 3. Tramite Joystick, il tuo compito è di manovrare l'astronave e di distruggere gli alieni. Buona fortuna!!!

4 SKATE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



Sei un bravo manovratore di skateboard?!! E allora questo gioco fa per te. Devi cimentarti con un tuo amico o contro il computer in una appassionante gara di SKATE; che vinca il migliore. Buon divertimento!!!

ASTRAL

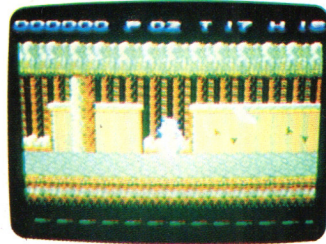
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei il comandante supremo dell'astronave WARS 1. Il tuo compito è quello di entrare nella zona negativa e distruggere tutte le forze aliene ostili alla federazione intergalattica. Numerosi schermi di gioco.

SOLDIER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



TOM BUCK è il mitico cavaliere della terra di Arold, egli con i suoi poteri magici deve annientare le forze malefiche del mago IRON. Metticela tutta se vuoi sconfiggerlo. Buona fortuna!!!

ASSALTO G.

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei a bordo del super elicottero GUNFIRE, il tuo compito è quello di distruggere tutte le postazioni nemiche sulla terra. La missione non è facile, ma il tuo coraggio va al di là di ogni previsione. Con F7 puoi selezionare il tipo di armamento. Buon divertimento!!!

BUON DIVERTIMENTO

DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?

**NIENTE
PAURA!
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER
GAMES**

**La rivoluzionaria
rivista per CBM 64
che ti dà la possibilità
di selezionare**

vite infinite

★

schermi di gioco

★

tempo illimitato

**NON PERDERE L'OCCASIONE DI
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

CORRI IN EDICOLA A COMPRARLA!

I FANTASTICI GIOCHI PER IL C 16

THE GREAT NINJA

C 16 - Joystick



Il grande NINJA è tornato in questo game versione C 16. Il tuo compito è quello di evitare i micidiali colpi degli avversari totalizzando quindi il massimo punteggio. Buona fortuna!!!

Scopo del gioco è recuperare tutti gli oggetti situati sulla stazione spaziale GAMMA 7. Fai attenzione ai numerosi pericoli che troverai lungo le varie schermate dei giochi. Buona fortuna!!!

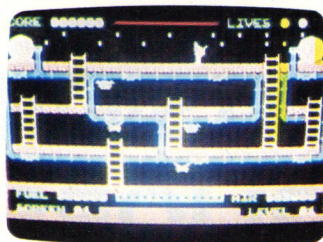
WARGAME

C 16 - Joystick



ASTROGAME

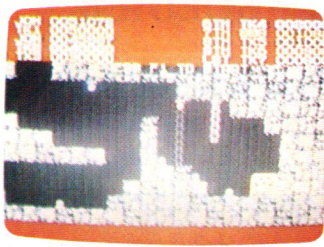
C 16 - Joystick



In questo gioco i tuoi riflessi verranno messi a dura prova, dovrai infatti distruggere più nemici possibili, se vuoi ottenere un buon punteggio. Occhio al joystick e Buon divertimento!!!

VIDEO MANIA

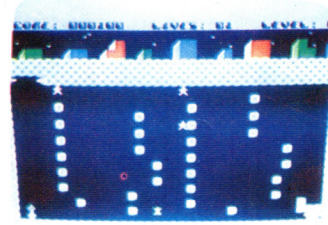
C 16 - Joystick



MIKROS

C 16 - Joystick

Tipico gioco di abilità, il tuo compito è quello di riuscire a superare i numerosi schermi di gioco senza subire danni. Inoltre avrai da recuperare numerosi oggetti. Buon divertimento!!!



BONGO

C 16 - Joystick

Lo scopo di questo gioco è molto semplice, e BYTE GAMES vuole metterti a dura prova lasciando a te scoprire il tutto. Pensi di riuscirci? Forza allora!! Buon divertimento!!!



BRIXIE

C 16 - Joystick

In questo gioco devi riuscire a manovrare l'omino BONGO, in strane e inconsuete costruzioni, facendo attenzione a non farti catturare dal tuo nemico JOCK. Buona fortuna!!!



Devi manovrare il tuo super elicottero attraverso numerosi schermi di gioco, evitando i numerosi ostacoli che troverai lungo il percorso. Fai bene attenzione perché potresti trovare delle barriere invisibili che ti ostacoleranno. Buon divertimento!!!

NON PERDETE

IL PROSSIMO NUMERO DI BYTE GAMES

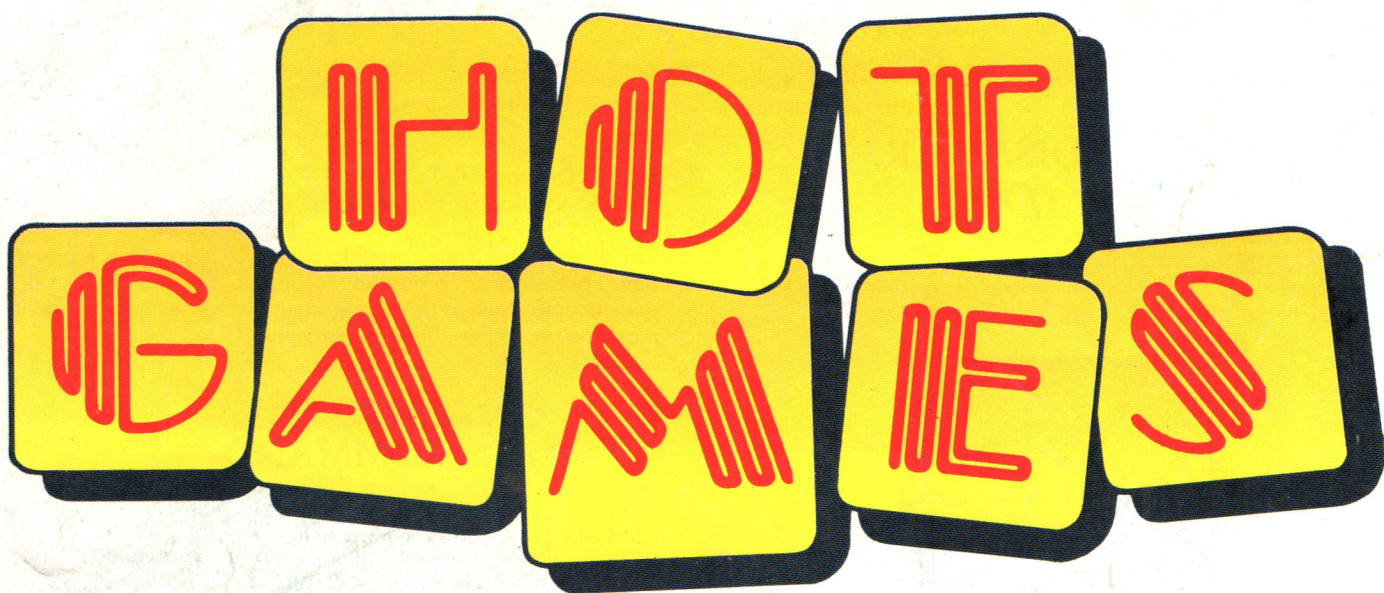
EI RAGAZZO

BLOCCA

L'OCCHIO!!

È

IN EDICOLA



IL NUOVO MENSILE

DI

VIDEOGIOCHI CHE

NON TI

LASCERÀ UN'ATTIMO

DI TREGUA!

NON PERDERLO!